웹 프로그래밍 첫걸음



# 1장. 인터넷과 웹 환경 이해하기



## 목 차

- 1.1 인터넷의 역사 알아보기
  - 1.1.1 인터넷의 발전과정
  - 1.1.2 웹의 발전
- 1.2 HTML 이해하기
  - 1.2.1 마크업 언어 및 HTML 의 역사
  - 1.2.2 HTML 과 태그
  - 1.2.3 HTML 파일 구경하기
  - 1.2.4 HTML 파일 편집하기

- 1.3 웹 브라우저 이해하기
  - 1.3.1 웹 브라우저의 개념
  - 1.3.2 도메인 주소와 URL
  - 1.3.3 대표적인 웹 브라우저들

# 1.1 인터넷의 역사 알아보기



1.1.1 인터넷의 발전과정

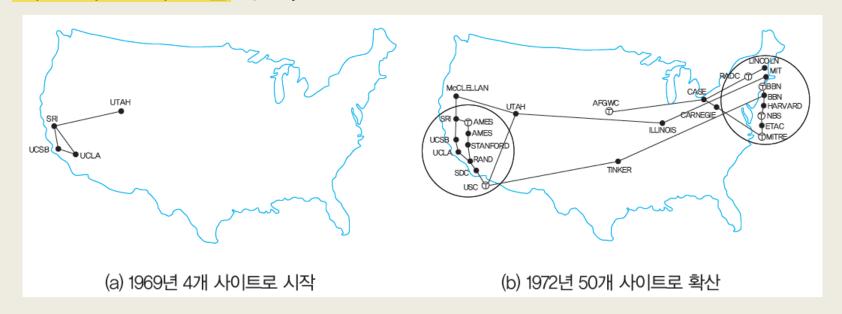
1.1.2 웹의 발전



# 1.1.1 인터넷의 발전 과정

#### ■ ARPANET 의 탄생

- 미국 국방성에서 유사시 군사적 통신 정보의 공유를 목적으로 개발
- 1969년 <mark>미국 내 4개 대학</mark>에 있는 컴퓨터를 연결하여 ARPANET이라는 명칭 으로 <mark>네트워크 시스템</mark> 구축





## 1.1.1 인터넷의 발전 과정

### □ TCP/IP 프로토콜의 발전

- 이더넷 방식의 LAN기술과 TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol) 프로토콜의 통신 기술 발전
- TCP/IP는 1982년 인터넷의 표준 프로토콜로 제정

#### ■ NSFNET의 구축

- 1986년 미국과학재단(NSF)에서 5곳의 슈퍼컴퓨터를
   TCP/IP 프로토콜로 연결하여 학술정보망인 NSFNET을 구축
- 슈퍼컴퓨터 간에는 케이블망으로 연결하여 백본 역할, 인근 지역의 대학과 회사의 LAN과 연결



## □ 웹(Web)의 탄생

- WWW(World Wide Web)혹은 W3
- 'World-wide Distributed Hypertext' 프로젝트
  - 1989년 유럽입자물리연구소(CERN)의 팀 버너스리(Tim Berners-Lee)가 제안
  - 인터넷 상 분산형 멀티미디어 하이퍼텍스트 시스템 구축
     (서로 다른 기종의 컴퓨터에서 서로 다른 유형의 파일이나 데이터를 호환성 있게 교환하는 것이 목적)



### □ 웹은 인터넷 서비스 중의 한 가지 방법

- 특징: 하이퍼링크, 그래픽 환경의 GUI, 멀티미디어 처리
- 하이퍼링크 개념을 기반으로 몇 가지 표준 기술을 개발
  - HTML(HyperText Markup Language) : 인터넷 상의 정보표현 언어
  - HTTP(HyperText Transfer Protocol) 프로토콜: 웹페이지 정보 전송
  - URL(Uniform Resource Locator) : 표준 주소표기 방식



#### □ 웹 브라우저의 보급

- 웹브라우저란: 컴퓨터 화면에서 웹 정보를 볼 수 있도록 만든 프로그램
- 최초의 그래픽 기반 웹 브라우저 : 모자익(Mosaic) 웹 브라우저(1993)
- 상업용 브라우저 보급
  - 넷스케이프 내비게이터(1994년), 인터넷 익스플로러 등
  - 웹브라우저의 편리한 사용성으로 인터넷 사용자가 폭발적으로 증가
    - => 웹을 대중화 하는데 커다란 기여







#### □ World Wide Web Consortium (웹 컨소시엄,W3C)결성

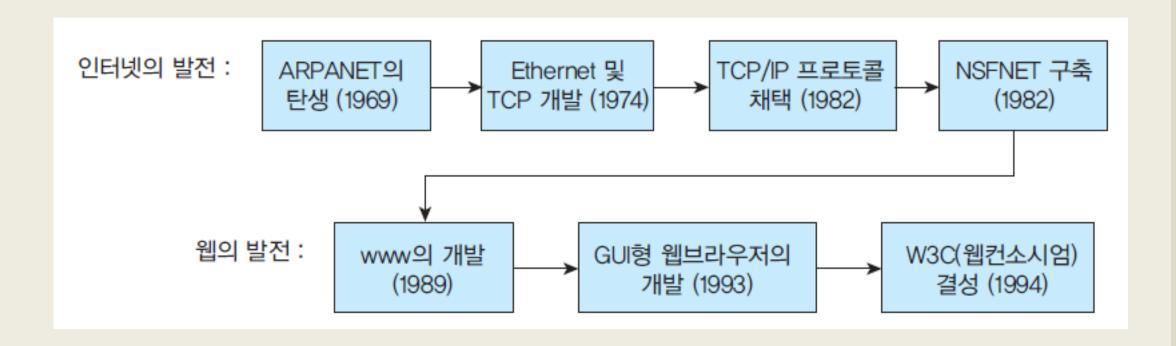
- 1994년 10월 팀 버너스리를 중심으로 결성
- 웹 관련 표준안을 제정하고 이를 확산하는 목적

#### ■ WWW 운영

- 미국 MIT 대학교, 유럽 INRIA 연구소, 일본 게이오 대학에 메인 호스트 서버 설치
- 전 세계의 300여 개 단체가 회원으로 소속
  - 웹 관련된 기술의 발전에 대해 논의하고 기술 표준안을 공동 개발
  - W<sub>3</sub>C 표준은 국제공인표준과 동등하게 중요한 기준으로 인정
  - 웹 개발자를 위한 정보 공유, 다양한 웹 소프트웨어의 개발 및 교육



#### □ 인터넷과 웹의 발전



# 1.2 HTML 이해하기



- 1.2.1 마크업 언어 와 HTML
- 1.2.2 HTML 과 태그
- 1.2.3 HTML 파일 구경하기
- 1.2.4 HTML 파일 편집하기



# 1.2.1 마크업 언어 와 HTML

## □ 마크업(Mark-up) 언어

- 활자 시대에 인쇄 교정지에 펜으로 수기형태의 주석을 뜻하는 '마크-업'에서 유래
- HTML 에서는 문서의 속성을 설정하기 위한 마크업을 태그 형태로 표시
- 대표적인 마크업 언어 : SGML, HTML, XML 등

#### 마크업(Mark-up)언어란 ?

- / 펜
- 활자 시대에 인쇄 교정지에 <mark>페</mark>으로 수기형태의 주석을 뜻하는 '마크-업'에서 유래
- HTML 에서는 운서의 속성을 설정하기 위한 마크업을 태그 형태로 표시 된다
- 대표적인 마크업 언어 · HTML, SGML, XML 등

마크업의 예



# 1.2.1 마크업 언어 와 HTML

#### HTML (HyperText Markup Language)

- 웹<mark>(www)의 컨텐츠</mark>를 기술하는 언어로 <mark>하이퍼텍스트 기능</mark>을 가진 웹 페이지 문서를 작성하는 언어
- HTML의 구조는 특별한 동작을 수행하는 <mark>태그와 문서 내용으</mark>로 구성
- 웹 브라우저에서 실행되며, 다양한 멀티미디어 요소들도 링크 가능
- 파일 확장자는 \*.htm 혹은 \*.html

```
<h2>마크업(Mark-Up)언어란?</h2><br/>>li> 활자 시대에 인쇄 교정지에 펜으로 수기형태의 주석을 뜻하는 마크-업에서 유래<br/>HTML에서는 문서의 속성을 설정하기 위한 마크업을 태그 형태로 표시<br/>Ul> 대표적인 마크업 언어: html, SGML, XML 등
```



## 1.2.2 HTML 과 태그

#### □ HTML 의 구성

- HTML은 콘텐츠를 기술하기 위하여 문서의 내용과 문서 일부분의
   특징을 지정해 주는 내용으로 구성됨
- 문서 일부분의 특징을 지정하는 마크업을 요소(Element)라 하며,
   이는 태그(tag)로 표현
   요소

```
시작태그 종료태그
문서내용
```



## 1.2.2 HTML 과 태그

### □ 요소(Element)와 태그 (Tag)

- 요소(element)란?
  - HTML 문서를 이루는 개별적인 부분을 의미
  - · 문서 일부분의 특징을 지정하는 마크업
  - 일종의 명령어인 태그와 속성, 내용으로 표현됨

#### 태그(tag)란?

- 문서의 모양과 행동 양식 등을 정해주는 요소를 표시하기 위한 일종의 꼬리표
- 브라우저에게 <mark>명령어를</mark> 처리해 주도록 <mark>설명</mark>해 줌
- · 〈태그〉는 주로 한 쌍(시작과 끝을 나타내는 태그)으로 구성되나, 경우에 따라 단독으로 사용되는 태그도 있음



## 1.2.2 HTML 과 태그

### □ 태그 (Tag) 의 특징

- 대문자와 소문자를 구별하지 않음
- 여러 태그가 중첩되어 있을 경우 태그 쌍들의 순서나 위치가 틀리지 않도록 주의해야 함
- 공백문자나 개행 문자를 무시하여 여러 번 반복된 스페이스(공백)나 리턴(줄바꿈)에 대해 한 번만 인식함
- 특수한 기호를 이용해 공백 및 특수문자를 입력할 수 있음



## 1.2.3 HTML 파일 구경하기

문서를 구성하는데 사용한 규약을 알려줌 : HTML5 문서 규약

```
1<br/>2<br/>3<!DOCTYPE html><HTML><br/><HEAD><br/><MATE charset="UFT-8"></MATE charset="UFT-8"><br/><TITLE> 웹 브라우저 상단에 나타나는 문서의 제목 </TITLE><br/></HEAD><br/><BODY> 홈페이지의 본문 내용 </BADY><br/></HTML>
```



# 1.2.3 HTML 파일 구경하기

html	• HTML5 문서 규약으로 만들어진 웹 문서임을 표시
<html></html>	• 현재 파일이 HTML 문서라는 지시사항을 나타내는 태그 • HTML 문서의 처음과 끝에 나타나며 HTML 태그 사이에 HEAD와 BODY가 들어 감
〈HEAD〉	<ul> <li>HTML 문서에 대한 일반적인 정보를 표시하는 머리말 역할의 태그</li> <li>실제 브라우저 화 면에는 출력되지 않음</li> <li>〈TITLE〉, 〈META〉 태그가 기술되는 부분</li> </ul>
<title>&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;ul&gt;     &lt;li&gt;현재 작성된 HTML 문서의 제목을 표기하는 태그&lt;/li&gt;     &lt;li&gt;이 제목은 브라우저의 제목 표시줄에 나타남&lt;/li&gt; &lt;/ul&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;META&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;ul&gt;     &lt;li&gt;제작자, 저작도구, 주요 검색어, 인코딩 사항 등 홈페이지의 각종 정보를 입력&lt;/li&gt;     &lt;li&gt;로봇 배제 표준이나 변경 URL으로의 이동 등을 설정할 수 있음&lt;/li&gt; &lt;/ul&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;⟨BODY⟩&lt;/td&gt;&lt;td&gt;• HTML 문서의 본문을 작성하는 부분&lt;br&gt;• 즉, 브라우저 화면에 보여지는 홈페이지가 기술되는 부분&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>	



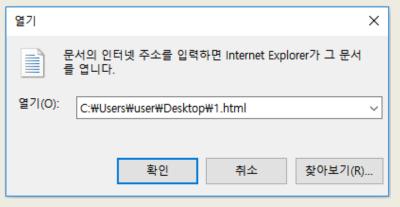
## 2.1.4 HTML 파일 편집하기

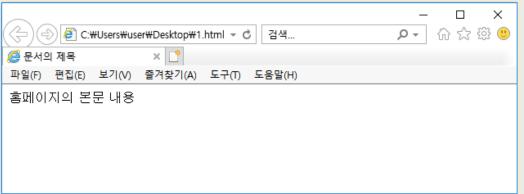
#### □ 문서 기본 구조 확인하기

1. 메모장을 열어 다음과 같은 HTML 문서를 작성하여 확장자를 .htm 또는 .html 로 저장



2. 웹 브라우저에서 메뉴 파일-열기로 해당 .htm 또는 .html 문서를 불러 봄





# 1.3 웹 브라우저 이해하기



- 1.3.1 웹 브라우저의 개념
- 1.3.2 도메인 주소와 URL
- 1.3.3 대표적인 웹 브라우저들



## 1.3.1 웹 브라우저의 개념

#### □ 웹 브라우저

- 웹 서비스의 클라이언트 소프트웨어
- 웹서버에 있는 하이퍼텍스트정보를 사용자 화면에 보여주는 역할
- 하이퍼링크의 내비게이션(navigation)을 도와주는 기능도 포함
- 텍스트와 이미지 뿐만 아니<mark>라 멀티미디어 처리 기능까</mark>지 포함

#### □ 웹은 기술의 발전 속도가 매우 빠른 분야

- dynamic HTML, HTML5, CSS, Javascript, DOM, XML, mobile Web 등
- 표준안이 정착되기도 전에 새로운 기술이 개발되어 신속히 적용



## 1.3.1 웹 브라우저의 개념

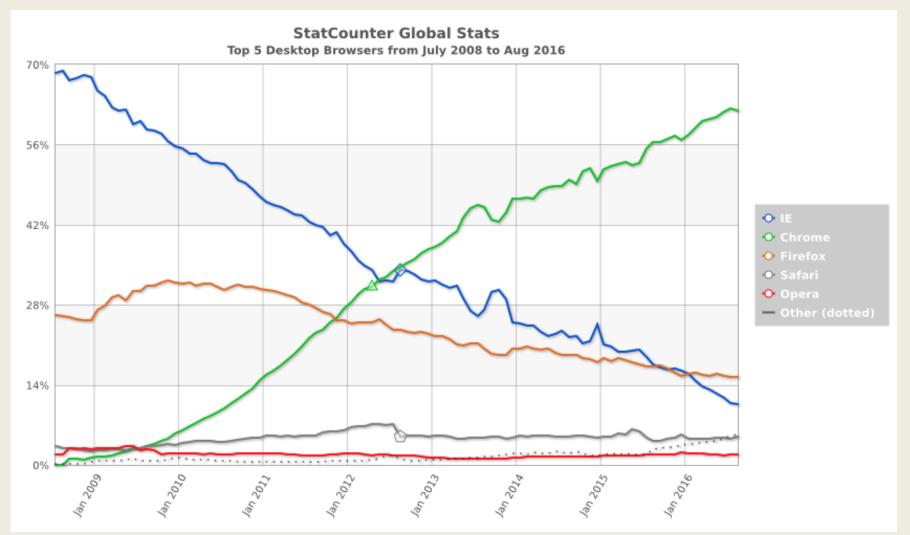
#### □ 웹브라우저 시장 경쟁

- 1994년 <mark>넷스케이프 내비게이터</mark> 출시, <mark>웹의 대중화</mark>에 큰 기여
- 1998년부터 당분간 인터넷 익스플로러의 독점체제
- 2000년대 중반 이후 여러 경쟁 제품이 등장, 치열한 점유율 경쟁
- 대표적인 웹 브라우저 : 크롬, 인터넷 익스플로러, 파이어폭스, 사파리, 오페라





# 1.3.1 웹 브라우저의 개념

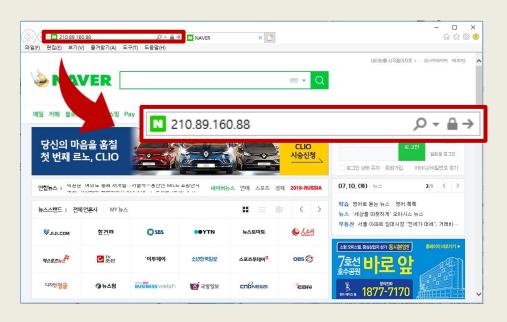


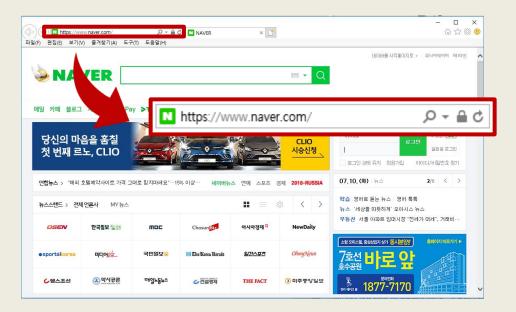


# 1.3.2 도메인 주소와 URL

## 도메인 주소 (Domain Name)

- IP 주소는 숫자로 구성되어 있어서 이용/기억하기 불편
- 도메인 이름: 쉽게 기억할 수 있도록 IP주소를 문자로 대체







# 1.3.2 도메인 주소와 URL

#### URL(Uniform Resource Locator)

- 웹에서 각종 파일 등 자원의 위치를 표시하는 표준
- 웹에서 제공되는 각종 서비스를 제공하는 자원들의 표준 주소체계
- 웹 브라우저 주소창에 도메인을 포함한 URL 주소로 표기



### □ 구글 크롬(Google Chrome)

- 2008년 출시, <mark>오픈소스 웹브라우저</mark>
- 간단하면서도 효율적인 사용자 인터페이스 제공
- 더 나은 속도와 안정성 및 보안성을 갖는 것을 목표로 개발
- 웹표준을 준수하는 사이트에 대한 호환성이 우수
- 모바일 <u>안드로이드</u> 환경과의 <mark>호환성</mark>으로 시장 점유율 선두





## □ 인터넷 익스플로러(Internet Explorer; IE)

- 윈도우 95 운영체제에 기본 제공 이후부터 사용자 급격히 증가
- 1998년 넷스케이프 몰락이후 가장 널리 사용
- 2001년 발표된 6.0 버전은 시장점유율이 한때 95% 상회
- 웹표준 호환성이 떨어지는 편, 국내의 경우 액티브X 사용 문제점





## □ 모질라 파이어폭스(Mozilla Firefox)

- 비영리 단체인 모질라 재단에서 2004년 1.0버전 발표
- 모질라 재단 내에서 자유 소프트웨어 웹 브라우저로 개발
- 다양한 운영체제에서 실행이 가능, 표준 준수율이 매우 높은 편





### □ 애플 사파리(Safari)

- 2003년 애플이 <mark>매킨토시용으</mark>로 개발
- 아이폰, 아이패드 등 애플사 기기에서 동일한 브라우저를 사용





## □ 오페라(Opera)

- ▶ 노르웨이의 오페라 소프트웨어가 1996년부터 출시
- 다양한 플랫폼 대상, 작은 용량과 빠른 속도가 가장 큰 특징
- 모바일용 웹 브라우저 시장에서 상당한 주목

