

Portada del proyecto

Índice

Introducción.	1
Descripción del proyecto.	1
Estudio de mercado de aplicaciones de juegos offline.	1
Análisis previo.	1
Alcance del proyecto.	1
Tecnologías usadas.	1
Software utilizado.	1
Hardware utilizado.	2
Estudio de viabilidad.	3
Análisis de la solución escogida.	4
Diseño de la solución escogida.	5
Implementación del diseño.	6
Implantación.	7
Pruebas.	8
Explotación.	9
Conclusiones.	10
Glosario.	11
Bibliografía.	12
Anexos.	13

Introducción.

Descripción del proyecto.

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación de escritorio en .NET y WPF (aún por ver si se elige MAUI o Xamarin) llamada ENTRE10TE que permitirá a los usuarios acceder a una plataforma de juegos a los que podrá jugar sin necesidad de conectarse a internet.

La aplicación tiene un proceso de registro de usuarios para poder tener un seguimiento sobre los juegos que se han jugado por el usuario (por ejemplo, qué juegos ha jugado recientemente, cuáles son sus juegos favoritos o las puntuaciones que ha recibido en el juego).

Los juegos son simples y, en su mayoría, son juegos individuales que no son difíciles de resolver.

Estudio de mercado de aplicaciones de juegos offline.

Análisis previo.

Actualmente, el acceso a internet está presente en la mayoría de aplicaciones debido a la necesidad colectiva de las personas de estar en contacto la mayoría del tiempo. ENTRE10TE es una aplicación que no requiere de internet y se quiere conseguir con ello, una plataforma que no

Alcance del proyecto.

-

Tecnologías utilizadas.

La aplicación se ha desarrollado utilizando C# usando WPF y .NET en Visual Studio 2019. Para el almacenamiento de datos se ha elegido usar MySQL con HeidiSQL y XAMPP. Y para la creación de la página web se ha usado HTML, Bootstrap 5, CSS (de ser necesario Spring boot).

C# y .NET.

C# es un lenguaje de programación desarrollado y estandarizado por Microsoft como parte de la plataforma de .NET, es una lenguaje de programación diseñado para la infraestructura de lenguaje común.

.NET es una plataforma de código abierto para crear aplicaciones de escritorio, web y móviles que se puede ejecutar de manera nativa en cualquier sistema operativo. Incluye herramientas, bibliotecas y lenguajes que admiten el desarrollo de software moderno, escalable y de alto rendimiento.

WPF.

Windows Presentation Foundation es una tecnología de Microsoft, parte de Windows Vista, que permite el desarrollo de interfaces de interacción en Windows tomando características de aplicaciones Windows y de aplicaciones Web.

HTML.

Es un lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

BOOTSTRAP.

Es una biblioteca multiplataforma de herramientas de código abierto para el diseño de sitios web y aplicaciones web.

CSS.

Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

MySQL.

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional de código abierto.

Software utilizado.

Visual Studio 2019.

Visual Studio 2019 es una IDE (Entorno de desarrollo) de Microsoft, es una plataforma de lanzamiento que se puede utilizar para editar, depurar, compilar código y publicar una aplicación que se destaca por incluir compiladores, herramientas de completado de código, diseñadores gráficos y muchas más funciones para mejorar el proceso de desarrollo de software.

La IDE de Visual Studio 2019 la utilizaría para poder desarrollar la aplicación de escritorio como mencionaba antes en las tecnologías usadas.

Visual Studio Code.

Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, MacOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resultado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

Eclipse IDE.

Es una plataforma de software compuesta por un conjunto de herramientas de código abierto multiplataforma que nos permite desarrollar aplicaciones. Es una plataforma que se usa para desarrollar entornos de desarrollo integrados.

HeidiSQL.

HeidiSQL es un software que nos permite conectarnos a MySQL, Microsoft SQL Server y PostgreSQL. Esta aplicación nos ayudará con la administración de las bases de datos que requerimos en el proyecto ya que sus características nos permiten realizar operaciones (tanto comunes, como avanzadas) sobre las bases de datos.

XAMPP.

Es un paquete de software libre que actúa como un servidor web libre, fácil de usar y capaz de interpretar páginas dinámicas.

Hardware utilizado.

Para el desarrollo del proyecto se han usado:

- Un ordenador de sobremesa, con 16GB de RAM, un procesador Intel Core i5.
- Un portátil, con 16GB de RAM, procesador Intel Core i7.

Estudio de viabilidad.

Estudio de viabilidad.

Análisis de la solución escogida.

aaa

Diseño de la solución escogida.

aa

Implementación del diseño.

aaa

Implantación.

a

Pruebas.

Estas son las pruebas que hemos hecho.

Explotación.

a

Conclusiones.

a

Glosario.

WPF - W

.NET

Bibliografía.

a

Anexos.

aa