

# Property-based Testing

## Ou l'insuffisance des tests unitaires

# \$ whoami

# 7 ans d'XP Java back, retail

# 2 ans chez Ippon Technologies (Lille) Decathlon, PayFit

# Enseignant vacataire depuis 2018 UPHF - DUT Première année

# Joueur de Go, amateur de cinéma (un peu trop)



Sébastien JAUPART



<https://github.com/sjaupart>



@s\_jaupart



Photo by Max Zed





# 01 — Mes tests unitaires ?

## Insuffisants ?



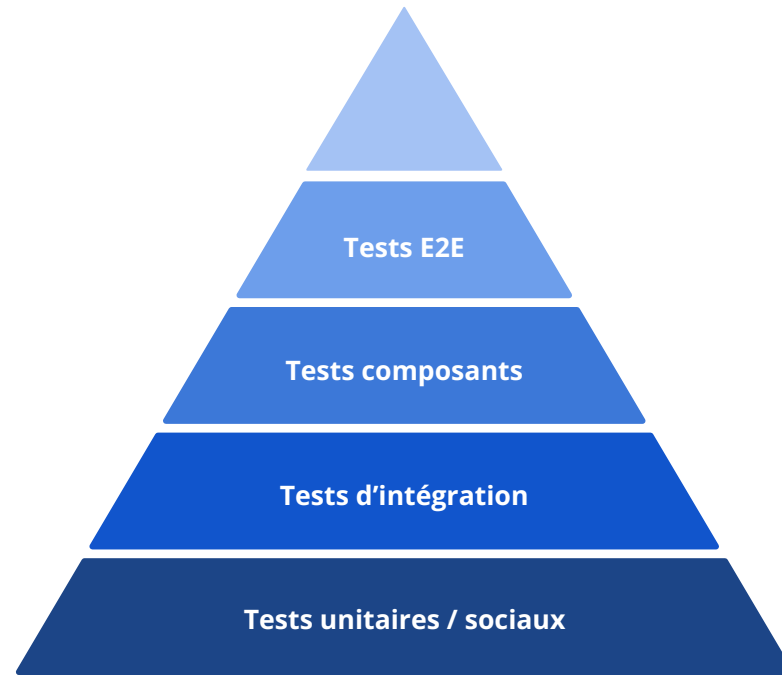


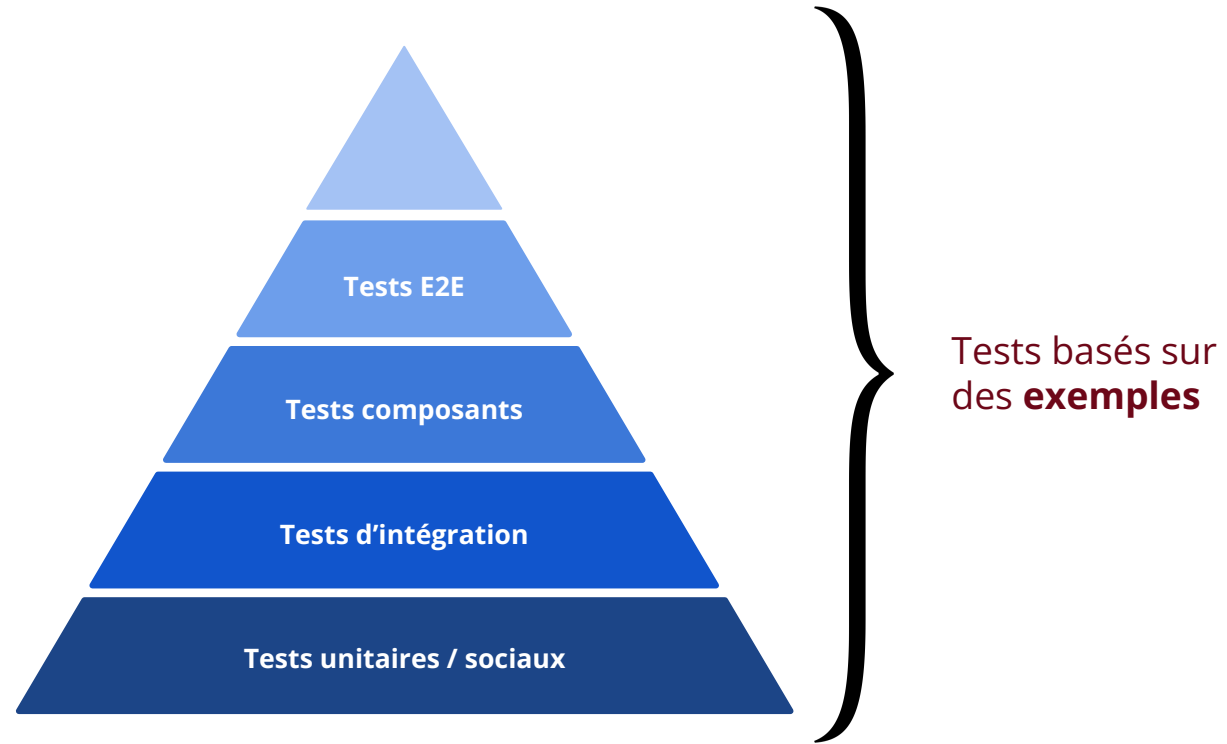
Mandelan johtajuusopetus  
2 minuutissa

3. Jos haluat johtaa ihmisiä,  
objektiivinen tieto ei riitä,  
koska ihmiset ovat  
subjektiveja  
A. Eino Miettinen peruste

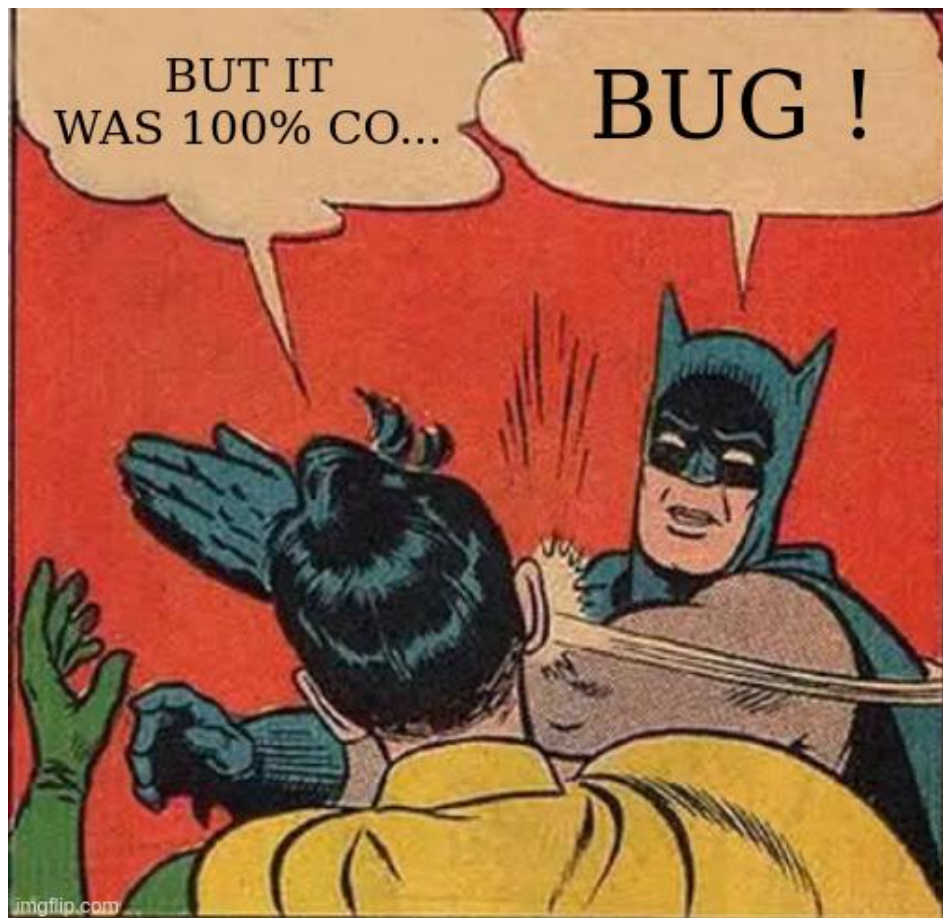












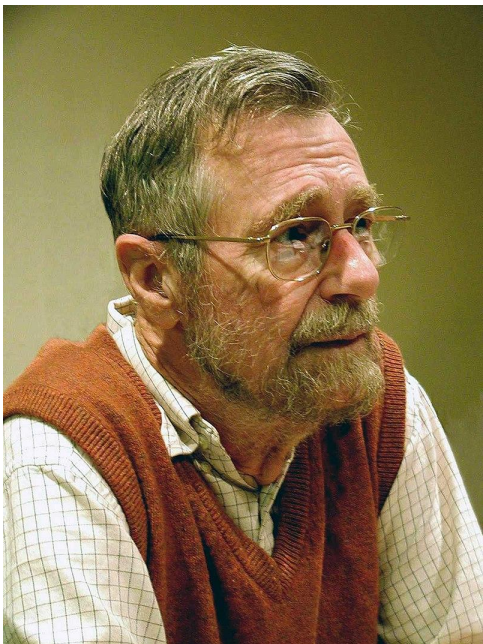


# Des limites aux exemples ?

Quelles **contraintes liées aux exemples** m'empêchent de détecter ces anomalies ?



# Limite n°1 - La non-exhaustivité



*“ Les tests prouvent la présence d'anomalies, mais  
**jamais leur absence** ” - Edsger W. Dijkstra*



# Limite n°2 - Le souci du détail

Les informations inutiles occultent la véritable intention de nos tests.

```
// Exemple Java / AssertJ
~~~~~

@Test
void price_value_must_be_positive() {
    assertThatThrownBy(() -> new Price( value: -1, currency: "EUR"))
        .assertInstanceOf(InvalidPriceException.class)
        .hasMessage("Price must have a positive value.");
}
```



# Limite n°2 - Le souci du détail

```
// Object Mother Pattern
```

```
@Test
void price_value_must_be_positive() {
    assertThatThrownBy(() -> Prices.withValue(-1))
        .isInstanceOf(InvalidPriceException.class)
        .hasMessage("Price must have a positive value.");
}

public class Prices {

    public static Price withValue(int value) {
        return new Price(value, currency: "EUR");
    }
}
```



# Limite n°3 - L'explosion combinatoire

*“Augmentation exponentielle du nombre de cas possibles par l'ajout d'une nouvelle donnée”*



# Limite n°3 - L'explosion combinatoire

*“Augmentation exponentielle du nombre de cas possibles par l'ajout d'une nouvelle donnée”*

**Les besoins métier évoluent, les applications se complexifient.**

**Plus de cas possibles nécessitent plus de tests.**





# Que faire ?

**Comment se rassurer davantage sur notre implémentation ?**

- **Reproduire une situation “ISO prod”.**
- **Ignorer les détails, tester l’utile.**
- **Orienter nos tests sur le comportement plutôt que le résultat.**



# 02 — Property-based Testing

Une approche axée  
sur le comportement



# Propriété, vous dites ?

*“Une propriété est une caractéristique d’un objet considérée comme étant **toujours vraie**.”*



# Propriété, vous dites ?

**Bowling** - "Pour toute partie possible, le score doit se situer entre 0 et 300."

**Domaine du pricing** - "Pour tout article distribué dans un pays interdisant la vente à perte, le prix de cet article est supérieur ou égal à son seuil de vente à perte."

***Pour toute valeur appartenant à un ensemble **spécifique**,  
la propriété décrite doit être **satisfaite**.***





# Property-based Testing

**Popularisé par QuickCheck (Haskell)**

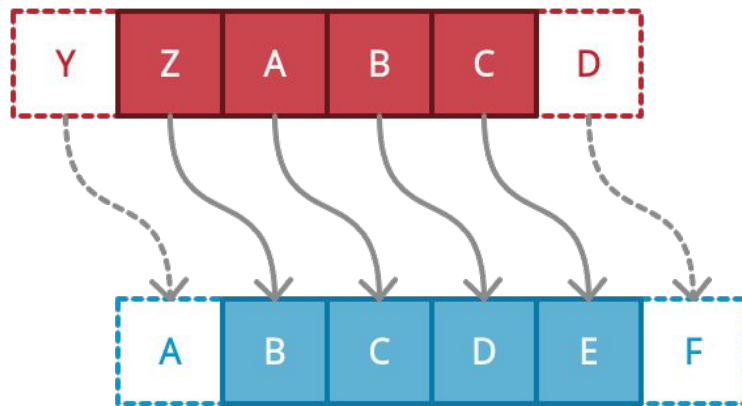
**L'objectif** → Tester le **comportement** en validant les propriétés (ou “invariants”).

**La manière** → S'appuyer sur la **génération aléatoire** de valeurs pour explorer et détecter les anomalies.



# Property-based Testing... par l'exemple

Prenons l'exemple du chiffre de César.



Chiffrement avec une clé de 2



# Property-based Testing... par l'exemple

*Time to demo !*



# Property-based Testing

**Les tests de propriétés vivent à travers le temps.**

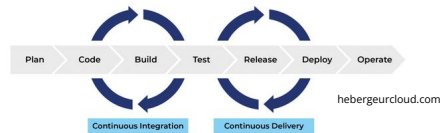


Votre machine



Les machines des collègues

CI/CD



L'intégration continue



# Mon test a (enfin) détecté un cas d'erreur

**Comment reproduire un test en échec basé sur une génération aléatoire des valeurs d'entrée ?**

Deux outils pour aider le développeur → la **seed** et la **réduction** (ou "*shrinking*").



# Un test de propriété peut-il remplacer un test unitaire ?

*Dans **de rares cas**, c'est possible et suffisant.*

*... mais généralement, la réponse est **non**.*





# La génération de données

**Par défaut, des générateurs de données pour les types les plus basiques.**

## **JUnit-QuickCheck :**

- Types primitifs
- Strings
- Enumérations
- Collections standards (ArrayList, HashSet, HashMap, ...)



# Pros/Cons

## Avantages

- Détection efficace des cas à la marge.
- Écriture concise et proche du besoin métier.
- Facilement reproductible.
- Les tests vivent à travers le temps.

## Inconvénients

- “Test vert” ≠ “implémentation correcte”.
- Le feedback n’est pas immédiat.
- Un temps d’exécution allongé, mais négligeable.



# A la recherche des propriétés !

## Propriétés classiques

- Symétrie
- Idempotence
- Commutativité
- “Difficile à prouver, facile à vérifier”
- Test Oracle : pour le refactoring
- Et bien d'autres...

## Propriétés liées aux règles métier

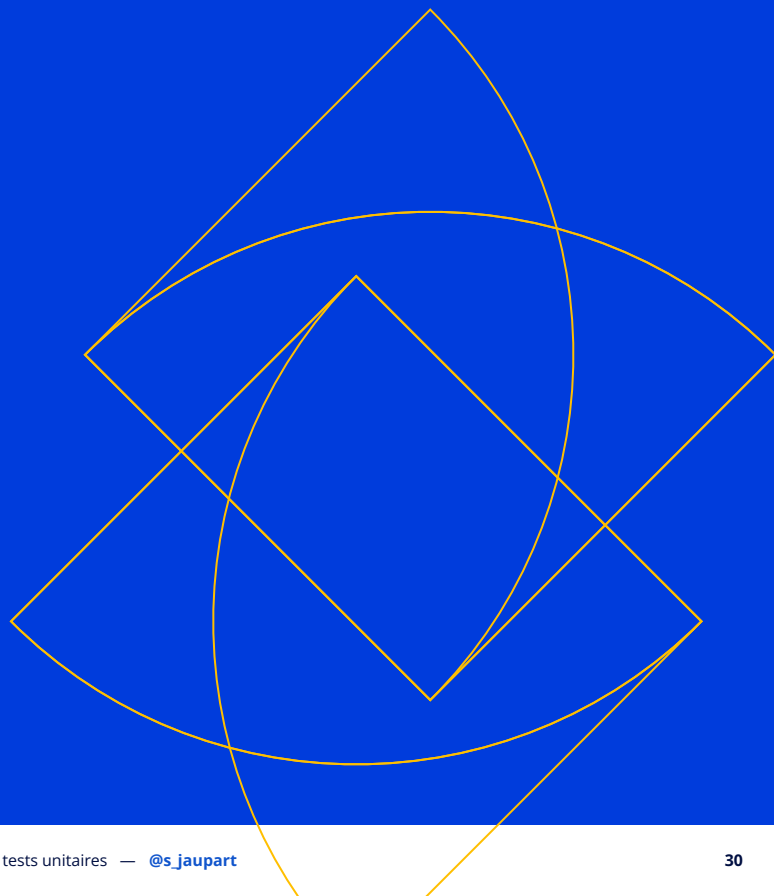
Toutes les règles métier possèdent des propriétés.

## Le petit conseil pour débuter.

Rechercher parmi les tests existants si certains peuvent être facilement convertis / remplacés.



# 04 — En conclusion



— **Merci !**  
Des questions ?

Twitter : s\_jaupart

GitHub : sjaupart

