1.tracking类

1.1 类名：tracking

1.2 属性：

1.2.1 private：mouse\_pos<<鼠标位置>> 类型：QPoint

1.2.2 private：rd<<接受数据线程>> 类型：rece\_data

1.2.3 private：wp<<微信消息线程>> 类型：wechat\_push

1.2.4 private：dp<<数据处理线程>> 类型：Dataprocess

1.2.5 private：illu\_image<<示意图>> 类型：QImage

1.2.6 private：axis\_image<<主界面图>> 类型：QImage

1.3 方法：

1.3.1 public：Init()<<界面初始化>> 类型：void

1.3.2 public：paintEvent(QPaintEvent\*)<<画布事件>> 类型：void

1.3.3 public：PaintPointf(const QVector<QVector<QPointF>>&)<<描点>> 类型：void

1.3.4 public：MyDrawArrow(const QPointF&, const QPointF&, QPainte&)<<画箭头>> 类型：void

1.3.5 private slots：ReceiveData(const QVector<QVector<QPointF>>)<<从子线程接收数据>> 类型：void

1.3.6 private slots：on\_ScreenShot\_triggered()<<截屏按钮>> 类型：void

1.3.7 private slots：on\_quit\_triggered()<<关闭按钮>> 类型：void

1.3.8 private slots：on\_WechatPush\_triggered()<<微信消息按钮>> 类型：void

1.3.9 private slots：on\_TrackAnalyze\_triggered()<<轨迹分析按钮>> 类型：void

1.3.10 private slots：on\_TrackConnect\_triggered()<<散点连接按钮>> 类型：void

1.3.11 private slots：on\_InterfaceClear\_triggered()<<界面清除按钮>> 类型：void

1.3.12 private slots：on\_txt\_clear\_triggered()<<数据清除按钮>> 类型：void

1.3.13 private slots：on\_rece\_data\_triggered()<<接受数据按钮>> 类型：void

1.3.14 protected：*mousePressEvent*(QMouseEvent\*)<<鼠标按下事件>> 类型：void

1.3.15 protected：*mouseMoveEvent* (QMouseEvent\*)<<鼠标移动事件>> 类型：void

1.3.16 protected：*mouseReleaseEvent* (QMouseEvent\*)<<鼠标松开事件>> 类型：void

2.DataProcess类

2.1 类名：DataProcess

2.2 属性：

2.2.1 public：edge\_pointf<<边缘点>> 类型：QMap<QChar,QPointF>

2.2.2 public：all\_stop\_pointf<<所有停止点集>>

类型：QVector<QMap<int,QVector<QPointF>>>

2.2.3 public：stop\_pointf<<到达停止点>>

类型：QVector<QMap<int,QVector<QPointF>>>

2.2.4 public：track\_pointf<<轨迹点集>>

类型：QVector<QMap<QString,QVector<QPointF>>>

2.2.5 public：last\_stop\_pointf<<末位停止点>>

类型：QVector<QMap<int,QVector<QPointF>>>

2.2.6 public：g\_pointf<<所有点集>> 类型：QVector<QVector<QPointF>>

2.2.7 public：show\_g\_pointf<<绘制点>> 类型：QVector<QVector<QPointF>>

2.2.8 public：clear\_pushed<<清除标记变量>> 类型：int

2.2.9 public：data\_clear<<清除标记变量>> 类型：int

2.2.10 public：ever\_clear<<清除标记变量>> 类型：int

2.3 方法

2.3.1 public：run()<<线程run函数>> 类型：void

2.3.2 public：MainLoop()<<主循环>> 类型：void

2.3.3 public：AnalyzePoints()<<点集分析函数>> 类型：void

2.3.4 public：Sleep(unsigned int msec)<<休眠函数>> 类型：void

2.3.5 public：QPointfSort(QVector<QPointF>&)<<排序>> 类型：void

2.3.6 public：X\_World2Axis(const double&)<<坐标转换>> 类型：double

2.3.7 public：X\_Axis2World(const double&)<<坐标转换>> 类型：double

2.3.8 public：Y\_World2Axis(const double&)<<坐标转换>> 类型：double

2.3.9 public：Y\_Axis2World(const double&)<<坐标转换>> 类型：double

2.3.10 public：AnalyzeStopPoints(QVector<QPointF>)<<分析停止点>> 类型：double

2.3.11 public：AnalyzeTrackPoints(QVector<QPointF>) <<分析轨迹点>> 类型：double

2.3.12 public：GetDistanceOfPoints(const QPointF\*,const QPointF\*) <<距离>>

类型：double

2.3.13 public：NearEdgeJudge(const QPointF\*)<<边缘点判断>> 类型：bool

2.3.14 public：NewPointSort(int,QMap<QString,QVector<QPointF>>&,

QMap<int,QVector<QPointF>>&,QMap<int,QVector<QPointF>>&,QPointF,int&)

<<新id点排序>> 类型：bool

2.3.15 signals：Senddata(const QVector<QVector<QPointF>>) <<传送数据信号>> 类型：void

3.rece\_data类

3.1 类名：rece\_data

3.2 属性：

3.2.1 private：pro<<程序对象>> 类型：QProcess\*

3.3 方法：

3.3.1 public：ProTeminal()<<进程结束>> 类型：void

3.3.2 public：run()<<线程主体>> 类型：void

4.wechat\_push类

4.1 类名：rece\_data

4.2 属性：

4.2.1 private：pro<<程序对象>> 类型：QProcess\*

4.3 方法：

4.3.1 public：ProTeminal()<<进程结束>> 类型：void

4.3.2 public：run()<<线程主体>> 类型：void