

# AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

#### WYDZIAŁ INFORMATYKI, ELEKTRONIKI I TELEINFORMATYKI

KATEDRA INFORMATYKI

Podręcznik użytkownika Kryptonim: **OtoKonfa** 

Aplikacja umożliwiająca wyszukiwanie i porównywanie ośrodków wynajmujących sale na spotkania o charakterze konferencyjnym

Autor: S. Chmiela, M. Górka, M. Imiełowski, P. Stawicki, P. Wolak

Kierunek studiów: Informatyka

Opiekun pracy: mgr inż. Witold Rakoczy

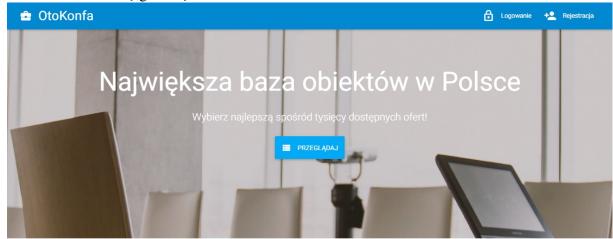
## Spis treści

1.	Podr	ęcznik użytkownika	6
	1.1.	Strona główna	6
	1.2.	Rejestracja jako zwykły użytkownik	7
	1.3.	Rejestracja jako menadżer	8
	1.4.	Logowanie jako użytkownik/menadżer	10
	1.5.	Panel użytkownika.	11
	1.6.	Przeglądanie i wyszukiwanie obiektów	13
	1.7.	Przeglądanie strony konkretnego obiektu	15
	1.8.	Dodawanie nowego obiektu	18
2.	Podr	ęcznik instalacji i administracji	19
	2.1.	Instalacja systemu	19
	2.2.	Zatwierdzanie obiektów	19
	23	Dodawanie/usuwanie administratorów	20

## 1. Podręcznik użytkownika

## 1.1. Strona główna

Widok na stronę główną





Całkowicie za darmo



Tylko sprawdzone ośrodki



Zaawansowana wyszukiwarka

## 1.2. Rejestracja jako zwykły użytkownik

Będąc na stronie głównej należy kliknąć przycisk *Rejestracja*, po czym pojawi się następujące okno:

# Rejestracja

#### Użytkownik



#### Opis pól:

- First name imię, co najmniej dwa znaki
- Last name nazwisko, co najmniej dwa znaki
- Email poprawny adres email
- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password

Po wciśnięciu przycisku *Rejestracja*, który jest widoczny w prawym dolnym rogu, zostanie utworzone konto. Użytkownik zostanie na nie automatycznie zalogowany.

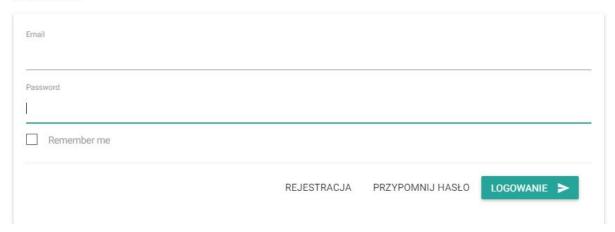
## 1.3. Rejestracja jako menadżer

Na stronie głównej nie będąc zalogowanym należy kliknąć przycisk *Dodaj*. Pojawi się następujące menu, na którym należy kliknąć przycisk *Rejestracja* 

Aby kontynuować musisz się zalogować.

# Logowanie

#### Menedżer



Następnie pojawi się nowe menu przedstawione poniżej.

# Rejestracja

#### Menedżer



Opis pól:

- First name imię, co najmniej dwa znaki
- Last name nazwisko, co najmniej dwa znaki
- Email poprawny adres email
- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password

## 1.4. Logowanie jako użytkownik/menadżer

Na stronie głównej nie będąc zalogowanym należy kliknąć przycisk **Logowanie** widoczny w prawym górnym rogu. Pojawi się następujące okno:

Logow	anie
Email	
Password	
Remembe	er me
ZALOGUJ	ZAPOMNIAŁEM HASŁA

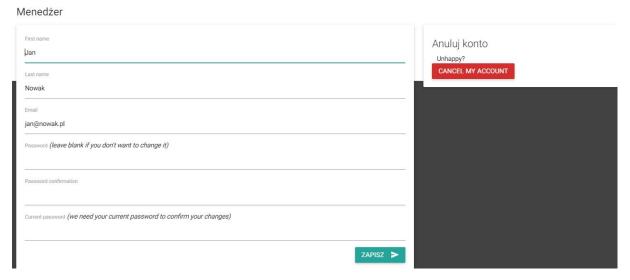
#### Opis pól:

- Email adres email podany przy rejestracji
- **Password** hasło podane przy rejestracji

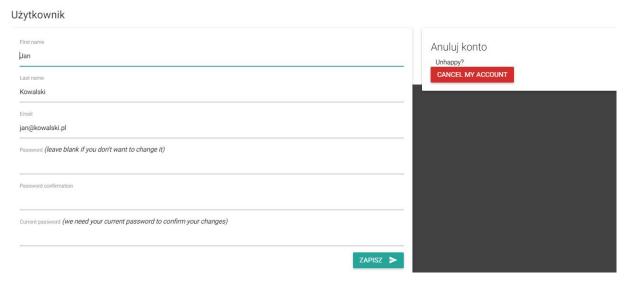
## 1.5. Panel użytkownika

Aby przejść do panelu użytkownika będąc zalogowanym na stronie głównej należy kliknąć przycisk w prawym górnym rogu z imieniem podanym podczas rejestracji. Pojawi jedno z następujących menu.

## Menu menadżera Edytuj dane



## Menu użytkownika Edytuj dane



#### Opis pól:

- First name imię
- Last name nazwisko
- Email adres email

- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password
- Current Password dotychczasowe hasło

Chcąc zmienić którąś z podanych przy rejestracji danych należy wpisać ją w odpowiednim polu, w ostatnim podać obecnie używane hasło i kliknąć przycisk zapisz.

Klikając w przycisk *Cancel my account* konto zostanie usunięte (użytkownik zostanie przedtem poproszony o potwierdzenie tej decyzji).

## 1.6. Przeglądanie i wyszukiwanie obiektów

Będąc na stronie głównej należy wcisnąć przycisk *Przeglądaj*. Zostanie wyświetlona następująca strona:

### Znajdź idealne miejsce na konferencję









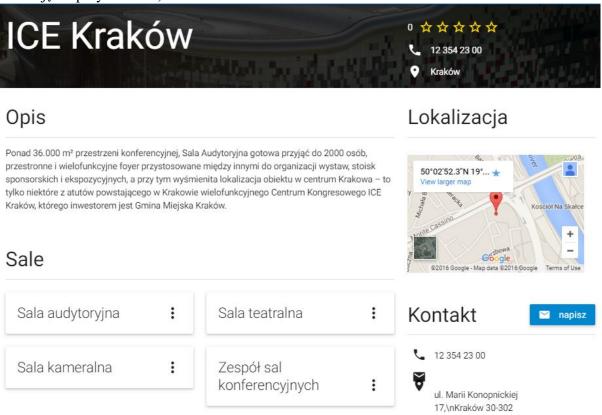
Na samej górze znajduje się pole tekstowe, w którym użytkownik może wpisać słowa kluczowe dotyczące danego obiektu (nazwa, opis obiektu, miejsce itp.) Niżej po lewej stronie znajdują się suwaki służące do wybierania obiektów spełniających kryteria w danym zakresie:

- Wielkość sali określa ilość miejsc stojących/siedzących dostępnych dla uczestników konferencji - zakres [0:100]
- Ilość sal określa ilość dostępnych sal w ramach wynajmowanego obiektu zakres
  [0:100]
- Wielkość hotelu określa ilość miejsc hotelowych przeznaczonych dla uczestników konferencji zakres [0:100]
- Odległość określa promień koła, w którym musi znajdować się sala konferencyjna;
  środek koła ustawia się na mapce po prawej stronie zakres [0.0:20.0]
- Srednia ocena filtruje obiekty, których średnia ocena należy do wybranego przedziału

Po prawej stronie od suwaków użytkownik może podać listę atrybutów w jakie ma być wyposażony wyszukiwany obiekt np. WiFi, Basen, Sauna, Siłownia itp. Po wciśnięciu przycisku *Filtruj* zostaną wyszukane tylko obiekty spełniające wyżej podane kryteria.

#### 1.7. Przeglądanie strony konkretnego obiektu

Po wybraniu konkretnego obiektu użytkownik powinien zobaczyć następującą stronę (treść oraz zdjęcia przykładowe):



Na stronie obiektu znajdują się następujące elementy:

- Opis opis wybranego obiektu
- Lokalizacja mapka wskazująca miejsce, gdzie znajduje się obiekt
- Sale opis sal wraz z ilością miejsc stojących/siedzących oraz ewentualnymi zdjęciami
- Kontakt Dane kontaktowe do właściciela obiektu: numer telefonu, adres email, adres pocztowy
- Hotele informacje dotyczące hotelu dołączonego do obiektu
- Oceny oceny oraz komentarze pozostawione przez użytkowników
- Galeria galeria zdjęć obiektu

Ponadto strona obiektu udostępnia następujące funkcjonalności:

 Wiadomość do właściciela - po wciśnięciu przycisku Napisz pojawi się następujące okno, za pomocą którego można wysłać wiadomość bezpośrednio do właściciela danego obiektu:

Name	Email	Phone	
Message			

W polach *Name*, *Email*, *Phone* należy wpisać kolejno swoje imię, adres email oraz numer telefonu. W polu *Message* należy wpisać treść wiadomości.

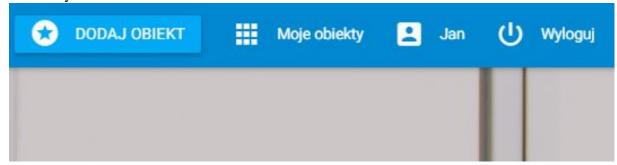
 Ocena - aby skorzystać z tej funkcjonalności należy być zalogowanym użytkownikiem (nie menadżerem). Po wciśnięciu przycisku *Dodaj* pojawi się następujące okno:



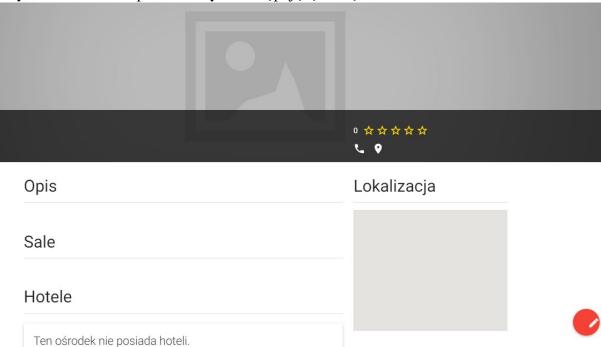
Wybierając jedną z pięciu buziek (skrajnie lewa oznacza ocenę negatywną, skrajnie prawa - pozytywną) można ocenić wybrany obiekt w skali od 1 do 5. Dodatkowo moduł umożliwia dołączenie opcjonalnego komentarza do oceny.

### 1.8. Dodawanie nowego obiektu

Będąc zalogownym jako menadżer należy wcisnąć przycisk *Dodaj obiekt* widoczny na górze strony:



Użytkownik zostanie przeniesiony na następującą stronę:



Aby przełączyć się między trybem edycji i oglądania obiektu należy wcisnąć czerwony/zielony (zależnie od obecnego trybu) okrągły przycisk w prawym dolnym rogu strony. Następnie należy wypełnić wybrane pola (opis pól analogiczny jak przy przeglądaniu) i zatwierdzić dodawanie obiektu. Po pozytywnym rozpatrzeniu propozycji dodania obiektu przez administratora obiekt będzie widoczny dla innych użytkowników serwisu.

## 2. Podręcznik instalacji i administracji

## 2.1. Instalacja systemu

#### Wymagania:

- Serwer MySQL
- Ruby (wersja 2.3.0)
- Rails (wersja 4.2.6)
- Git

#### Instalacja:

- 1. Za pomocą programu Git należy pobrać pliki z następującego repozytorium: https://github.com/agh-ki-io/OTOKonfa.git
- 2. W pliku config\database.yml należy ustawić następujące atrybuty:
  - username login do bazy danych MySQL
  - password hasło do bazy danych MySQL
  - socket ścieżka do pliku z socketem bazy danych MySQL
  - host adres IP urządzenia, na którym znajduje się baza danych MySQL (jeśli baza danych znajduje się localhoście to można to pole pominąć)
  - port numer portu, na którym znajduje się baza danych MySQL (jeśli domyślny port jest domyślny to można to pole minąć - domyślny port to 3306)
- 3. W kontekście katalogu głównego należy uruchomić program bundle
- 4. W kontekście katalogu głównego należy uruchomić program rails z parametrem server

#### 2.2. Zatwierdzanie obiektów

Zatwierdzanie obiektu odbywa poprzez konsolę rails - aby ją uruchomić należy w kontekście folderu katalogu głównego wykonać w konsoli następujące polecenie *rails console*. Otworzy się konsola Rails, wykonując w niej polecenie *Venue.all()* zostaną wylistowane

wszystkie obiekty znajdujące się w bazie. Aby zatwierdzić konkretny obiekt należy wykonać polecenie *Venue.find*(<*id*>).*update*(*accepted:true*), gdzie <id> to numer identyfikujący dany obiekt. Po zatwierdzeniu obiekt będzie dostępny do przeglądania dla wszystkich użytkowników.

#### 2.3. Dodawanie/usuwanie administratorów

Dodawanie administratorów odbywa poprzez konsolę rails - aby ją uruchomić należy w kontekście folderu katalogu głównego wykonać w konsoli następujące polecenie *rails console*. Otworzy się konsola Rails, wykonując w niej polecenie *User.all()* zostaną wylistowani wszyscy zarejestrowani użytkownicy znajdujący się w bazie. Aby uczynić któregoś z użytkowników administratorem należy wykonać polecenie *User.find(<id>).update(admin:true)* gdzie <id> to numer identyfikujący danego użytkownika. W celu odebrania przywilejów należy zamienić słowo *true* na *false* w poprzednim poleceniu.