

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

WYDZIAŁ INFORMATYKI, ELEKTRONIKI I TELEINFORMATYKI

KATEDRA INFORMATYKI

Dokument procesowy Kryptonim: **OtoKonfa**

Aplikacja umożliwiająca wyszukiwanie i porównywanie ośrodków wynajmujących sale na spotkania o charakterze konferencyjnym

Autor: S. Chmiela, M. Górka, M. Imiełowski, P. Stawicki, P. Wolak

Kierunek studiów: Informatyka

Opiekun pracy: mgr inż. Witold Rakoczy

Spis treści

1.	Analiza ryzyka		6
	1.1.	Zła komunikacja w zespole	6
	1.2.	Zmiana wymagań	6
	1.3.	Egzaminy/kolokwia	6
	1.4.	Problemy technologiczne	6
2.	Plan	rzeczowy	7
3.	Harı	Zła komunikacja w zespole6Zmiana wymagań6Egzaminy/kolokwia6Problemy technologiczne6rzeczowy7nonogram9	
4	Dzie	nnik	13

1. Analiza ryzyka

1.1. Zła komunikacja w zespole

Opis: Może wystąpić np. przy awarii sieci, serwisu Facebook.

Skutki: Opóżnienia w implementacji, integracji poszczególnych modułów.

Przeciwdziałanie: Spotkania w rzeczywistości, rezerwacja pewnego marginesu czasowego

związanego z możliwością wystąpienia.

Prawdopodobieństwo: Średnie

1.2. Zmiana wymagań

Opis: W trakcie iteracji może nastąpić zmiana wymagań, lub ich priorytetów.

Skutki: Zmiany w kodzie, często opóźnienia i powstawanie kodu gorszej jakości.

Przeciwdziałanie: Tworzenie wysokiej jakości łatwo modyfikowalnego kodu, prawidłowe wy-

konanie dokumentacji.

Prawdopodobieństwo: Duże

1.3. Egzaminy/kolokwia

Opis: Konieczność nauczenia się na egzaminy lub kolokwia.

Skutki: Brak czasu na implementację (zwłaszcza w póżniejszych iteracjach).

Przeciwdziałanie: Systematyczna nauka.

Prawdopodobieństwo: Duże

1.4. Problemy technologiczne

Opis: Brak wiedzy dotyczącej implementacji danej funkcjonalności.

Skutki: Opóźnienia w implementacji.

Przeciwdziałanie: Wybór dobrze znanych technologii do realizacji konkretnych zadań.

Prawdopodobieństwo: Średnie

2. Plan rzeczowy

Podczas pracy nad projektem wyodrębniliśmy w systemie następujące moduły, oraz wstępnie oszacowaliśmy czas potrzebny na ich implementacje:

- moduł wyszukiwania wyszukuje obiekty w bazie danych i je zwraca 4 godziny Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 1
- moduł przeglądania udostępnia narzędzia do zdefiniowania kryteriów oraz nadania im priorytetów - 8 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 2

3. moduł wyświetlania – prezentuje listę obiektów - 5 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 3

 moduł porównywania – porównuje ze sobą dwa lub więcej ośrodków i wskazuje różnice między nimi - 6 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 4

 moduł widoku szczegółowego – prezentuje szczegółowo dane konkretnego obiektu - 3 godziny

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 5

6. moduł autentykacji - umożliwia użytkownikom założenie konta, zalogowanie się do niego oraz przypomnienie hasła; inne moduły mogą sprawdzić dzięki niemu jakie uprawnienia ma użytkownik - 9 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 6

- 7. **moduł obiektu** pozwala na stworzenie i edycję obiektu 6 godzin Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 7
- 8. **moduł oceniania** pozwala ocenić obiekt 5 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 8

moduł wgrywania plików - pozwala wgrać plik na serwer – 4 godziny
 Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 9

10. moduł galerii – umożliwia prezentację oraz edycję zdjęć przypisanych do danego obiektu
 - 4,5 godziny

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 10

11. **moduł kontaktowy** – pozwala użytkownikowi skontaktować się z właścicielem danego ośrodka - 2 godziny

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 11

12. **moduł obsługi maila** - wysyła maila o treści zredagowanej przez moduł kontaktowy - 2.5 godziny

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 12

13. **moduł dostępu do bazy danych** – umożliwia odczytywanie wybranych danych z bazy danych oraz dodawanie nowych - 9 godzin

Dokumentacja koncepcyjna, rozdział 3.3, podpunkt 13

3. Harmonogram

Opis: Specyfikacja problemu, funkcjonalności systemu, stworzenie listy modułów systemu,

wizja rozwiązania

Od: 22.02.2016 Do: 30.03.2016 Czas: 10 godzin

Rezultat: Powstanie dokumentacji koncepcyjnej

Opis: Oszacowanie czasu potrzebnego na wykonanie modułów, wykonanie analizy ry-

zyka, opracowanie harmonogramu i planu prac.

Od: 30.03.2016 Do: 6.04.2016 Czas: 5 godzin

Rezultat: Dokument procesowy

Opis: Implementacja modułu wyświetlania.

Od: 06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 5 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł wyświetlania.

Opis: Implementacja modułu galerii.

Od:

Do: 11.05.2016 Czas: 4,5 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł galerii.

Opis: Implementacja modułu widoku szczegółowego.

Od: 06.04.2016 Do: 13.04.2016 Czas: 3 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł szczegółowego.

Opis: Implementacja modułu autentykacji.

Od: 06.04.2016 Do: 13.04.2016 Czas: 9 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł autentykacji.

Opis: Możliwość uruchomienia aplikacji webowej, wraz z podstawowymi funkcjonalnościami do logowania i wyświetlania obiektów

Od: 06.04.2016 Do: 13.04.2016 Czas: 5 godzin

Rezultat: Aplikacja umożliwiająca użytkownikom rejestracje i logowanie oraz przeglądanie obiektów dodanych do systemu.

Opis: Implementacja modułu obiektu.

Od: 06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 6 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł obiektu.

Opis: Implementacja modułu oceniania.

Od: 06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 5 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł oceniania.

Opis: Implementacja modułu przeglądania.

Od: 06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 8 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł przegląania.

Opis: Implementacja modułu wyszukiwania.

Od: 06.04.2016
Do: 11.05.2016
Czas: 4 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł wyszukiwania.

Opis: Implementacja modułu porównywania.

Od: 06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 6 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł porównywania.

Opis: Implementacja modułu wgrywania plików.

Od:06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 4 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł wgrywania plików.

Opis: Implementacja modułu kontaktowego.

Od:06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 2 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł kontaktowego.

Opis: Implementacja modułu obsługi maila.

Od:06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 2,5 godziny

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł obsługi maila.

Opis: Implementacja modułu dostępu do bazy danych.

Od:06.04.2016 Do: 11.05.2016 Czas: 9 godzin

Rezultat: Ukończony i zintegrowany z systemem moduł dostępu do bazy danych.

Opis: Przygotowanie w pełni funkcjonalnej aplikacji.

Od: 06.04.2016
Do: 11.05.2016
Czas: 30 godzin

Rezultat: Aplikacja rozbudowana o możliwość oceniania obiektów, dodawanie nowych, kontaktowanie się z ich właścicielem, przeglądaniem, wyszukiwanie oraz ich porównywaniem.

Opis: Stworzenie podręczników oraz dokumentacji developerskiej.

Od: 06.04.2016 Do: 1.06.2016 Czas: 10 godzin

Rezultat: Podręczniki, dokumentacja developerska

Opis: Poprawienie błędów w aplikacji, dokumentacjach oraz podręcznikach.

Od: 06.04.2016 Do: 13.06.2016 Czas: 5 godzin

Rezultat: Aplikacja wraz z całą dokumentacją oraz podręcznikami

4. Dziennik

- 1. Wszyscy tworzyli opis problemu i wizji rozwiązania od 6 do 8 marca 2016 roku przez 5 godzin.
- 2. Wszyscy poprawiali opis problemu i wizji rozwiązania 8. marca przez 2 godziny.
- 3. Wszyscy tworzyli wizję systemu od 13 do 15 marca przez 2 godziny.
- 4. Wszyscy szacowali na zajęciach czas potrzebny na implementację poszczególnych modułów przez 1,5 godziny, 23. marca 2016 roku.
- 5. Stawicki stworzył dokument procesowy w 3 godziny w dniach 4 i 5 kwietnia.
- 6. Chmiela zainicjalizował repozytorium i stworzył testowy szablon serwisu 6. kwietnia w 2 godziny.
- 7. Chmiela dodał moduł autoryzacji z pomocą gema devise w 5 godzin 6. kwietnia.
- 8. Chmiela dodał modele, widoki i kontrolery dla obiektów Venues, Halls, RoomComponents i Hotels w 3 godziny, 9. kwietnia 2016 roku.
- 9. Chmiela dodał asocjacje pomiędzy powyższymi modelami w godzinę, 12. kwietnia 2016 roku.
- 10. Wolak rozpoczął prace nad layoutem serwisu, a konkretniej stroną główną i detalami obiektu. Zajęło mu to 5 godzin, a pracował tylko 12. kwietnia.
- 11. Chmiela dodał możliwość komentowania Venues przez zalogowanych użytkowników w 2 godziny 13. kwietnia.
- 12. Chmiela dodał możliwość dołączania zdjęć do serwisu w 3 godziny 13. kwietnia 2016.
- 13. Wolak pracował przez 5 godzin nad okienkami modalnymi i rozwojem layoutu od 18 do 20 kwietnia 2016.
- 14. Chmiela dodał model Menedżera i możliwość prostej edycji obiektów w 4 godziny 18 kwietnia.
- 15. Stawicki dodał możliwość akceptowania i anulowania akceptacji Venues przez administratorów w 2 godziny 19 kwietnia.