

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

WYDZIAŁ INFORMATYKI, ELEKTRONIKI I TELEINFORMATYKI

KATEDRA INFORMATYKI

Podręcznik użytkownika Kryptonim: **OtoKonfa**

Aplikacja umożliwiająca wyszukiwanie i porównywanie ośrodków wynajmujących sale na spotkania o charakterze konferencyjnym

Autor: S. Chmiela, M. Górka, M. Imiełowski, P. Stawicki, P. Wolak

Kierunek studiów: Informatyka

Opiekun pracy: mgr inż. Witold Rakoczy

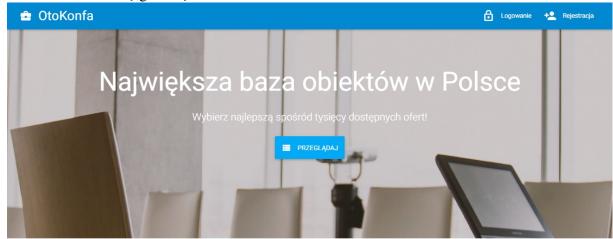
Spis treści

1.	Podr	ęcznik użytkownika	6
	1.1.	Strona główna	6
	1.2.	Rejestracja jako zwykły użytkownik	7
	1.3.	Rejestracja jako menadżer	8
	1.4.	Logowanie jako użytkownik/menadżer	10
	1.5.	Panel użytkownika	11
	1.6.	Przeglądanie i wyszukiwanie obiektów	13
	1.7.	Porównywanie obiektów	15
	1.8.	Przeglądanie strony konkretnego obiektu	17
	1.9.	Dodawanie nowego obiektu.	19
2.	Podr	ęcznik instalacji i administracji	20
	2.1.	Instalacja systemu	20
	2.2.	Zatwierdzanie obiektów	20
	2.3.	Dodawanie/usuwanie administratorów.	21

1. Podręcznik użytkownika

1.1. Strona główna

Widok na stronę główną





Całkowicie za darmo



Tylko sprawdzone ośrodki



Zaawansowana wyszukiwarka

1.2. Rejestracja jako zwykły użytkownik

Będąc na stronie głównej należy kliknąć przycisk *Rejestracja*, po czym pojawi się następujące okno:

Rejestracja

Użytkownik



Opis pól:

- First name imię, co najmniej dwa znaki
- Last name nazwisko, co najmniej dwa znaki
- Email poprawny adres email
- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password

Po wciśnięciu przycisku *Rejestracja*, który jest widoczny w prawym dolnym rogu, zostanie utworzone konto. Użytkownik zostanie na nie automatycznie zalogowany.

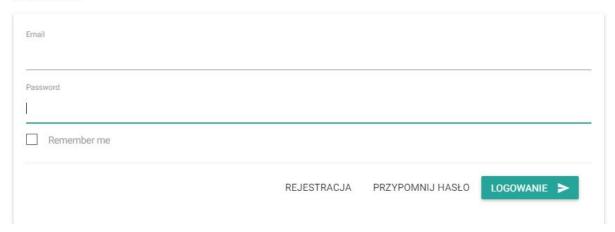
1.3. Rejestracja jako menadżer

Na stronie głównej nie będąc zalogowanym należy kliknąć przycisk *Dodaj*. Pojawi się następujące menu, na którym należy kliknąć przycisk *Rejestracja*

Aby kontynuować musisz się zalogować.

Logowanie

Menedżer



Następnie pojawi się nowe menu przedstawione poniżej.

Rejestracja

Menedżer



Opis pól:

- First name imię, co najmniej dwa znaki
- Last name nazwisko, co najmniej dwa znaki
- Email poprawny adres email
- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password

1.4. Logowanie jako użytkownik/menadżer

Na stronie głównej nie będąc zalogowanym należy kliknąć przycisk **Logowanie** widoczny w prawym górnym rogu. Pojawi się następujące okno:

Logowanie		
Email		
Password		
Remembe	er me	
ZALOGUJ	ZAPOMNIAŁEM HASŁA	

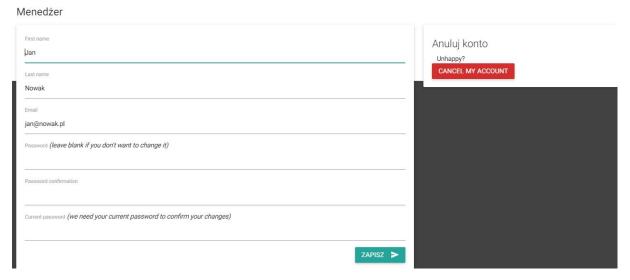
Opis pól:

- Email adres email podany przy rejestracji
- **Password** hasło podane przy rejestracji

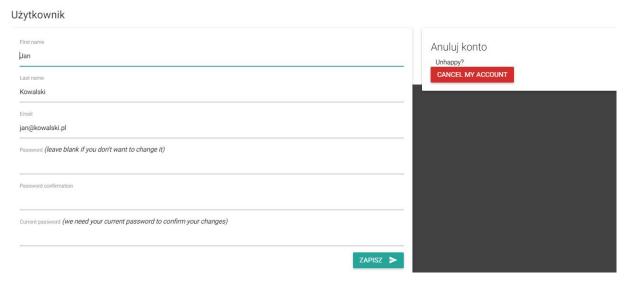
1.5. Panel użytkownika

Aby przejść do panelu użytkownika będąc zalogowanym na stronie głównej należy kliknąć przycisk w prawym górnym rogu z imieniem podanym podczas rejestracji. Pojawi jedno z następujących menu.

Menu menadżera Edytuj dane



Menu użytkownika Edytuj dane



Opis pól:

- First name imię
- Last name nazwisko
- Email adres email

- Password hasło
- Password confirmation potwierdzenie hasła, pole musi być zgodne z polem Password
- Current Password dotychczasowe hasło

Chcąc zmienić którąś z podanych przy rejestracji danych należy wpisać ją w odpowiednim polu, w ostatnim podać obecnie używane hasło i kliknąć przycisk zapisz.

Klikając w przycisk *Cancel my account* konto zostanie usunięte (użytkownik zostanie przedtem poproszony o potwierdzenie tej decyzji).

1.6. Przeglądanie i wyszukiwanie obiektów

Będąc na stronie głównej należy wcisnąć przycisk *Przeglądaj*. Zostanie wyświetlona następująca strona:

Znajdź idealne miejsce na konferencję









Na samej górze znajduje się pole tekstowe, w którym użytkownik może wpisać słowa kluczowe dotyczące danego obiektu (nazwa, opis obiektu, miejsce itp.) Niżej po lewej stronie znajdują się suwaki służące do wybierania obiektów spełniających kryteria w danym zakresie:

- Wielkość sali określa ilość miejsc stojących/siedzących dostępnych dla uczestników konferencji - zakres [0:100]
- Ilość sal określa ilość dostępnych sal w ramach wynajmowanego obiektu zakres
 [0:100]
- Wielkość hotelu określa ilość miejsc hotelowych przeznaczonych dla uczestników konferencji zakres [0:100]
- Odległość określa promień koła, w którym musi znajdować się sala konferencyjna;
 środek koła ustawia się na mapce po prawej stronie zakres [0.0:20.0]
- Srednia ocena filtruje obiekty, których średnia ocena należy do wybranego przedziału

Po prawej stronie od suwaków użytkownik może podać listę atrybutów w jakie ma być wyposażony wyszukiwany obiekt np. WiFi, Basen, Sauna, Siłownia itp. Po wciśnięciu przycisku *Filtruj* zostaną wyszukane tylko obiekty spełniające wyżej podane kryteria.

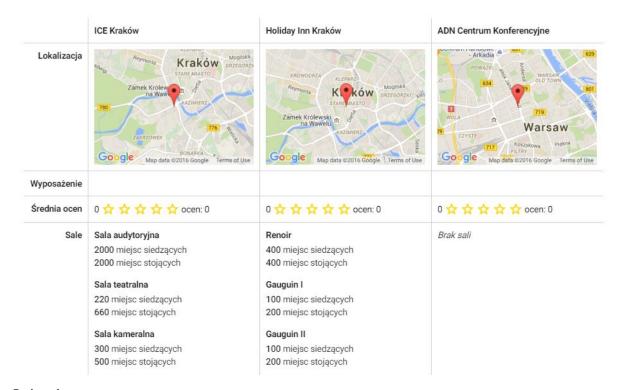
1.7. Porównywanie obiektów

W celu porównania dwóch lub więcej obiektów należy wcisnąć przycisk *Porównaj* widoczny w miniaturce obiektu podczas przeglądania obiektów. W prawym dolnym rogu pojawi się lista wybranych obiektów:



Po wciśnięciu przycisku *Porównaj* widocznego w okienku listy użytkownik zostanie przeniesiony na stronę porównującą wybrane obiekty:

Porównaj wybrane ośrodki



Opis wierszy

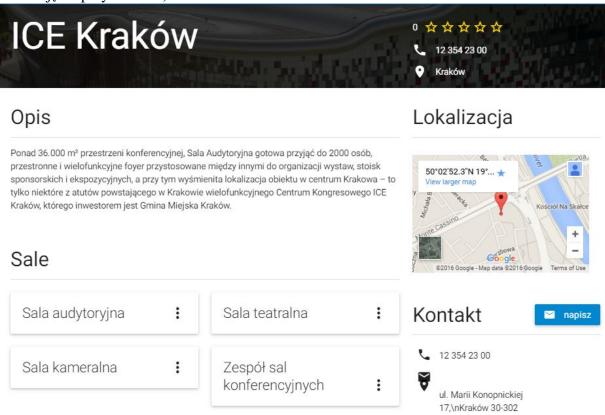
- Lokalizacja - lokalizacja obiektu na mapie

- Wyposażenie wyposażenie obiektu
- Średnia ocen średnia ocen wystawiona przez użytkowników
- Sale dostępne sale (wraz z pojemnością)
- **Hotele** hotele dostępne w ramach obiektu

Dodatkowo pod każdą kolumną znajduje się przycisk *Szczegóły* - po jego wciśnięciu użytkownik zostanie przeniesiony na szczegółową stronę wybranego obiektu.

1.8. Przeglądanie strony konkretnego obiektu

Po wybraniu konkretnego obiektu użytkownik powinien zobaczyć następującą stronę (treść oraz zdjęcia przykładowe):

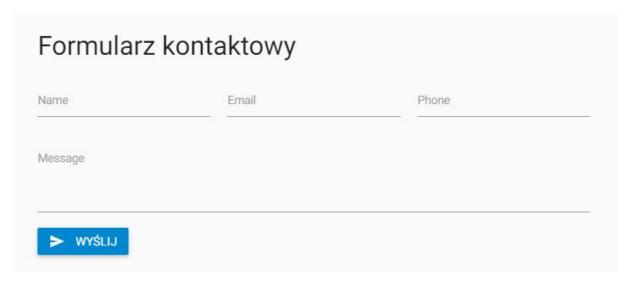


Na stronie obiektu znajdują się następujące elementy:

- Opis opis wybranego obiektu
- Lokalizacja mapka wskazująca miejsce, gdzie znajduje się obiekt
- Sale opis sal wraz z ilością miejsc stojących/siedzących oraz ewentualnymi zdjęciami
- Kontakt Dane kontaktowe do właściciela obiektu: numer telefonu, adres email, adres pocztowy
- Hotele informacje dotyczące hotelu dołączonego do obiektu
- Oceny oceny oraz komentarze pozostawione przez użytkowników
- Galeria galeria zdjęć obiektu

Ponadto strona obiektu udostępnia następujące funkcjonalności:

 Wiadomość do właściciela - po wciśnięciu przycisku Napisz pojawi się następujące okno, za pomocą którego można wysłać wiadomość bezpośrednio do właściciela danego obiektu:



W polach *Name*, *Email*, *Phone* należy wpisać kolejno swoje imię, adres email oraz numer telefonu. W polu *Message* należy wpisać treść wiadomości.

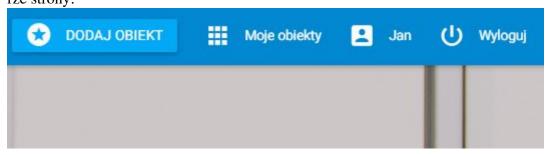
 Ocena - aby skorzystać z tej funkcjonalności należy być zalogowanym użytkownikiem (nie menadżerem). Po wciśnięciu przycisku *Dodaj* pojawi się następujące okno:



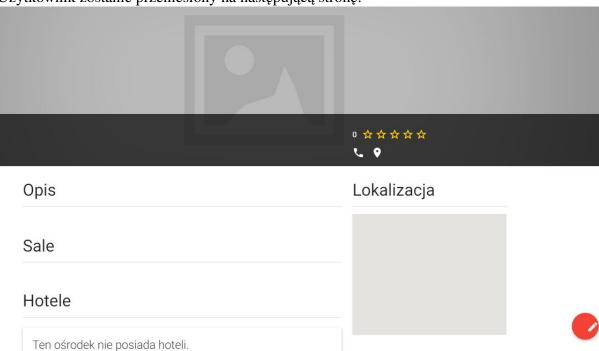
Wybierając jedną z pięciu buziek (skrajnie lewa oznacza ocenę negatywną, skrajnie prawa - pozytywną) można ocenić wybrany obiekt w skali od 1 do 5. Dodatkowo moduł umożliwia dołączenie opcjonalnego komentarza do oceny.

1.9. Dodawanie nowego obiektu

Będąc zalogownym jako menadżer należy wcisnąć przycisk *Dodaj obiekt* widoczny na górze strony:



Użytkownik zostanie przeniesiony na następującą stronę:



Aby przełączyć się między trybem edycji i oglądania obiektu należy wcisnąć czerwony/zielony (zależnie od obecnego trybu) okrągły przycisk w prawym dolnym rogu strony. Następnie należy wypełnić wybrane pola (opis pól analogiczny jak przy przeglądaniu) i zatwierdzić dodawanie obiektu. Po pozytywnym rozpatrzeniu propozycji dodania obiektu przez administratora obiekt będzie widoczny dla innych użytkowników serwisu.

2. Podręcznik instalacji i administracji

2.1. Instalacja systemu

Wymagania:

- Serwer MySQL
- Ruby (wersja 2.3.0)
- Rails (wersja 4.2.6)
- Git

Instalacja:

- 1. Za pomocą programu Git należy pobrać pliki z następującego repozytorium: https://github.com/agh-ki-io/OTOKonfa.git
- 2. W pliku config\database.yml należy ustawić następujące atrybuty:
 - username login do bazy danych MySQL
 - password hasło do bazy danych MySQL
 - socket ścieżka do pliku z socketem bazy danych MySQL
 - host adres IP urządzenia, na którym znajduje się baza danych MySQL (jeśli baza danych znajduje się localhoście to można to pole pominąć)
 - port numer portu, na którym znajduje się baza danych MySQL (baza danych jest uruchomiona na domyślnym porcie 3306 to można to pole minąć)
- 3. W kontekście katalogu głównego należy uruchomić program bundle
- 4. W kontekście katalogu głównego należy uruchomić program rails z parametrem server

2.2. Zatwierdzanie obiektów

Zatwierdzanie obiektu odbywa poprzez konsolę rails - aby ją uruchomić należy w kontekście folderu katalogu głównego wykonać w konsoli następujące polecenie *rails console*. Otworzy się konsola Rails, wykonując w niej polecenie *Venue.all()* zostaną wylistowane

wszystkie obiekty znajdujące się w bazie. Aby zatwierdzić konkretny obiekt należy wykonać polecenie *Venue.find*(<*id*>).*update*(*accepted:true*), gdzie <id> to numer identyfikujący dany obiekt. Po zatwierdzeniu obiekt będzie dostępny do przeglądania dla wszystkich użytkowników.

2.3. Dodawanie/usuwanie administratorów

Dodawanie administratorów odbywa poprzez konsolę rails - aby ją uruchomić należy w kontekście folderu katalogu głównego wykonać w konsoli następujące polecenie *rails console*. Otworzy się konsola Rails, wykonując w niej polecenie *User.all()* zostaną wylistowani wszyscy zarejestrowani użytkownicy znajdujący się w bazie. Aby uczynić któregoś z użytkowników administratorem należy wykonać polecenie *User.find(<id>).update(admin:true)* gdzie <id> to numer identyfikujący danego użytkownika. W celu odebrania przywilejów należy zamienić słowo *true* na *false* w poprzednim poleceniu.