



Requerimientos de Software

Grupo 20

Profesor: Andrés Víquez

Tarea n°2

La importancia de la ingeniería de los requisitos.

Josué Castro Ramírez

2020065036

Pollitos en Fuga

El día veintiuno de junio del año dos mil uno salió a la pantalla grande el largometraje de *stop-motion* **Chicken Run**, producida por *Aardman Animations*, *Dreamworks*, *Universal Studios*, *Allied Animators* y *Pathé Studios*, dirigida por *Nick Park*, *Peter Lord*, *David Sproxton* y *Lenny Young*. La película *Pollitos en Fuga*, nombre con el cual fue adaptada al español, ganó premios en la categoría de mejor largometraje animado del respectivo año. Esta película es considerada por muchos como un clásico dentro del cine y la animación, el hecho de haber sido animada en stop motion era algo revolucionario para la época, detalle que sin duda muchos no olvidarán e incluso recordarán con nostalgia.

La premisa de la película es sencilla y básica, sin embargo, funciona a la perfección. En la granja de la *Señora Tweedy* hay una bandada de gallinas, las cuales son parte su sustento, debido a que son utilizadas para la venta de sus huevos. *Ginger* es una de las tantas gallinas que forma parte del gallinero de la granja, ella tiene la determinación de poner fin a su cautiverio, motivo por el cual desarrolla múltiples planes de escape, fallando estrepitosamente en la mayoría de ellos.

Parte de los aciertos y desaciertos en la gestión de aquellos requerimientos para idear los planes de escape de la granja radica en que el margen de éxito disminuye debido a que se espera que toda la bandada logre escapar. Un requerimiento era que ninguna se quedase atrás, esto implicaba que los planes corrían mayor riesgo a tener fallos. Consecuencia de esos fallos fueron los castigos que le imponían a *Ginger*, cuando la encerraban en el calabozo para luego reintegrarse a la granja, sin mencionar que se ganó el odio del *Señor* y la *Señora Tweedy*.

Después de una secuencia de sucesos, el gallo *Rocky* intenta enseñarle a las gallinas a volar, plan que desde un inicio nunca debió plantearse, ya que las gallinas no vuelan, sin embargo, si suponemos que esta mentira fuese verdad, este plan iría en contra de los ideales de *Ginger*; y por ende incumplía con los requerimientos de la fuga, ya que no existía manera de garantizar que todas sus amigas fueran capaces de realizarlo.

Sin embargo, el plan de escape final fue un completo acierto de trabajo en equipo, el rol de *Ginger* como líder fue esencial para lograr organizar a la bandada a la hora de ejecutar el plan. Dirigir el grupo y delegar roles, tareas y responsabilidades fue el éxito de su fuga. La bandada no logró escapar hasta que empezaron a trabajar *como uno solo, en equipo*. Era necesario que se rompiese la mentalidad de derrota de las demás gallinas y una vez hecho eso; la organización, la dirección y el trabajo en equipo fue la clave del éxito al ejecutar el plan.