



Requerimientos de Software  
Grupo 20

Profesor: Andrés Víquez

### **Casos de Estudio**

### **Integrantes**

Pablo Mora Barrantes	2019205110
Fernando Ugalde Green	2019065292
Josué Castro Ramírez	2020065036

Segundo Semestre 2021

1. Se supone que se va desarrollar una aplicación relativa a la gestión de pedidos de una empresa. En este caso el cliente **no tiene todavía muy claro qué es lo que quiere.** Además, el personal informático va a utilizar una **tecnología que le resulta completamente nueva.** ¿Qué tipo de ciclo de vida considera que es más apropiado para este caso y por qué?

Consideramos que el modelo apropiado para este caso en específico es el **Modelo de Prototipo**, dado que este modelo permite intentar solventar el hecho de que el cliente no sabe lo que quiere. **Permite recolectar y refinar los requisitos**, así como dar rápidamente prototipos de software para que el cliente los evalúe.

2. ¿Existiría algún cambio en su propuesta si para el caso anterior el cliente comprendiera bien desde el principio lo que quiere y tuviera una idea mejor estructurada? ¿Sí o no y por qué?

**Sí**, porque si los requerimientos están bien definidos desde un inicio se puede optar por un mejor modelo, como por ejemplo el de cascada o el incremental.

3. Considere ahora que el dominio del sistema a desarrollar es para el control de tráfico aéreo para un aeropuerto internacional. ¿Qué tipo de metodología de desarrollo utilizará en este caso?, ¿Por qué?, ¿Cuáles son los factores a tener en cuenta para elegir este tipo de metodología?

En este caso, se implementaría un acercamiento basado en el modelo en espiral, ya que este es ideal para proyectos largos de misión crítica. Aparte de dicho factor del alcance, también sería bueno tener presente el riesgo y el mantenimiento de un sistema tan importante como lo es el del tráfico aéreo.

4. Analice en qué situaciones sería imprescindible seguir una metodología para el desarrollo de software y en cuáles situaciones no lo sería tanto.

Depende de la complejidad y de la metodología del proyecto, dado que para trabajos muy simples y de pequeña escala no lo vemos tan necesario.