GUIA USO DE SERVIDOR PELICAN.

Algoritmo # primos de longitud n.

1. Para el uso del servidor de la sala, debe probarse ya con un algoritmo en concreto, tener en cuenta el uso de MPI para aprovechar al máximo los recursos y así obtener resultados más rápidos.
2. Desbloquear entorno grafico servidor.

USUARIO: PelicanHPC user (Viene por defecto)

CONTRASEÑA: PelicanHPC

1. Para manejar un orden es recomendable realizar todas las pruebas en los directorios destinados para cada equipo. (EC2//)

EC2

|----CURSO-NRC1

| |--- -G1

| |--- -G2

| |--- . . .

|----CURSO-NRC2

| |--- -G1

| |--- -G2

| |--- . . .

|----CURSO-NRC3

| |--- -G1

| |--- -G2

| |--- . . .

1. Evitar tener en el directorio descargas todos los archivos, debido a que se presta para confusiones entre los distintos grupos.
2. Instalaciones de cualquier tipo en el servidor deben ser consultadas primero con el profesor o monitores encargados.
3. Tener en cuenta, que se debe recibir como argumento, ósea como parámetro de entrada durante el llamado la longitud de primos a analizar (n).
4. Emplear el uso del siguiente script (Archivo adjunto) para el análisis de los resultados de tiempo.

echo "RESULTADOS DE ALGORITMO PRIMOS"

echo "------------------------------"

echo "------------------------------"

echo "------ TEST BEGINS -----------"

for cores in {2..16..2}

do

echo "----------------------------------"

echo "Numero de cores funcionando -->" $cores

for n in {2..8..2}

do

echo "Longitud de primos -->" $n

mpiexec -n $cores --hostfile hosts python $1$n

done

done

echo "--------------------------------"

echo "---------------END--------------"

* Si se crea un script, debe obligatoriamente tener permisos de ejecución por lo tanto luego de crear el archivo se debe cambiar los permisos así.

chmod 775 test\_script.sh

Y para ejecutarlo y guardar los resultados de la prueba, se usa el siguiente comando. (X = numero del grupo asignado).

./test\_script.sh Nombre\_archivo.py > Resultados\_GX.txt