

智课2017黑客马拉松

传递教育之码

竞赛题目



一、题目描述



白天黑夜，相互交替。地球脉动的每一天，人们都在生生不息的学习着、进步着。教育这个行业，从最初的面对面授课，进化到如今被各种现代化武器武装起来。大大的提高了老师教课的效率，也提高了学生学习的效果。当今社会是数据的时代，人们在学习的过程中，也会产生大量的数据。教育 x 大数据，会擦出什么样的火花？

我们公司拥有两款产品——智课网和选校帝，每天都有大量的用户访问。伴随着这些用户的访问，会产生大量的访问日志。每条日志分别包含访问时间(time)、受访域名(host)、受访路径(url)、服务器响应时间(reponseTime，单位：秒)、用户设备(userAgent)、访问者IP地址(ip)这些字段。在这些访问日志的背后，会隐藏着怎样的秘密？

请各自队伍，根据这些日志数据，发挥自己的想象力和创造力，制作一款可供展示和交互的互联网产品，将这些数据可视化。

二、数据下载

```
{
  "time": "09/Jun/2017:18:46:28 +0800",
  "host": "www.smartstudy.com",
  "url": "GET /toefl/article/56584.html HTTP/1.0",
  "reponseTime": "0.000",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64; x64; rv:2.0b13pre) Gecko/20110307 Firefox/4.0b13pre",
  "ip": "42.156.254.59"
}
```

```
{
  "time": "09/Jun/2017:18:46:28 +0800",
  "host": "xxd.smartstudy.com",
  "url": "GET /schools/40-14-2-1-6-3-1.html HTTP/1.0",
  "reponseTime": "0.446",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_12_0) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/55.0.2883.95 Safari/537.36",
  "ip": "182.92.4.88"
}
```

```
{
  "time": "09/Jun/2017:18:52:34 +0800",
  "host": "www.smartstudy.com",
  "url": "GET /ielts/article/55263.html HTTP/2.0",
  "reponseTime": "1.725",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (iPhone; CPU iPhone OS 10_3 like Mac OS X) AppleWebKit/603.1.30 (KHTML, like Gecko) Version/10.0 Mobile/14E277 Safari/602.1",
  "ip": ""
}
```

下载地址



http://ss-static.oss-cn-beijing.aliyuncs.com/access_log.zip

三、比赛流程

宣讲阶段：大赛主持人进行技术内容宣讲，参赛队伍可选择感兴趣的内容参与，并就自己感兴趣的问题现场提问。

开发阶段：参赛队伍可在6月17日14:00之前进行开发，如果有任何问题，可以询问大赛主持人。

提交评审：在6月17日14:00之前，将所有产品代码+演示材料发送邮件到huangcai@innobuddy.com，每晚1分钟扣1分。

产品展示：从6月17日14:00开始，进入展示环节，按照序号从小到大，每只队伍均有15分钟的展示环节+5分钟的QA环节，共计20分钟。

颁奖典礼：产品展示结束后，将举行颁奖典礼。大赛评委会将在参加产品展示的产品中选出前三名，予以奖励。

四、比赛规则

- 1、提交产品的形式不限，可以是WEB端产品，也可以是移动端产品，或者其他类型产品。只要能够完成数据可视化，并且可展示可交互即可。
- 2、可以使用基础类库实现产品功能，但不允许直接使用现成的产品，或者基于现成的产品二次开发。举个栗子，可以使用D3.js绘制图形，但不允许直接使用ProcessOn等现成产品，或者将ProcessOn等产品的源码下载下来二次开发。
- 3、产品功能不允许和智课网、选校帝现有产品功能重复。
- 4、在产品展示环节中，为了更好的讲解产品，可以制作PPT进行辅助展示。但务必预留足够时间，演示产品，以及让评委体验产品。
- 5、请各位成员合理分配任务，做到不紧不慢，井然有序。
- 6、文明比赛，素质比赛，友谊第一，比赛第二。
- 7、评分标准将从以下几个维度展开：
 - 创新度（30%）：产品的新颖度，是否让人眼前一亮
 - 用户体验（30%）：是否足够美观，交互逻辑是否流畅
 - 商业价值（15%）：产品是否可以在市场中应用
 - 展示度（15%）：团队对产品展示是否清晰并具有条理性
 - 可用性（10%）：产品是否存在BUG，逻辑是否通顺