

[정규과정]

3d max -xView 기능 소개

3d max -길이 측정 테이프 (Tape)기능 소개

이 자료를 통해 사용자가 자신의 모델링 제작에
xView 기능들을 활용할 수 있습니다.

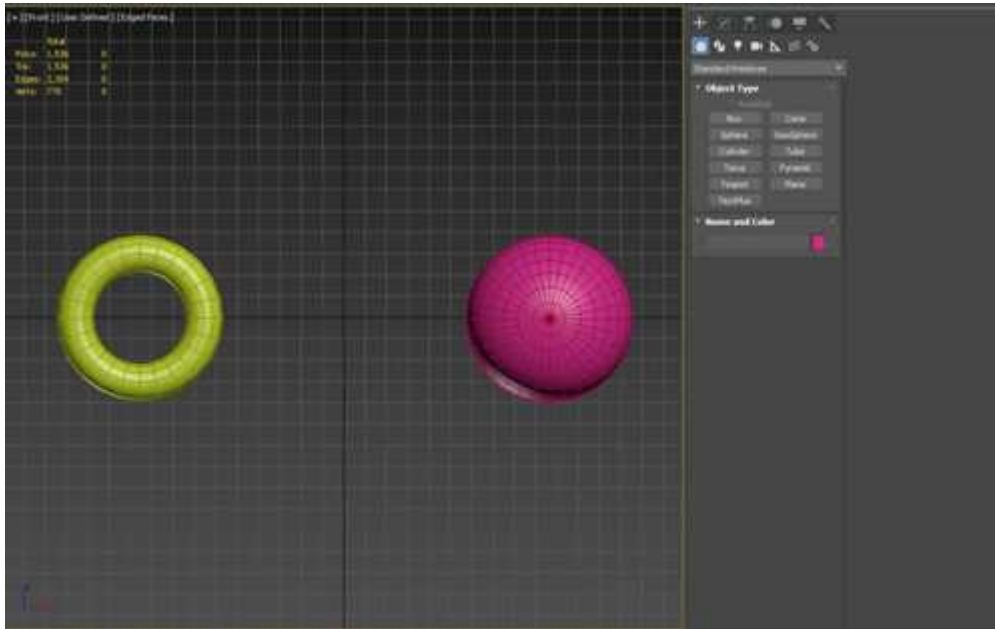
튜터 김주호

3d max-길이 측정 테이프(Tape) 기능 소개

3ds max 프로그램에서 씬 내의 영역이나 오브젝트간의 거리를 확인할 수 있는 테이프(Tape)기능을 소개한다.

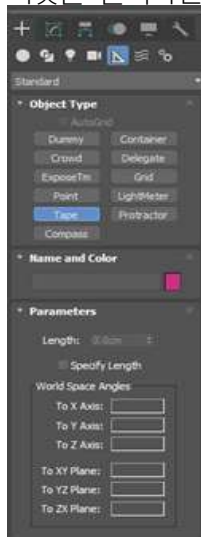
01. 기능 확인용 오브젝트 생성

테이프 기능을 확인하기 위해서 Create - Geometry의 기본도형들을 통하여, 예제가 될만한 오브젝트 두 가지를 임의로 생성하였다.



02. 테이프 기능의 위치 확인

오브젝트를 생성한 후에, Create - Geometry - Helpers 탭에 가면 Tape라는 메뉴가 보이는데 이것을 클릭하면 테이프 기능을 사용할 수 있는 상태가 된다.



03. 테잎 기능 사용

테잎 버튼이 눌러진 상태에서 뷰포트의 한 곳을 클릭한 채로 드래그하여 다른 한 지점으로 끌어당기면 그림03처럼 삼각형 모양의 아이콘이 시작점에 표시되고 끝점에는 사각형의 아이콘이 표시되면서 우측 파라미터창에 해당하는 정보들이 표시된다. 여기서 우측 상단에 있는 Length 항목의 수치를 통해서 두 점간의 거리를 확인 할 수 있다.

