



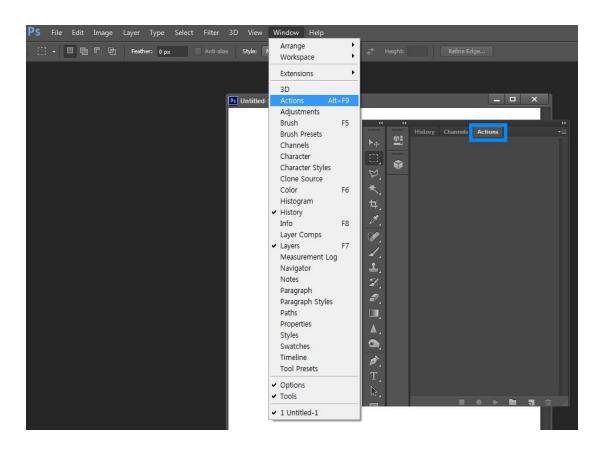
[정규과정] 게임캐릭터디자인1

주제: 포토샵 액션키 제작



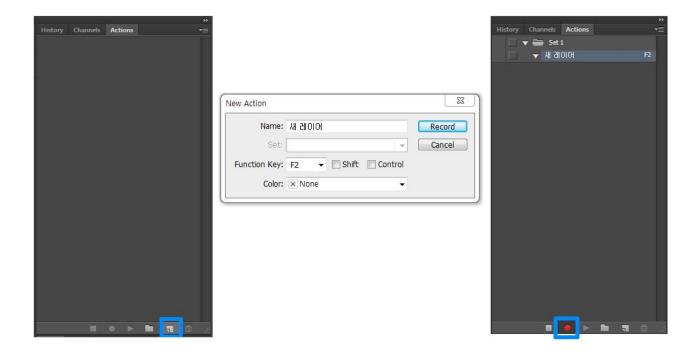
'게임 캐릭터 디자인1' 과정에서는 주로 포토샵이라는 그래픽 프로그램을 사용하는데, 포토샵에서 작업 능률을 높일 수 있는 'Action(액션)'이라는 기능을 소개하고 활용하는 방법에 대해 살펴봅니다. 포토샵의 '액션' 기능은 다른 프로그램이나 분야에서는 '메크로'라고 하는 개념과 유사하다고 볼 수 있다.

즉, <mark>반복적으로 해야 하는 특정한 행동들을 단위별로 녹화하듯이 기록</mark>해 두었다가, 해당 작업이 필요할 때에 일일이 다시 작업하지 않고, 녹화한 액션키를 재생시켜 자동적으로 작업이 이루어지도록 하는 기능이다. 액션 기능을 이해하기 위해 액션 키를 제작하고 사용해 보도록 한다.



새로운 문서(캔버스)를 하나 만든다.

포토샵의 메뉴화면들 속에서 액션 패널이 처음부터 이미 보이는 경우도 있지만, 혹시 보이지 않는 경우에는 첨부이미지 처럼 상단 메뉴화면의 Window에서 Action을 클릭하면 액션 패널이 나타난다.



이제 학습을 위해 포토샵에서 자주 사용하는 '새 레이어 만드는 작업'을 액션키로 만들어 볼 것이다.

우선 첨부 이미지와 같이 종이가 접힌 모양의 아이콘을 누르면 New Action이라는 창이 나타난다.

여기에 이름을 자신이 알아보기 쉽게 적으면 되는데 이번에는 임의로 '새 레이어'라는 이름을 적었다.

밑에 있는 Function Key는 자신이 이 액션키를 단축키로도 실행되도록 지정할 것인지를 묻는 것으로 이것도 임의로 F2 키를 선택해 보았다.

이렇게 하고 Record 버튼을 누르면 액션 패널에 세트가 하나 생기고 새 레이어라는 액션키가 생성되며, 하단에 빨간 동그라미가 표시되어 '녹화 중' 인 상태가 된다.

[정규과정] 게임캐릭터디자인1: 포토샵 액션키 제작



이렇게 빨간 동그라미가 있다는 것은 지금부터 하는 포토샵의 모든 작업들이 모두 기록된다는 의미로, 새 레이어를 만드는 액션키 제작이 목적이기 때문에 레이어 패널에 있는 종이가 접힌 모양의 아이콘(새 레이어 만들기) 을 클릭하여 레이어를 하나 추가한다.

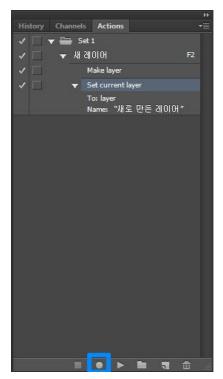
그럼 레이어가 하나 추가되면서 Action 패널에 만들어 놓은 '새 레이어' 액션키에는 Make layer라는 스택(단계)가 추가되는 것을 볼 수 있다.

이것은 '새 레이어'라는 액션키에 레이어 만들기라는 행동이 기록되었다는 의미이다.



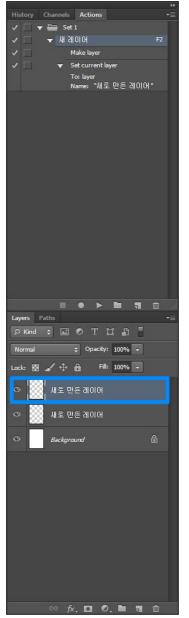
레이어를 새로 만들면 기본적으로 레이어 이름이 'Layer 1'로 만들어지는데, 액션키에 다른 명령어도 추가해 보기 위하여 레이어 이름을 바꾸는 작업도 추가해 보도록 한다.

만들어진 레이어 이름을 더블 클릭하여 '새로 만든 레이어'라는 이름으로 바꾸어 보았다. 이렇게 하면 이 작업 역시 기록되어 액션 패널에서 Set current layer라고 스택이 추가되며 바꾼 이름까지 기록되는 것을 볼 수 있다. [정규과정] 게임캐릭터디자인1: 포토샵 액션키 제작



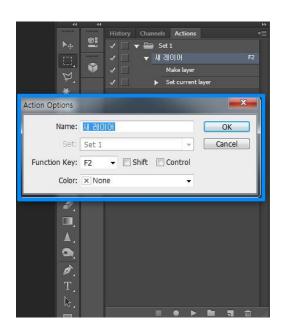
이제 이 액션키를 원하는 목적에 맞게 녹화 시켰기 때문에 빨간 단추를 눌러서 녹화가 되는 것을 중지 시켜야 한다.

그렇게 하지 않으면 이후에 진행하는 모든 작업들이 녹화가 되어 의도한 결과가 나오지 않게 되기 때문이다. 녹화 단추를 누르게 되면 빨간 단추 색이 비활성화 되며 액션키를 만드는 작업이 종료되게 된다.

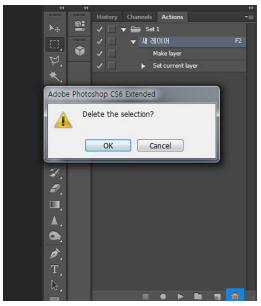


이렇게 해서 '새 레이어'라는 이름을 가지고 있는 하나의 액션키가 만들어졌으며, 이 액션키에는 포토샵에서 새로운 레이어를 하나 만들고 그 레이어의 이름을 '새로 만든 레이어'라는 이름으로 바꾼 상태까지의 내용이 녹화되어 있다. 이제부터는 해당 작업을 할 때에 앞의 과정을 일일이 반복하지 않고도 액션키를 실행하는 것만으로도 같은 작업을 한 결과를 낼 수 있다.

액션키를 실행하려면 액션 패널에서 사용하고자 하는 액션키를 선택한 후(좌클릭), 아래에 있는 재생(삼각형 모양) 아이콘을 클릭하면 되며, 앞에서 액션키를 처음 생성 할 때에 단축키로 F2로 지정하였기 때문에, 키보드의 F2키를 누르는 것만으로도 액션키 재생을 할 수 있다. 재생을 눌러서 액션키를 실행시키면 첨부 이미지와 같이 '새로 만든 레이어'라는 레이어가 하나 더 만들어진 것을 볼 수 있다.



만들어 둔 액션키의 가운데 부분을 더블 클릭하게 되면 Action Option이라는 창이 나타나므로, 사용자가 액션키를 만들고 난 이후에도 해당 액션키의 이름과 지정 단축키를 변경하는 것이 가능하다.



그리고 필요가 없거나 사용하지 않는 액션키를 지우고 싶은 경우에는 해당 액션키를 선택 한 후에 아래 보이는 휴지통 모양의 아이콘을 클릭하여 삭제 할 수도 있다.

지금까지 포토샵의 액션 기능이 무엇인지 설명하고, 간단한 액션키를 제작하고 사용해 보았다.

앞에 예제에서는 간단하게 레이어를 추가하여 기본이름을 바꾸는 작업만을 제작해 보았지만, 사용자가 포토샵에서 반복적으로 해야 하는 작업들에 대해 각자의 쓰임새에 맞도록 제작하고, 필요할 때마다 사용하는 습관을 들인다면,

시간을 절약 할 수 있게 되어 작업의 능률을 높이는 데에 도움을 줄 수 있을 것이다.