

[정규과정]

3D Studio Max를 이용한 그래픽 실습

3d max 2018 Default Shading 맵 표시 안되는 문제 해결

3d max 프로그램 사용 시
겪을 수 있는 문제의 해결방법 공유합니다.

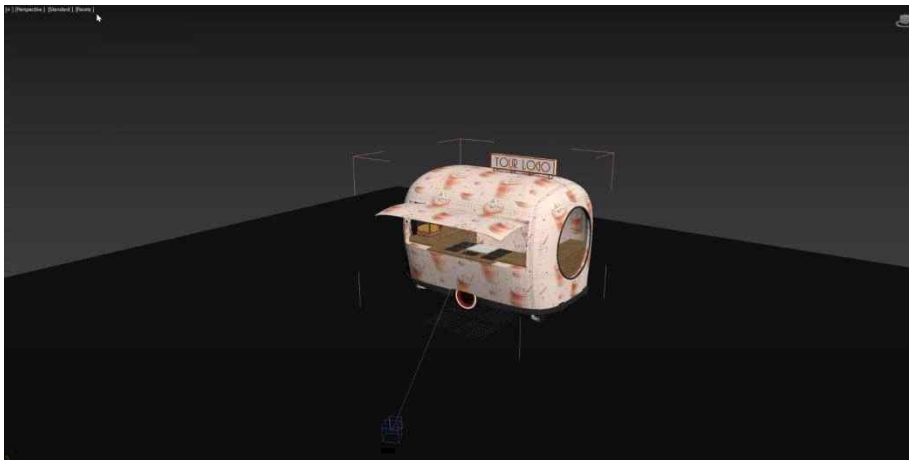
튜터 김주호

주제: 3d max 2018 Default Shading 맵 표시 안되는 문제 해결

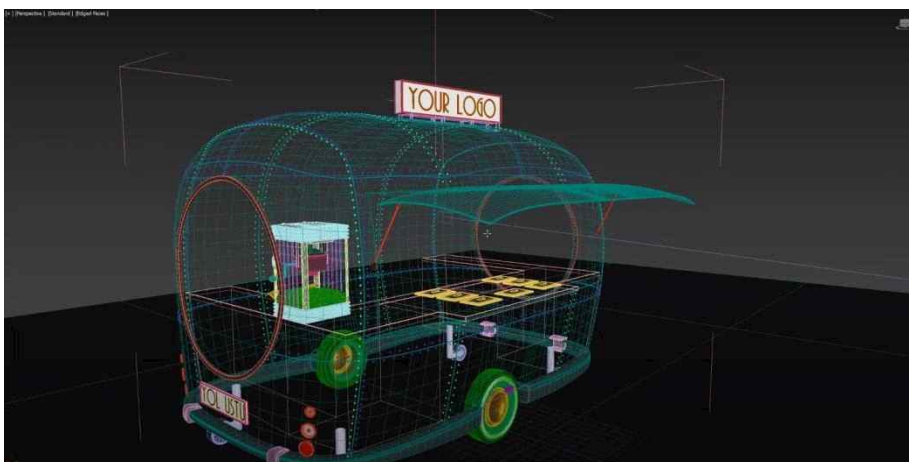
‘3ds Max 2018에서 기본 Default Shading 상태에서 텍스처를 적용한 모델링 파일이 표시되지 않고 사라져 보이는 현상 해결을 위한 방법 소개’

01. 문제 현상

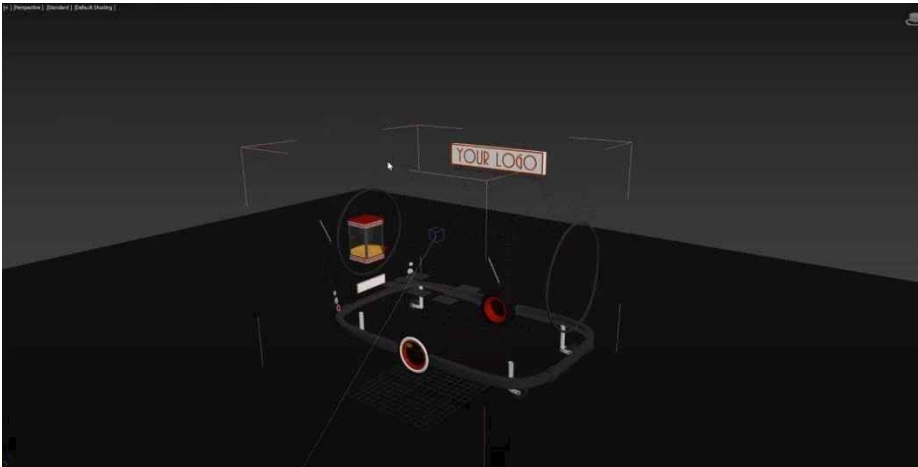
3d max에서 뷰포트에서 Facets나 Edged Faces 등의 다른 뷰를 선택하여 보게 되면 텍스처와 모델링 와이어가 정상적으로 나타나지만 Default Shading 상태에서 오브젝트에 map 소스를 넣고 나면 투명하게 사라져 보이는 문제가 생길 수 있다.



Facets 뷰



Edged Faces뷰



Default Shading

02 해결 방법

- a. C: \ Users% username% \ AppData \ Local \ Autodesk \ 3dsMax \ 2018 - 64bit \ ENU \ en-US \ plugcfg로 접근한다.
- b. 해당 경로에서 maxFxoCache.dat 파일을 찾아서 삭제한다.
- c. 3d max 프로그램을 재시작하여, 해당 모델이 제대로 나타나는지 확인한다.

03 참고 페이지, 영상

<https://forums.autodesk.com/t5/3ds-max-forum/bug-with-viewport-shading/td-p/6856198>

<https://www.youtube.com/watch?v=QOxU0YXtdTo>