

정규과정 -RPG 메이커로 만드는 롤플레이잉 게임 제작 클래스



주제 : 게임 타이틀 화면 변경 방법



RPG Maker로 게임을 개발할 때 볼 수 있는
기본적인 게임 시작 화면을 변경하는 방법에 대해서 알아보겠습니다.



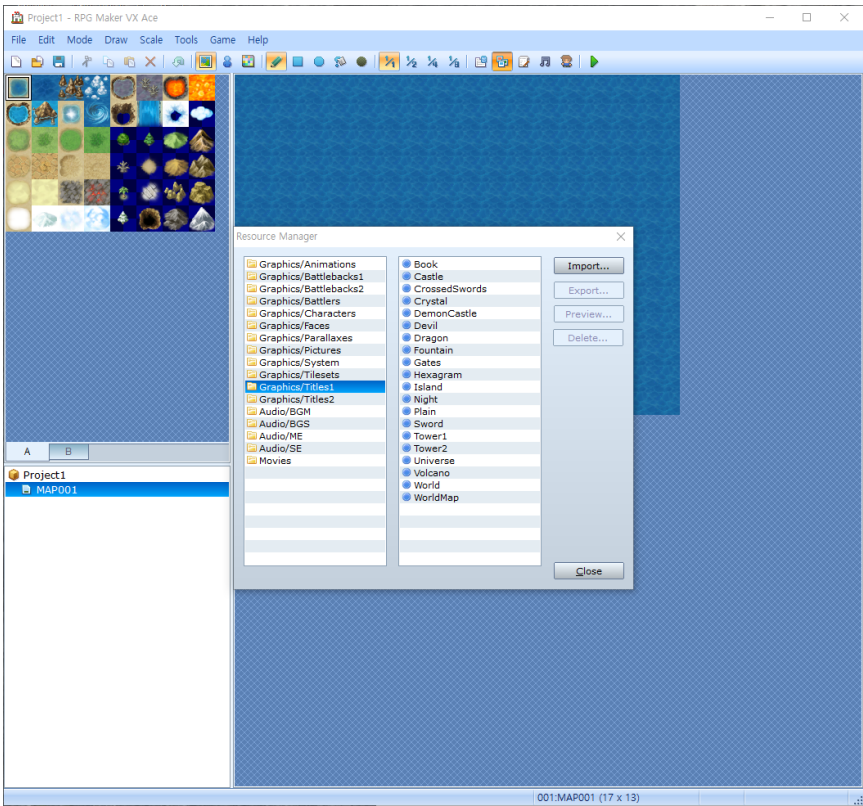
튜터 이주영

〈타이틀 화면을 변경하는 방법〉



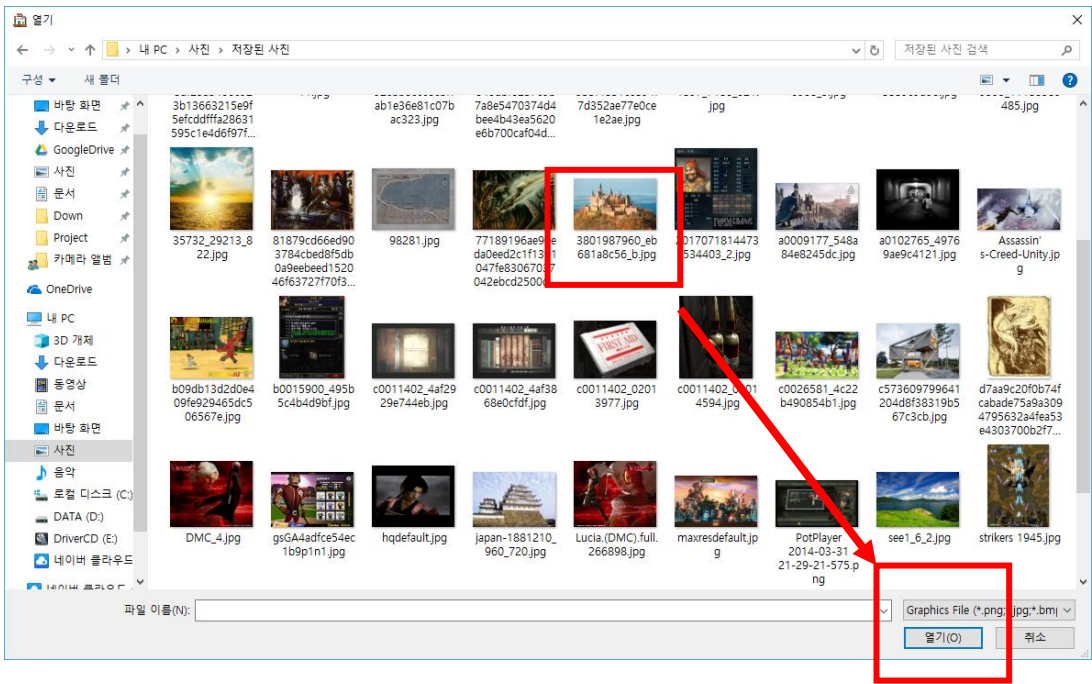
▲RPG Maker의 기본 제공 타이틀 화면

1.



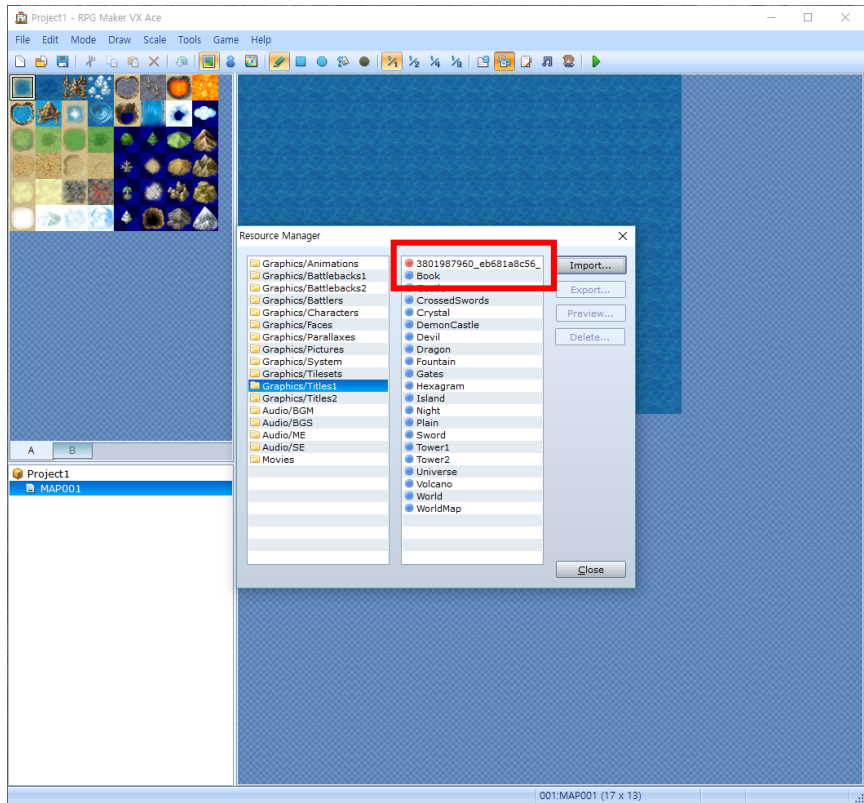
F10을 눌러서 Resource Manager 창을 띄웁니다.
Graphics/Titles1을 선택한 후 오른쪽에 있는 Import 버튼을 누릅니다.

2.



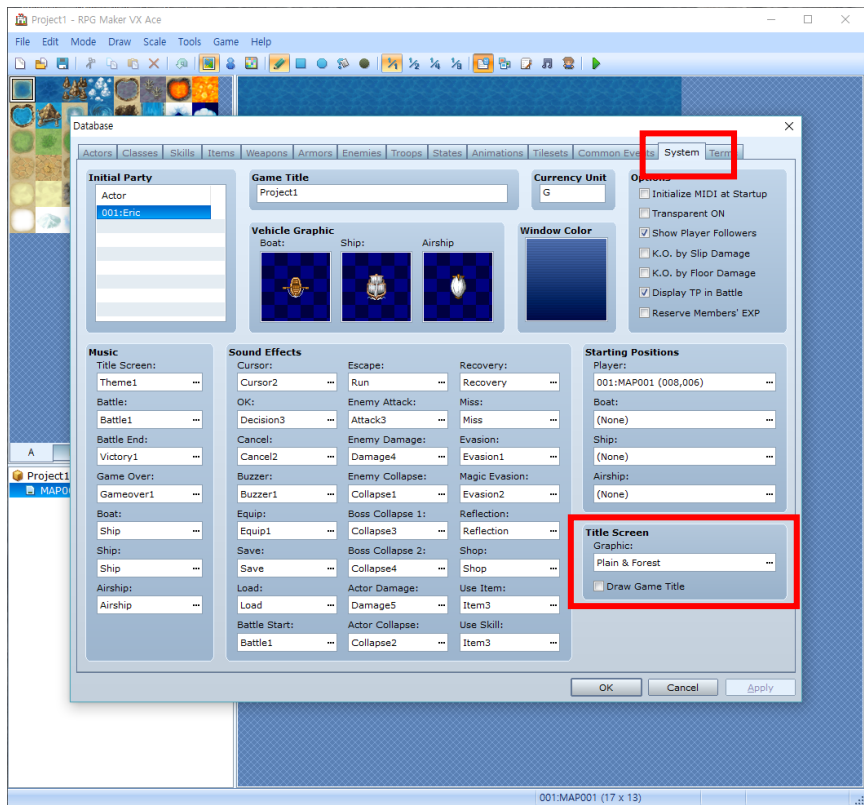
자신의 컴퓨터에 있는 파일 중에 등록할 파일을 선택한 후 열기 버튼을 누릅니다.

3.



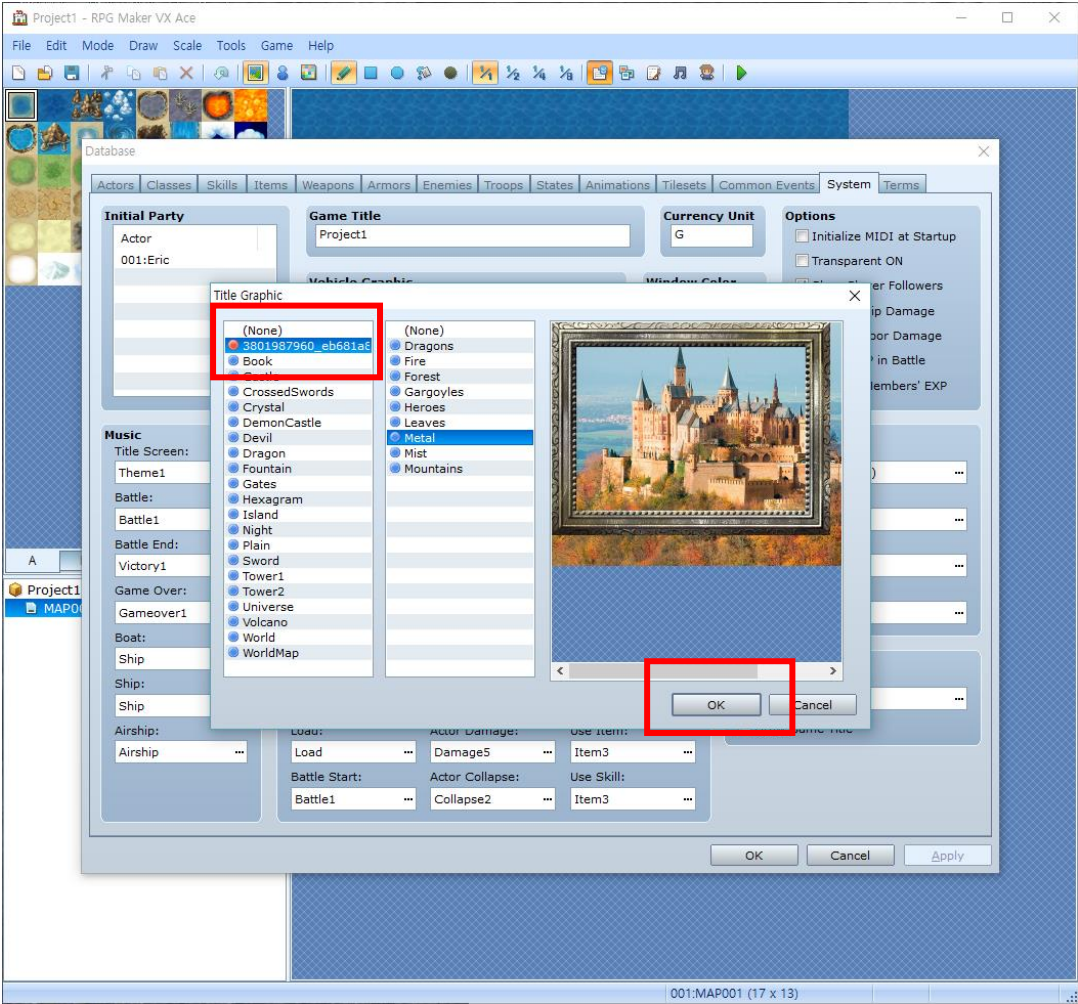
해당 파일이 Resource Manager에 추가된 것을 확인할 수 있습니다.

4.



창을 닫고 F9를 눌러서 Database 창을 띄웁니다.
Database 창 상단의 탭 중에서 System 탭을 클릭합니다.
우측 하단에 있는 Title Screen을 클릭합니다.

5.

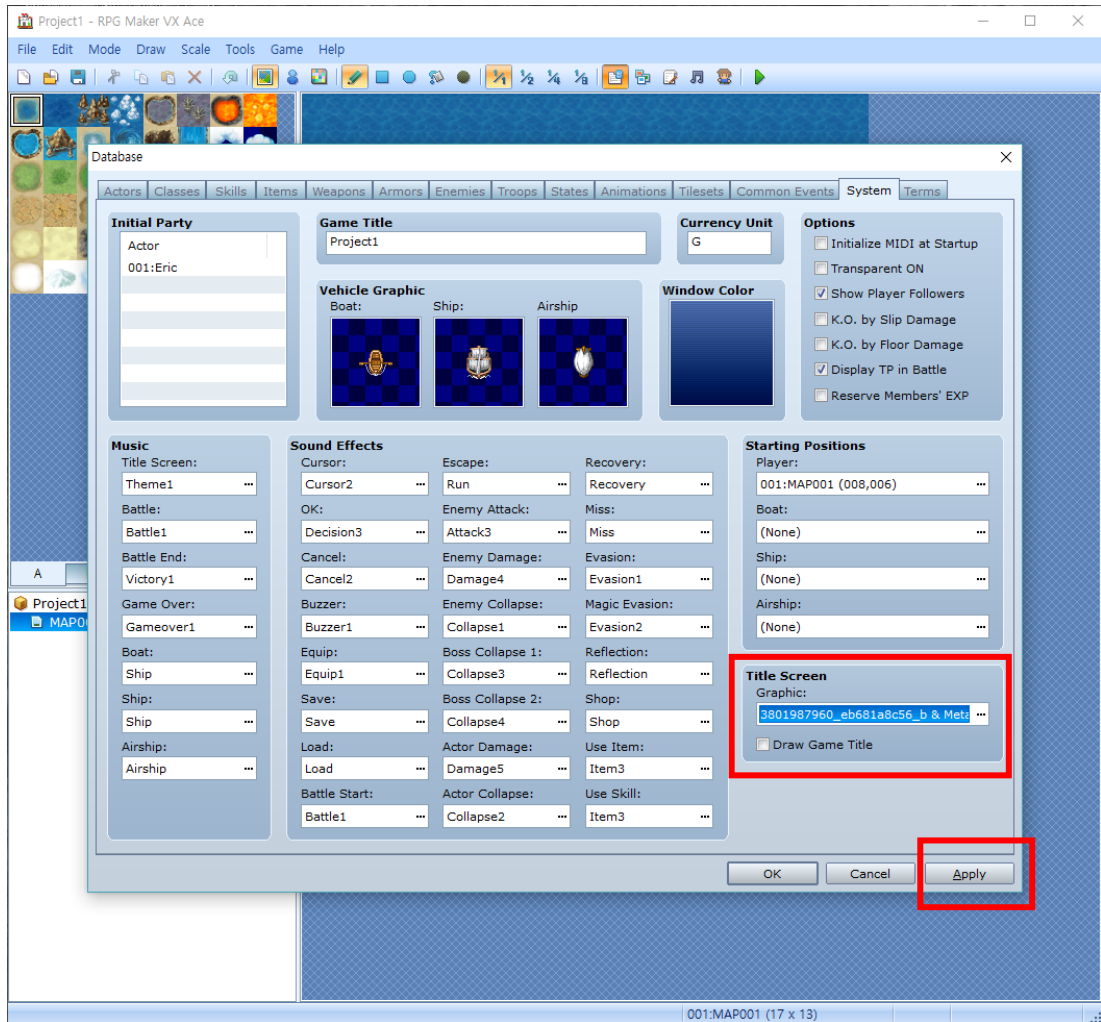


이전에 Resource Manager에서 등록한 파일이 있는 것을 확인할 수 있습니다.
배경 화면으로 해당 파일을 선택합니다.

가운데에 있는 선택 목록은 배경 화면을 꾸미는 요소입니다.
변경하길 원하는 목록을 선택합니다.
추가하고 싶지 않으면 (None)을 선택하면 됩니다.

선택을 마친 후 OK 버튼을 누릅니다.

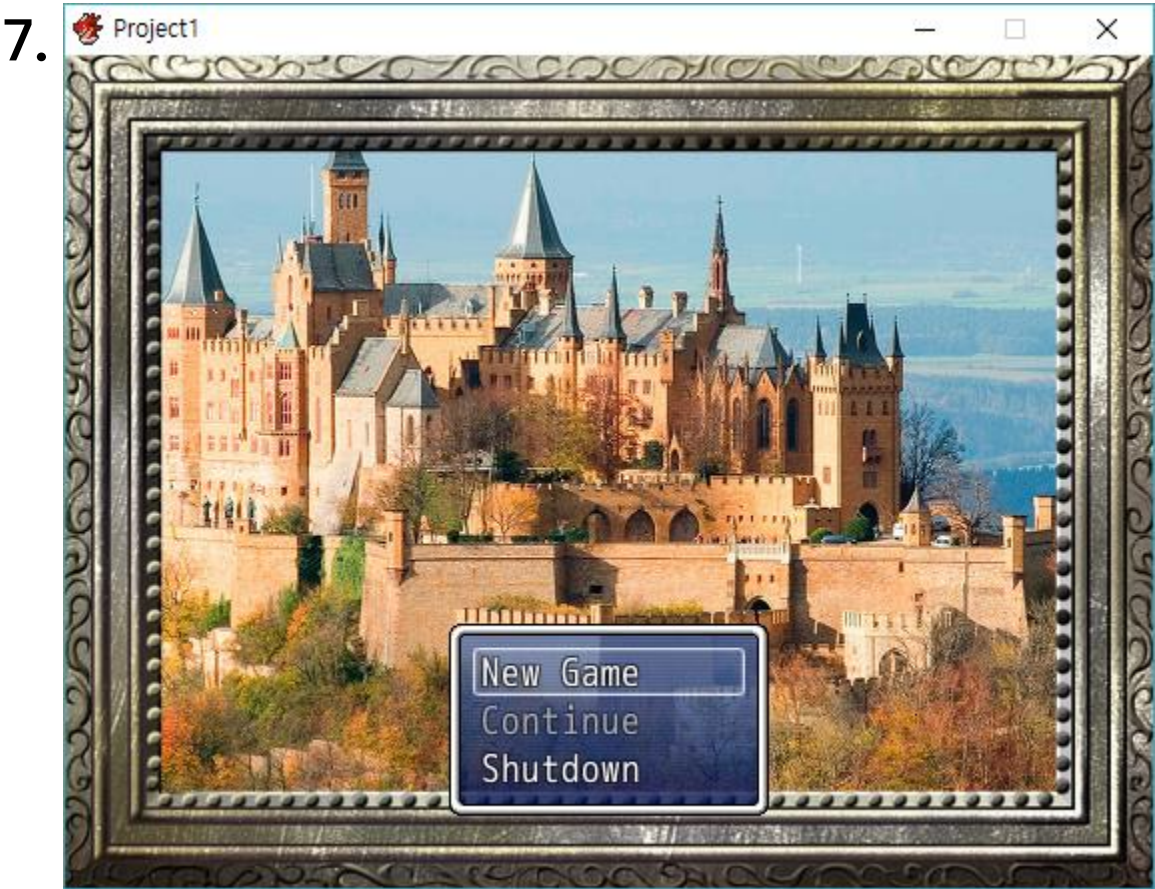
6.



자신이 선택한 파일로 변경된 것을 확인할 수 있습니다.

Apply 버튼을 눌러서 게임에 적용한 후, OK 버튼을 눌러 창을 닫습니다.

타이틀 화면이 바뀐 것을 확인하기 위해서 F12 키를 눌러서 게임을 실행합니다.



타이틀 화면이 변경된 것을 확인할 수 있습니다.

이런 방법으로 자신이 원하는 타이틀 화면을 만들어서 게임에 삽입할 수 있습니다.