

[정규과정]

3D Studio Max를 이용한 그래픽 실습

3d max-스키매틱 뷰 II -속성 메뉴

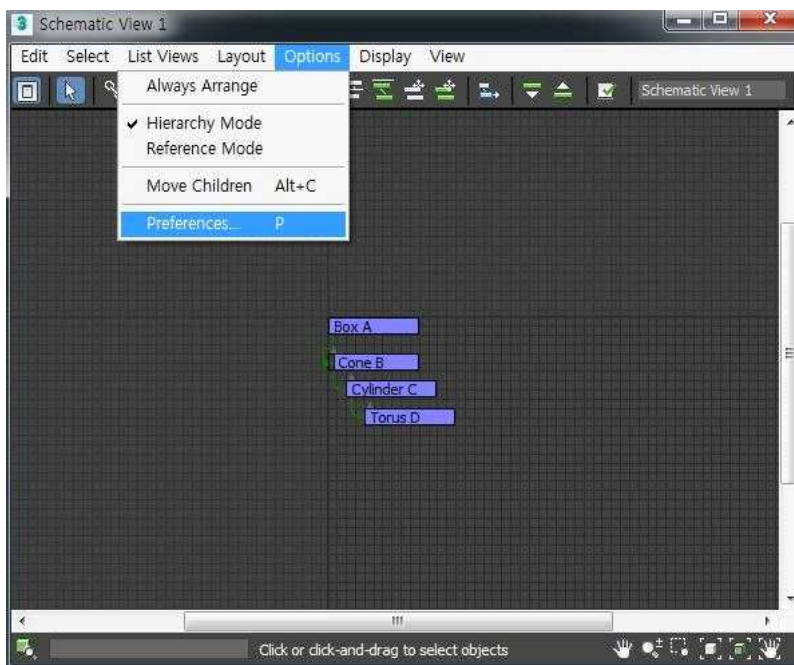
재3d max의 스키매틱뷰 기능을 알고 기본 사용법을
학습할 수 있습니다.

튜터 김주호

주제: 3d max-스키매틱 뷰(Schematic View) II - 속성 메뉴

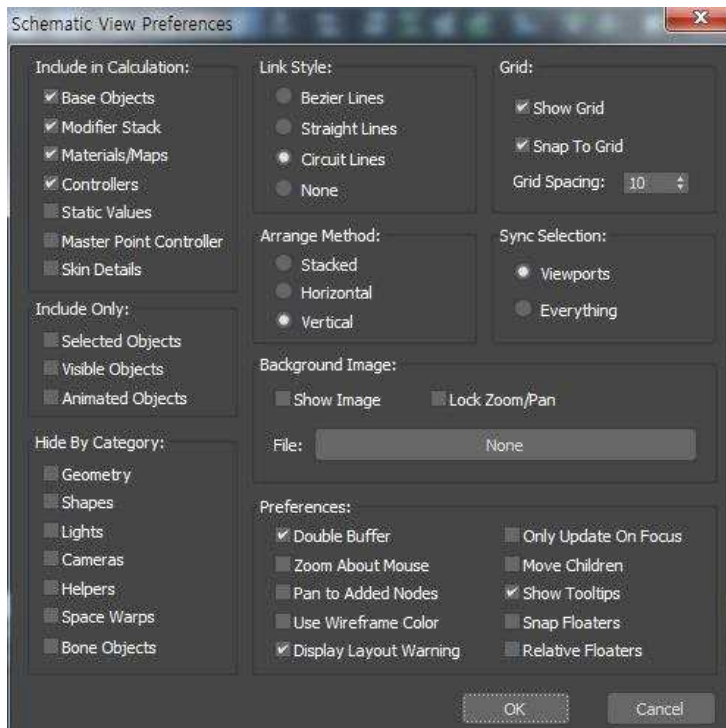
'3d 작업을 하다 보면 경우에 따라 하나의 씬 안에서 수많은 오브젝트를 만들고 조작하면서 관리해야 할 때가 있을 수 있다. 몇 종류 되지 않는 오브젝트라면 뷰포트만을 보면서도 충분히 관리가 가능하지만, 오브젝트의 숫자가 많고, 유형별로 그룹을 설정한다거나 다른 효과를 주어야 하는 경우 각각을 찾아서 선택하고 기능을 적용하는 것은 쉽지 않다. 3ds max에는 오브젝트들을 도식화해서 볼 수 있는 스키매틱 뷰(Schematic View)라는 기능이 있는데 지난 시간에 이어서 이번에는 스키매틱 뷰의 속성 메뉴에 무슨 내용들이 있는지 살펴보도록 한다.'

01. 속성 메뉴 나타내기



스케매틱 뷰에서 Options - Preference를 클릭하면 속성 메뉴를 클릭하거나 도구모음 아이콘에서 네모난 모양에 v표시 아이콘을 클릭하면 속성 메뉴가 나타난다.

02. 속성 메뉴 소개



Include in Calculation	(스키매틱 뷰에서) 계산에 포함시킬 요소들
Base Objects	기본 오브젝트 표시 설정
Modifier Stack	수정자 노드 표시 설정
Materials/Maps	재질 노드 표시 설정
Controllers	컨트롤러 데이터 표시 설정
Static Values	고정값 데이터 표시 설정
Master Point Controller	하위 오브젝트의 애니메이션 제어기 포함 표시 설정
Skin Details	스킨 수정자 내의 각 골격을 위한 4개의 제어기가 표시
Include Only	(스키매틱 뷰에 보여지게) 포함시킬 그룹
Selected Objects	뷰포트에서 선택한 오브젝트만 나타나게 설정
Visible Objects	뷰포트에 보이는 상태인 오브젝트들만 나타나게 설정
Animated Objects	애니메이션 설정된 오브젝트들만 나타나게 설정

Hide By Category	(스키매틱 뷰에서) 감춰지게 할 카테고리들
Geometry	상자, 구체 같은 폴리곤 오브젝트류
Shapes	스플라인 같은 모양류
Lights	조명 관련 종류
Cameras	카메라 관련 종류
Helpers	더미, 그리드 같은 도우미 종류
Space Warps	스페이스 워프 종류
Bone Objects	본 설정 오브젝트 종류
Link Style	링크 표시 형식
Bezier Lines	베지어 곡선으로 링크를 표시
Straight Lines	직선으로 링크를 표시
Circuit Lines	그리드 참고하여 직각형태로 표시
None	링크 선을 표시하지 않음
Arrange Method	정렬 방법
Stacked	사각형 형태로 쌓이는 계층으로 표시
Horizontal	수평형태로 가로로만 길게 표시
Vertical	수직형태로 세로로만 길게 표시
Grid	그리드 관련 설정
Show Grid	스키매틱뷰에 그리드 표시 여부 설정
Snap To Grid	그리드를 켜 경우, 요소들의 그리드 스냅 처리 여부
Grid Spacing	그리드를 켜 경우, 그리드 간격을 수치로 입력하여 설정

Sync Selection	싱크 연결
Viewports	뷰포트와 스키매틱뷰 간에 연동이 되도록 설정
Everything	스키매틱뷰와 다른 모든 UI에 연동이 되도록 설정
Background Image	배경 이미지 관련 설정
Show Image	설정된 이미지를 보이게 할지 여부 설정
Lock Zoon/Pan	스캐매틱뷰 줌인/아웃시에 이미지 크기 고정 여부 설정
File	보이도록 설정할 이미지 파일의 경로를 지정하는 곳

03. 내용 정리

스키매틱뷰는 뷰포트만으로는 식별하거나 파악하기 복잡한 내용들을 도식적인 형태로 펼치고 편의대로 배열시켜서 살펴볼 수 있는 기능이다. 그렇기 때문에 이 기능을 사용할 때에 세부 속성 옵션들의 내용도 파악해서 자신의 작업에 적합하게 조정하여 적용시킨다면, 더 빠르고 편리하게 효과적인 작업을 진행할 수 있을 것이다.