[정규과정]

3D Studio Max를 이용한 그래픽 실습

3d max-Schematic View I-도구모음 소개

3d max의 스키매틱뷰 기능을 알고 기본 사용법을 알수 있습니다.

튜터 김주호



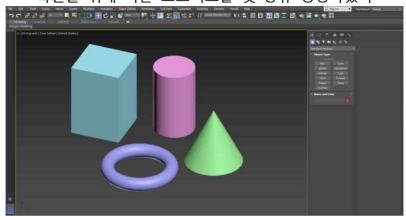
3d max-스키매틱 뷰(Schematic View) I-도구모음 소개

83d 작업을 하다 보면 경우에 따라 하나의 씬 안에서 수많은 오브젝트를 만들고 조작하면서 관리해야 할 때가 있을 수 있다. 몇 종류 되지 않는 오브젝트라면 뷰포트만을 보면서도 충분히 관리가 가능하지만, 오브젝트의 숫자가 많고, 유형별로 그룹을 설정한다거나 다른 효과를 주어야 하는 경우 각각을 찾아서 선택하고 기능을 적용하는 것은 쉽지 않다. 3ds max에는 오브젝트들을 도식화해서 볼 수 있는 <u>스키매틱</u> 뷰(Schematic View)라는 기능이 있는데

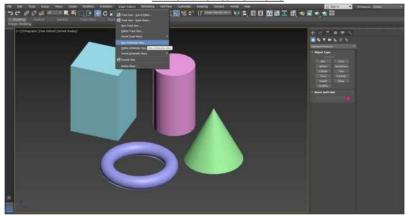
먼저 기본 구성과 도구모음 메뉴 부분을 소개해본다.

01. 기본 도형 생성

확인을 위해 기본 오브젝트를 몇 종류 생성하였다



02. 스키매틱 뷰의 위치

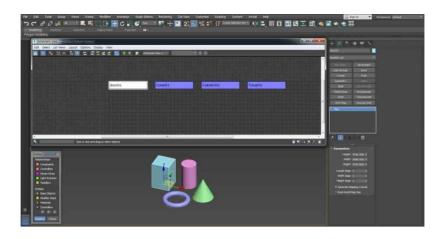


스키메틱뷰는 3ds max 기본 UI에서 Graph Editors – New Schematic View를 클릭하면 나타난다. 참고로 스케메틱뷰는 한 씬에 하나만 만들 수 있는 것이 아니라 여러 개의다른 것으로도 만들 수 있는데 그렇기 때문에 그림02처럼 New Schematic View 새로운스키메틱뷰 만들기, Delete Schematic View 스키메틱뷰 지우기, Saved Schematic Views 저장된 스키메틱뷰를 선택하여 고르기 메뉴도 존재한다.

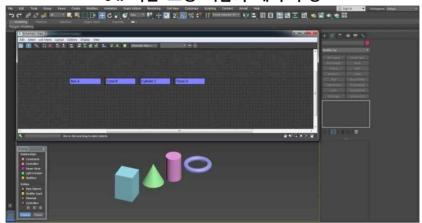
03. 스키매틱 뷰 창의 구성

New Schematic View를 클릭하면 그림03과 같이 스키매틱 뷰 창이 화면에 나타난다. 화면에는 기본적으로 씬 안에 만들어져 있는 오브젝트들이, 해당 오브젝트명이 적힌 카드형태로 모두 표시되어 있다.





04. 기본 도형 이름과 배치 수정



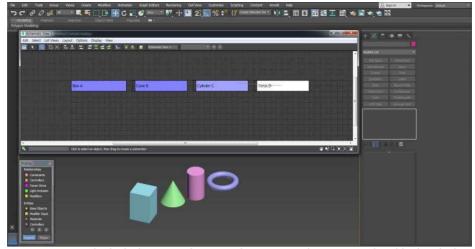
뒤이어 설명할 링크와 정렬 기능을 쉽게 알아볼 수 있도록 만들어둔 오브젝트들의 이름과 뷰포트상 배치 순서를 조금 수정하였다.

05. 도구모음 설명

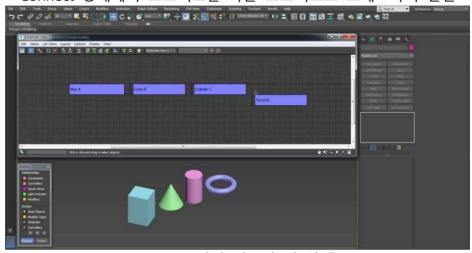


a. Display Floater 플로터라고 하는 창을 표시할지 여부를 정한다 b. Select 스키매틱뷰에서 오브젝트들을 선택할 수 있는 상태로 설정한다 c. Connect 맥스 기본 UI에서의 링크버튼과 같은 기능으로 스키매틱뷰에서 D오브젝트를 선택하여 C오브젝트로 드래그하여 올려놓으면 D오브젝트는 C오브젝트에 링크되어 하위에 들어가게 된다.



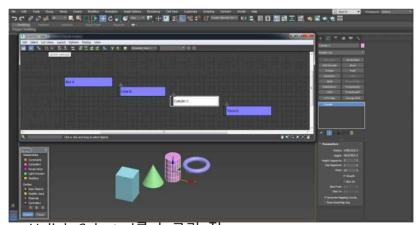


Connect 상태에서 오브젝트를 다른 오브젝트로 드래그하여 연결



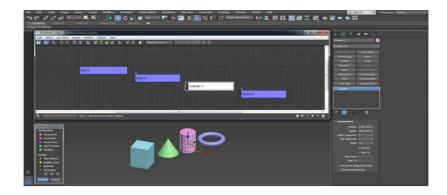
Connect되어 링크가 된 상태

d. Unlink Selected 링크관계에 있는 오브젝트를 선택한 후 언링크 버튼을 클릭하게되면 오브젝트는 자신이 속해있는 상위 오브젝트와의 연결관계를 끊는다. 그림처럼 A,B,C,D가 링크 관계인 경우, C를 선택하고 언링크를 하게되면 C가 속한 B와 C의 링크가 끊어진다.



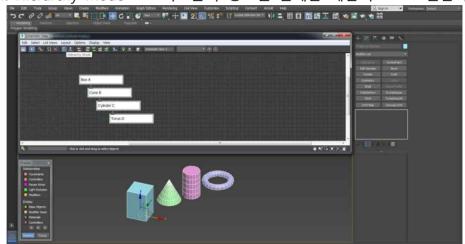
Unlink Selected를 누르기 전



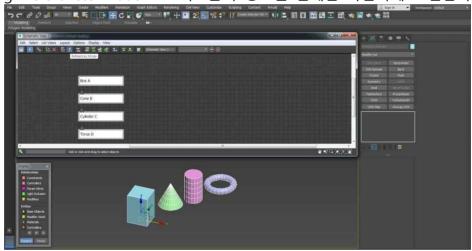


Unlink Selected를 누르고 난 후

e. Delete Objects 오브젝트가 선택된 상태에서 해당 버튼을 누르면 삭제된다 f. Hierarchy Mode 오브젝트들이 링크된 관계를 계단식으로 표현한다



g. References Mode 오브젝트들이 링크된 관계를 나란하게 표현한다



- h. Always Arrange 모든 오브젝트들을 항상 정렬상태에 있도록 한다.
- i. Arrange Children 선택한 오브젝트의 하위에 해당하는 오브젝트들만 정렬한다.
 - j. Arrange Selected 선택한 해당오브젝트만 정렬한다.
 - k. Free All 선택한 모든 오브젝트들의 배열을 자유롭게 한다.
- I. Move Children 선택한 오브젝트의 하위 오브젝트들의 이동을 자유롭게 한다.
- m. Expand Selected 그룹이나 링크관계의 경우 하위 오브젝트를 모두 표시한다.
- n. Collapse Selected 그룹이나 링크관계의 경우 하위 오브젝트를 모두 감춤처리한다.
 - o. Preferences 스키매틱뷰의 속성값들을 설정하는 창을 표시한다.



06. 도구모음 설명 앞에서 스키매틱뷰를 여는 방법과 기본메뉴의 일부분을 소개하였다. 사용자의 작업내용에 따라 이 기능을 활용하면 작업에 효과적인 경우가 있을 것 같다.

