



[정규과정] 기획자가 알아야 할 2D 게임그래픽

주제 : Action 저장하고 불러오기 , Action 중간에 멈추기

자주 사용하는 액션을
파일로 저장했다가 필요할 때 불러와서 사용하는 방법과
중간에 멈추는 방법에 대해 알아보겠습니다.

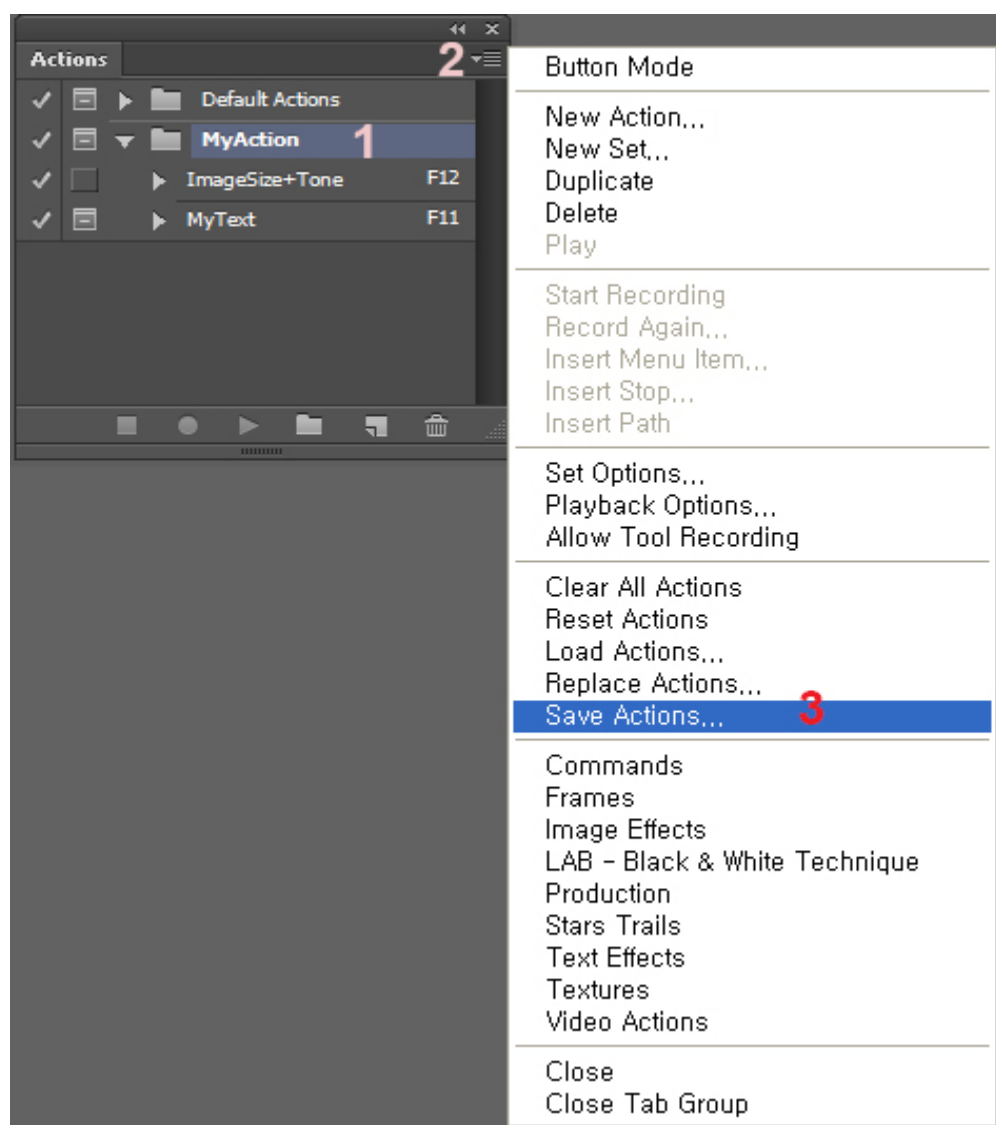


Action 저장하고 불러오기

자주 사용하는 액션을 파일로 저장했다가,
필요할 때 불러와서 사용하는 방법에 대해 알아보겠습니다.

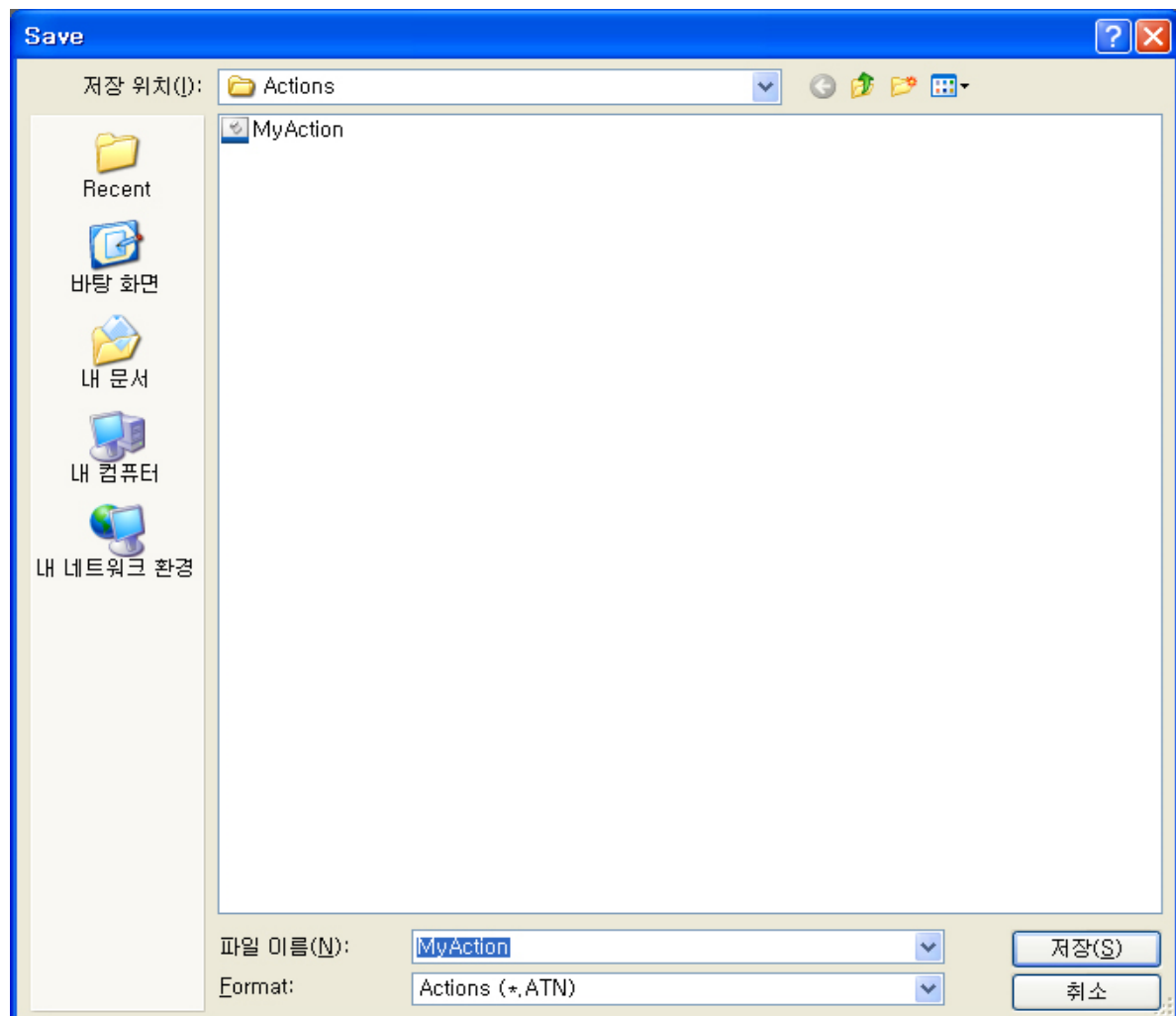
1. 지금까지 만들어 놓은 액션을 저장해보겠습니다. MyAction Set를 선택합니다.

* 만들어 놓은 액션을 따로 따로 저장하는 것이 아니라
액션세트를 저장해서 세트 안에 있는 액션을 한번에 저장합니다.



2. Save 창이 나타납니다. MyAction 이라고 입력하고 저장합니다.

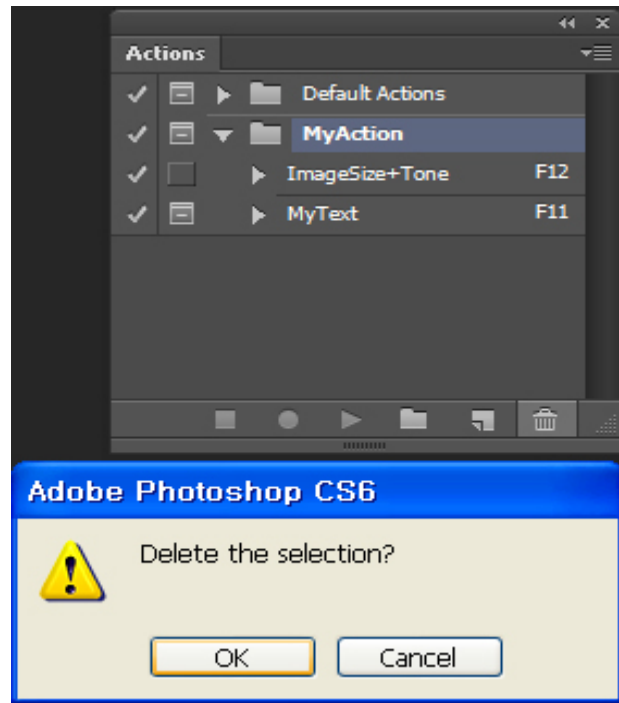
* 포토샵이 설치된 폴더 내에 Presets / Actions 폴더 안에 저장이 됩니다.



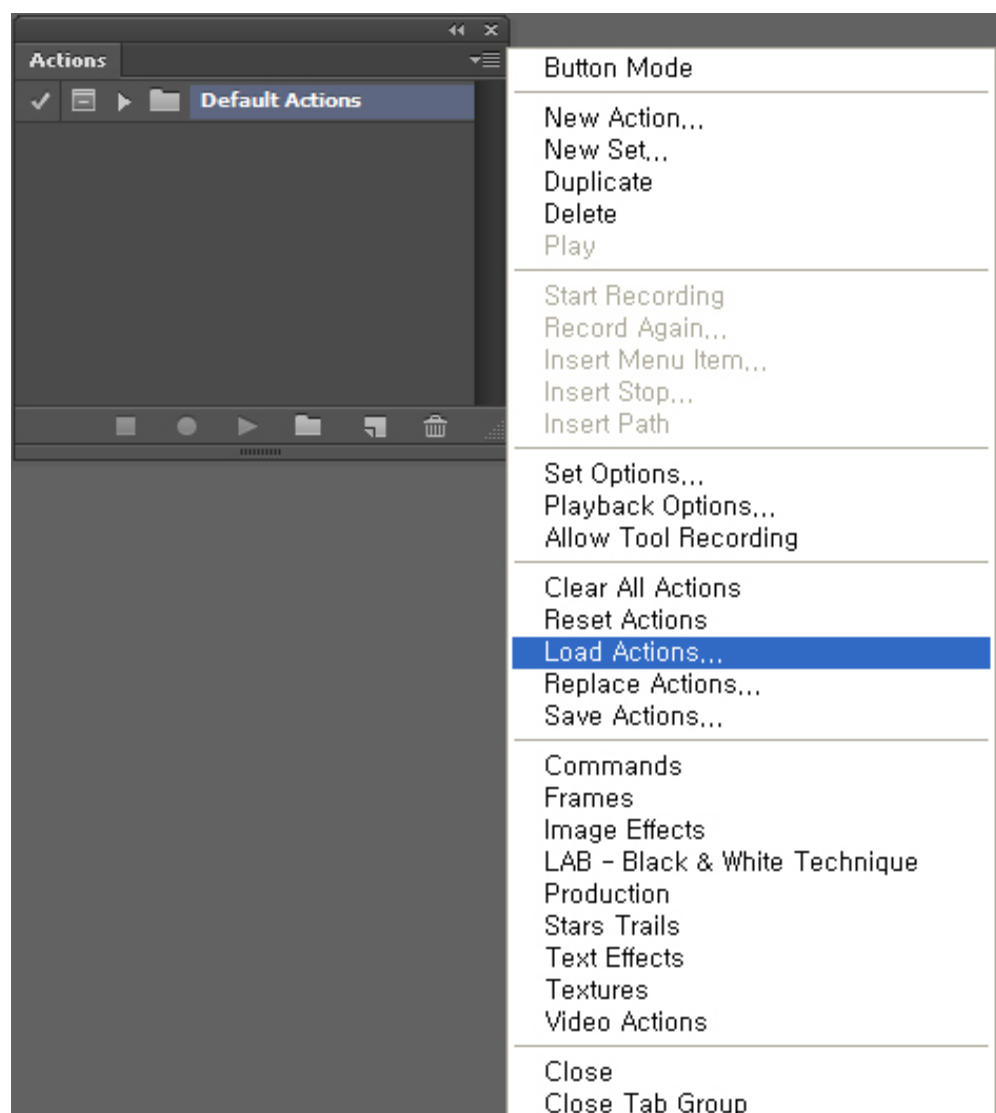
3. 다음은 저장한 액션을 불러 오겠습니다.

먼저 액션 팔레트에 있는 MyAction 세트를 지워줍니다.

아래 와 같이 MyAction Set를 선택하고
휴지통 모양 아이콘을 클릭하면 지울 수 있습니다.

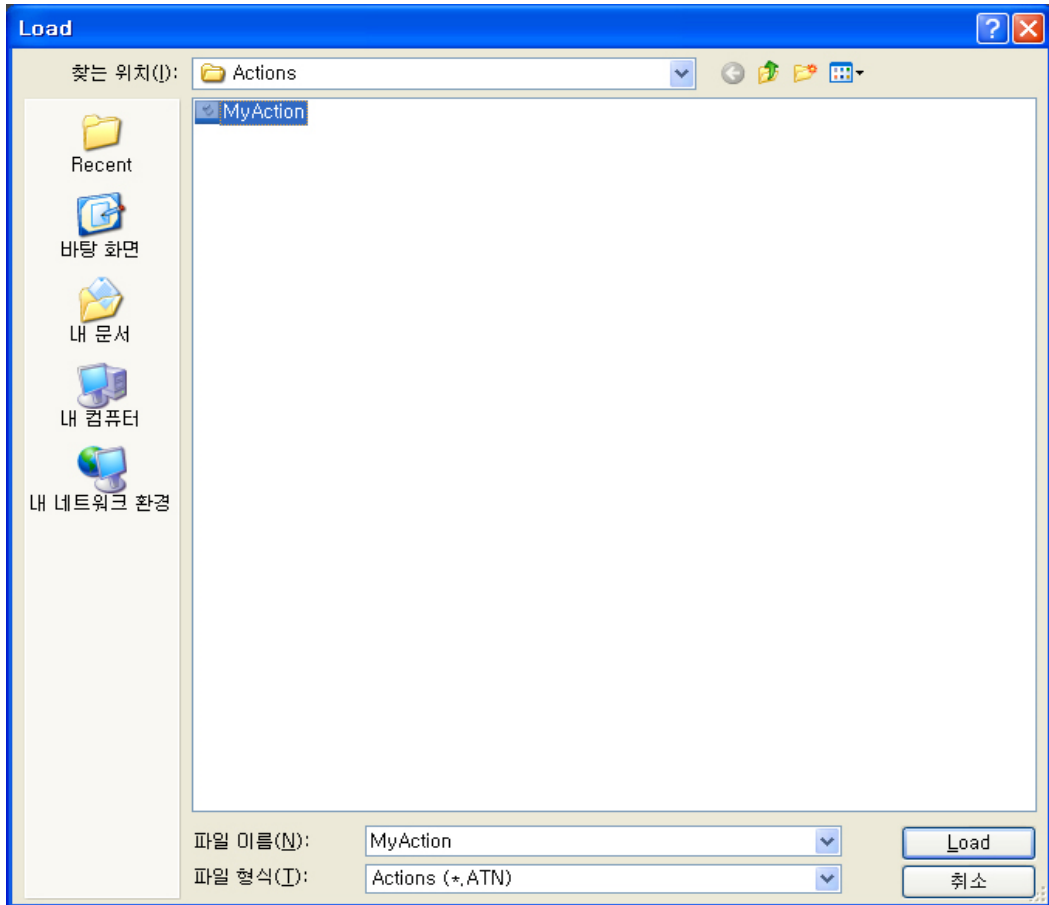


4. 아래와 같이 Load Action...을 선택합니다.

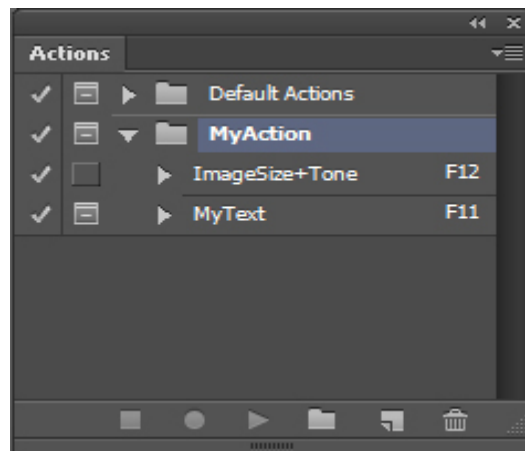


5. 아래와 같이 Load 창이 열립니다.

저장해 놓은 MyAction을 선택하고 Load 버튼을 클릭합니다.



6. 액션 팔레트를 보면 불러온 액션이 등록된 것이 보입니다.

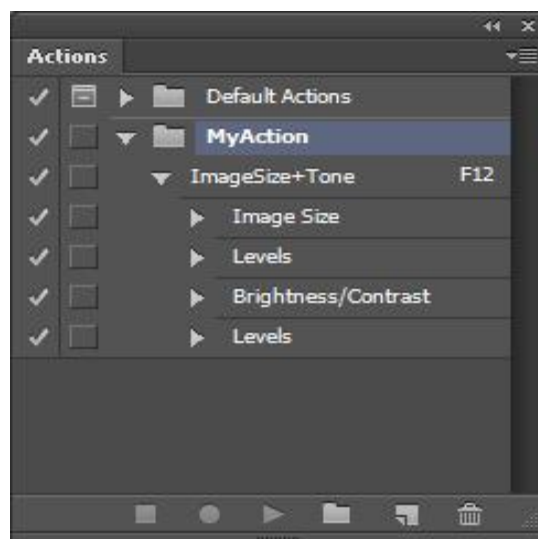


Action - 중간에 멈추기

다른 이미지에 액션을 적용할 때, 액션중간 부분에 다른 명령을 사용하고 싶은 경우에 액션을 멈추고 다른 명령을 실행할 수 있습니다.

1. 액션을 멈추고 다른 명령을 실행하는 방법

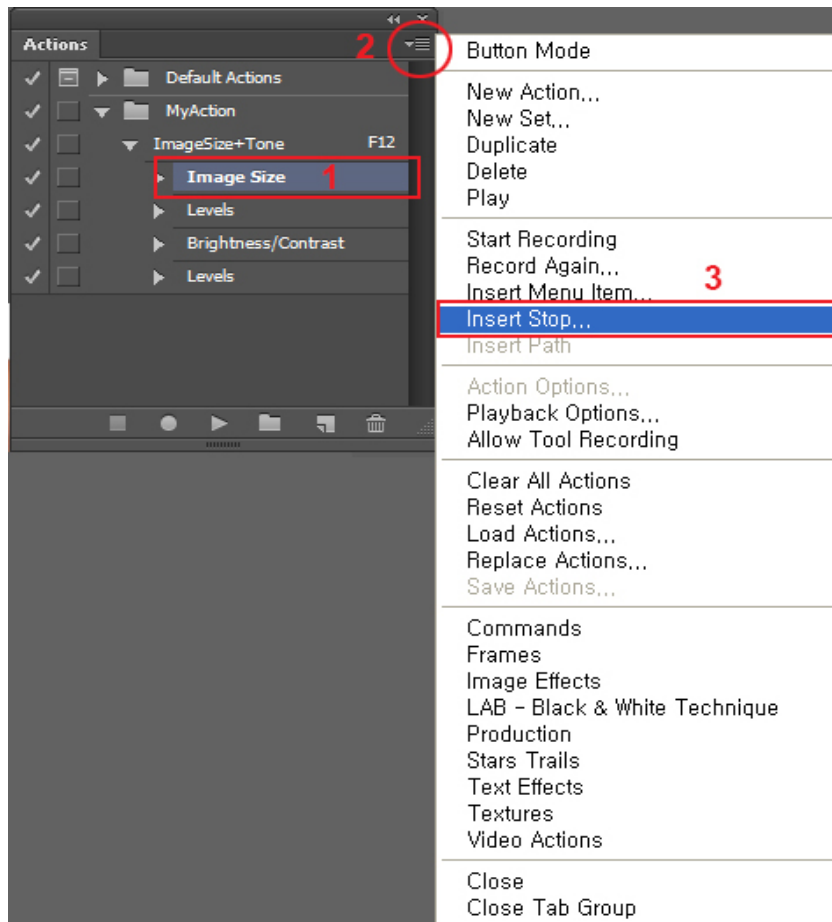
1-1. 아래 이미지를 준비합니다.
여기에 Action 01에서 만들어놓은 액션을 적용하겠습니다.



1-2. 액션 팔레트에서 [Image Size]를 선택한 후

팔레트 우측 위에 메뉴 아이콘을 클릭해서 나오는 메뉴 중

[Insert Stop...]을 선택합니다.



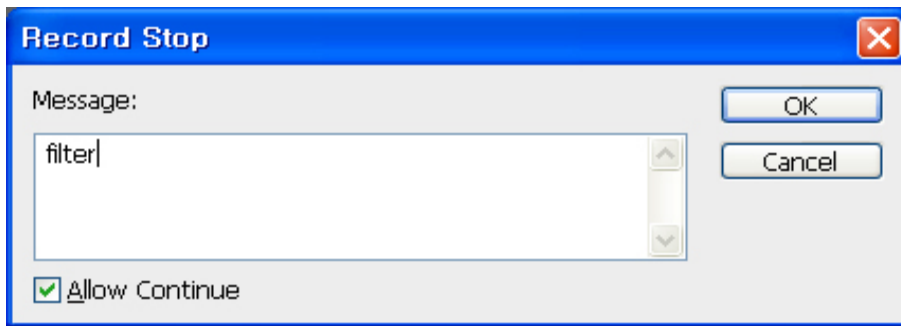
1-3. [Record Stop] 창에 열립니다.

[Message: Filter]라고 입력하고, [Allow Continue]에 체크해줍니다.

* [Allow Continue]에 체크 하지 않으면 액션을 멈출 때 Stop 버튼만 보이게 됩니다.

체크하면 [Continue] 버튼도 같이 나타나게 됩니다.

멈추지 않고 액션을 계속 진행할 경우도 있으니 체크해 주는 것이 좋습니다.



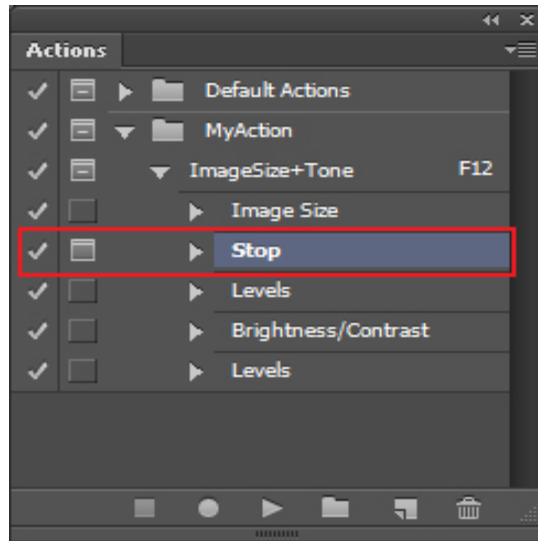
1-6. [Image Size] 명령을 실행하고 [Message] 창이 열립니다.

계속 진행할 것인지, 정지 할 것 인지 선택을 합니다.

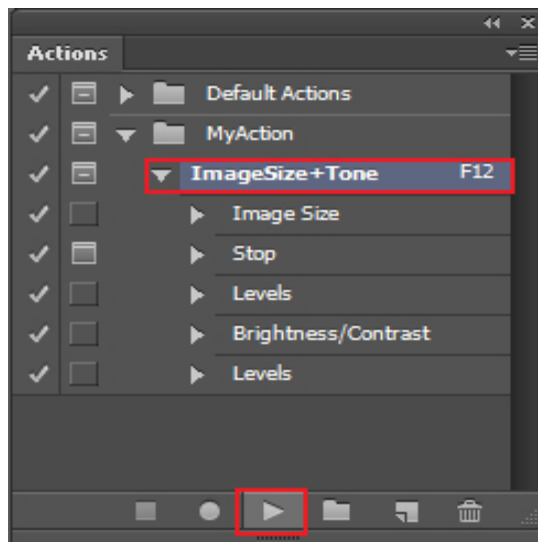
여기서는 [Stop] 버튼을 클릭해서 액션을 멈춥니다.



1-4. 액션 파레트를 보면 [Stop] 명령이 추가 된 것을 확인할 수 있습니다.

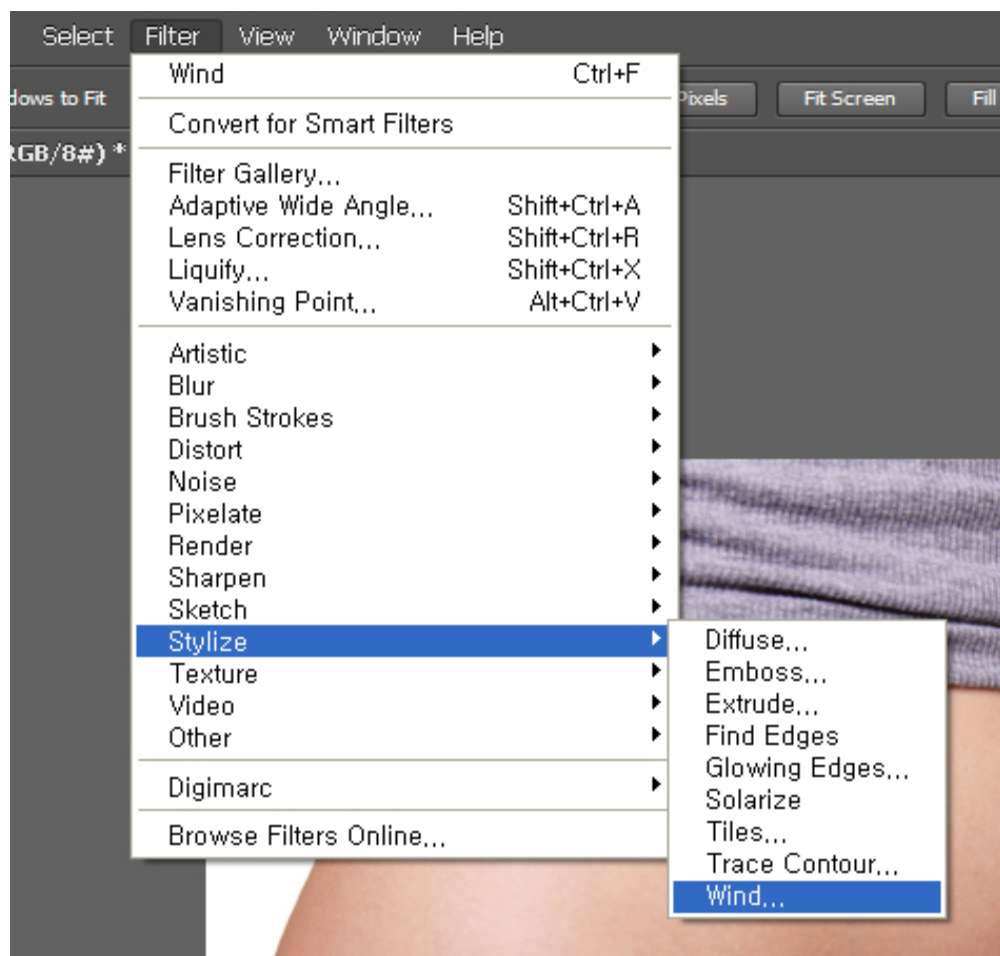


1-5. 액션 파레트에서 [ImageSize+Tone]을 선택한 후 [Play Selection] 버튼을 클릭합니다.



1-7. [Filter / Stylize / Wind...]를 적용합니다.

* 다른 명령들을 적용해 보셔도 됩니다.



1-9. 액션 파레트를 보면

모든 액션 명령이 진행 된 후 처음 [ImageSize+Tone]을 선택한 상태로 돌아옵니다.
이런 식으로 다른 이미지를 불러 실행하면 됩니다.



1-8. 액션 파레트를 보면 [Stop] 밑에 다음 명령이 선택되어 있습니다.

원하는 명령들을 실행하고 난 후

[Play Selection] 버튼을 클릭해서 다음 명령들을 진행합니다.

