

[정규과정] 가상현실게임 개발

주제 : VR 을 개발할 때 필요한 20 가지 무료 유니티 에셋 추천

본 자료를 통해
VR 툴킷, VR 오디오 플러그인,
컨트롤러 조작 등의 다양한 에셋들을 소개해 드립니다.

튜터 이주영

VR 을 개발할 때 필요한 20 가지 무료 유니티 에셋 추천

튜터 이주영

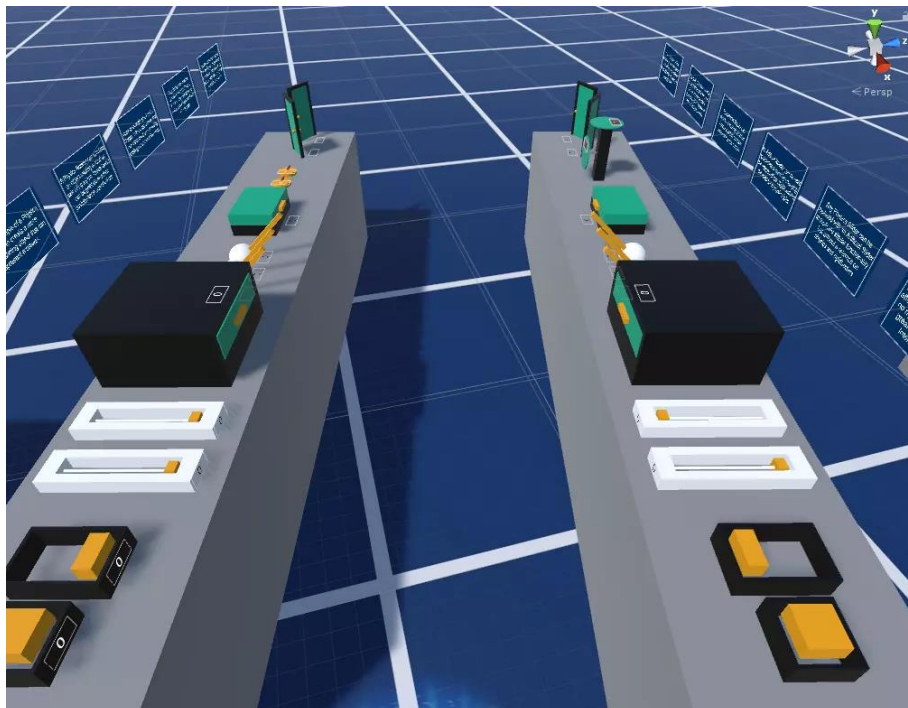
개요

유니티 엔진에서 무료로 사용할 수 있는 에셋들을 정리해 보았습니다. VR 툴킷, VR 오디오 플러그인, 컨트롤러 조작 등의 다양한 에셋들을 소개해 드리겠습니다.

에셋 종류

VRTK

VRTK 는 Unity3D 에서 VR 환경을 빠르게 구축하는데 도움을 주는 VR Tool Kit 입니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/integration/vrtk-virtual-reality-toolkit-vr-toolkit-64131>

VRKEYS

VRKeys 는 유니티에서 만든 VR 에서 한 줄 텍스트 입력을 위한 오픈 소스 키보드 인터페이스입니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/input-management/vrkeys-99222>

VUFORIA CORE SAMPLES

Vuforia Core Samples 는 뷰포리아의 목표 추적기술을 활용하여 일상 속 물체와 환경 사이에서 AR 경험을 만드는 유니티 기능을 제공합니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/vuforia-core-samples-99026>

3D AUDIO PLUGIN FOR UNITY

사운드 디자인은 사용자를 위한 최고의 몰입형 경험을 위해 필요한 6DOF 를 만드는데 무척 중요한 부분입니다. Qualcomm® 3D 오디오 플러그인은 유니티를 위한 binaural spatial 오디오 플러그인으로 XR(AR/VR) 경험 및 게임에 이상적입니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/audio/3d-audio-plugin-for-unity-148379#description>

VUFORIA MAGIC LEAP SAMPLE

Vuforia Magic Leap Sample 은 Magic Leap One 과 함께 Vuforia Engine 타겟을 사용하기 위해 Unity 장면을 디자인하고 구성하는 방법을 보여주는 완벽한 Unity 프로젝트를 제공함으로써 Magic Leap 체험에서 특정 객체에 콘텐츠를 부착할 수 있습니다.

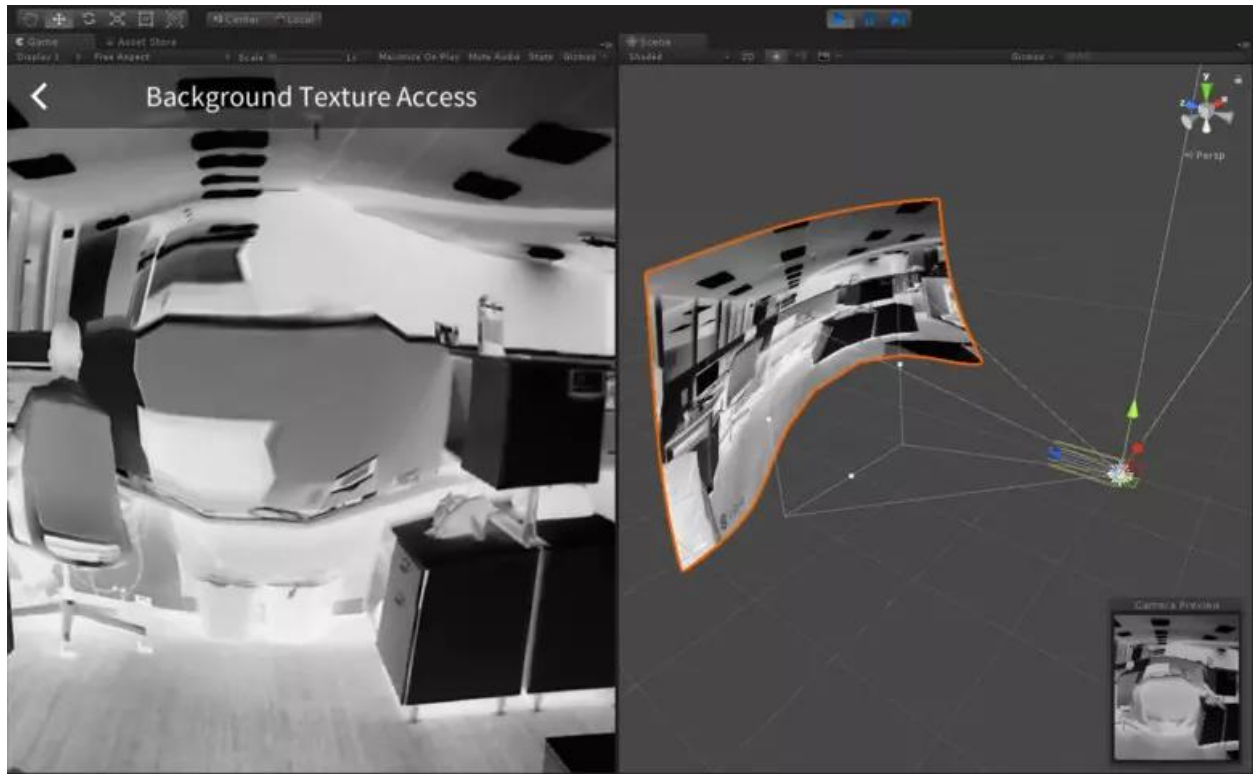


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/vuforia-magic-leap-sample-159212>

VUFORIA RENDERING SAMPLE

Vuforia Rendering 샘플은 Vuforia 를 사용하여 증강현실 장면에서 고급 렌더링 기능을 구현하는 방법을 보여주는 완벽한 Unity 프로젝트를 제공합니다. 실시간으로 메뉴의 옵션에서 선택할 수 있습니다.

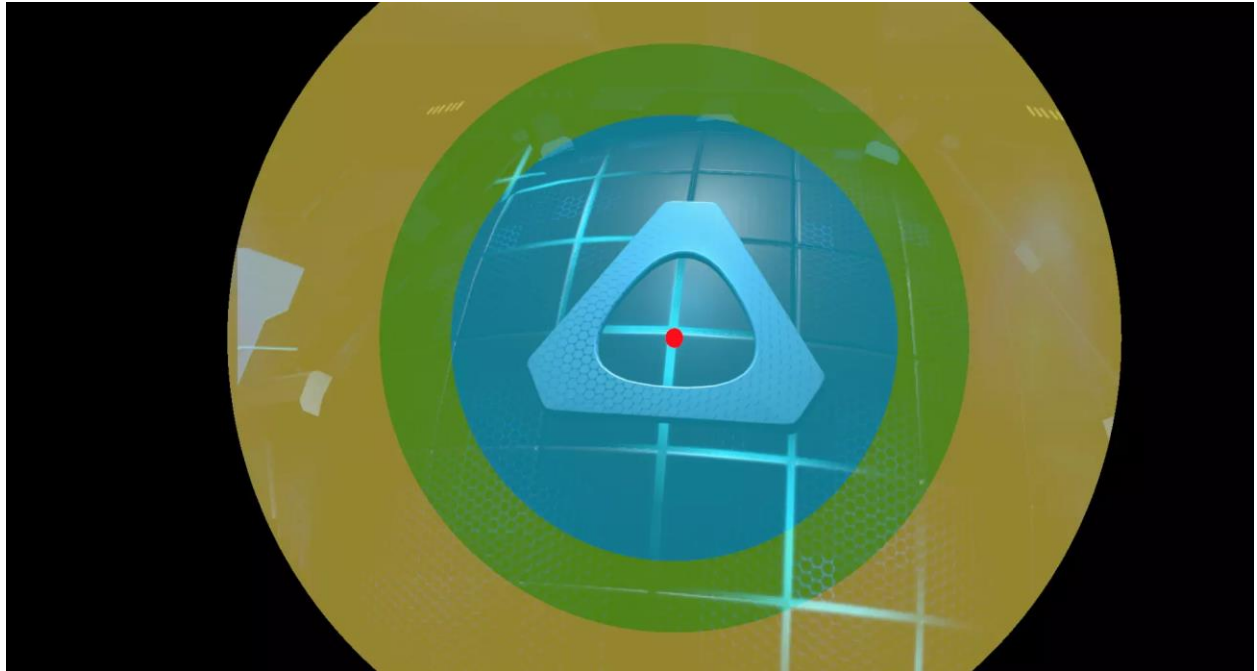


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/templates/packs/vuforia-occlusion-management-sample-102252>

VIVE FOVEATED RENDERING

Vive Foveated Rendering 은 최첨단 GPU 기술을 통해 렌더링 워크로드를 줄이는 렌더링 Unity3D 플러그인입니다. 이 플러그인은 고정 및 시선 추적 중심 렌더링을 모두 지원합니다.

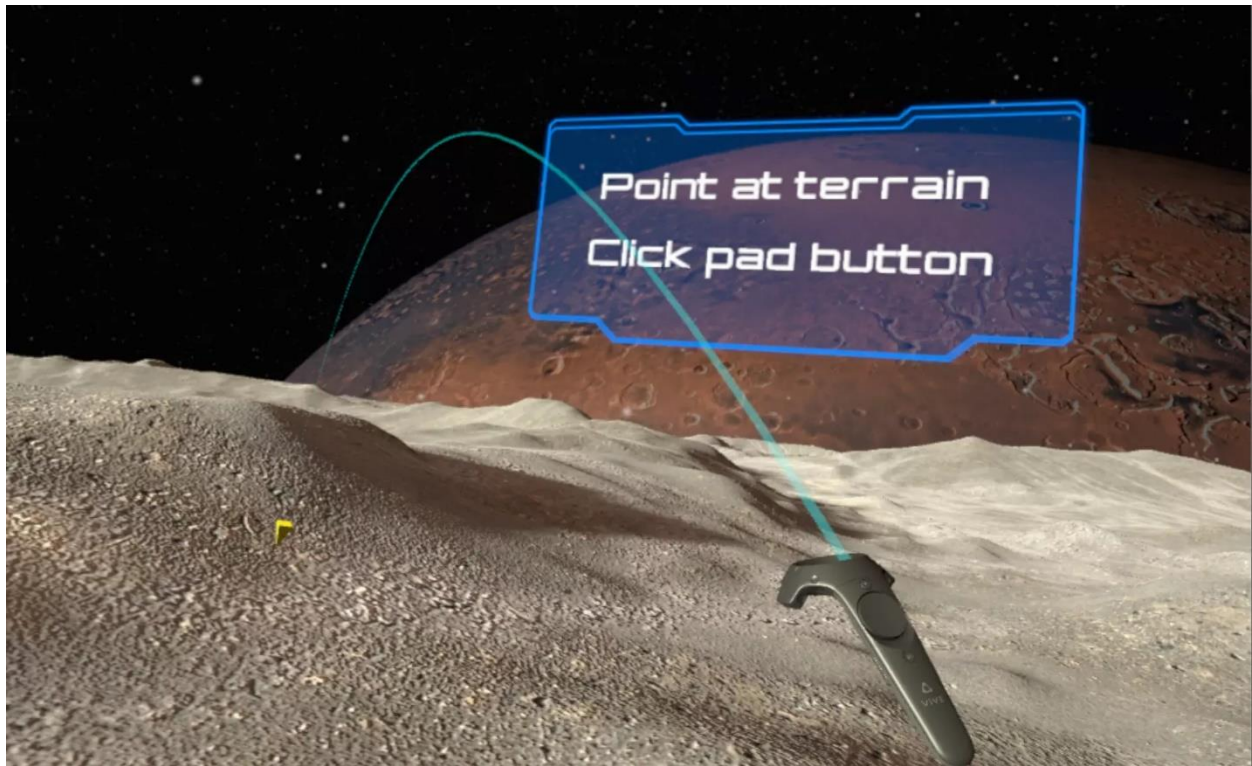


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/vive-foveated-rendering-145635>

VIVE INPUT UTILITY

VIVE 입력 유틸리티(이하 VIU)는 특히 VIVE/VIVE Pro 를 사용하여 Unity3D 에서 VR 경험을 개발하기 위한 툴킷이지만 Oculus Rift, Rift S Go, Quest, Google Daydream, VIVE Wave SDK(VIVE Focus 독립형) 및 Microsoft 의 'Mixed Reality' VR 헤드셋 등과 같이 Unity 에서 지원하는 추가 VR 플랫폼을 포함한 공통 코드 기반의 많은 플랫폼을 지원합니다.

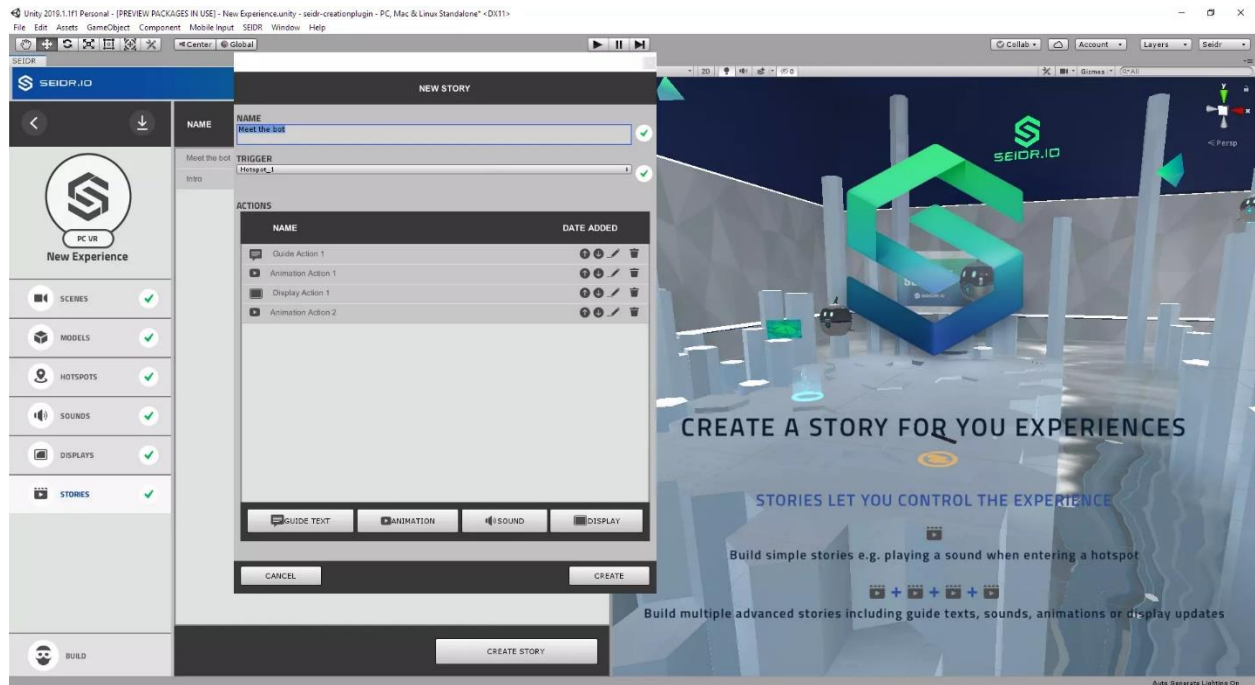


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/integration/vive-input-utility-64219>

SEIDR

Seidr 은 Unity on Windows 를 위한 사용이 간편한 디지털 공간으로, Virtual Reality 에서 당신의 에셋을 빠르게 체험해 볼 수 있습니다.

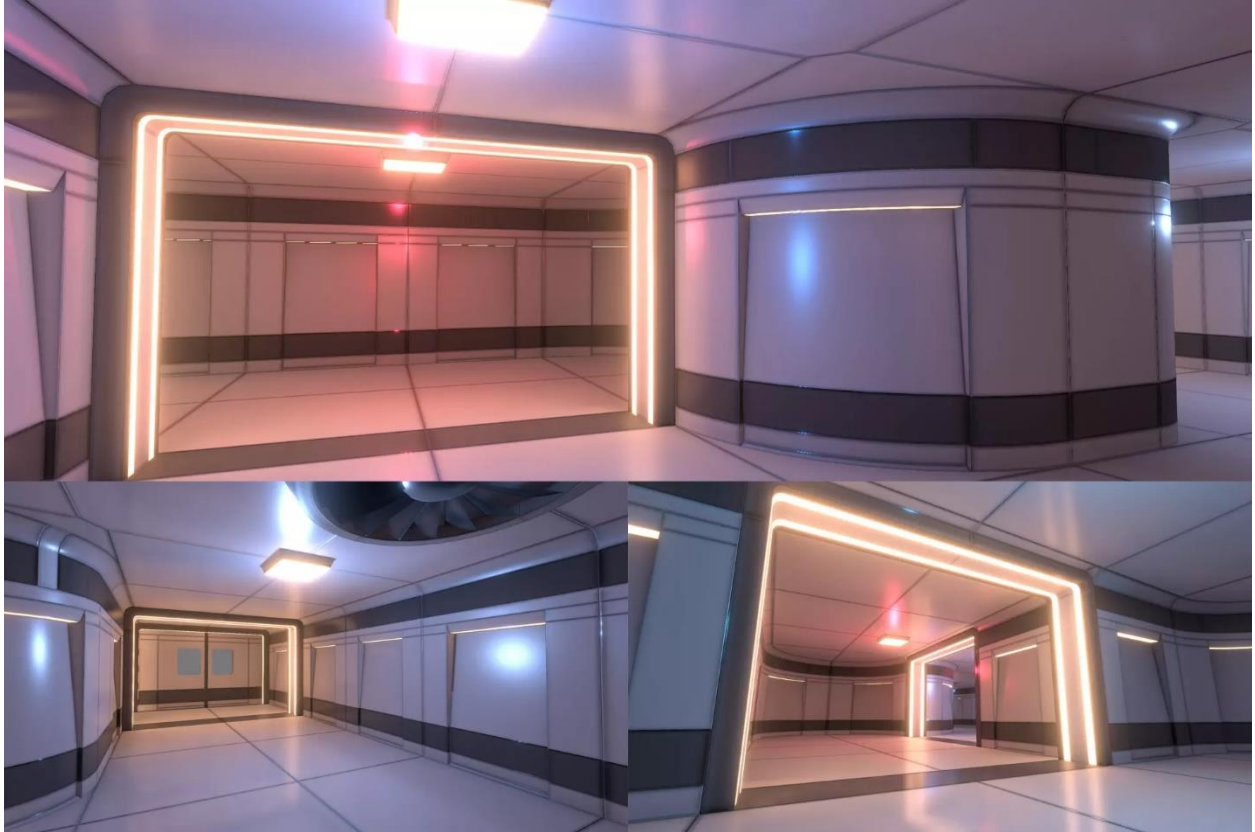


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/utilities/seidr-147316>

3D FREE MODULAR KIT

3D Free Modular Kit 는 상업용 또는 Freeware 게임/앱을 위한 소형 모듈형 키트입니다.

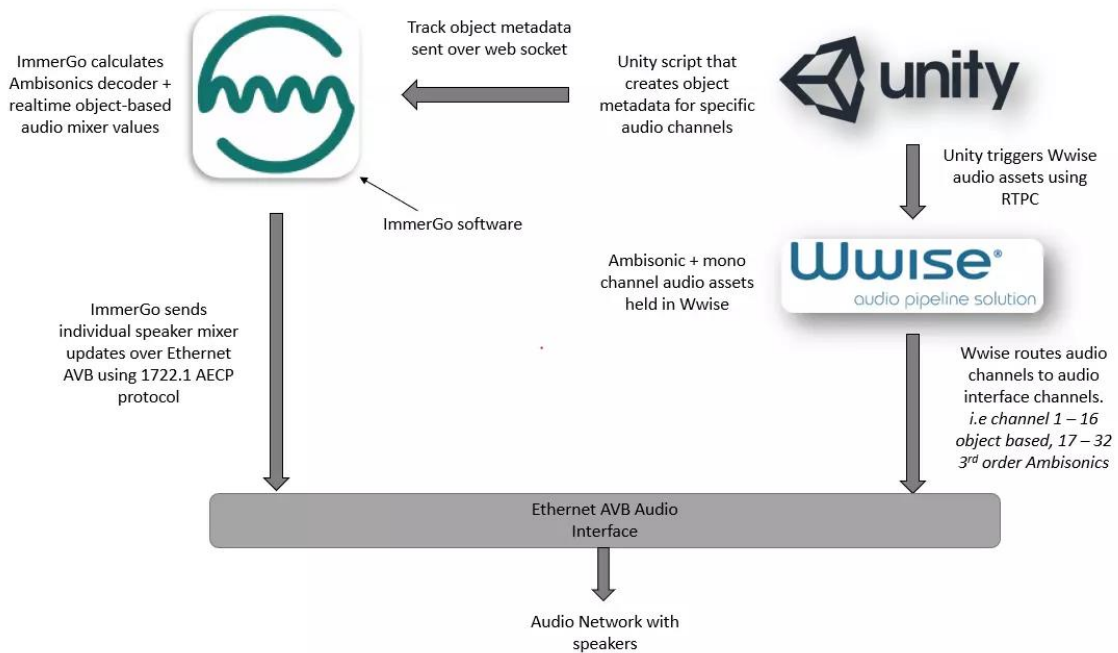


[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/3d-free-modular-kit-85732>

IMMERGO VR TOOLS

이 패키지는 유니티 게임 오브젝트와 와이즈 오디오 소스를 통해 이머고 3D 공간 오디오 시스템을 제어하는 데 사용되는 에셋이 포함되어 있습니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/audio/immergo-vr-tools-156470>

VRBASICS

VRBasics 는 가상 현실 프로젝트를 시작하기 위한 에셋입니다! 이 에셋은 Steam VR 패키지와 Oculus 통합 패키지와 조합하여 HTC Vive 를 지원하고 Oculus 리프트를 모두 지원합니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/physics/vrbasics-69323>

VR CARDBOARD

이 패키지에는 텍스처, 재질 및 애니메이션 이 포함된 완전한 VR CardBoard 3D 모델 이 포함되어 있습니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/vr-cardboard-55648>

WEBXR EXPORTER

Unity3D 를 사용해 웹 브라우저에서 직접 볼 수 있는 VR 체험을 쉽게 만들 수 있습니다. Firefox 및 Microsoft Edge 등 WebVR 지원 브라우저에서 작동합니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/integration/webxr-exporter-109152>

VRARMIK

VRarmIK 는 추가 추적 장치없이 VR 로 팔을 가져옵니다. 머리와 손 위치를 사용하여 어깨와 팔이 사실적인 팔 움직임을 만드는 것으로 보입니다.



[에셋 주소]

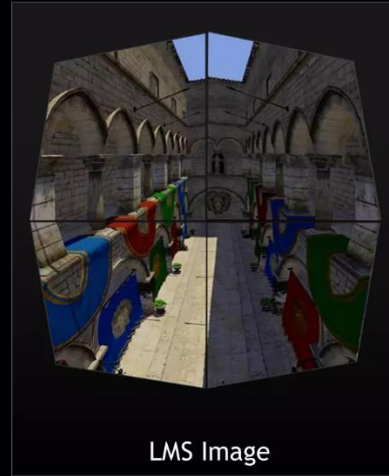
<https://assetstore.unity.com/packages/tools/animation/vrarmik-120188>

NVIDIA® VRWORKS™

NVIDIA® VRWorks™는 물리적으로 현실적인 비주얼과 시뮬레이션 환경을 가상현실에 접목시켜 새로운 차원의 존재감을 구현한다.

LENS MATCHED SHADING

RENDERS TO A LENS CORRECTED SURFACE



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/nvidia-vrworks-83505>

TRINUS, PC VR FOR UNITY

이 에셋 패키지를 사용하면 프로젝트에 Trinus VR 을 추가할 수 있습니다.

CREATE HIGH QUALITY CONTENT TRINUS WILL DELIVER IT IN VR TO MILLIONS OF CARDBOARD USERS



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/integration/trinus-pc-vr-for-unity-57952>

NEWTONVR

NewtonVR 은 추적된 컨트롤러를 위한 가상 현실 상호 작용 시스템입니다. 사용하기 쉬운 플레이어 컨트롤러로 Oculus SDK 와 SteamVR 을 모두 지원합니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/newtonvr-75712>

FOCAL POINT & STEAMVR ADAPTER

포커스 포인트(Pocus Point)는 VR 에서 객체/환경 조작을 위한 상호작용 프레임워크이며 해결책을 제공합니다. 데모 4 개 및 광범위한 문서가 포함되어 있습니다. 완전히 오픈 소스이며 자신의 상호 작용을 구현할 수 있도록 확장 설계되어 있습니다.

[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/focal-point-steamvr-adapter-59625>

VR BUTTONS AND LEVERS

VR 창작물과 상호 작용하는 방법을 쉽고 빠르게 설정할 수 있습니다. 이 키트에는 VR 레버와 VR 버튼이 있습니다. 그것들은 물리 기반 또는 그립 기반 버전으로 제공됩니다. 그립 레버는 추적 된 모션 컨트롤러로 플레이어를 잡고 이동하는 것에 반응합니다.



[에셋 주소]

<https://assetstore.unity.com/packages/tools/physics/vr-buttons-and-levers-66520>