# 인공지능 4주차 과제

20193066\_신재하

### 규칙기반 AI

- 논리를 바탕으로 규칙을 통해 추론하는 인공지능
- 비교적 어렵지 않게 프로그래밍 되어 빠르게 결과를 얻을 수 있음
- 더 비용이 적게 든다.
- 자신의 할 일만 하도록 프로그래밍 되어 자신의 할 일만 하도록 할 수 있다.
- AI능력을 제한할 수 있다.
- 고정된 결과가 예상될 때, 오류 위험이나 머신러닝 도입 계획 없을 때 사용됨
- 덜 위험하지만 경직되어 있음

### 학습기반 AI

- 라벨링 안된 데이터 등으로 업무를 해석, 분류하고 수행한다.
- 고정된 세트 대신 스스로 새로운 규칙을 학습하고 더 이상 작동 않는 규칙은 버린다.
- 인간을 본뜨려 하는 인공지능
- 단순 규칙을 적용하기 불가능 할 때, 데이터가 급변할 때, 자연어 처리할 때 사용

## 차이점

	규칙기반 AI	학습기반 AI
비용	적음	큼
결과	상대적 빠름	상대적 느림
위험성	상대적 안전	상대적 위험
규칙	정해진 규칙 고정	새로운 규칙 생성
사용처	고정된 결과가 예상될 때	단순 규칙을 적용하기 힘들 때

### 소감

머신러닝 포 키즈를 통해 직접 실습하고 강의를 들으면서 인공지능이라고 하면 그냥 다 같은 인공지능일 것이라고 생각하였으나 용도에 따라서 그리고 결과값이나 비용에 따라서 사용되는 인공지능이 다르다는 것을 알게 되었다. 또한 직접 인공지능의 사례에 대해서 검색을 하고 공부해보니깐 일상생활 속에서 많은 곳에서 사용되어져 있었고 앞으로 가까운 미래에는 정말 사람과 가까운 인공지능이 개발될 것 같다.