

OPENCV for Windows 다운로드



Library

Forum

Courses

Services

Store

Partnership

Resources



Releases

Platforms

License

# OpenCV is 20!

Join us in celebrating OpenCV's 20th anniversary.

[Learn more](#)

## Library -> Releases 클릭

[Library](#)[Forum](#)[Courses](#)[Services](#)[Store](#)[Partnership](#)[Resources](#)

# Releases

## \* OpenCV – 4.5.2

2021-04-02

Docs

Sources

GitHub

Windows

iOS pack

Android

Release Note

# OpenCV 버전 및 운영체제 선택

[Home](#) / [Browse](#) / [Science & Engineering](#) / [Robotics](#) / [OpenCV](#)

# Thank you for downloading OpenCV

Spread the Word:



## Keep Me Updated!

Get OpenCV updates, sponsored content from our select partners and more.

Enter your email address

Korea, Republic of

Full name

Phone

Ext

Job Title

Industry

Company

Company Size:



I agree to receive these communications from SourceForge.net. I understand that I can withdraw my consent at anytime. Please refer to our [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#) or [Contact Us](#) for more details.

Subscribe

<https://sourceforge.net/directory/science-engineering/>

opencv-4.5.2-vc14....exe

159/213MB, 13초 남음

다운로드

모두 표시

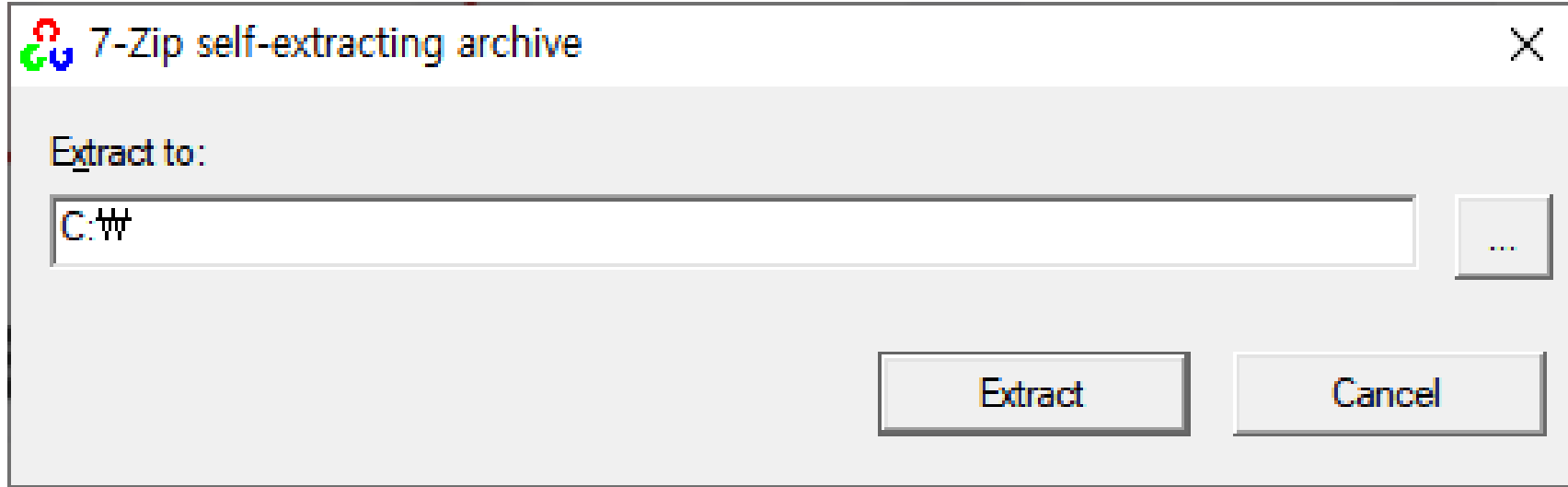


<https://stackoverflow.com/questions/31188859/what-is-the-difference-between-vc10-vc11-and-vc12-libraries-in-opencv>

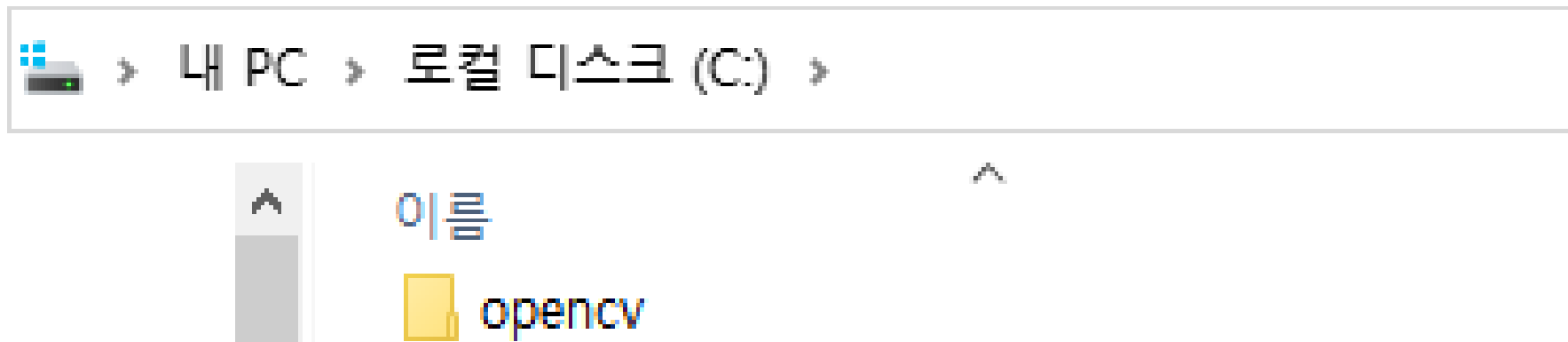
They are different builds for each version of Microsoft's Visual Studio compiler.

- vc16: The compiler packaged with Visual Studio 2019
- vc15: The compiler packaged with Visual Studio 2017
- vc14: The compiler packaged with Visual Studio 2015
- vc12: The compiler packaged with Visual Studio 2013
- vc11: The compiler packaged with Visual Studio 2012
- vc10: The compiler packaged with Visual Studio 2010

# 압축 해제 경로 C:₩



## C:₩opencv 폴더가 생성됨



**VS2019 새프로젝트 생성**

# Visual Studio 2019

## 최근 파일 열기(R)

최근 항목 검색(Alt+S)(S)



▷ 이번 주

▷ 오래됨

## 시작



### 리포지토리 복제(C)

GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지토리에서 코드 가져오기



### 프로젝트 또는 솔루션 열기(P)

로컬 Visual Studio 프로젝트 또는 .sln 파일 열기



### 로컬 폴더 열기(F)

폴더 내에서 탐색 및 코드 편집



### 새 프로젝트 만들기(N)

시작하려면 코드 스캐폴딩과 함께 프로젝트 템플릿을 선택하세요.

[코드를 사용하지 않고 계속\(W\) →](#)




# 새 프로젝트 만들기

## 최근 프로젝트 템플릿(R)

 Qt Widgets Application C++

 빈 프로젝트 C++

 콘솔 앱 C++

 Windows 데스크톱 마법사 C++

템플릿 검색(Alt+S)(S)



모든 언어(L)

모든 플랫폼(P)

모든 프로젝트 형식(T)



빈 프로젝트

Windows용 C++를 사용하여 처음부터 시작합니다. 시작 파일을 제공하지 않습니다.

콘솔

C++

Windows



콘솔 앱

Windows 터미널에서 코드를 실행합니다. 기본적으로 "Hello World"를 출력합니다.

콘솔

C++

Windows



Windows 데스크톱 마법사

마법사를 사용하여 고유한 Windows 앱을 만드세요.

콘솔

C++

데스크톱

라이브러리

Windows



Windows 데스크톱 애플리케이션

Windows에서 실행되는 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하는 애플리케이션용 프로젝트입니다.

C++

데스크톱

Windows



공유 항목 프로젝트

공유 항목 프로젝트는 여러 프로젝트 간에 파일을 공유하는 데 사용됩니다.

Android

콘솔

C++

데스크톱

게임

iOS

라이브러리

Linux

모바일

UWP

Windows

뒤로(B)

다음(N)

# 새 프로젝트 구성

빈 프로젝트   콘솔   C++   Windows

프로젝트 이름(N)

OpenCVTest

위치(L)

C:\Users\Ativ-PC\OneDrive\VC

솔루션 이름(M) ⓘ

OpenCVTest

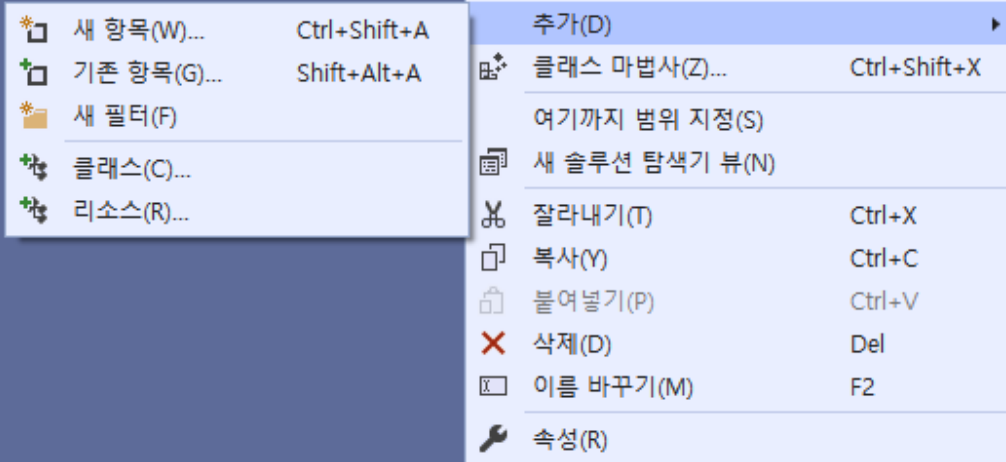
☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

## 프로젝트 이름 입력

뒤로(B)

만들기(C)

# 소스파일 -> 추가 -> 새 항목



## 출력

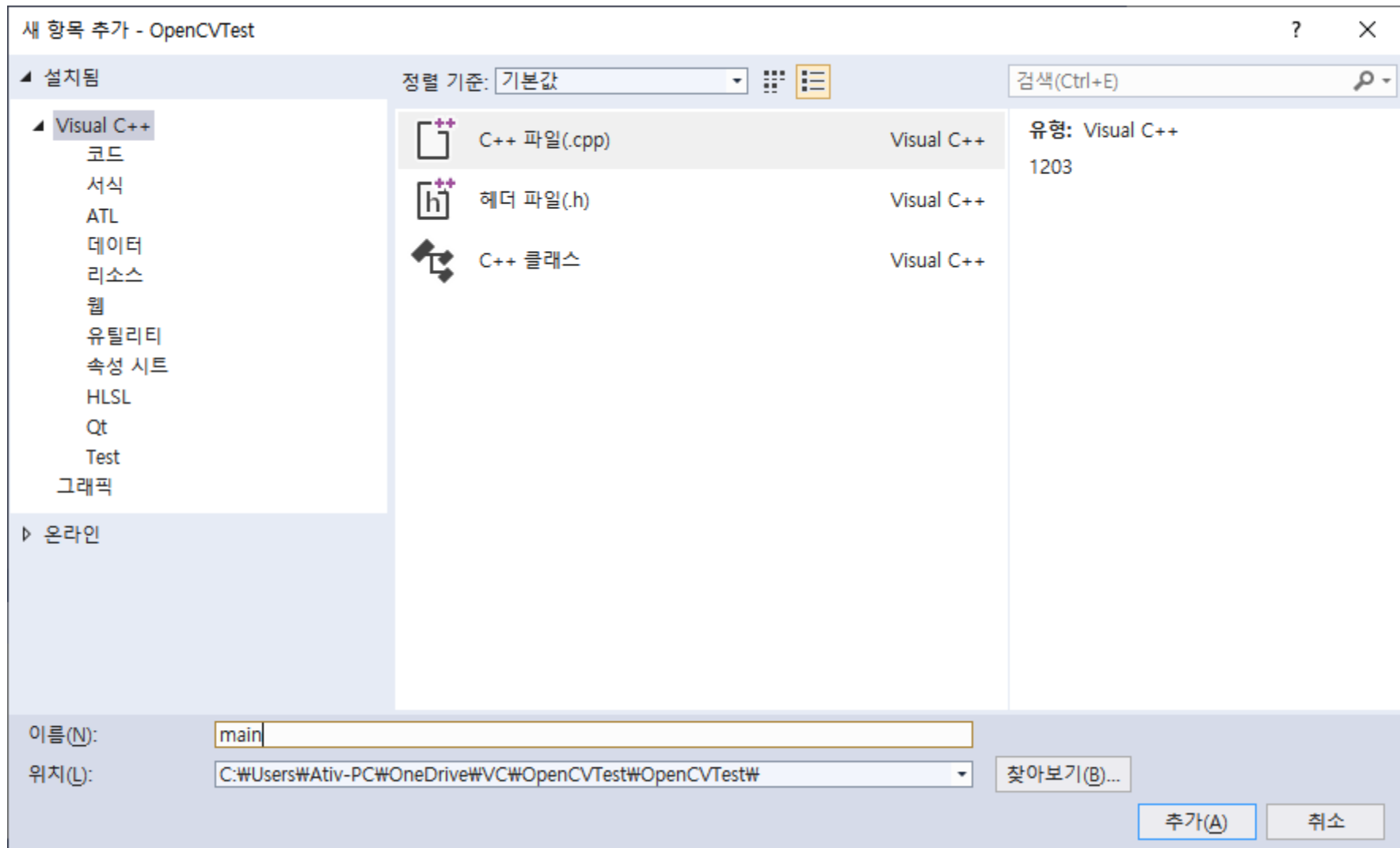
출력 보기 선택(S): Qt VS Tools

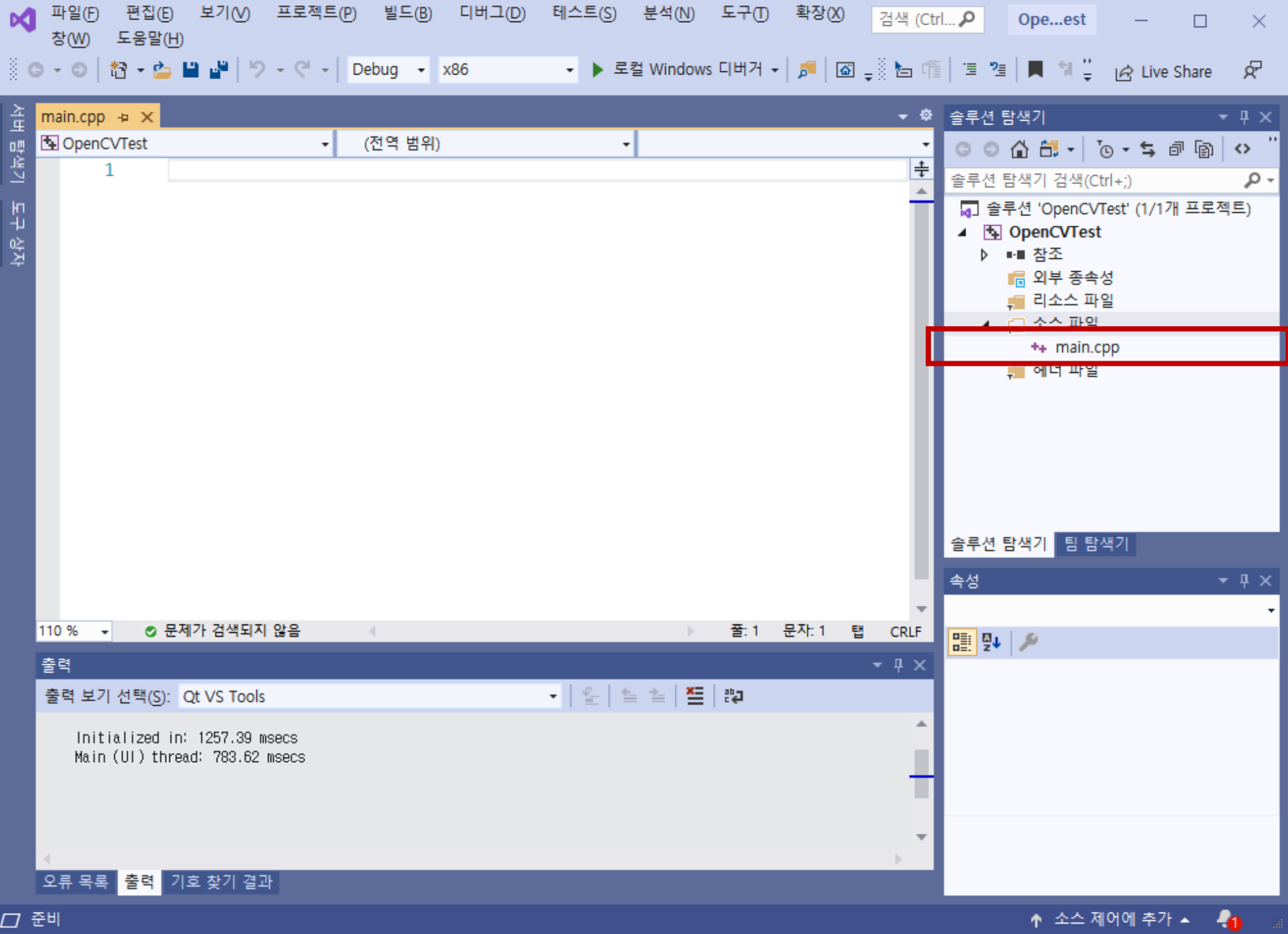
Initialized in: 1257.39 msec  
Main (UI) thread: 783.62 msec

오류 목록   **출력**   기호 찾기 결과

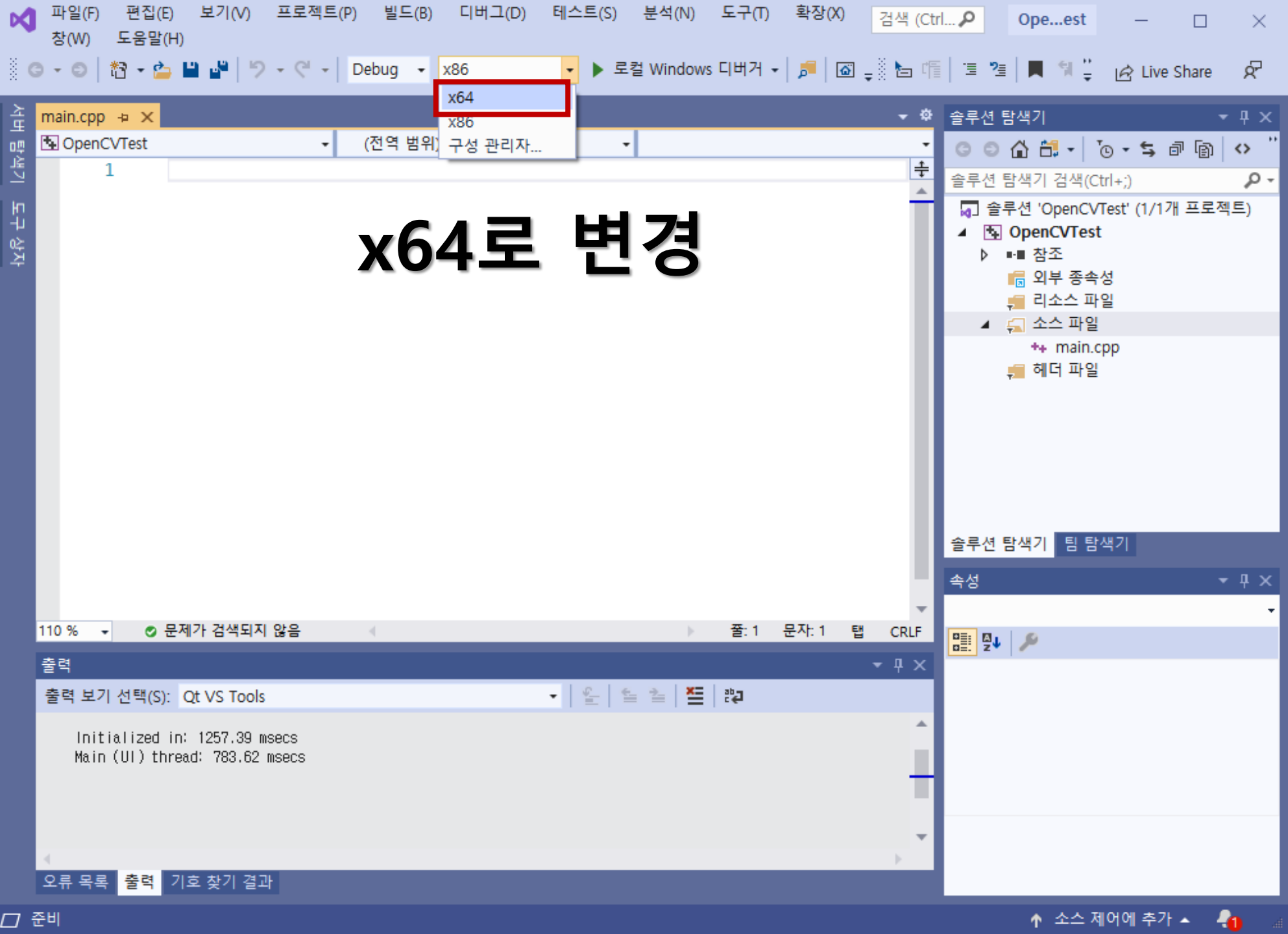
이 항목은 미리 보기를...

소스 제어에 추가





**OPENCV 연동**



파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) **디버그(D)** 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 검색 (Ctrl+...) Open...est

창(W) 그래픽(C)

- 디버깅 시작(S) F5
- 디버그하지 않고 시작(H) Ctrl+F5
- 성능 프로파일러(F)... Alt+F2
- 성능 프로파일러 다시 시작(L) Shift+Alt+F2
- 프로세스에 연결(P)... Ctrl+Alt+P
- 기타 디버그 대상(H)
- 한 단계씩 코드 실행(I) F11
- 프로시저 단위 실행(O) F10
- 중단점 설정/해제(G) F9
- 새 중단점(B)
- 모든 중단점 삭제(A) Ctrl+Shift+F9
- 옵션(O)...
- OpenCVTest 디버그 속성**

로컬 Windows 디버거

솔루션 탐색기

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+;)

솔루션 'OpenCVTest' (1/1개 프로젝트)

- OpenCVTest
  - 참조
    - 외부 종속성
    - 리소스 파일
  - 소스 파일
    - main.cpp
  - 헤더 파일

디버그 -> OpenCVTest 디버그 속성

110 % 문제 검색되지 않음 줄: 1 문자: 1 탭 CRLF

출력

출력 보기 선택(S): Qt VS Tools

Initialized in: 1257.39 msec  
Main (UI) thread: 783.62 msec

오류 목록 출력 기호 찾기 결과

준비

소스 제어에 추가



# 모든 구성

# x64로

# 변경

OpenCVTest 구성 페이지

구성(C): **모든 구성** 플랫폼(P): **x64** 구성 관리자(O)...

▲ 구성 속성

- 일반
- 고급
- 디버깅
- VC++ 디렉터리
- ▶ C/C++
- ▶ 링커
- ▶ 매니페스트 도구
- ▶ XML 문서 생성기
- ▶ 찾아보기 정보
- ▶ 빌드 이벤트
- ▶ 사용자 지정 빌드 단계
- ▶ 코드 분석

추가 포함 디렉터리	C:\opencv\build\include
추가 #using 디렉터리	
디버그 정보 형식	<다른 옵션>
내 코드만 디버깅 지원	<다른 옵션>
공용 언어 런타임 지원	
Windows 런타임 확장 사용	
시작 배너 표시 안 함	예(/nologo)
경고 수준	수준3(/W3)
경고를 오류로 처리	아니요(/WX-)
경고 버전	
진단 형식	열 정보(/diagnostics:column)
SDL 검사	예(/sdl)
다중 프로세서 컴파일	
주소 삭제기 사용(실험적)	아니요

추가 포함 디렉터리

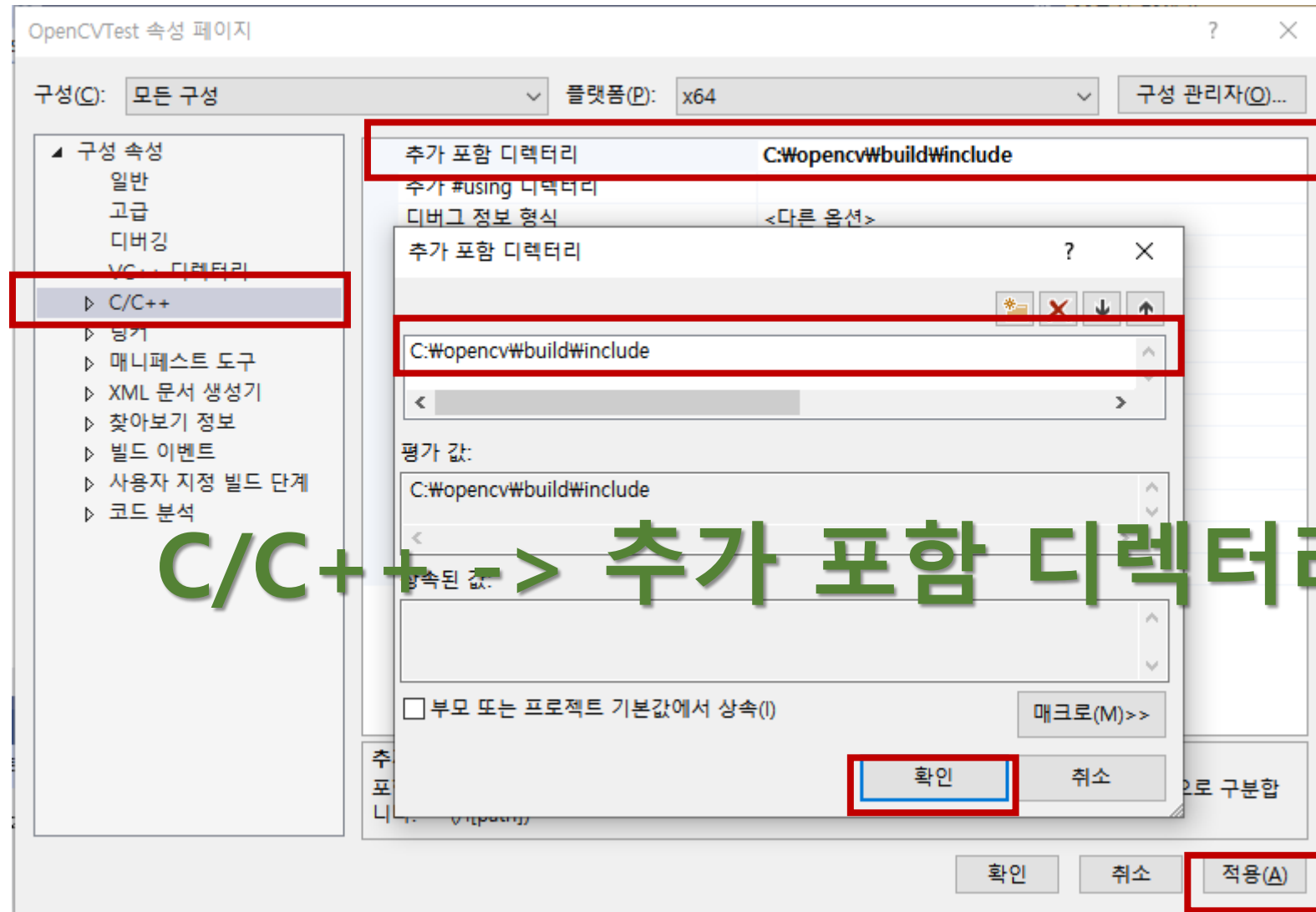
포함 경로에 추가할 하나 이상의 디렉터리를 지정합니다. 항목이 여러 개일 때는 세미콜론으로 구분합니다. (/I[path])

확인

취소

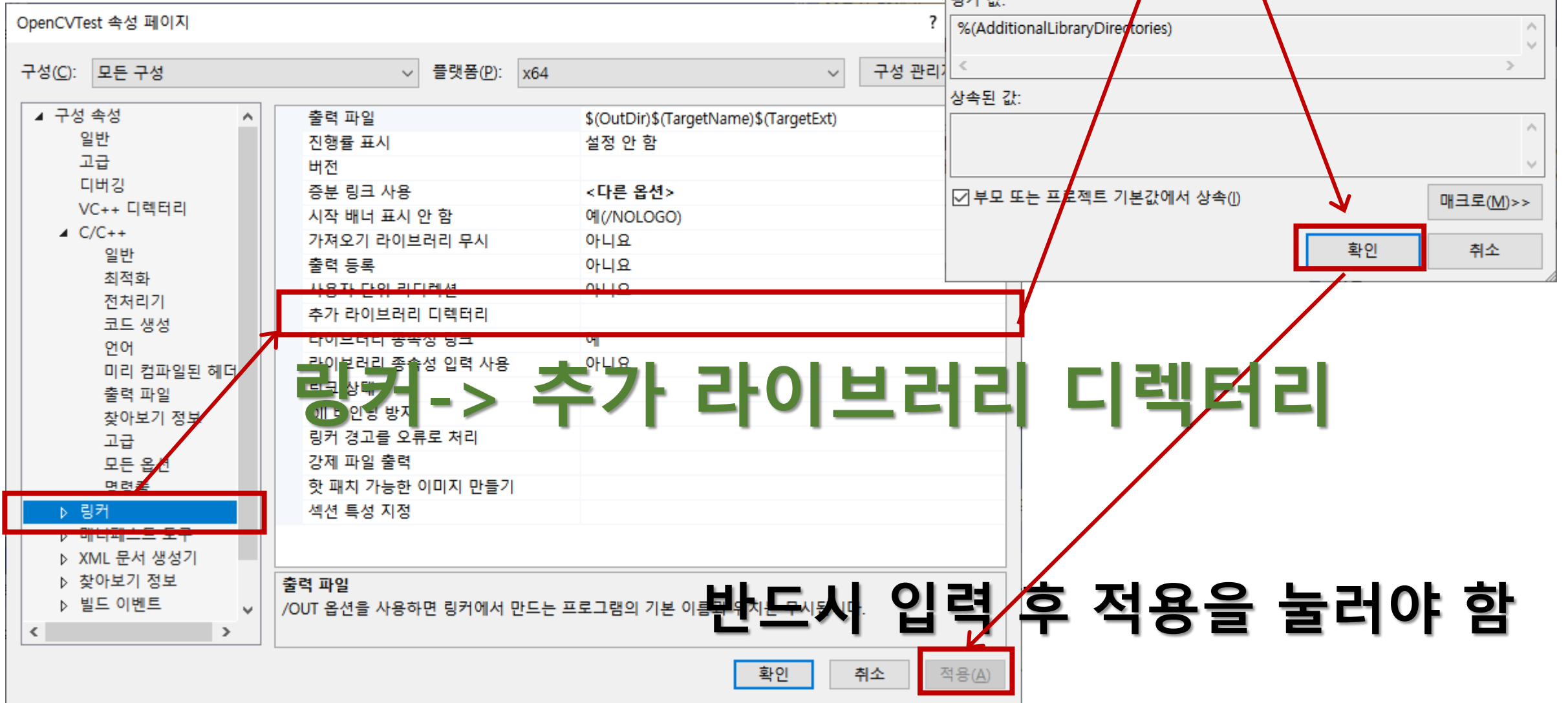
적용(A)

## C:\opencv\build\include

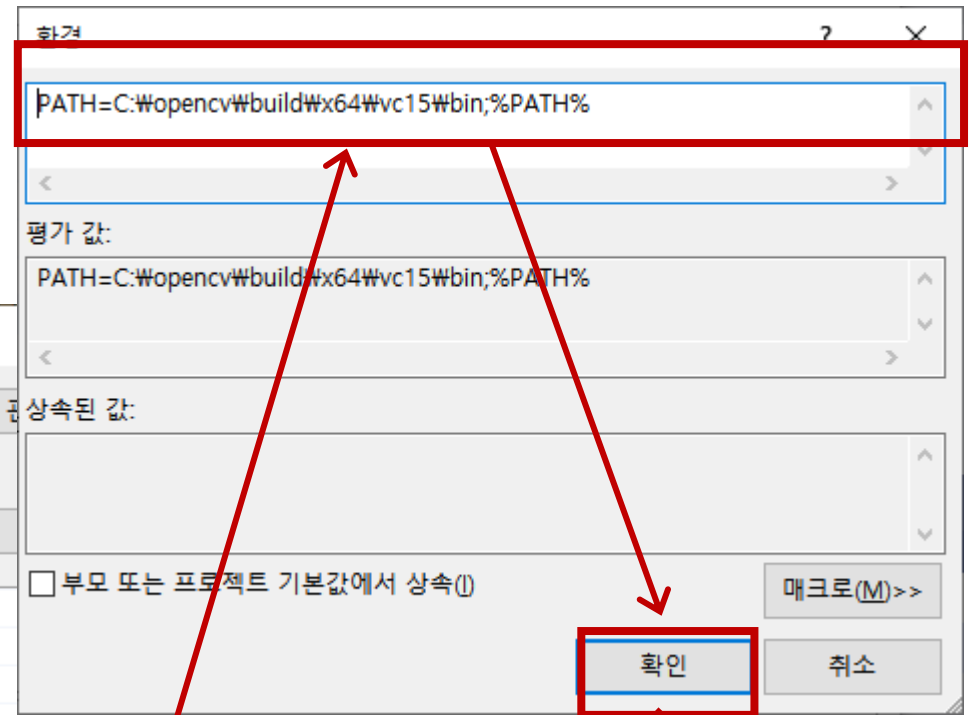
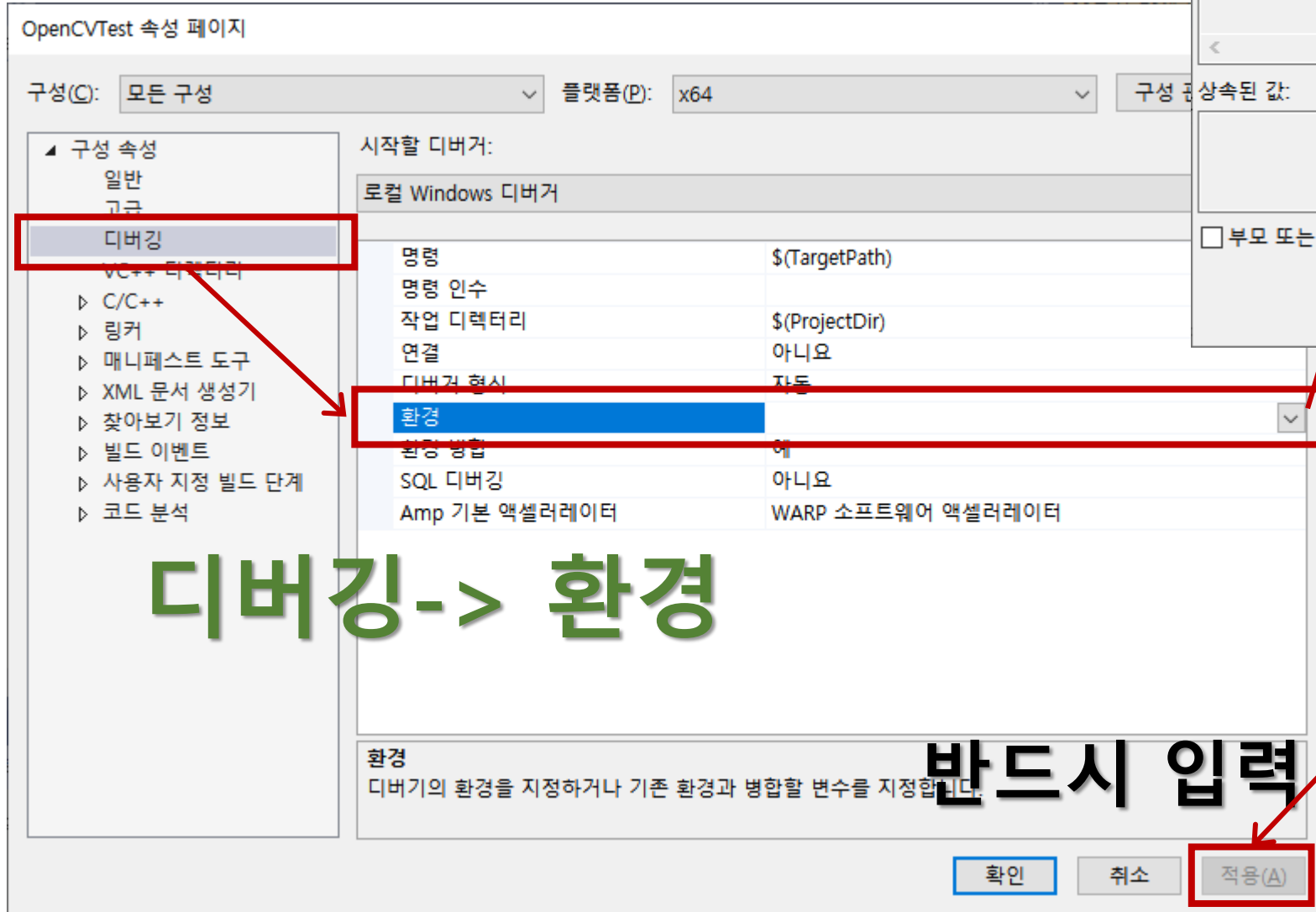


**반드시 입력 후 적용을 눌러야 함**

C:\opencv\build\x64\vc15\lib



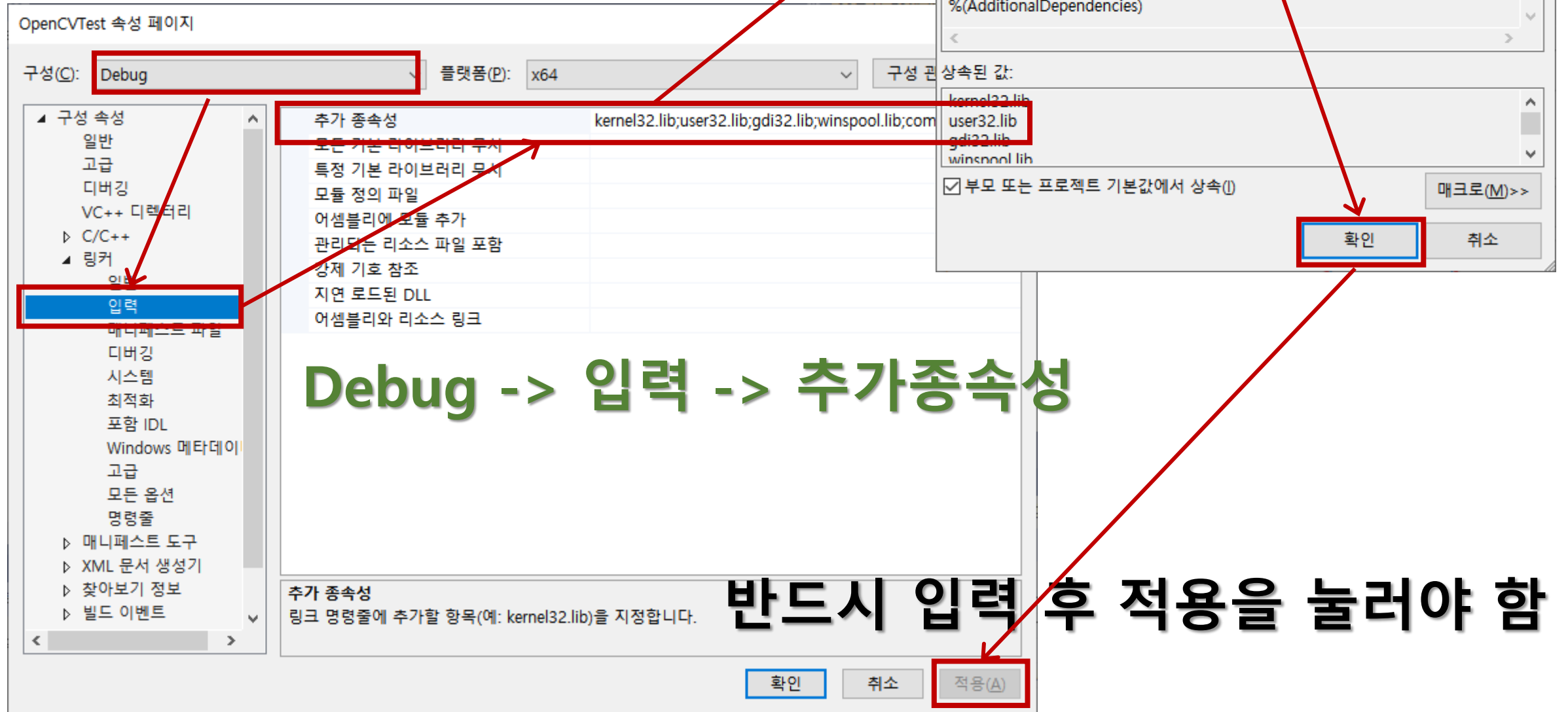
PATH=C:\opencv\build\x64\vc15\bin;%PATH%



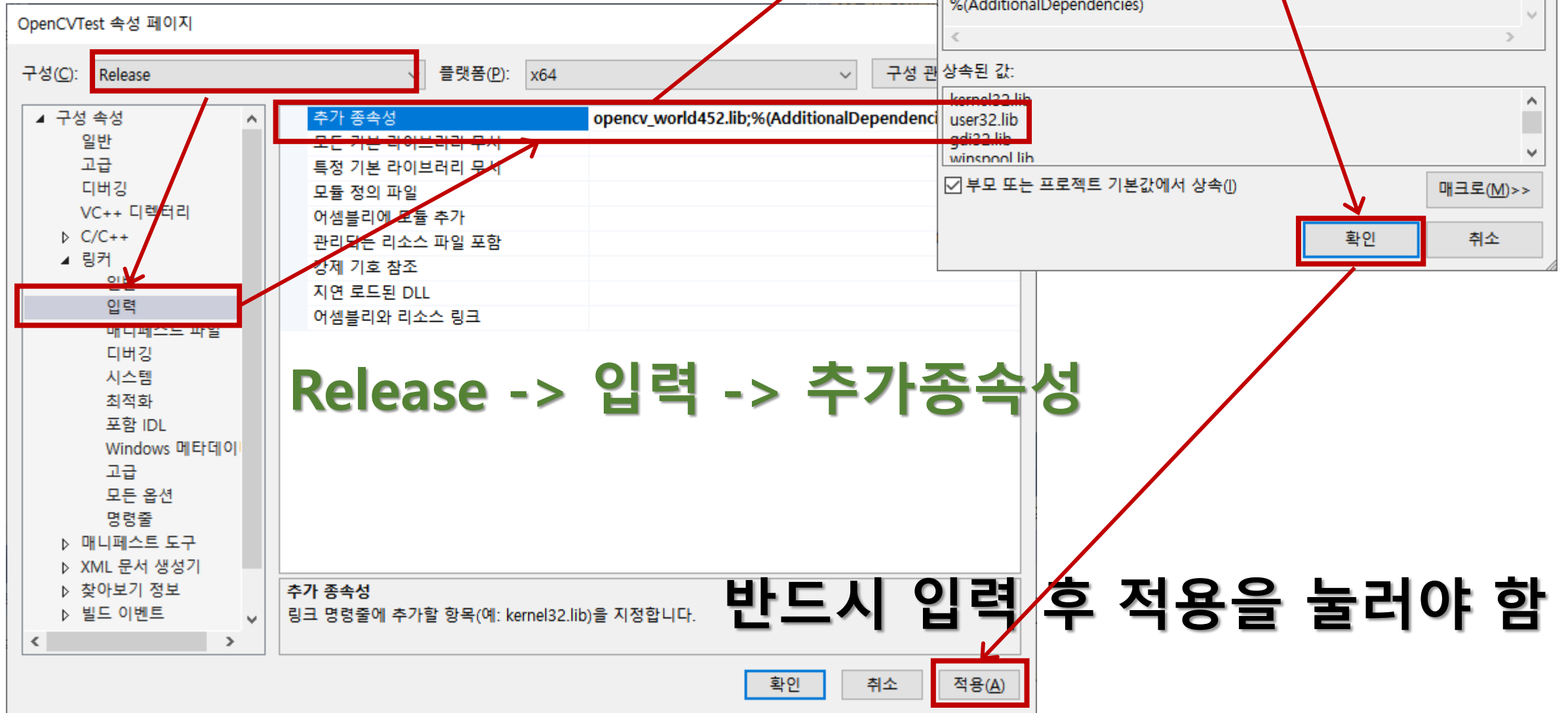
디버깅 -> 환경

반드시 입력 후 적용을 눌러야 함

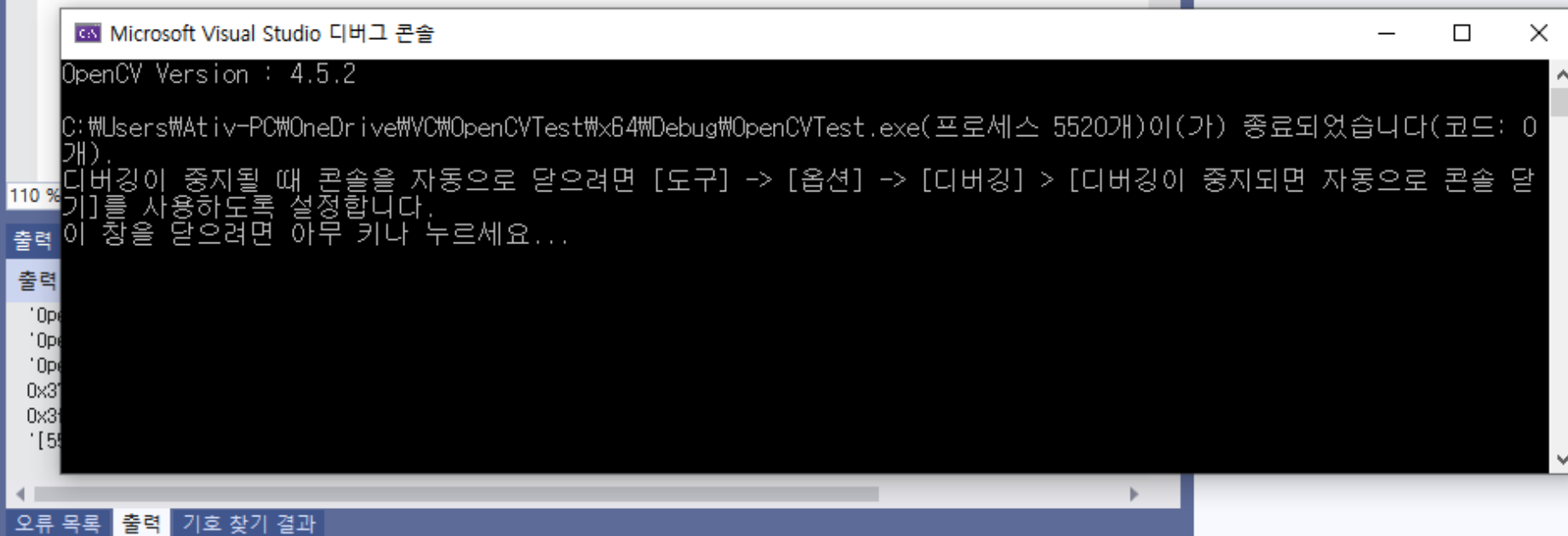
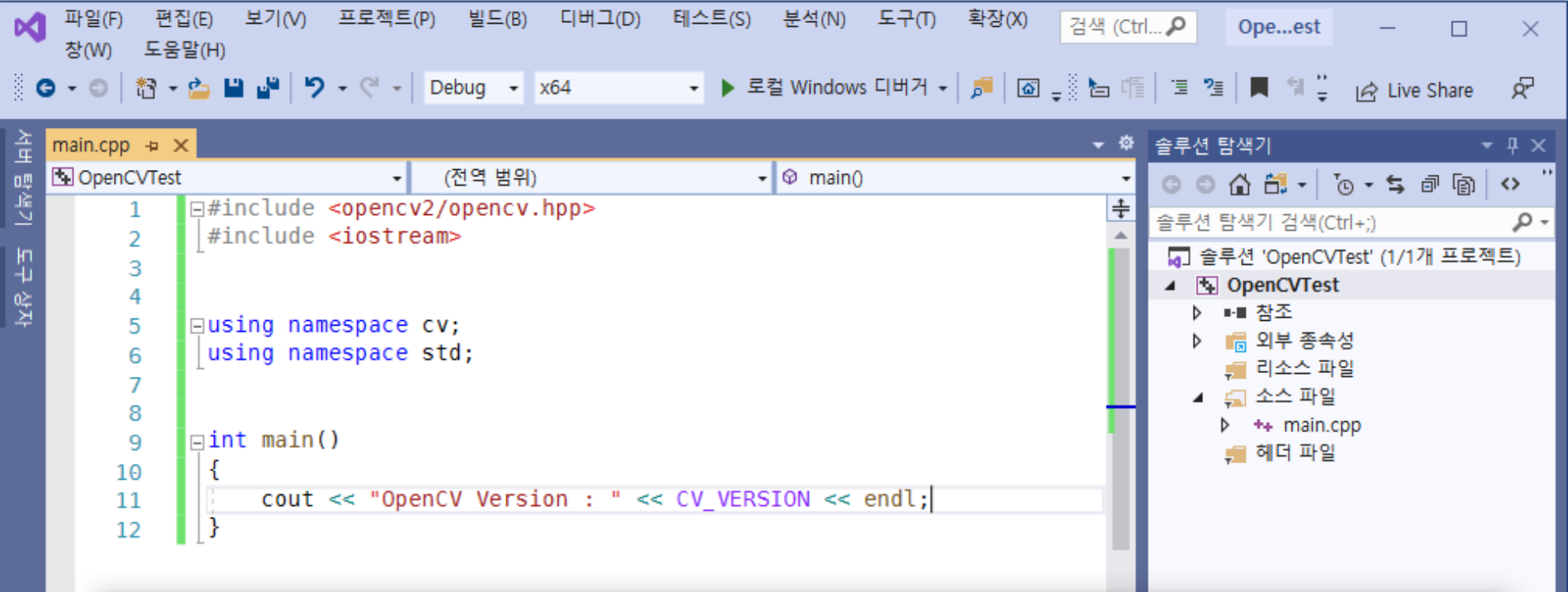
C:\opencv\build\x64\vc15\lib\opencv\_world452d.lib



C:\opencv\build\x64\vc15\lib\opencv\_world452.lib



# OPENCV 동작 테스트





```
#include <opencv2/opencv.hpp>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace cv;
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cout << "OpenCV Version : " << CV_VERSION << endl;
```

```
}
```