LA ESCAPADA DE LUIS CANDELAS



"Luis Candelas nació en una carpintería de la calle del Calvario el 9 de febrero de 1804. Fue el tercer hijo de un matrimonio que vivía sin agobios económicos y pudo ofrecer a su hijo una esmerada educación en el colegio de San Isidro.

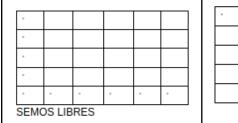
Fue precisamente aquí donde Luis formó su primera banda, de la que formó parte Francisco Villena, más conocido como Paco el Sastre –que años después pertenecería a su cuadrilla de bandoleros—. Al final, tras provocar numerosas peleas, Luis fue expulsado de la escuela cuando un clérigo le dio una bofetada y él respondió dándole dos. En estos año, el bandolerismo proliferaba en todo el país, con bandas legendarias como las de José María "el Tempranillo", Juan Caballero y José Ruiz Permana.

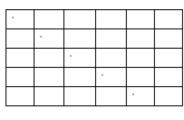
A pesar de su expulsión, Luis no perdió las ganas de aprender y leía cualquier libro que cayese en sus manos. Ya desde muy joven, a Luis le gustaba vestir bien y mostraba buenos modales cuando quería, lo que no fue óbice para que a los quince años perpetrara su primer robo y fuera encarcelado por deambular por la plaza de Santa Ana a altas horas de la

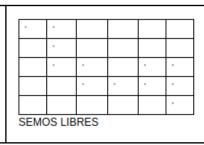
madrugada.

Tras la muerte de su padre, Luis intentó replantearse su vida y empezó a trabajar como librero, pero el cambio no cuajó, ya que fue condenado a seis años de prisión por robar dos caballos y una mula." *Fuente wikipedia.* Luis consiguió salir de la prisión gracias a un mapa:

Aquí te dejo varios mapas (arrays) y tienes que crear una función **heaven()** que funcione en cualquier matriz y muestre "SEMOS LIBRES" por consola si hay un camino de asteriscos (tunel) entre la entrada (esquina superior izquierda) y la salida (esquina inferior derecha). Muestra también el mapa utilizado por consola.







Corrección:

- Tu programa funciona correctamente, es eficiente y legible (7 -10 puntos).
- Tu programa no funciona correctamente siempre porque tiene un ligero fallo, tienes código poco
 eficiente, tienes código poco legible o redundante o te falta alguno de los requisitos del enunciado (4-7
 puntos)
- Tu programa no funciona pero con algunas pequeñas correcciones podría presentar una solución válida. (1-4 puntos)
- Tu programa tiene fallos en la consola o no es operativo (0 puntos)

Cosas que se valorarán:

- Legibilidad del código.
- Longitud del código.
- No se valorará el aspecto estético de la web.
- Tu programa funciona para matrices de cualquier tamaño.
- Tu código sigue los principios SOLID.
- El código escrito es eficiente.
- El código escrito es fácilmente mantenible y entendible.

Puedes utilizar alguna variable global pero solamente las que se entiendan necesarias. Tu código tiene que funcionar para matrices de cualquier tamaño. Yo te proporciono un ejemplo.

Se proporciona código starter: