

LA PIRÁMIDE DE SECADERO

Todo el mundo conoce, al menos a través de fotografías, las pirámides de Egipto. Es vox pópuli que la de mayor tamaño, la de Keops, estaba considerada como una de las 7 maravillas del Mundo Antiguo y es la única que permanece en pie en nuestros días. Se trata, además, de la estructura piramidal egipcia mejor conservada y por eso, varios millones de viajeros eligen Guiza como destino vacacional cada año. Conocemos cada detalle de estas magnas construcciones. Pero, ¿habías oído hablar de las pirámides de Secadero?



Tras años de excavaciones y estudios, **Arturo Bolillones** asegura que estas montañas con forma de pirámide, no tienen un origen natural, si no que fueron construidas por las mismas personas que intervinieron en la creación del resto de construcciones piramidales del mundo y que, la pirámide del Sol, es la madre de todas, la más antigua (más de 12.000 años) y la de mayor altura (220 metros).

Para resolver el misterio, Arturo te pide que realices un programa que cree pirámides como las siguientes:

1									
	1			1					
		1		2		1			
		1		3		3		1	
		1		4		6		4	
		1		5		10		10	
		1		6		15		15	
		1		6		15		15	
		1		6		15		15	
		1		6		15		15	

En este caso Arturo lo ha configurado para que cree una pirámide de grado 6 pero el grado deberá ser configurable. Si eres capaz de realizar el programa tendrás naranjas, castañas y chorizo de matanza en abundancia durante los siguientes dos años.

Corrección:

- Tu programa funciona correctamente, es eficiente y legible (7 -10 puntos).
- Tu programa no funciona correctamente siempre porque tiene un ligero fallo, tienes código poco eficiente, tienes código poco legible o redundante o te falta alguno de los requisitos del enunciado (4-7 puntos)
- Tu programa no funciona pero con algunas pequeñas correcciones podría presentar una solución válida. (1-4 puntos)
- Tu programa tiene fallos en la consola o no es operativo (0 puntos)

Cosas que se valorarán:

- Legibilidad del código.
- Longitud del código.
- No se valorará el aspecto estético de la web.
- Tu programa funciona para pirámides de cualquier tamaño.
- Tu código sigue los principios SOLID.
- El código escrito es eficiente.
- El código escrito es fácilmente mantenible y entendible.

Se te proporciona un código Starter:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title>Myfpschool</title>
<head>

</head>
<body>

<input type="number" id="numero" value="5" min="1" max="10" />

<p id="parrafo"></p>
<input type="button" onclick="dale()" value="dale">

<script>

function dale(){
}

</script>

</body>
</html>
```