

Note 1.2 41 FC THE CAN UT?

* 생각 전략은 모든 하기 스칼라는 더라는 것으로 끌어진다

CH.2 Padding & Stride

Thm 21 Calculate Size of output

Let Input size : HXW

filter size: FHXFW

Output size : OH x OW

Stride S

Padking : P

Then $OH = \frac{H+2P-FH}{S}+1$

 $Ow = \frac{H + 2w - Fw}{5} + 1$

If feature map's size is 3d, that is, Input (C, H, W)

Filter: (C,FH,FW)

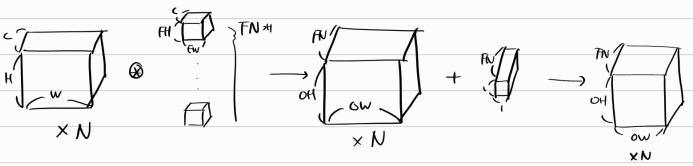
Then Output: (1, OH, OW)

एक ब्रुहार । भीरे क्पेश्रास

Filter: (FN, C, FH, FW)

Output (FN, OH, OW)

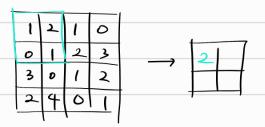
Thm 2.2 HU1 42



(N, C, H, W) & (FN, C, FH, FW) = (N, FN, OH, OW) (FN, 1, 1)

CH 3 Pooling

Def 3.1 최 풀김 (보통 cv 에서 많이 사용)

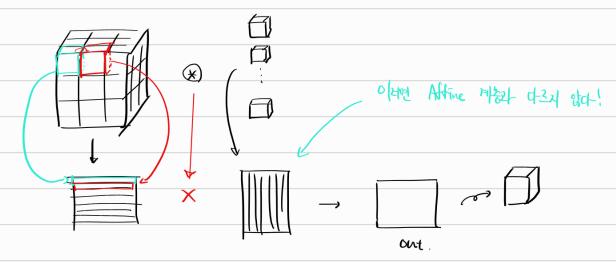


* की क्षेत्र भेड़ेत रहता ...

Thm 3.2 3x 3261 72

- 1) No Params
- @ Channel WHX III 一郎
- ③ 입력의 조그만 백화에 반응 X

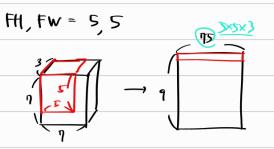
Thm 3.3 Tm261至 明 7천



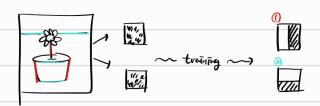
(국 Oneryeay 라시 차) 이 설계전 하다 It's of 어떻게 살려 다 가이터되지 않던 가다 가는

Ex 3.4 Tm200 71/2

X1 = 1, 3, 9, 7



Thm 4 | 端이된 Files는 덩데(blob) 진 필타가된다. 즉, 귟샤 갓게된다



Thu 4.2 각 Layer 아다 밀터가 반응하는 특징이 다스다.

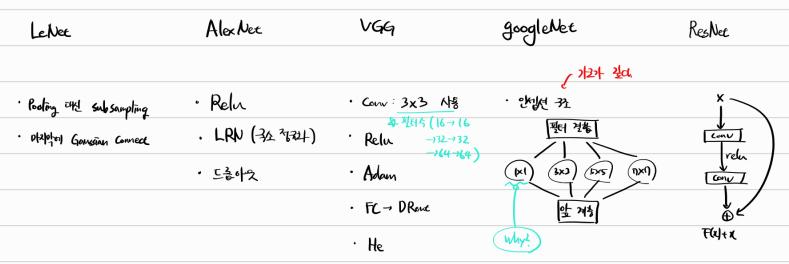


L3 Texture

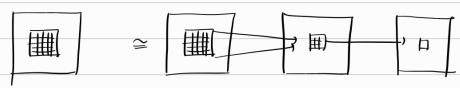
L5: obj Part

L8: obj classification ...

CH 5 And CNN I'M Architecture



Note 5.2 Filter의 借墊



Param의 5 환자에 화가 더 낫다

즉 5x5 필터 사용하는 것 < 3x3 필터 교육으로 사용