

서주형, 송진영, 이승원, 이은수, 강충만

로또 프로그램 만들기



INDEX

로또 프로그램 만들기

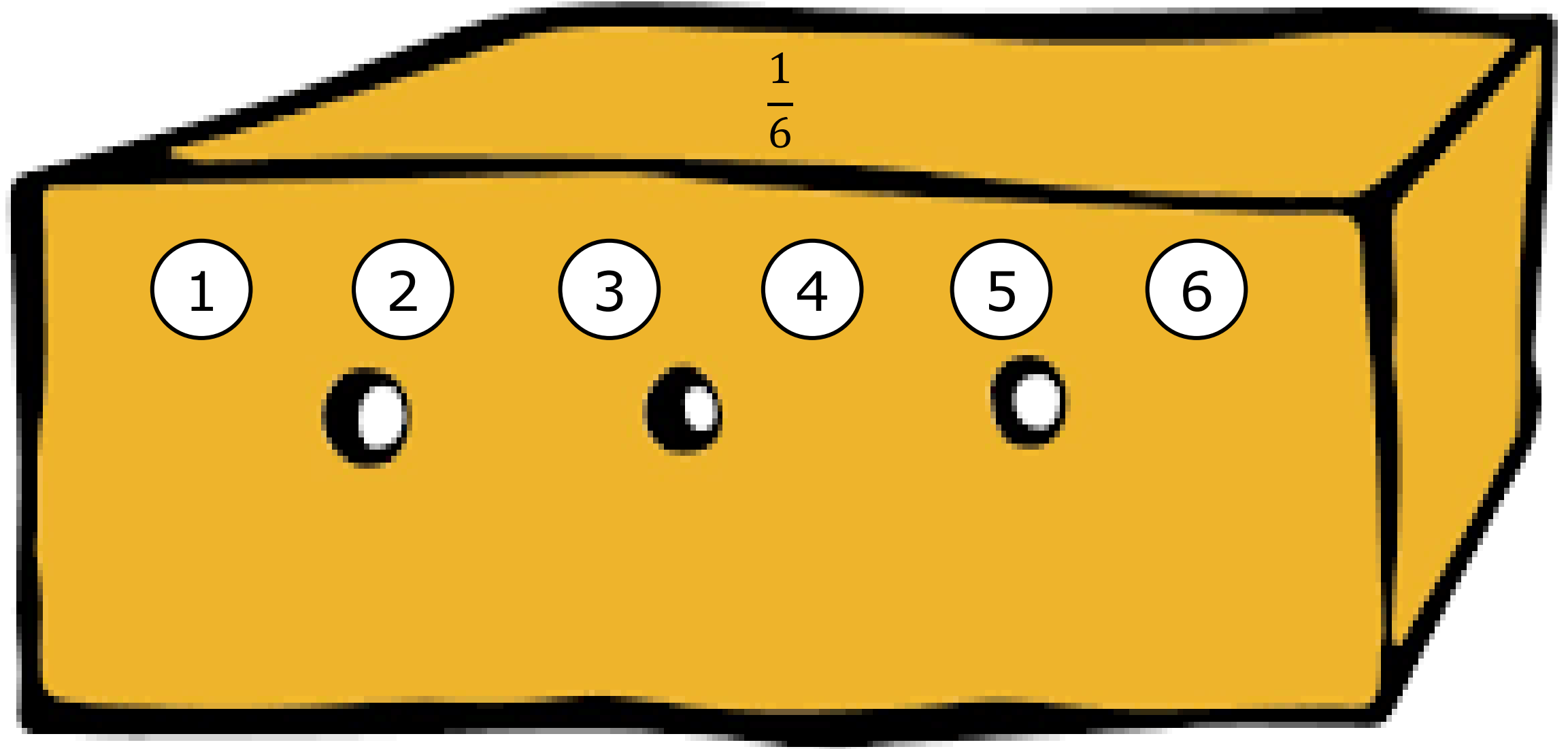
01 이상한 상자

02 로또 히스토리

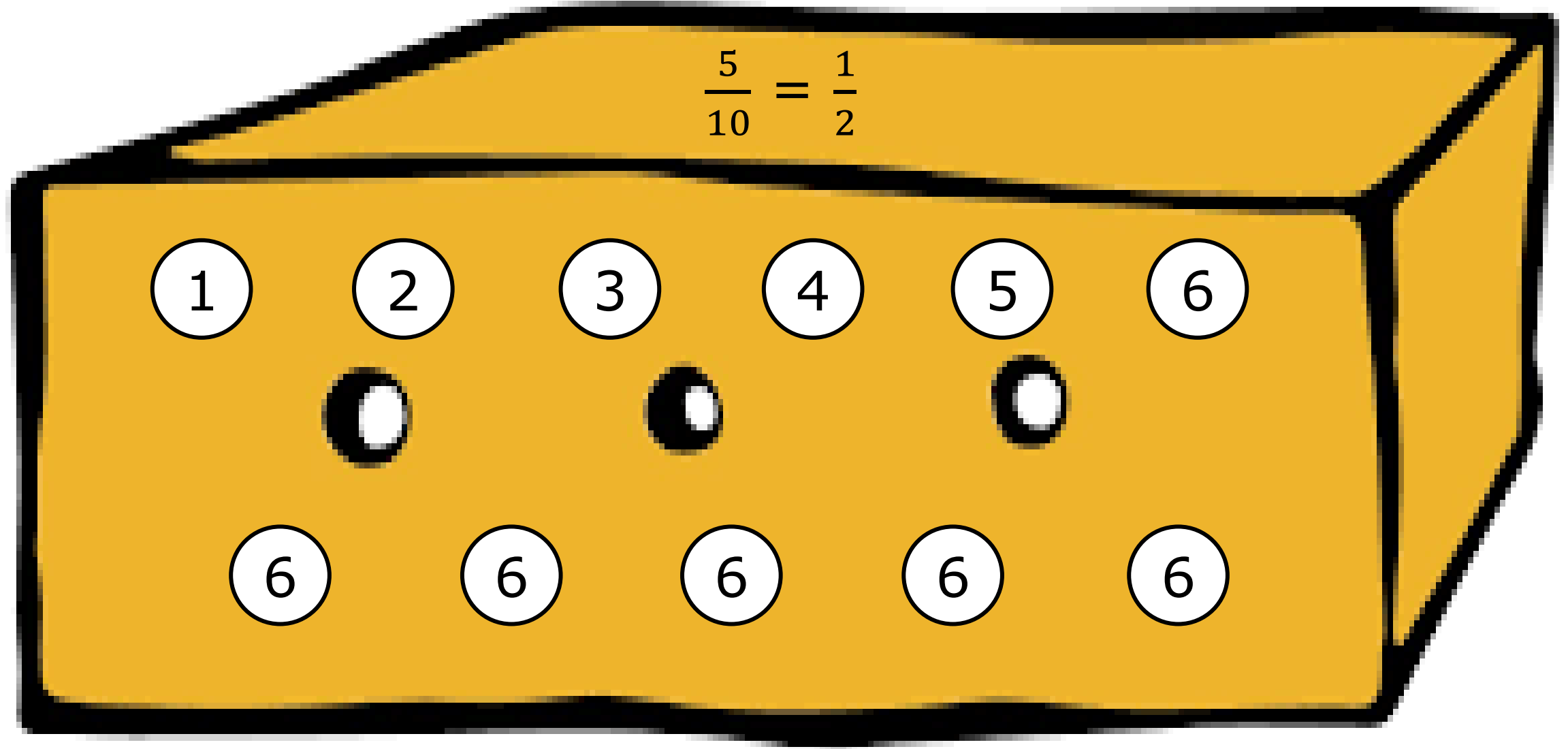
03 이상한 로또



01. 이상한 상자



01. 이상한 상자



The background features four spheres of different colors: green, white, blue, and red. Each sphere is covered with black numbers and binary code (0s and 1s). The green sphere on the left has numbers like 3, 35, and 23. The white sphere at the top center has binary code. The blue sphere at the bottom center has numbers like 15, 51, and 15. The red sphere on the right has numbers like 25, 25, and 25. The spheres are arranged in a cluster, with the white one at the top, the blue one at the bottom, and the green and red ones on the sides. The background is a solid dark blue.

02

로또 히스토리



게임당 가격 인하
: 2천원 → 1천원

88회(2004)



추첨기계 변경
: 비너스 → 비너스2

733회(2016)

02. 로또 히스토리

1회(2002)

'나눔로또 6/45'라는
명칭으로 시작됨

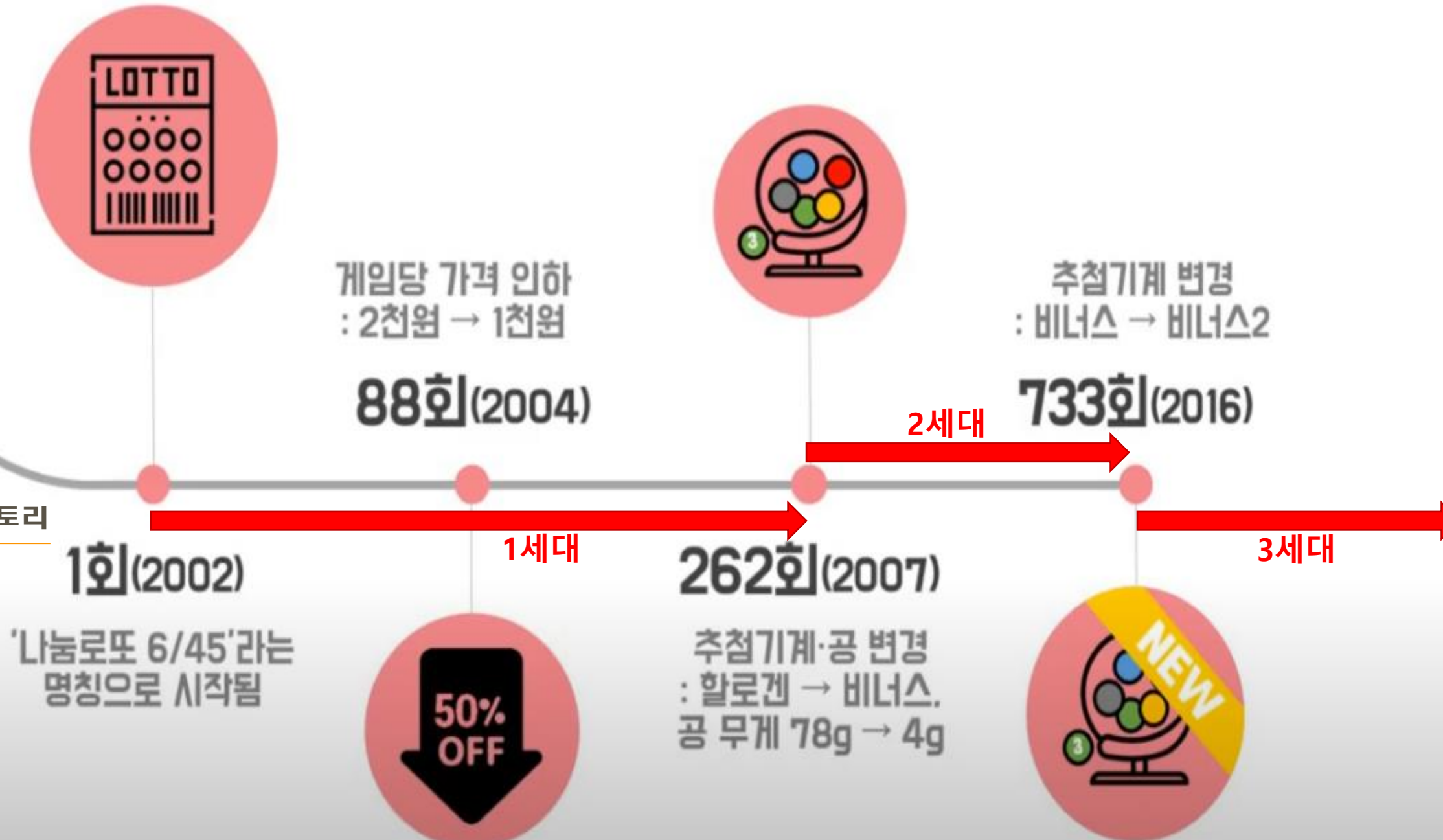


262회(2007)

추첨기계·공 변경
: 할로겐 → 비너스.



02. 로또 히스토리



02. 로또 히스토리 – 로또 당첨번호 분석 (자료조사 내용) 공의 빈도수 통계표 /상위 5개 숫자를 빨간으로 표시 한 엑셀 정리 표

회차	추첨일	당첨자 수	1등 당첨금액	당첨번호						보너스	번호			
				1	2	3	4	5	6		1~261(1세대)	262~732(2세대)	733~920(3세대)	
920	2020.07.18	7	3,120,260,197원	2	3	26	33	34	43	29	1	36	73	19
919	2020.07.11	5	4,305,150,450원	9	14	17	18	42	44	35	2	40	57	25
918	2020.07.04	18	1,117,622,646원	7	11	12	31	33	38	5	3	40	56	25
917	2020.06.27	10	2,144,799,638원	1	3	23	24	27	43	34	4	41	65	19
916	2020.06.20	11	2,025,384,341원	6	21	22	32	35	36	17	5	35	68	24
915	2020.06.13	6	3,518,640,500원	2	6	11	13	22	37	14	6	34	58	24
914	2020.06.06	11	1,950,005,557원	16	19	24	33	42	44	27	7	36	65	21
913	2020.05.30	16	1,338,755,602원	6	14	16	21	27	37	40	8	31	73	20
912	2020.05.23	14	1,493,500,581원	5	8	18	21	22	38	10	9	32	50	21
911	2020.05.16	10	2,113,538,625원	4	5	12	14	32	42	35	10	37	67	26
910	2020.05.09	21	941,316,375원	1	11	17	27	35	39	31	11	32	66	22
909	2020.05.02	11	2,021,062,875원	7	24	29	30	34	35	33	12	33	68	37
908	2020.04.25	8	2,834,856,141원	3	16	21	22	23	44	30	13	37	68	26
907	2020.04.18	7	3,165,059,036원	21	27	29	38	40	44	20	14	31	58	25
906	2020.04.11	9	2,472,607,250원	2	5	14	28	31	32	20	15	32	68	23
905	2020.04.04	7	3,017,862,536원	3	4	16	27	38	40	20	16	38	58	30

03. 이상한 로또

실행 결과 소스 코드

사용문법 : 반복문(for, while), 조건문(if~else),
함수선언 및 호출, 변수선언(int, char), 배열[]

– 구현 프로세스

1. 특정 빈도 적용 프로세스 (특정 숫자 확률 높이기)

특정 숫자가 나올 확률을 높이기 위해서 앞서 발표했던
특정 숫자의 빈도를 늘려 줍니다.
예를 들어 6번공의 확률을 높이려면
6번공을 상자안에 더 넣어주는 방법입니다.

▼

2. 랜덤 추출 프로세스

확률을 조작해서 만들어진 가상의 상자에
기준로또 공의 범위가 1에서 45였던 것을
저희가 구현한 범위인 1에서 1128으로 조작합니다.
1번공의 -> 1~200, 2번공 -> 201~400
..... 6번공 -> 401~1000 _ 45번공 -> 1111~1128 로
구성했습니다.

▼

03. 중복 검사 프로세스

랜덤으로 만들어진 공을 다른 숫자로 6개를 뽑습니다.
중복 숫자가 나오면 다시 뽑습니다.
그리고 최종으로 중복없이 숫자 6개가 다르면 정렬을 합니다.

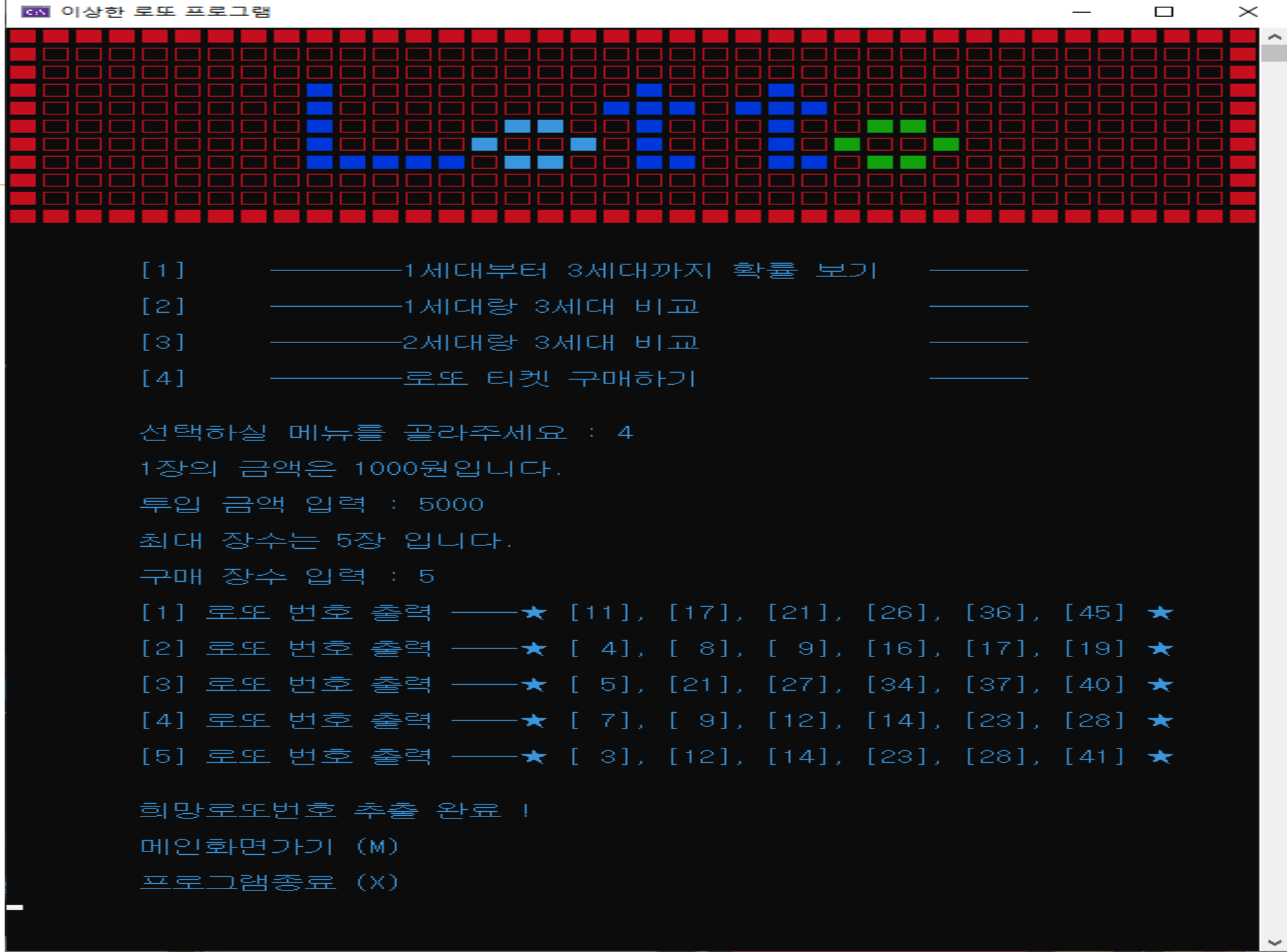
▼

04. 정렬 프로세스 – 오름차순으로 정렬했습니다. (선택정렬)

```
void VIEW_Ticket_Buy() {  
    int cost = 0;  
    printf("1장의 금액은 1000원입니다. \n");  
    printf("투입 금액을 입력해주세요. \n");  
    printf("투입 금액 입력 : ");  
    scanf_s("%d", &cost);  
    Lotto_ticket_buy(cost);  
}  
  
void IS_Print_Array(int m_Array[]) { ... }  
void Lotto_ticket_buy(int cost) {  
    int max_ticket = 0;  
    int buy_ticket = 0;  
    int lottoArray[LOTTO_SIX_NUMBER] = { 0 }; //로또 배열 선언  
  
    if (cost < 1000) {  
        printf("\n금액이 부족합니다. \n\n");  
        VIEW_Ticket_Buy();  
    }  
    else {  
        max_ticket = cost / 1000;  
        printf("\n최대 장수는 %d장 입니다. \n", max_ticket);  
        printf("구매 장수 입력 : ");  
        scanf_s("%d", &buy_ticket);  
        if (buy_ticket > max_ticket) {  
            printf("\n금액이 부족합니다. \n\n");  
            VIEW_Ticket_Buy();  
        }  
        else if (max_ticket >= buy_ticket) {  
            // ...  
            { ... }  
            //}  
            if (cost - (buy_ticket * 1000) == 0) {  
            }  
            else if (cost - (buy_ticket * 1000) != 0) {  
                printf("\남은 잔금 %d원을 반환합니다. \n", cost - (buy_ticket * 1000));  
            }  
        }  
        printf("\n\n희망로또번호 추출 완료 ! \n");  
        printf("\n");  
        VIEW_Back_Menu();  
    }  
}
```

03. 이상한 로또

실행 결과



감사합니다

팀장

서주형

송진영

이승원

이은수

강충만

감사합니다.