C# Oracle SQL 프로그램 개발

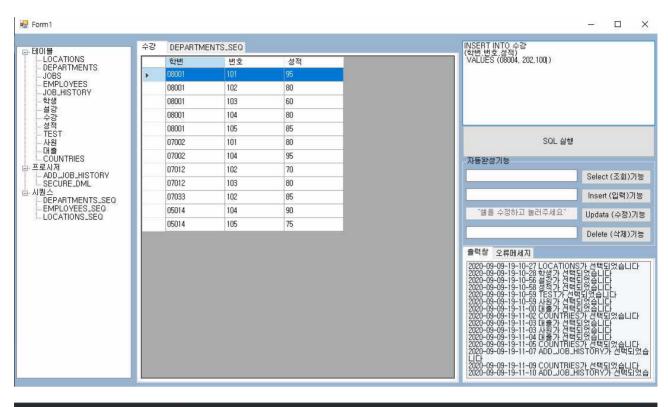
프로젝트 수행 계획서 Project Managenment Plan (PMP)

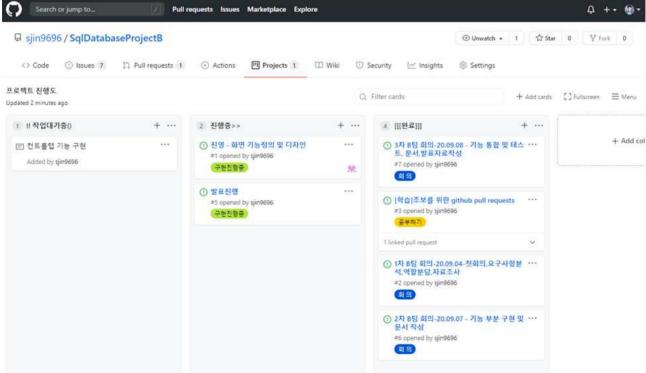
고객사	개발 프로젝트 팀원
-	우종훈
	허선용
	송진영
	곽상우
	이수민

Ver 1.0 2020년 09월 09일

차 례

1.	프로젝트 개요 4
	1.1 프로젝트 명
	1.2 프로젝트 기간
	1.3 프로젝트 목적
	1.4 프로젝트 기대효과
2.	프로젝트 범위 5
	2.1 작업명세서 5
	2.1.1 C# 오라클 DB 개발 ······· 5
	2.1.2 시스템 구축5
3.	시스템 구축 환경6
	3.1 하드웨어 구성도6
	3.1.1 하드웨어 구성도6
	3.1.2 하드웨어 구성현황6
	3.2 소프트웨어 구성도7
	3.2.1 SW 구성도 ···································
4.	프로젝트 추진체계 8
	4.1 프로젝트 수행 조직도 8
	4.2 조직별 역할9
	4.3 인력 투입 계획9
5.	관리 프로세스 계획
	5.1 세부일정 추진 계획
	5.2 산출물 검수계획11
6.	프로젝트 관리방안11
	6.1 프로젝트 보고 계획
7.	차후 프로젝트 발전 방안12
	7.1 프로젝트 참여를 통한 발전 12





1. 개요

1.1 명

■ 본 프로젝트의 명칭은 "**프로젝트** B" 라 한다.

1.2 프로젝트 기간

프로젝트 기간: 2020.09.04. ~ 2020.09.10.

■ 프로젝트 오픈 일정 : 2020년 9월 10일 발표 및 시연

전체 프로젝트 기간: 2020.09.04. ~ 2020.09.10.

1.3 프로젝트 목적

- C# 수업 및 Oracle SQL 학습의 목표
- C# Winform MDI 실습을 통해서 얻은 기술을 활용
- 고객 요구사항에 맞춰 프로그램 개발

1.4 프로젝트 기대효과

국가지원 스마트 팩토리 수업을 진행 함에 있어서 팀 프로젝트 진행시 역할 분담 및 일정관리와 문서작성 산출물 작성에 대한 경험을 하여 수료 후 취업하는 본 업무에서도 실전 경험을 할 수 있다.

- 팀원의 프로젝트 이해도 증가
- 분업의 효과 및 역할의 이해도 증가
- C# 프로그래밍 능력의 증가
- 깃 허브 사용법 익힘으로서 개발 능력 증가
- DB SQL 활용으로 개발 능력 증가

2. 범위

2.1

2.1.1 C# DB 개발

업 무	업무 범위
DB 분석 모듈 개발	□ SQL DB 연동 구축 □ 사용자 정의 화면 구현 □ 사용자 상세정보 서비스 제공
문서화	□ 요건 정의서 작성 □ 컬렉션 목록 및 정의서 □ 운영자 매뉴얼

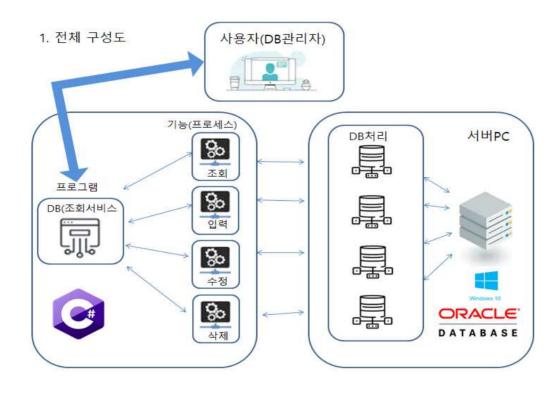
2.1.2 시스템 구축

업 무	업무 범위
시스템 구축	1. 요구정의 단계 1.1. 요건 정의서 작성 2. 분석 단계 2.1. 시스템 분석 2.2. 지정 서버(Localhost)연계 DB 데이터 구성 요소 추출 분석 3. 설계 단계 3.1. 컬렉션 설계 3.2. 형태소 분석 모듈 및 검색 Application 설계 4. 구현단계 4.1. 컬렉션 구축 4.2. 형태소 분석 모듈 및 검색 Application 개발
테스트 및 안정화	5. 테스트 5.1. 단위 테스트 수행 5.2. 통합 테스트 수행 6. 시스템 안정화 지원

3. 구축 환경

3.1 구성도

3.1.1 구성도

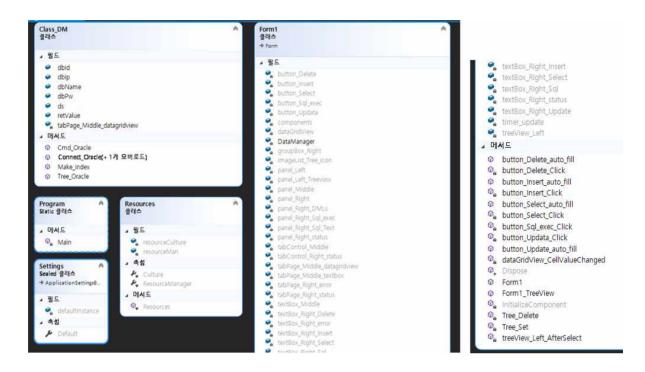


3.1.2 하드웨어 구성현황

시스템	IP	시스템정보	Host명	비고
사용자 PC #1		Windows 10		
서버 PC #1	192.168.0.67	Windows 10		Oracle DB

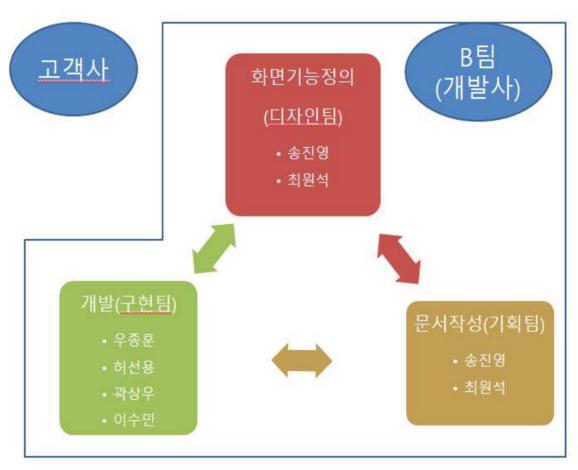
3.2 구성도

3.2.1 SW



4. 추진체계

4.1 수행 조직도



4.2 역할

- 고객사

구분	역할 및 책임
고객사	 사용자 요구사항 의사결정 시스템 구축 결정 프로젝트 구현 일정 결정 최종 아웃풋 결정

- B팀

구분	역할 및 책임
B팀(개발사)	 프로젝트 관리 프로젝트 추진 전략 수립 프로젝트 계획, 실행계획 수립 C# DB 어플리케이션 설계/구현 어플리케이션 구현 환경 조성 한글문서 작성/ 발표PPT 작성

4.3 입력 투입 계획

구분	9월 4일 (D-4)	9월 7일 (D-3)	9월 8일 (D-2)	9월 9일 (D-1)	9월 10일 (D-DAY)	TOTAL
개발자	6.0	6.0	6.0	6.0	0.0	24.0 MEN/DAY
계	6.0	6.0	6.0	6.0	0.0	24.0 MEN/DAY

5. 프로세스 계획

5.1 추진 계획

상세일정 : 2020.09.04. ~ 2020.09.10 진행.

단계	활동	9월				
		4일	7일	8일	9일	10일
계횟	프로젝트수행계획서					
717	요구사항정의					
분석	개발환경설정					
E-7	시스템분석					
	화면구조설계					
설계	프로그램설계					
	테스트설계					
	화면 구축					
구현	프로그램구축					
	테스트 시험					
종료	프로젝트 발표					
	프로젝트 종료				12	

5.2 검수계획

프로젝트 관리팀의 검수 책임자는 다음과 같이 산출물을 검토하여 조건이 만족되면 산출물을 검수하고 인수합니다.

구 분	내용
검수책임자	 ● 프로젝트 관리팀의 인수책임자는 당 제안사의 프로젝트관리자와 함께 프로젝트 수행과 관련한 모든 문제점에 관한 해결책을 모색할 수 있도록 관리팀을 대표 할 수 있는 권한을 가진 검수책임자 1명을 지명한다. ● 검수책임자는 산출물의 인수(승인)에 대해 책임을 지는 사람으로 관리팀의 검수책임자를 통해 모든 개발산출물, 프로젝트 통제, 품질활동등에 관한 입장을 전달한다.
산출물의 검토	 ● 프로젝트 관리팀의 인수책임자는 계획과 차이 나는 부분에 대한 수정을 전제로 산출물을 인수할 수 있다. ● 이미 인수된 산출물을 수정하고자 할 경우에는 변경하고자 하는 주체에서 변경 요청 절차를 따라 요청한다.

6. 관리방안

6.1 프로젝트 보고 계획

구분	보고내용	보고주기 및 기한	참석자
착수보고	☞ 프로젝트 작업 범위의 이해☞ 프로젝트 계획의 합의☞ 프로젝트 관리 계획 설명	착수 시 바로	팀 전원
일일보고	 ☞ 금일 진척현황 ☞ 명일 계획 ☞ 이슈관리 ☞ 변경관리 ☞ 관리/업무/정보/데이터/기술현황검토 	오전1회/오후1회 이상	팀 전원
완료보고	☞ 프로젝트 완료내역 보고	프로젝트 검수완료 시점	고객사측 팀 전원

7. 프로젝트 발전 방안

차후 발전은 프로젝트 참여와 전략전 토의를 통해 목적에 맞는 지속적으로 다양한 능형 기술지원이 이루어지도록 하여 효과적인 학습 수행이 가능하도록 한다.

7.1 참여를 통한 발전

필요 시 스터디를 구성하여 기능 개발 발전을 도모.