

# KWEB

준회원 스터디  
4주차

---

# 1. CSS Display & Visibility

지난 시간에 넘어간  
부분을 간단히  
배우겠습니다.

# CSS Display

---

- 지난 시간에 다뤘던 내용을 간단히 복습해봅시다.
- block / inline
- 지난 시간에 소개 하지않은 attribute value none → 해당 태그를 화면에 보여주지 않음

ex. <script> 태그는 기본적으로 display: none;

# CSS Visibility

---

- visibility attribute는 요소가 보여지는지 숨겨지는지를 결정합니다.
- visibility: hidden  
해당 element가 보이지는 않지만 실제로 존재하고 공간을 차지합니다.

# CSS Display vs. Visibility

---

- 두 속성 다 element를 보이지 않게 한다는 공통점이 있지만 차이점이 존재합니다.
- visibility를 hidden으로 설정할 경우 보이지만 앎을 뿐 공간은 그대로 차지하지만 display를 none으로 설정할 경우 element가 아예 없다고 인식합니다.
- [https://www.w3schools.com/css/css\\_display\\_visibility.asp](https://www.w3schools.com/css/css_display_visibility.asp)  
Hide an Element 참조

# 2. JavaScript

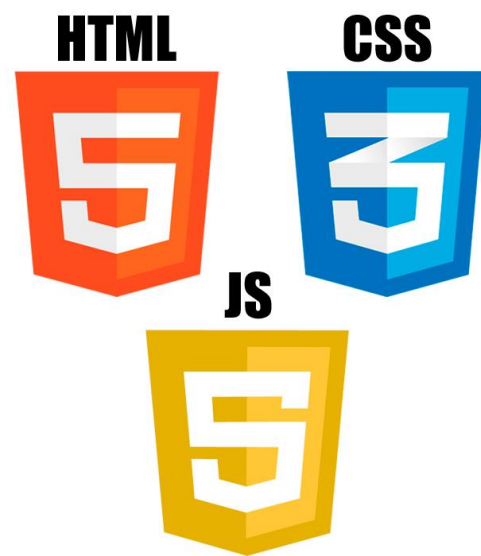
앞으로 3번의  
스터디에서 다루게  
될 주제입니다.

# JavaScript 란??

---

- HTML의 프로그래밍 언어
- 사용자와 페이지 간의 상호작용을 가능하게 하기 위해 사용되는 스크립트 언어
- JavaScript로 할 수 있는 것

HTML element 안의 내용 바꾸기  
HTML element 의 속성값 바꾸기  
기타 등등..



# JavaScript 사용법

---

- `<script> ... code ... </script>`
- HTML 문서 내에 아무 곳이나 위치해도 됩니다.
- 하지만 보통 head에 작성합니다.  
문서를 rendering 할 때, 위에서 아래로 순차적으로 하기 때문!
- 외부 script도 사용 가능합니다.

Ex. `<script src="fileName.js"></script>`



# JavaScript 변수

---

- JavaScript에서 변수는 **var** 로 선언합니다.
- JavaScript는 case-sensitive 합니다.
- JavaScript는 camelcase를 사용합니다.
- 아래와 같이 선언합니다.

```
var length = 16;           // Number
var lastName = "Johnson"; // String
var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // Object
```

# JavaScript 함수

- 함수는 **function** keyword를 통해 선언합니다.

```
function functionName(parameter1, parameter2, ...) {  
    ... code ...  
}
```

- 변수들에 대한 scope는 c언어와 비슷합니다.
- 함수가 반환할 값이 존재한다면 **return** 을 사용합니다.

# 예제 1

8, 9: 변수를 선언합니다.

11~13: 인자를 하나 받아 출력하는 간단한 함수입니다.

19, 20: JavaScript의 연산자 규칙입니다.

22~23: 전역변수에 대한 예시입니다.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <meta charset="utf-8">
4  <head>
5      <title>2017-1 준회원 스터디 4주차 ex1</title>
6      <script>
7
8          var x = 1;      // Number
9          var y = 'a';    // String
10
11         function myFunc(a) {
12             alert(a + 1);
13         }
14
15     </script>
16 </head>
17 <body>
18     <script>
19         myFunc(x);      // Function call
20         myFunc(y);      // Concat string and number
21
22         x = 10;          // Global variable
23         myFunc(x);
24     </script>
25 </body>
26 </html>
```

# JavaScript Method



- 자세한 내용은 다음주에!
- Method를 통해 HTML의 element들과 브라우저와 상호작용을 할 수 있습니다.
- 과제를 하기위해 간단하게만 소개합니다.

# JavaScript Method

- HTML element 들을 선택하는 method 입니다.

```
// 해당 id의 element를 return합니다.  
document.getElementById(id)
```

```
// 해당 tag name을 가진 element들의 array를 return합니다.  
document.getElementsByTagName(name)
```

```
// 해당 class name을 가진 element들의 array를 return합니다.  
document.getElementsByClassName(name)
```

```
// 해당 name attribute를 가진 element들의 array를 return합니다.  
document.getElementsByName(name)
```

# JavaScript Method

---

```
// 브라우저에 text 라고 적힌 알림창을 띄웁니다.  
window.alert(text)  
  
// 선택한 element안을 text로 변경합니다.  
element.innerHTML(text)  
  
// 선택한 element의 attribute를 value로 변경합니다.  
element.attribute = value  
element.setAttribute(attribute, value)  
  
// 선택한 element의 style을 변경합니다.  
element.style.property = newStyle
```

## 예제 2

```
22 <body>
23   <div>
24     <div class="box" id="one">1</div>
25     <div class="box" id="two">2</div>
26     <div class="box" id="three">3</div>
27     <div class="box" id="four">4</div>
28     <div class="box" id="five">5</div>
29     <button onclick="change()">change</button>
30   </div>
31
32
33   <script>
34
35   function change() {
36     var one = document.getElementById('one');
37     window.alert(one.innerHTML);
38
39     var boxes = document.getElementsByClassName('box');
40     boxes[1].innerHTML = "two!!!";
41     boxes[2].style.backgroundColor = "yellow"; // Camelcase
42     boxes[3].id = "new";
43   }
44 }
```



# 3. 과제





# 과제



- 과제의 조건대로 problem1.js 파일과 problem2.js 파일에 코드를 작성하시면 됩니다.

# 과제 설명

---

- **Problem 1**

index.html에 있는 조건대로 problem1.js 파일에 4개의 함수를 작성해주세요.

(btn1, btn2, btn3, initBoxes)

- **Problem 2**

구구단을 2가지 방법으로 출력할 수 있도록 problem2.js 파일에 함수를 작성해 주세요.

(Hint: 반복문을 이용해보세요.)

# 과제 예시

## ■ Problem2

alert 버튼을 눌렀을 때 알람창에서 구구단 출력

### P2. 구구단

이 페이지 내용: ×

2단  
2 x 1 = 2  
2 x 2 = 4  
2 x 3 = 6  
2 x 4 = 8  
2 x 5 = 10  
2 x 6 = 12  
2 x 7 = 14  
2 x 8 = 16  
2 x 9 = 18

☐ 이 페이지가 추가적인 대화를 생성하지 않도록 차단합니다.

확인

# 과제 예시

## ■ Problem2

innerHTML 버튼을 눌렀을 때 아래 박스에 구구단 출력

### P2. 구구단

2단

$2 \times 1 = 2$   
 $2 \times 2 = 4$   
 $2 \times 3 = 6$   
 $2 \times 4 = 8$   
 $2 \times 5 = 10$   
 $2 \times 6 = 12$   
 $2 \times 7 = 14$   
 $2 \times 8 = 16$   
 $2 \times 9 = 18$

# Hint

- 구구단의 input 검사하기

```
danCheck.test(input)
[input: number]
```

```
return: true    (if input is a number between 1 and 9)
       false   (otherwise)
```

ex.

input	return
1	true
"1"	false
12	false
8	true
"abc"	false

# 과제 제출

---

- 제출 기한: ~5/19
- 제출 방법: 과제 폴더를 압축해 제출합니다.
  - 16 이승열 (josephlsy777@gmail.com)
  - 15 나석주 (seokmaTD@gmail.com)
  - 14 전용석 (ysjeon741@gmail.com)
- 제출 양식: 메일 제목과 파일 이름  
→ **[KWEB 준스 3주차]학번\_이름**
- 궁금하신 점은 꼭 스터디장께 물어보세요.

# Kweb