

KWEB 5주차 과제 안내

- 제출기한: 2017년 6월 21일 11:59:59 PM -

작성자: KWEB 회장 배민근

이번 과제는 크게 문제 1,2,3,4,5로 나뉩니다. HTML, CSS, Javascript 3가지 언어 모두에 대한 전반적인 이해가 있어야 풀 수 있는 과제입니다. 문제 1,2,3,4는 5주차 과제의 필수적인 사항으로 모두 구현하여 제출하셔야합니다. 문제 5는 Optional한 과제로 필수적으로 하실 필요는 없습니다. 다만 문제 5번을 명세대로 제출하시면 구현하신만큼 문제 COUNT를 획득하실 수 있습니다. 제출방법은 문제 1,2,3,4는 index.html에 적혀있는 각 스터디장에게 assignment.html, assignment.js 2개의 파일을 보내주시면 됩니다. Optional한 과제인 문제 5는 index.html에 적혀있는 웹짱 (배민근: baemingun@naver.com)에게 제출하시면 됩니다.

문제 1 - HTML 파일에 Javascript를 이용하여 동적으로 디자인하기

→ 문제 1은 assignment.html 파일을 만드는 것입니다. 이 HTML 문서는 제목 하나와 버튼 2개가 존재합니다. 편의상 왼쪽에 있는 버튼을 버튼 1, 오른쪽에 있는 버튼을 버튼 2라고 하겠습니다. 기능을 설명하자면, 버튼 1은 클릭될 경우에 alert를 이용해 메시지를 출력합니다. 버튼 2는 마우스 커서가 버튼 위에 올라가는 즉시 클릭을 하지 못하게 랜덤으로 위치가 바뀝니다. 아래의 그림은 문제 1을 구현한 예시입니다. Do you love KWEB? 이라는 제목에 너무 사랑함♥이라는 버튼을 클릭하면 저두요♥ 최고의 준회원 파이팅!이라는 alert가 뜹니다.이라는 버튼에 마우스 커서를 올리면 랜덤으로 위치가 바뀝니다. before가버튼에 마우스 커서를 올리기 전이며, after가 마우스 커서를 버튼에 올려 버튼의 위치가 변경된 상태입니다. 설명한대로 구현하는 것이 문제 1의 목표입니다. 버튼 2에는 혹시 모를 클릭될 경우를 대비해 alert 메시지를 출력하는 함수를 만들어도 좋지 않을까요..? ㅎㅎ

<before>

<after>

Do you love KWEB?

너무 사랑함♥

.....

Do you love KWEB?

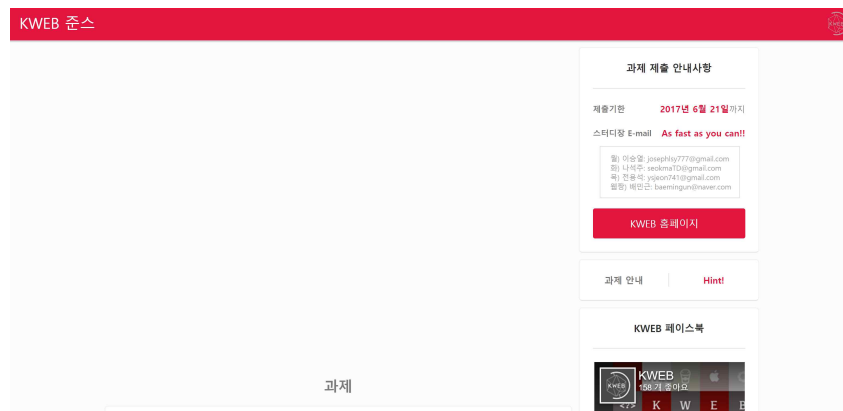
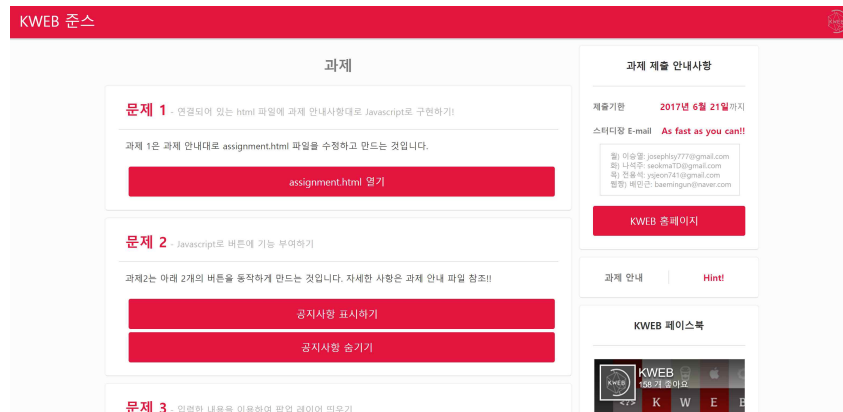
너무 사랑함♥

.....

assignment.html에 HTML, CSS, Javascript를 원하시는 대로 구성하시면 됩니다. 파일을 열어 보면 빈 페이지일 테니까요! 본인의 웹페이지 제작 기초를 확인하실 수 있지 않을까요..? 본인은 디자인에 자신있다하시는 분들은 CSS로 실력을 뽐내보세요~

문제 2 - Javascript로 버튼에 기능 부여하기

→ 문제 2에는 <button type='button' id='notice1' onclick="changenotice1()">공지사항 없애기</button>, <button type='button' id='notice2' onclick="changenotice2()">공지사항 숨기기</button> 라는 버튼 태그 2개가 있습니다. 여러분들에게 주어진 과제는 버튼이 클릭할 때 실행되는 함수인 changenotice1()과 changenotice2()를 디자인하는 것입니다. 아래에서 위의 그림은 공지사항 없애기 버튼이 올바르게 한 번 동작한 그림이며, 그 밑의 그림은 공지사항 숨기기 버튼이 올바르게 한 번 동작한 그림입니다.



changenotice1() 함수의 기능은 아래와 같습니다.

- ① 공지사항이 띄워져 있을 때, 버튼의 글은 '공지사항 없애기'로 표기되며 버튼을 클릭했을 때 공지사항이 사라집니다. (주의: 공지사항이 차지하고 있던 공간조차 남지 않습니다..!)
- ② 공지사항이 사라져 있을 때, 버튼의 글은 '공지사항 표시하기'로 표기되며 버튼을 클릭했을 때 공지사항이 나타납니다.
- ③ ①과 ②가 계속 버튼을 클릭시마다 번갈아 나타날 수 있도록 함수를 만들어야합니다.

changenotice2() 함수의 기능은 아래와 같습니다.

- ① 공지사항이 띄워져 있을 때, 버튼의 글은 '공지사항 숨기기'로 표기되며 버튼을 클릭했을 때 공지사항이 사라집니다. (주의: 공지사항이 차지하고 있던 공간은 남지 않습니다..!)
- ② 공지사항이 사라져 있을 때, 버튼의 글은 '공지사항 찾아내기'로 표기되며 버튼을 클릭했을 때 공지사항이 나타납니다.
- ③ ①과 ②가 계속 버튼을 클릭시마다 번갈아 나타날 수 있도록 함수를 만들어야합니다.

문제 3 - 입력한 내용을 이용하여 팝업 레이어 띄우기

→ 문제 3은 Input을 받아 아래의 그림과 같은 팝업 레이어를 띄우는 것입니다. Input에서 입력한 내용을 받아 공백을 모두 없앤 결과를 Output으로 팝업 레이어에 출력합니다.

The screenshot shows a web application titled "KWEB 준스". It features a section for "문제 3 - 입력한 내용을 이용하여 팝업 레이어 띄우기". Below the title, there is a text prompt: "Javascript를 이용하여 Input에 입력한 내용을 지정된대로 수정해 팝업 레이어로 띄우는 함수를 구현하시오." The interface includes an "Input" field, an "Output" field, and a "close" button. The "Output" field displays the message: "안녕하세요.KWEB회장배민군입니다.5주차과제를너무늦게공지하여죄송합니다.....". Below the "Output" field, there is a red button labeled "팝업 레이어 생성!". At the bottom of the section, there is a link for "문제 4 - 클릭한 그림 새 창에 띄우기".

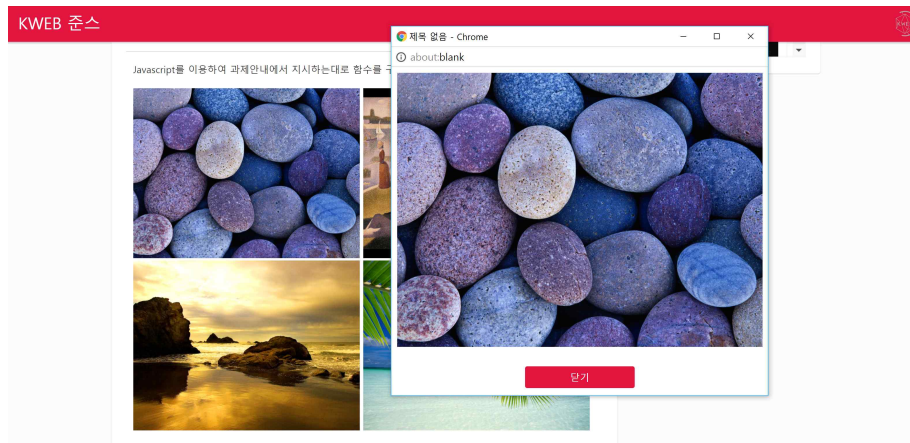
팝업 레이어를 띄우는 함수와 닫는 함수는 index.html 상에서 각각 popup(), close_p()로 정의되어 있습니다. 즉, 과제 3의 button 태그를 클릭하면 실행되는 popup() 함수와 close라고 적혀있는 button을 클릭하면 실행되는 close_p() 함수를 assignment.js 안에 정의하는 것이 과제 3의 핵심입니다. 팝업 레이어의 CSS는 다 지정되어 있으니 html과 CSS 파일을 참조하여 아래와 같은 2가지 지시사항을 지켜 함수를 구현하시면 됩니다.

- ① Input 아래의 input 태그가 빈칸일 경우, 팝업 레이어는 표시되지 않아야 하며 대신 "내용을 입력하십시오."와 같은 내용의 alert 박스가 표시되어야 합니다.
- ② Output 아래의 내용에는 input 태그에 입력된 내용에서 공백을 없애고 난 후의 결과를 담고 있어야 합니다.

주의! - 입력한 내용을 팝업 레이어에서 출력한 때 Enter 입력이 똑바로 출력되는지 반드시 확인하여 제출하시길 바랍니다.

문제 4 - 클릭한 그림 새 창에 띄우기

→ 문제 4는 주어진 그림을 새 창에 띄우는 함수를 작성하는 것입니다. 과제 4에 4개의 그림이 HTML 파일 안에 주어져 있습니다. 각각의 그림을 클릭하면 새 창에 그림이 띄어집니다. 새 창에서 닫기 버튼을 클릭할 경우, 새로 띄어진 창이 닫힙니다.



이 과제의 지시사항은 딱 3개입니다.

- ① 그림을 클릭하면, 적당한 크기의 새 창에서 그림과 그 아래 닫기 버튼이 표시됩니다.
- ② 새 창에 표시된 그림 아래의 닫기 버튼을 클릭하면 창이 닫힙니다.
- ③ 새 창에서는 마우스 오른쪽 클릭이 허용되지 않으며, 그림의 드래그도 허용되지 않습니다.

문제 5 (Optional!) - 면제 카운트를 얻어 봅시다!

→ 문제 5는 필수적인 과제가 아니며 면제 COUNT를 얻을 수 있는 과제입니다. 아래의 명세에 따라 WEB의 3가지 메인 언어인 HTML, CSS, Javascript를 이용하여 파일들을 만든 후! 웹장 (배민근: baemingun@naver.com)에게 제출하시면 됩니다. ①과 ② 중 하나를 선택하셔서 제출하면 됩니다. ①과 ② 동시에 제출하셔도 둘 중 하나에 대해서만 면제 카운트가 인정됩니다.

① 0.5 면제 카운트 획득 과제

→ 3개의 버튼과 1개의 div 태그를 포함하며, 아래의 내용이 구현되어 있는 html 페이지를 만드시면 됩니다. 버튼은 각각 원, 삼각형, 사각형이라고 쓰여진 button이 3개 존재합니다. 6주차 준회원 스터디의 예제와 비슷하게 클릭하면 도형이 그려지는 페이지를 만드시면 됩니다. 원 버튼이 클릭하고 나면 html 페이지를 클릭하면 원이, 삼각형 버튼을 클릭하면 삼각형이, 사각형 버튼을 클릭하면 사각형이 그려지는 html 문서를 제작하시면 됩니다. (단, 도형을 그리기 전에 꼭 버튼을 클릭하고 그릴 필요는 없습니다. default로는 원이 그려지게 하면 됩니다.)

② 1 면제 카운트 획득 과제 (제출자가 3명 이하이고, 완벽하게 제출할 시에는 2 면제 카운트)

→ 한글로 입력한 것은 영어로, 영어로 입력한 것은 한글로 출력하는 html 페이지를 제출하시면 됩니다. Input과 Output으로 사용되는 2개의 textarea 태그는 필수입니다. 한글을 영어로, 영어를 한글로는 번역을 하라는 말이 아니라 zpdldnpq은 케이웁으로, 케이웁은 zpdldnpq으로 바뀌어 출력하는 즉, 키보드 기준으로 바꾸어주는 html 페이지를 만들어 제출하시면 됩니다.