

# KWEB Study Week6: SQL with Node.js

KWEB 2학기 준회원 스터디



## Today's Contents

---

1. Before Study
2. MySQL (MariaDB)
3. SQL with Express
4. Another Example
5. 게시판 Intro
6. 과제

M.G. BAE

J.H. BAEK



# Before Study

- 지난 주차에 우리는 Express의 프로젝트 생성을 도와주는 express-generator 모듈을 사용해보고 모듈이 생성해주는 파일들을 분석해 보았습니다.
- 또한 이전에 다루어 보았던 EJS 템플릿 엔진, Mongo DB에 대한 내용을 되짚어 보고 RDBMS에서 사용되는 SQL에 대해서 간략하게 알아보았습니다.
- 7주차의 목표는 실제 RDBMS인 MySQL (MariaDB)를 설치해 실제 SQL을 다루어 보고 우리의 게시판 웹페이지에 연동 시켜 보는 것입니다.
- 오늘도 지난 스터디 한 번 되짚어보고 시작할게요!



# Previous Study - Express Generator

- Express 프로젝트의 규모가 커지게 되면 개발자는 프로젝트 효율적 구조에 대한 고민을 하게 됩니다.
- Express Generator는 이러한 고민에 대한 답으로, 미들웨어 설정, 라우터 소스 파일의 위치, 서버의 실제 실행 등이 고려된 프로젝트 구조를 만들어 줍니다.
- 많은 오픈소스 프레임 워크들은 이런 최선의 구조를 가지고 있고 이러한 내용을 묶어 놓은 것을 Boiler Plate 라고 합니다. 즉, Express Generator는 Express 웹 프레임워크의 Boiler Plate라고 할 수 있습니다.
- Express Generator는 **`npm install -g express-generator`** 명령어로 사용가능합니다.



# Express Generator 참고

```
$ express --help
```

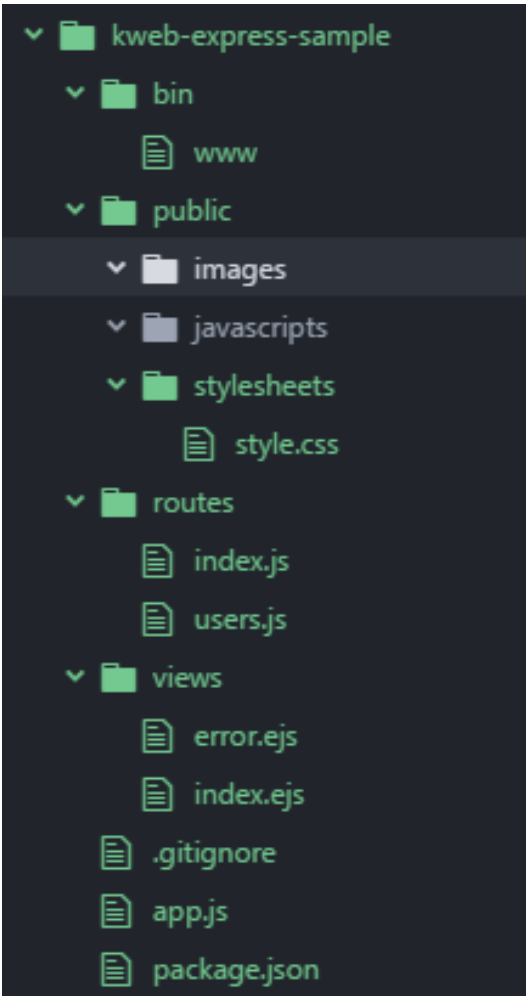
```
Usage: express [options] [dir]
```

Options:

--version	express-generator의 버전을 출력합니다.
-e, --ejs	EJS 엔진을 사용합니다.
--pug	pug (구 jade) 엔진을 사용합니다.
--hbs	handlebars 엔진을 사용합니다.
-H, --hogan	hogan.js 엔진을 사용합니다.
-v, --view <engine>	뷰 엔진의 사용 여부를 설정합니다. (dust ejs hbs hjs jade pug twig vash)
-c, --css <engine>	css 엔진의 사용 여부를 설정합니다. (less stylus compass sass)
--git	git 과의 연동을 위한 .gitignore 파일을 추가 합니다.
-f, --force	비어있지 않은 디렉토리에 덮어 씁니다..
-h, --help	이 도움말을 출력합니다.



# Previous Study - Express Generator 구조



- /bin/www → Port와 몇가지 로깅이 추가된 구동 파일 입니다. 'npm start' 나 'npm run start' 명령어로 실행합니다.
- /public → CSS, JS, Image 같은 정적 파일이 보관됩니다. app.js 에서 static 미들웨어를 통해 사용자에게 제공됩니다.
- /route → URL 라우팅에 관련된 소스가 보관 됩니다. 설정된 express router를 export 하며 app.js 에서 미들웨어로써 사용합니다.
- /views → 템플릿 파일이 보관됩니다. res.render 를 통해서 사용됩니다.
- app.js → 메인 설정 파일입니다. 프로젝트의 모듈들을 로딩하고 조합하는 역할을 합니다.
- package.json → 프로젝트의 의존성이 기록된 파일 입니다. 각종 미들웨어와 템플릿 엔진의 설치 정보가 기록 됩니다.



# Previous Study - EJS

- express에서 기본으로 사용되는 템플릿 엔진 입니다.
- 템플릿 엔진은 문법에 맞추어 작성된 템플릿과 데이터를 결합하여 새로운 텍스트 데이터를 생성합니다. Express에서는 EJS를 이용하여 html 스타일의 데이터를 생성합니다.
- Example
  - 간단한 출력 : `<%= %>` → ex) `<h1>this is HTML</h1>` => `&lt;h1&gt;this is HTML&lt;/h1&gt;`
  - 그대로 출력 : `<%- %>` → ex) `<h1>this is HTML</h1>` => `<h1>this is HTML</h1>`
  - 반복, 조건 : `<% {statement} %>` → ex) `<% if (true) { %> Condition is TRUE !! <% } %>`



# Previous Study - MongoDB

- 대표적인 NoSql 데이터 베이스
- JSON 형태로 문서를 저장
- NodeJS에서는 Mongo 패키지를 사용하여 접근

```
book_collection.deleteMany({
  ISBN: '1187383279'
}, () => {
});
```

```
book_collection.find({
  ISBN: '116051111X'
}).toArray((err, data) => {
  console.log(data);
});
```

```
const book = new Book('제 마음도 괜찮아질까요?', '강현식', '서늘한
const books = [
  new Book('집 살래 월세 살래', '이재범(핑크팬더)', 15, 17000,
  new Book('잘 자, 굴삭기 벤!', '되르테 혼', 10, 12000, '116051
];

book_collection.insertOne(book);
book_collection.insert(books);
```

```
book_collection.updateMany({
  ISBN: '116051111X'
}, {
  $set: {
    price: 1000000000,
    remaining: 9999999999
  }
}, () => {
});
```



# MySQL (MariaDB)

- MySQL은 세계에서 가장 많이 쓰이는 오픈 소스의 RDBMS 입니다.
  - MariaDB는 오라클 소유의 현재 불확실한 MySQL의 라이선스 상태에 반발하여 만들어졌으며, 우리가 쓰는 수준에선 사실상 차이가 없습니다.
- 실제로도 실무에 가장 많이 사용하는 DB 입니다.
- MySQL (MariaDB)은 SQL문을 사용하며, 사용하기 쉽고 쓰기 빠릅니다.
- 우리는 MySQL (MariaDB)를 앞으로의 실습에서 DB로써 사용할 것입니다.





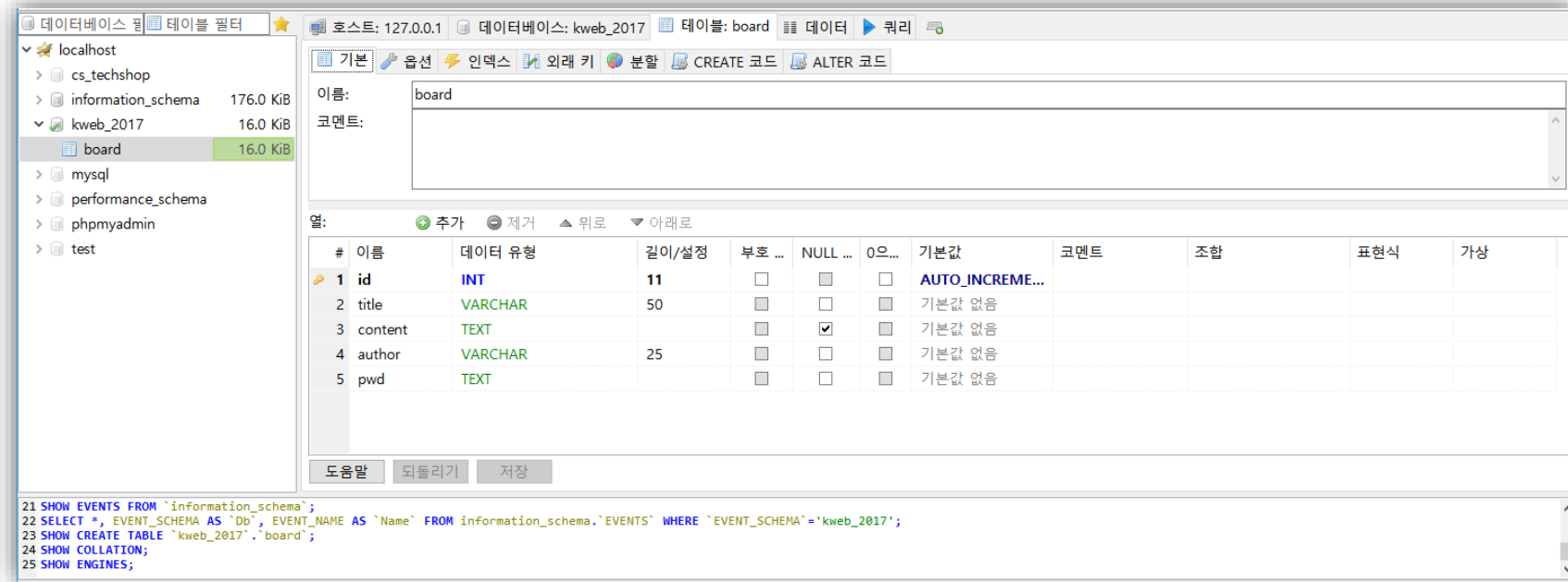
# RDB 설치

- MySQL이나 MariaDB나 원하시는 거 설치하시면 됩니다.
- Google에 검색해서 설치해주세요!
- (잘 안되면 앞에 스터디장 괴롭히시면 됩니당)



# HeidiSQL 설치

- SQL을 사용하는 DB들을 쉽게 관리하기 위해 사용하는 프로그램입니다.
  - 설치 URL: <https://www.heidisql.com/download.php>



- (아쉽게도 윈도우만 지원해서 Mac 유저분들은 앞의 스터디장에게 문의하세요.)



# Basic SQL - DATABASE

- Column 값들의 집합은 Row(data set) / Row의 집합은 Table / Table의 집합은 Database
- 즉, MySQL에서의 Database는 테이블의 집합을 뜻합니다. 주로 한 어플리케이션은 하나의 데이터베이스에 대한 접근 권한을 가지게 됩니다.
- 데이터 베이스의 생성 → CREATE DATABASE [데이터 베이스명];
  - Ex) CREATE DATABASE KWEB\_BOARD;
- 데이터 베이스 사용 → USE [데이터 베이스명];
  - Ex) USE KWEB\_BOARD;



# Basic SQL - GRANT

- 보통 하나의 어플리케이션이 하나의 DB에 접근할 권한을 가진다고 했습니다. 따라서 root 권한으로 DB를 생성하고 나면 알맞은 username과 credential에 권한을 부여 해주어야 합니다.
- Case 1. 특정 유저에게 특정 데이터 베이스의 모든 권한을 부여
  - `GRANT ALL PRIVILEGES ON [데이터베이스].* TO '[유저이름]'@[호스트명]' IDENTIFIED BY '[비밀번호]';`
- Case 2. kweb 유저가 localhost에서 비밀번호 'kweb\_pwd' 로 접근시에 kweb\_board 데이터 베이스의 모든 권한을 허용
  - `GRANT ALL PRIVILEGES ON kweb_board.* TO 'kweb'@'localhost' identified by 'kweb_pwd';`
- Case 3. kweb 유저가 어디서든지 에서 비밀번호 'kweb\_pwd\_super' 로 접근시에 모든 데이터 베이스의 모든 권한을 허용
  - `GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'kweb'@'%' identified by 'kweb_pwd_super';`



# Basic SQL - table column types

- Table은 Column이 모인 Row의 집합이라고 하였습니다.
- RDBMS는 Column의 type에 대해서 strict 하고 때문에 테이블은 각 Column에 대한 Type의 정의를 가지고 있어야 합니다.
- 이러한 정의는 처음 테이블을 생성할때 명시하게 되며 다음 슬라이드의 표와 같은 타입들을 가집니다.



# Basic SQL - table column types

- 붉게 표시된 타입들이 주로 사용되는 타입들이며 VARCHAR 타입은 반드시 길이를 명시해야 합니다.

문자	숫자	시간	데이터
CHAR (n < 256)	TINYINT (n < 8)	DATE	BINARY
VARCHAR (n < 66535)	SMALLINT (n < 16)	TIME	BYTE
TINYTEXT (n < 256)	MEDIUMINT (n < 24)	DATETIME	TINYBLOB
TEXT (n < 66536)	INT (n < 32, default 11)	TIMESTAMP	BLOB
MEDIUMTEXT (n < 16777216)	BIGINT	YEAR	MEDIUMBLOB
LONGTEXT (n < 4294967296)	FLOAT		LOBLOB
	DECIMAL		
	DOUBLE		



# Basic SQL - CREATE TABLE

- 테이블을 생성할때는 아래의 명령어를 사용해 생성합니다.
  - CREATE TABLE [테이블 명] ( [[컬럼 정의], ], [[키 정의], ] ) [[기타 테이블 속성] ];

```
CREATE TABLE kweb_board (  
    id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    subject VARCHAR(255),  
    content TEXT  
) CHARSET UTF8 COLLATE utf8_general_ci;  
  
CREATE TABLE kweb_board (  
    id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    subject VARCHAR(255),  
    content TEXT,  
    PRIMARY KEY (id)  
) CHARSET UTF8 COLLATE utf8_general_ci;
```



# Basic SQL - DROP TABLE

- 테이블을 지울 때에는 DROP TABLE [테이블명];
- 단순히 데이터만을 지울 때에는 TRUNCATE [테이블명];
- **주의!** DELETE FROM [테이블명]; 을 실행 시에는 데이터 셋은 모두 지워지지만 auto\_increment 데이터는 사라지지 않습니다. 이를 지우기 위해서는 TRUNCATE 키워드를 사용해야 합니다. (뒤에 DELETE 문에서 떠올려 보시다.)





# Basic SQL - INSERT INTO

- CRUD에서의 Create를 담당하는 쿼리 입니다.
  - 형식: INSERT INTO [테이블명] ([컬럼명1],[컬럼명2],...) VALUES ([값1],[값2],...);
- 앞서 만든 kweb\_board 테이블에 데이터를 넣는 SQL문 예시입니다.

```
INSERT INTO kweb_board VALUES
  (1, 'Subject 1', 'Content 1'),
  (2, 'Subject 2', 'Content 2');

INSERT INTO kweb_board(subject, content)
VALUES
  ('Subject 1', 'Content 1'),
  ('Subject 2', 'Content 2');
```



# Basic SQL - SELECT

- CRUD에서의 Read를 담당하는 쿼리입니다.
  - 형식: SELECT (\* | [[컬럼명1], [컬럼명2],...]) FROM [테이블명] (WHERE [조건]);
- Case 1. 앞서 만든 kweb\_board 에서 id가 1인 데이터의 제목 컬럼만을 원한다면

```
SELECT subject FROM kweb_board WHERE id=1;
```

- Case 2. 앞서 만든 kweb\_board 에서 내용에 2를 포함한 데이터의 모든것을 원한다면

```
SELECT * FROM kweb_board WHERE content LIKE '%2%';
```



# Basic SQL - UPDATE

- CRUD에서의 Update를 담당하는 쿼리 입니다.
  - 형식: UPDATE FROM [테이블명] SET [[컬럼1]=[새로운 데이터1],...] (WHERE [조건]);
- 앞서 만든 kweb\_board 에서 id가 1인 데이터의 제목을 Subject 3로 수정하는 SQL문 예시입니다.

```
UPDATE FROM kweb_board SET subject='Subject 3' WHERE id=1;
```



# Basic SQL - DELETE

- CRUD에서의 Delete를 담당하는 쿼리 입니다.
  - 형식: DELETE FROM [테이블명] (WHERE [조건]);
- 앞서 만든 kweb\_board 에서 id가 1인 데이터를 지우는 SQL문 예시입니다.

```
DELETE FROM kweb_board WHERE id=1;
```



# SQL with Express

- 지금까지 멘붕하느라 수고하셨고 실습으로 정리해봅시다.
- 지난 주 과제 파일을 수정해 우리의 DB와 연동시켜봅시다.
- 알맞게 routing 해오셨을거라 믿어 의심치 않습니다. 크게 4가지만 있으면 됩니다.
  - 게시물 List가 보이는 Something
  - 게시물 안의 내용을 확인할 수 있는 Something
  - 게시물을 수정할 수 있는 Something
  - 게시물을 삭제할 수 있는 Something



# 실습 전! 짚고가기

```
router.get('/', function(req, res, next) {
  res.render('board', { rows: rows });
});

router.get('/view', function(req, res, next) {
  res.render('board', { rows: rows });
});

router.get('/write', function(req, res, next) {
  res.render('board', { rows: rows });
});

router.get('/update', function(req, res, next) {
  res.render('board', { rows: rows });
});

router.post('/write', function(req, res, next) {
  //implement
});

router.post('/update', function(req, res, next) {
  //implement
});

router.post('/delete', function(req, res, next) {
  //implement
});

module.exports = router;
```

- 이번 실습에서 쓸 기본 Routing 틀입니다. 본인 과제에 맞게 변형하셔서 알아들으시면 됩니다.
  - GET / → 게시물 List 출력하는 페이지 렌더링
  - GET /view → 게시물 내용 출력하는 페이지 렌더링
  - GET /write → 새로운 게시물 올리는 페이지 렌더링
  - GET /update → 기존의 게시물 수정하는 페이지 렌더링
  - POST /write → 새로운 게시물의 내용을 받아 DB에 추가
  - POST /update → 기존 게시물의 내용을 수정
  - POST /delete → 기존 게시물 삭제



# MySQL (MariaDB) with Express

- 우리는 콘솔에서 RDBMS에 접근해 보았습니다.
- But! Node.js에서 programmatic 하게 RDBMS에 접근하기 위해서는 다른 방법이 필요합니다.
- 여러 언어에서 이러한 범주의 방법을 connector 라고 하며 node에서는 mysql:3306 프로토콜을 사용하는 RDBMS Connector 로써 mysql 모듈을 제공합니다.
- mysql 모듈은 `npm install mysql -save` 를 통해서 사용할 수 있습니다. (MariaDB 쓰셔도 똑같이 하시면 됩니다 사실)



# MySQL with Node.js (createConnection)

```
const mysql = require('mysql');

// 미리 접속정보를 설정합니다.
const conn = mysql.createConnection({
  host: '127.0.0.1',
  user: 'root',
  password: 'tyekdns@2',
  // database: 'test'
});

// 실제로 설정된 DB에 접근합니다. 성공/실패 여부를 콜백에 전달합니다.
// 콜백이 실행되기 전까지 연결 여부는 Pending이기 때문에 쿼리를 하면 애러가 발생합니다.
// 콜백에서 err이 날아온다면 적절한 애러처리를, 제대로된 연결이 성립되었다면 후속 작업을 진행하면 됩니다.
conn.connect((err) => {
  if (err) {
    console.log(err.sqlMessage);
  }

  UseConnection();
});
```





# createConnection vs. createPool

- MySQL DB와의 연결을 성립하는 방법은 ① createConnection을 이용하여 단일 커넥션을 생성하는 것과 ② createPool을 이용하여 커넥션 풀을 만드는 2가지가 있습니다.
- ①번 방식은 DB와의 연결을 만들고 종료하면서 사용하고 ②번 방식은 DB와의 연결을 Connection Pool에 저장시키고 필요할 때 가져다 쓰고 Pool에 반환한다.
- Connection Pool이란?
  - 데이터베이스와 연결된 커넥션을 미리 만들어서 풀(pool) 속에 저장해 두고 있다가 필요할 때 커넥션을 풀에서 쓰고 다시 풀에 반환하는 기법
  - 연결을 여러개 만들어 놓고 사용하기 때문에 많은 사용자가 접속하는 어플리케이션(웹 또는 기타)일 때 단일 연결일때 보다 속도 향상을 가져온다고 합니다.
  - 이번 실습 땐 ②번 방식을 사용해봅시다.



# DB with Express - /db/\*.\*

- Express Generator가 생성한 프로젝트에 db라는 디렉토리를 추가해봅시다.
- 디렉토리 db에는 db\_info.js와 db\_con.js 2개의 파일이 들어있습니다.
- db\_info.js는 우리가 연결할 db의 정보가 들어있습니다. Host 위치, 계정 ID, PW 사용할 database 등 여러 정보를 담고 있습니다.
- db\_con.js는 우리가 실제 db를 connect할 정보를 담고 있습니다.



# DB with Express - /db/db\_info.js

```
module.exports = (function () {  
  return {  
    local: {  
      connectionLimit : 10,  
      host      : 'localhost',  
      user      : 'root',  
      password  : '',  
      database  : 'kweb_2017',  
      debug     : false,  
      multipleStatements : true  
    }  
  }  
})();
```

- local에 대한 정보를 담고 있습니다.
  - connectionLimit: 한번에 연결될 수 있는 connection 개수 제한 (연결 품질을 위해!)
  - host: host 주소
  - user: user ID
  - password: user PW
  - database: 사용할 DB
  - 나머진 그냥 적으세요.
- 여러분들의 DB info에 맞게 쓰시면 됩니다.



# DB with Express - /db/db\_con.js

```
var mysql = require('mysql');
var config = require('../db/db_info').local;

module.exports = function () {
  return {
    init: function () {
      return mysql.createPool({
        connectionLimit : config.connectionLimit,
        host      : config.host,
        user      : config.user,
        password   : config.password,
        database   : config.database,
        debug      : config.debug,
        multipleStatements : config.multipleStatements
      });
    },

    test_open: function (con) {
      con.connect(function (err) {
        if (err) {
          console.error('mysql connection error : ' + err);
        } else {
          console.info('mysql is connected successfully. ');
        }
      });
    }
  };
};
```

- 이 파일로 우리가 DB와의 연결을 위해 사용할 connection Pool을 만듭니다.
- 이 파일의 설정을 가져와서 router 파일들에서 사용할 것입니다.



# MySQL with Node.js - query 사용

- `conn.query(query, handler);` / `conn.query(query, data, handler);`
- query 부분에는 문자열 쿼리가 들어가며 optional한 인자인 data에는 배열로 query 문자열을 채우기 위한 데이터가 전달됩니다. (data가 없다면 것처럼 비겠죠?)
- query가 `var sql = "SELECT * FROM board WHERE id = ?"` 라면?
  - `conn.query(sql,[1],handler);`로 쓰면 `"SELECT * FROM board WHERE id = 1"`이 실행됩니다.
- mysql 패키지의 쿼리 포매팅은 아래의 URL을 참고하시면 됩니다.
  - <https://github.com/mysqljs/mysql#escaping-query-values>



# 실습 1 - 게시판 표시

- GET / 안의 내용을 수정하여 오른쪽과 같이 게시물을 표시해봅시다.
- SELECT 문을 적극 활용하여 봅시다.
- 오른쪽은 Bootstrap 을 이용하여 화면을 렌더링했습니다.

KWEB board		
#	제목	작성자
1	TEST	배민근
2	test2	test2



# 실습 1 - 게시판 표시

- GET / 에 해당하는 router를 다음과 같이 수정해봅시다.
- SQL을 실행하여 DB로부터 게시물 데이터들을 가져와봅시다.
- 그리고! ejs로 뿌려봅시다! 앞 슬라이드의 표처럼 렌더링해봅시다.

```
router.get('/', function(req, res, next) {  
  pool.getConnection(function (err, conn) {  
    if(err) {  
      if(conn) {  
        conn.release();  
      }  
      callback(err, null);  
      return;  
    }  
    var sql = "SELECT * FROM board";  
    var exec = conn.query(sql, [], function(err, rows) {  
      conn.release();  
  
      if (err) throw err;  
      res.render('board', { rows: rows });  
    });  
  });  
});
```



# 실습 1 - 게시물 표시

- 이번에는 GET /view 에 해당하는 router를 수정할 것입니다.
- 게시판 표시와의 차이는 우리가 선택한 1개의 게시물만 가져오는 것입니다.
- 왼쪽과 같이 /view/:id 로 쓰시면 /view/[무언가] 에 관한 routing입니다.
  - req.params.id로 URL을 가져올 수 있습니다.

```
router.get('/view/:id', function(req, res, next) {  
  pool.getConnection(function (err, conn) {  
    if(err) {  
      if(conn) {  
        conn.release();  
      }  
      callback(err, null);  
      return;  
    }  
    var id = req.params.id;  
    var sql = "SELECT * FROM board WHERE id = ?";  
    var exec = conn.query(sql, [id], function(err, row)  
      conn.release();  
  
    if (err) throw err;  
    res.render('view', { row: row[0] });  
  });  
});
```





# 실습 1 - 게시물 업로드

- 이번엔 게시물을 업로드를 구현해봅시다.  
업로드인만큼 업로드 페이지 + 업로드하는 Logic 모두 구현해야 합니다.
- GET /write와 POST /write를 구현하시면 됩니다.
- GET /write는 오른쪽과 같이 그냥 write 하는 페이지만 렌더링 하시면 됩니다.
  - 페이지에서 입력은 Form태그 쓰셔야 합니다!

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>KWEB board</title>
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.0.0-beta.2/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-N5S64E1A5I1ZBqXzUZD90692PGWx290Y9g970YBQD" crossorigin="anonymous">
  <link rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css" />
</head>
<body>
  <div class="container">
    <form method="post" action="/board/write">
      <div class="form-group">
        <label for="title">제목</label>
        <input type="text" class="form-control" id="title" name="title" placeholder="제목을 입력하세요.">
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="content">내용</label>
        <textarea class="form-control" id="content" name="content" placeholder="내용을 입력하세요."></textarea>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="author">작성자</label>
        <input class="form-control" id="author" name="author" placeholder="작성자를 입력하세요.">
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="pwd">게시물 확인 비밀번호</label>
        <input class="form-control" id="pwd" name="pwd" placeholder="비밀번호를 입력하세요.">
      </div>
      <button type="submit" class="btn btn-primary">업로드</button>
    </form>
  </div>
  <br>
  <br>
  <div class="container">
    <a href="/board"><button type="button" class="btn btn-primary">뒤로</button></a>
  </div>
</body>
</html>

```



# 실습 1 - 게시물 업로드

- POST /write 를 구현해봅시다.
- form 태그에서 넘겨받은 내용들은 req.body.[무언가] 로 받습니다.
- SQL 문을 이용하여 DB에 넣어봅시다.

```
router.post('/write', function(req, res, next) {
  pool.getConnection(function (err, conn) {
    if(err) {
      if(conn) {
        conn.release();
      }
      callback(err, null);
      return;
    }
    var title = req.body.title;
    var content = req.body.content;
    var author = req.body.author;
    var pwd = req.body.pwd;

    var sql = "INSERT INTO board (title,content,author,pwd) VALUES (?,?,?,?)";
    var exec = conn.query(sql, [title,content,author,pwd] ,function(err, rows) {
      conn.release();

      if (err) throw err;
      res.redirect("/board");
    });
  });
});
```



# 실습 1 - Review

- CRUD 중 Create와 Read에 대해 구현해보았습니다.
- 난이도는 적당했나요..? ㅎㅎㅎㅎ
- (Update와 Delete는 숙제입니다 ㅎㅎ)
- 예제 코드는 아래 URL 참고하세요!
  - [https://github.com/baemingun/kweb\\_week7](https://github.com/baemingun/kweb_week7)



# Anti-Pattern

- 지금까지는 Express Generator가 생성한 패턴에 따라 Coding을 진행했습니다.
- 근데 사실 좋은 Pattern이긴 하지만 개발 과정에 따라 프로젝트 구조가 적합하지 않을 수도 있습니다.
- 한 번 Express Generator가 생성한 패턴이 아닌 다른 구조로 프로젝트를 작성해봅시다.



# DAO

- DAO는 Database Access Object의 약자입니다.
- 응용프로그램 내부에서 DB에 접근해야 하는 부분은 예측할 수 없습니다.
- 만약 DB에 접근해야 할때마다 새로운 연결을 수립하고 CRUD를 수행한다면 새로운 연결을 수립하면서 오버헤드가 발생하거나 DB 구조의 변경이 있을 때마다 영향을 받는 코드를 모두 수정해 주어야 할것 입니다.
- 따라서 DB에 접근하는 코드는 역할별로 분류하여 한곳에 모아놓고 사용하는 것이 바람직합니다. 이 역할을 담당하는 객체를 데이터 베이스 접근객체 aka DAO라고 합니다.



# DTO

- DTO는 Data Transfer Object의 약자로 DAO와 다른 서비스 객체간의 데이터 전송을 위해 사용되는 객체입니다.
- 간단하게는 key, value형태의 Object에서 약간의 로직이 추가된 Javascript Class가 이 역할을 수행합니다.



## 실습 2 - BoardService

```
> const BoardService = require('./services/board.service');
BoardService init OK
undefined
> BoardService
{ createArticle: [Function: createArticle],
  updateArticle: [Function: updateArticle],
  findAll: [Function: findAll],
  findById: [Function: findById],
  deleteById: [Function: deleteById] }
```

```
> BoardService.findAll()
[ { id: 1, subject: 'dummy 001', content: 'dummy content 001' },
  { id: 2, subject: 'dummy 002', content: 'dummy content 002' } ]
```

```
> BoardService.createArticle('TEST', 'TEST')
{ id: 3, subject: 'TEST', content: 'TEST' }
```

```
BoardService.deleteById(3)
undefined
BoardService.findAll()
[ { id: 1, subject: 'dummy 001', content: 'dummy content 001' },
  { id: 2, subject: 'dummy 002', content: 'dummy content 002' } ]
```

```
> BoardService.updateArticle(3, 'TEST MODI', 'TEST MODI CON')
undefined
> BoardService.findAll()
[ { id: 1, subject: 'dummy 001', content: 'dummy content 001' },
  { id: 2, subject: 'dummy 002', content: 'dummy content 002' },
  { id: 3, subject: 'TEST MODI', content: 'TEST MODI CON' } ]
>
```



## 실습 2 - BoardService

- 보드 서비스는 5개의 함수를 가진 객체 입니다. 각각의 함수는 직접적인 DB연결 없이 CRUD를 구현하고 있습니다.
  - findAll : 모든 글을 반환
  - findById: id가 같은 글을 반환, 없으면 null
  - createArticle : subject와 content를 받아 글을 생성
  - updateArticle: id, subject, content를 받아 업데이트 수행, 없는 id 전달시 애러 발생
  - deleteArticle: id를 받아 삭제 수행, 없는 id 전달시 애러 발생
- 오늘 우리는 findAll, findById, createArticle 함수를 mysql과 연동해 볼것 입니다.





## 실습 2 - BoardService

- 실습 프로젝트 다운로드
  - `git clone https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO.git`
- 위 프로젝트에는 mysql과의 연동에 맞추어 포팅된 KWEB-Board-dao가 있습니다.
  - `npm install -g nodemon` 로 실행합니다.
- Nodemon test.js 를 실행하면 DAO의 기능을 테스트 하는 코드가 실행 됩니다.
- 여러분은 앞으로의 실습을 통해서 mysql 을 통해서 DB 연결, 테이블 생성, 테이블 초기화, 데이터 입력, 데이터 조회, 데이터 삭제를 가능케 하는 코드를 작성하게 될것입니다.



## 실습 2 - BoardService

- 다음은 Github에 기록된 board service가 CRUD의 CRU 까지의 목표를 달성하게 하는 기록입니다. 직접 따라해보고 모르겠는 부분은 스터디장에게 질문해 주세요
- Init 함수에서 Mysql 연결을 생성하도록 변경
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/1c8cc5f138df156b9f00850e264beef99df280de>
- Init 함수에서 테이블을 만들도록 변경
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/dfdb1d9c71e25e66cc00bf42103bbd873de06f2e>
- 테이블 초기화 함수를 수정
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/e53541e4b9f62a525616a24d55f1be597c5e5adb>



## 실습 2 - BoardService

- Article DTO와 전체 조회 함수를 수정
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/7198c02ec3ccc679ecb93de37997ff892e048a81>
- id로 조회 함수와 생성 함수를 수정
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/f3e55abfdc21c787d761d293feda86dc3226e046>
- 글 수정 함수를 수정
  - <https://github.com/bjh970913/KWEB-BOARD-DAO/commit/55a3232fecb46b22477373f5447cf7fbfb2e32da>



# 과제 (~ 12/8 23:59)

- 7주차는 Node.js와 Express.js 에 MySQL (MariaDB)를 연동해보았습니다.
- 이번주 과제는 실습 1의 Update, Delete 기능을 완성하는 것입니다.
- 과제는 지난 주와 같이 Github에 올려 링크로 카톡으로 제출해주세요~
- 제출기한: 12월 8일 오후 11시 59분 59초까지
- 과제 제출 E-mail
  - 월 7시: 15 배민근 (baemingun@naver.com)
  - 화 7시: 16 백지훈 (bjh970913@gmail.com)



It's all today!