

16. CSS Optimization

CSS 코드 최적화.





CSS Optimization

Remove unused CSS.

사용하지 않는 CSS 제거.

Eliminate render-blocking resources.

렌더 차단 리소스 제거.







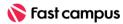


Unused CSS 왜 문제인가?

CSS는 페이지 렌더링을 차단하는 리소스. 브라우저가 스타일을 계산하는데 잠재적으로 더 많은 시간을 소비.

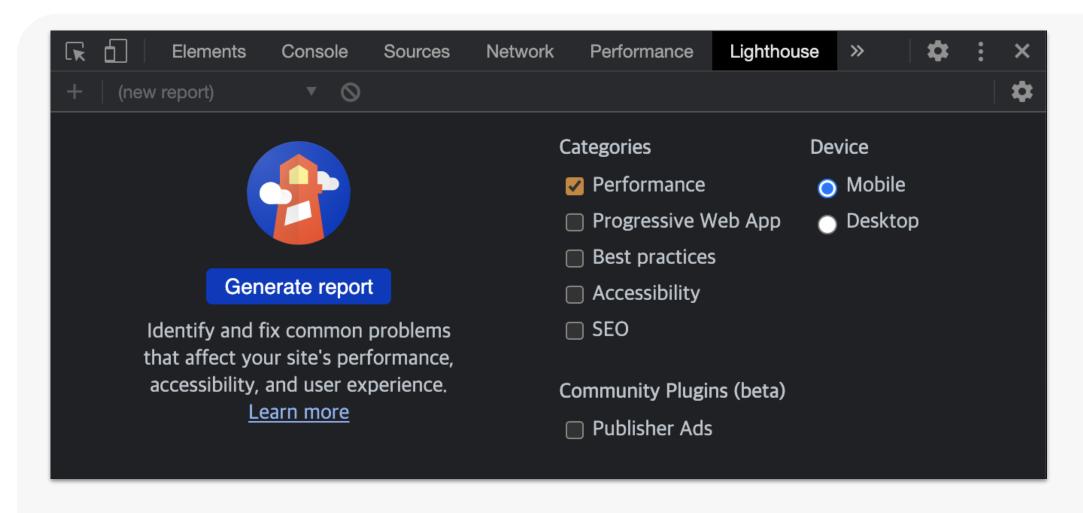


구글 라이트하우스는 2KB 이상 미사용 CSS가 포함된 파일을 검출.



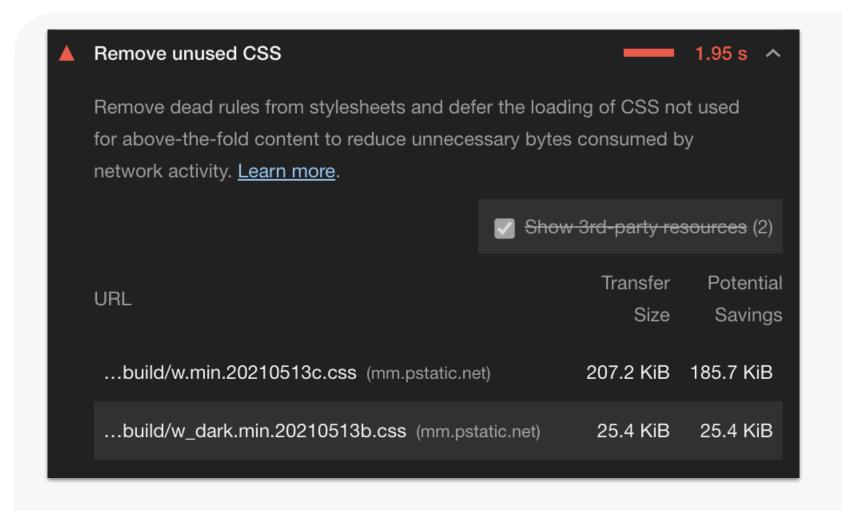


Google Lighthouse - Performance













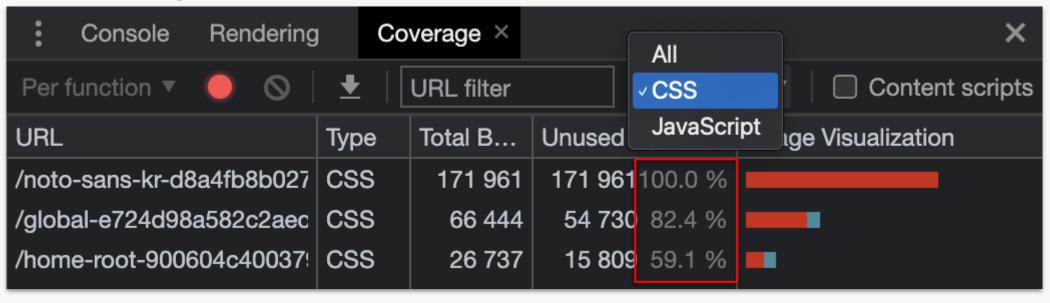
Coverage Tab

Cmd + Shift + P / Ctrl+Shift+P



Coverage Tab

Coverage 탭을 통해 unused CSS 확인





Check unused CSS

Unused CSS 코드의 실체

```
home-root-90060....css:formatted ×
    @media (max-width: 639px) {
         .hero {
             margin-bottom:16px
25
26
27
28
     .hero::before,.hero::after {
         content: '':
         position: absolute;
30
31
  Line 19, Column 6
                                     Coverage: 40.9 %
```





Eliminate render-blocking resources





Render blocking resources

Render blocking 왜 문제인가?

브라우저가 외부 리소스를 다운로드하고 파싱하는 동안 페이지 콘텐츠 를

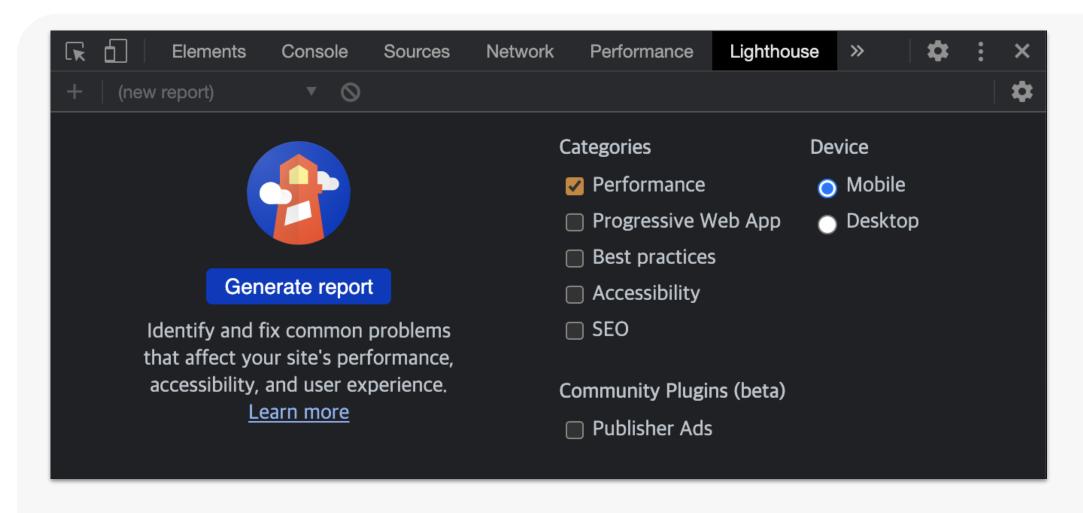
파싱하거나 렌더링하지 않기 때문에 페이지 표시 속도 저하의 원인.

Unused CSS는 Render blocking을 가중하는 요인.





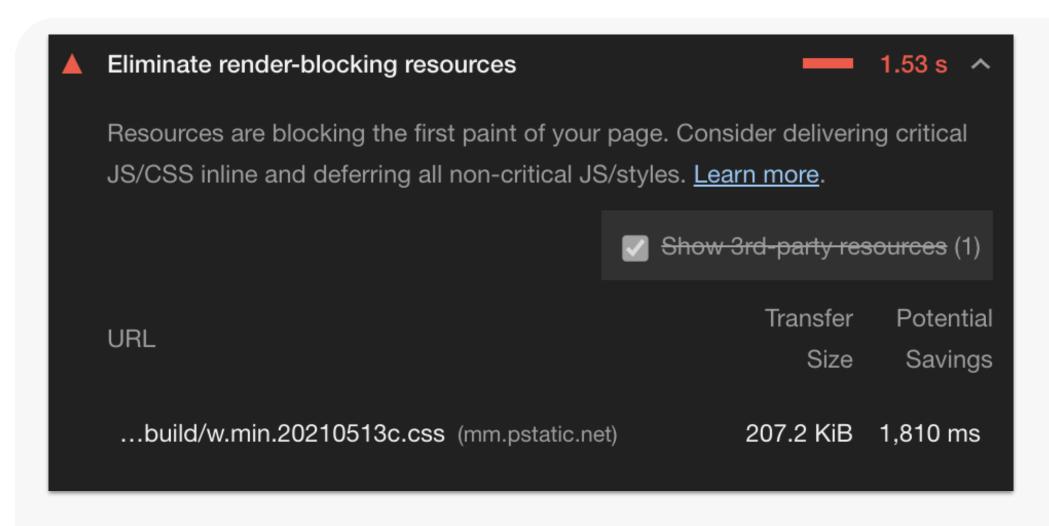
Google Lighthouse - Performance







Render blocking resources





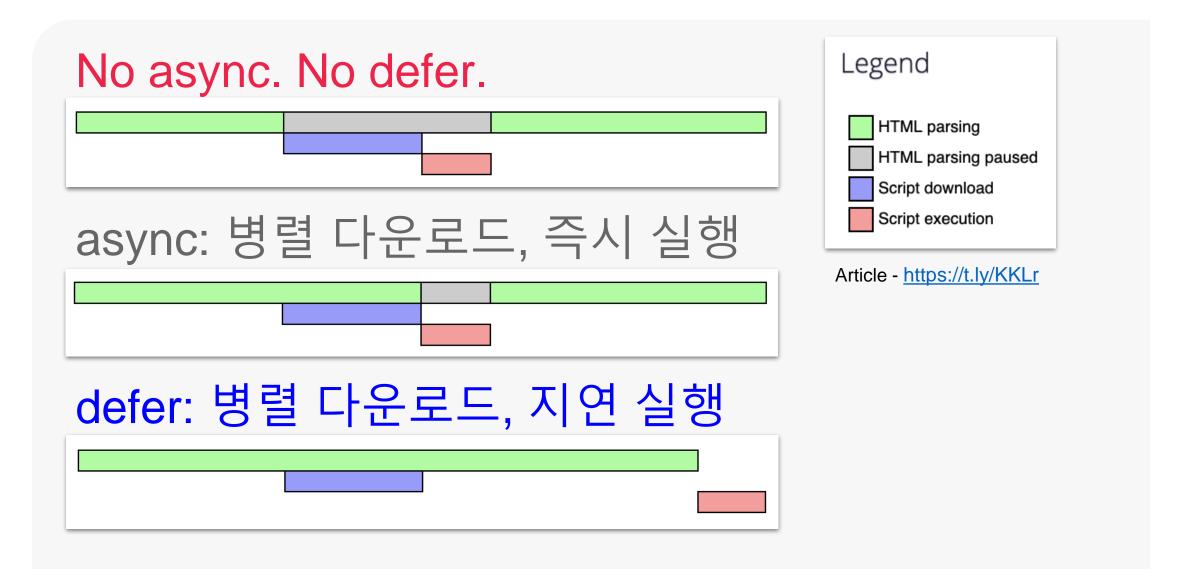
Render blocking resources

렌더 블로킹 리소스 표시 조건:

- defer, async 속성이 없는 <head> 요소의 <script> 태그.
- media 속성과 값이 없는 <link rel="stylesheet"> 태그.



Render blocking <script>

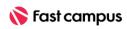




Render blocking <script>

```
// 병렬 다운로드, 즉시 실행
<script async src="script.js"></script>

// 병렬 다운로드, 지연 실행
<script defer src="script.js"></script>
```



Render blocking <script>

- 1. 필수 스크립트는 html에 <script> 형식으로 작성.
- 2. 기타 스크립트는 </body> 종료 태그 직전에 선언.
- 3. 마지막에 파싱해도 문제 없으면 defer 속성.
- 4. 가능한 빠른 시점에 실행 필요하면 async 속성.



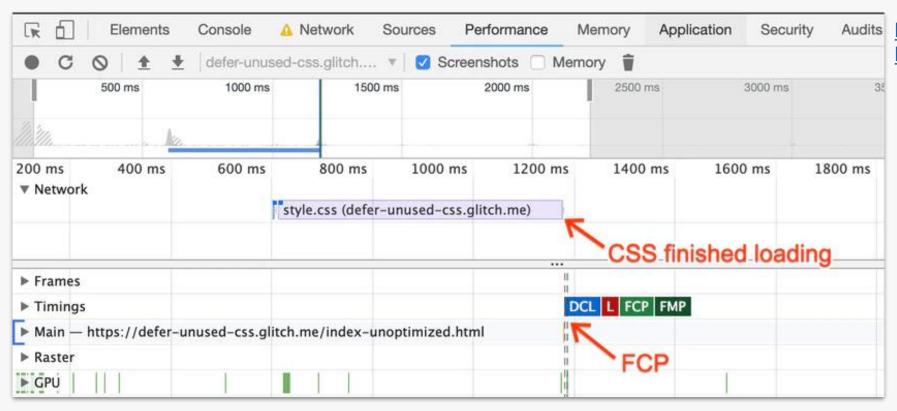


media 속성이 없거나 값이 all이면 렌더 차단 리소스

```
<!-- Render blocking resource -->
<link href="style.css" rel="stylesheet">
<link href="style.css" rel="stylesheet" media="all">
<!-- Render blocking resource -->
<link href="portrait.css" rel="stylesheet" media="orientation:portrait">
<link href="print.css" rel="stylesheet" media="print">
```



CSS 파일이 렌더링을 차단하는 과정.



https://t.ly/GiGe
https://is.gd/2jWuot



방법 1)

반응형 웹인 경우 해상도 구간별로 CSS 파일을 분리하고 media 속성으로 분기.

```
<link href="*.css" rel="stylesheet" media="(max-width:639px)">
<link href="*.css" rel="stylesheet" media="(min-width:640px) and (max-width:960px)">
<link href="*.css" rel="stylesheet" media="(min-width:961px)">
```



방법 2)

- 1. 필수 스타일은 페이지 <head>에 <style> 형식으 로 작성.
- 2. 지연 스타일은 link rel="preload"> 속성으로 병 렬 로딩 후 지연 적용.



방법 2)

필수 스타일 임베딩, 지연 스타일 병렬 로딩 후 지연 적용.

```
<style>
  /* 필수 스타일 여기 */
</style>
<link rel="preload" as="style" href="x.css"
onload="this.onload=null; this.rel='stylesheet'">
```

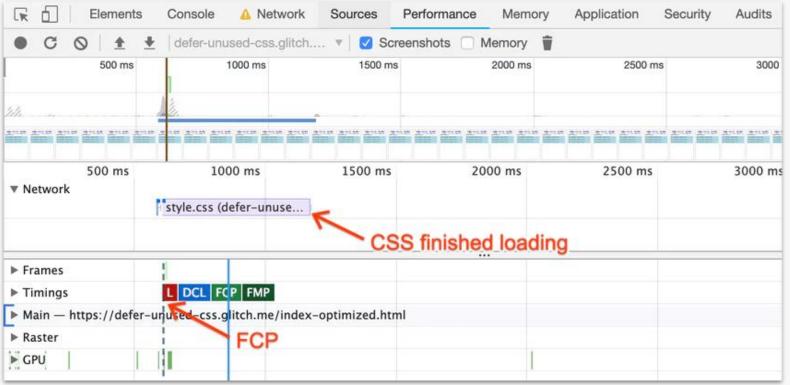
this.onload=null 할당 이유:

rel 속성을 변경할 때 일부 브라우저가 다시 onload 실행하는 것을 방어하는 코드.



Render blocking CSS

방법 2) 외부 스타일 파일이 렌더링(FCP)을 차단하지 않음.



Article - https://t.ly/GiGe

Demo - https://is.gd/HuwPS2



44 SUMMARY



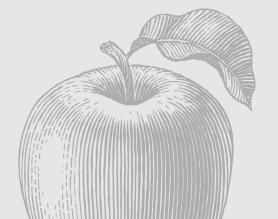


Summary

- 1. 웹 브라우저는 외부 JS, CSS 파일을 로딩 하고 파싱 하는 동안 렌더링 차단 상태를 유지한다.
- 2. 사용하지 않는 JS, CSS 제거.
- 3. 필수 코드는 페이지에 <style>...</style>, <script>...</script> 작성하기.
- 4. 필수 아닌 JS는 </body> 종료 직전 위치를 고려. defer, async 속성을 사용.
- 5. 필수 아닌 CSS는 병렬 로딩(preload)하고 지연 적용 (onload)하기.



실습 과제





실습 과제

- 1. https://github.com/naradesign/css 저장소를 포크하세요.
- 2. defer-css.css 파일에서 Unused CSS 코드를 찾아 제거하세요.
- 3. defer-css-unoptimized.html 파일에서 필수 CSS 코드를 <head> 내부 에 추가하세요.
- 4. defer-css-unoptimized.html 파일에서 렌더 블로킹 CSS를 병렬 로딩 (preload)하고 지연 적용(onload)하세요.
- 5. https://github.com/naradesign/css 저장소에 Pull Request를 보내주세요.

⚠ 참고: 보내주신 Pull Request는 병합하지 않습니다.



Thank you!

