nual de usua

Metodos probabilisticos



Contenido del manual

Introduccion	3
Requerimientos del programa	4
Desrrollo	4

Manual de usuario

Introducción

El siguiente manual describe cómo utilizar la aplicación desarrollada en el lenguaje de programación JAVA dicha aplicación fue hecha por el grupo de trabajo ENTROPIE del curso Métodos Probabilísticos de la Facultad de Ingeniería y Arquitectura de la Universidad de El Salvador.

La aplicación implementa la teoría de colas de la cual se ha simulado un sistema de colas del restaurante de comida rápida Subway, dicho restaurante está ubicado en el centro comercial La Gran Vía

DESARROLLO DEL CONTENIDO

1. Requerimientos del programa:

A) Requerimientos del hardware

Computadora personal no necesita conexión a internet.

B) Requerimientos del software

Sistema operativo Windows de preferencia Windows 7 o Windows 8 ya sea de 64 o 32 bits.

JDK 7 o superior

NOTA: si no posee el JDK requerido o lo tiene desactualizado ingrese al siguiente link:

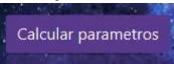
http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8downloads-2133151.html?ssSourceSiteId=otnes

2. Pantalla de inicio de la aplicación En la pantalla de inicio se pueden observar la presentación del grupo con el respectivo logotipo.

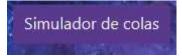




Se observan también 3 botones: Calcular parámetros



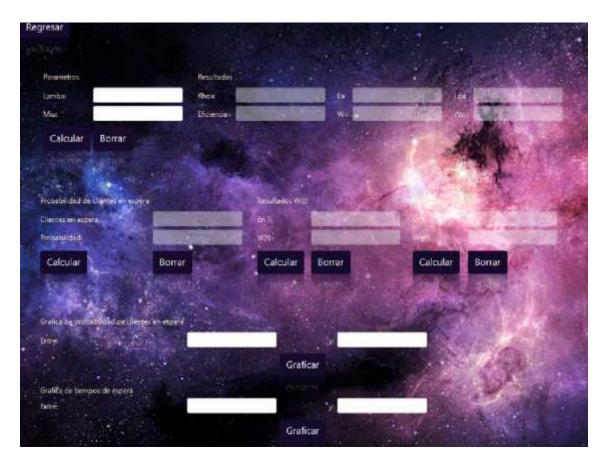
Simulador de colas



HELP



3. Botón calcular parámetros Al presionar el botón nos aparecerá la siguiente ventana





4. Área para los parámetros lambda y Miu En esta parte se deben de digitar los valores de lambda y miu y al presionar el botón calcular el programa generara a partir de estos los valores de Rho, eficiencia, L, W, Lq, Wq



5. Área de probabilidades de cliente en espera Después de calcular los parámetros anteriores se activara esta área y procederemos a introducir El número de clientes en espera, T y T presiona calcular para los respectivos parámetros y se generara los valores de la probabilidad, W(t) y Wq(t)

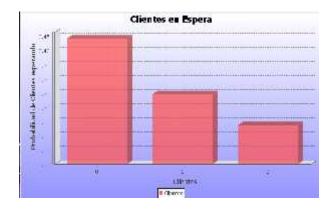


6. Área de ploteo de graficas

El rango desde 0 hasta n clientes



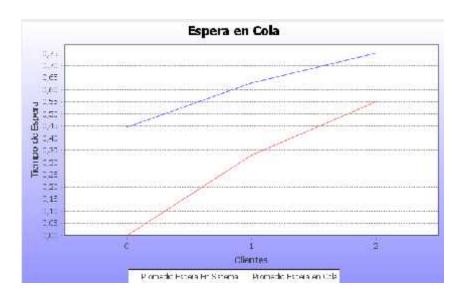
Se ingresa el rango, presiona graficar y se generara la respectiva grafica



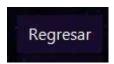
El rango de la gráfica va desde 0 hasta n tiempos



Se ingresa el rango, presiona graficar y se generara la respectiva grafica



7. Para regresar a la pantalla principal de la aplicación presionar el botón regresar



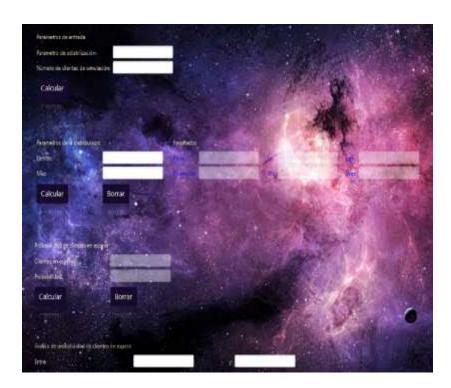
8. Botón HELP

Al presionarlo este nos envía hacia el área de ayuda del programa la cual está constituido por los manuales de "Usuario" y "Técnico"



9. Botón simular cola

Al presionarlo nos abre una ventana en la cual se calcula varios parámetros para la simulación



Esta ventana se subdivide en cuatro secciones:

a) Parámetros de entrada



En esta parte se debe de ingresar el parámetro para estabilizar la cola y el número de clientes con el cual se hará la simulación.



b) Parámetros de la distribución



Aquí se debe de ingresar los valores de lambda y miu y la aplicación generara los valores de Rho, Eficiencia, L, w, Lq y Wq cabe desatacar que mientras no se digiten los valores lambda y miu al presionar el botón calcular no generara nada en los valores antes mencionados.

c) Probabilidad de clientes en espera



En esta parte solo se debe ingresar el número de clientes en espera que hay en la cola y la aplicación generara la probabilidad; si presionamos el botón borrar podemos retirar el dato de clientes en espera para generar otra probabilidad

d) Grafica de probabilidad de clientes en espera



