

Seu nome completo aqui

XXXXXXXXX@gmail.com

Telefone: (DDD) XXXXX-XXXX

Belo Horizonte, Brasil

Perfil pessoal e objetivos profissionais

Atuando como desenvolvedor backend Jr. na UbiSafe/Orsegups Participações S/A.

Possuo experiência em desenvolvimento utilizando C, Python, Java e Assembly x86, além da utilização de ferramentas como git, gcc, nasm, fasm, entre outros. Aficionado por linha de comando, possuo experiência em sistemas Unix-like como Linux, FreeBSD e macOS, bem como desenvolvimento de shell scripts. Tenho formação técnica em informática pela Escola Técnica Vital Brasil-Polimig (2013) onde me familiarizei com noções de hardware, robótica, HTML/CSS, Pascal, Delphi, C, Java, SQL, análise de sistemas, empreendedorismo e VisualBasic. Dentre as linguagens de programação, cursei 1 ano de Java, C, Visual Basic e SQL. Eu também me tornei um desenvolvedor Assembly x86 autodidata desde então. Durante o ensino médio com formação técnica, atuei como instrutor de informática para todas as idades, junto ao programa do governo federal Telecentros.BR, além de atuar como freelancer no desenvolvimento de software e manutenção de laptops e computadores de mesa. Tenho formação no Pacote Office, Windows, web design e manutenção de computadores pelo CNI (2010). Posteriormente, me formei bacharel em Ciências Biológicas pela Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG), com ênfase em Biotecnologia e Saúde, com foco nas áreas de Bioinformática, Bioquímica e Biologia Molecular.

Nas horas vagas, tenho interesse em estudar e me aprimorar, além de desenvolver um projeto autoral de sistema operacional (Hexagonix) e projetos associados, bem como projetos em programação de baixo nível. Procuro sempre me atualizar nas linguagens e frameworks mais utilizados. Interesse crescente em Rust e Go. Iniciando estudos em outras linguagens, como JavaScript, Rust e Go.

Veja meus projetos em meu GitHub ou no LinkedIn.

Certificados

Ano

- Certificados desse ano;

Ano

- Certificados desse ano;
-

Experiência profissional

Ano | Experiência e local

- Descrição da experiência;

Competências: Competência 1 · Competência 2 · Competência 3

Ano | Experiência e local

- Descrição da experiência;

Competências: Competência 1 · Competência 2 · Competência 3

- Descrição da experiência;

Competências: Competência 1 · Competência 2 · Competência 3

Projetos, portfólio e tecnologias

Clique no nome de cada projeto para acessar o respectivo repositório no GitHub.

- C:
 - Sistema Operacional Linux (Linux OS) | 2022-atualmente
 - * Linux OS é um sistema operacional em início de desenvolvimento e é desenvolvido em linguagem C. O Linux OS tem propósito educacional e de teste, me permitindo aprimorar minha experiência em C. Além disso, é documentado, permitindo que outras pessoas o utilizem para o mesmo fim.
 - PX-DOS | 2013-2015
 - * PX-DOS é derivado de uma versão mais antiga de um sistema DOS, o Public Domain Operating System (PDOS). O PX-DOS adiciona novas camadas, abstrações e funções sobre o PDOS e estende sua funcionalidade. Também foram adicionados vários novos utilitários (userland) ao sistema básico. Os componentes do sistema foram divididos em repositórios. Temos o repositório que contém o kernel, carregador de inicialização e interpretador de comandos, o que contém o init do sistema (modo de usuário) e os utilitários do sistema. Também temos o repositório com as bibliotecas de desenvolvimento Assembly e libc.
 - PXBAS | 2011-2013
 - * PXBAS é um simples interpretador BASIC para MS-DOS, FreeDOS, PX-DOS, PDOS e compatíveis. Pode funcionar em versões de 32 bits do Windows.
- Java:
 - Java Power Shell (JpS) | 2013
 - * Java Power Shell (JPS) é um shell portátil desenvolvido em Java e testado em Linux, macOS e Windows. Usado como projeto de aprendizado das principais interfaces Java durante o curso técnico, usando herança e métodos padrão da linguagem.
 - Java-Contact-Book | 2013
 - * Projeto de agenda desenvolvido em Java e utilizando um banco SQL que permite adicionar e consultar informações pessoais.
 - Java-Random | 2013
 - * Projetos em Java variados, desenvolvidos durante o técnico em Informática, que utilizam bancos de dados SQL e métodos Java.
- Python:
 - Python-exp | 2021-atualmente
 - * Ferramentas de propósito geral desenvolvidas em Python para automatizar ou facilitar tarefas executadas em linha de comando. Além disso, utilitários de aprendizado na linguagem, como calculadora de IMC. Os projetos estão distribuídos entre vários repositórios em meu GitHub.
 - Uso de Python para criar frontend para ferramentas executadas em linha de comando. Principalmente usando Tkinter e derivados, mirando Linux e FreeBSD (WSL no Windows também é suportado);
 - Criação de pequenos programas para estudo de algoritmos em Python;
- C++:
 - Arduino | 2012-2018
 - * Este é um dos projetos baseados em Arduino desenvolvidos entre 2012-2018. Outros projetos podem ser encontrados entre meus repositórios no GitHub.

- Assembly:
 - Hexagonix OS | 2015-atualmente
 - * O Hexagonix é um sistema operacional simples e leve, Unix-like e completamente desenvolvido em Assembly x86. O Hexagonix é composto por um kernel monolítico simples, chamado Hexagon, shell, utilitários Unix-like desenvolvidos em Assembly e bibliotecas para o desenvolvimento de outros utilitários. Além disso, ele é self-hosting, contando com um port do montador fasm (flat assembler), o mesmo utilizado para sua construção. Ele opera em modo protegido 32-bit, com suporte a FAT16, processadores Pentium III ou superiores e 32 MB de memória RAM ou mais. Ele pode ser instalado em máquina física, sendo executado de forma nativa. O sistema visa ser simples e rápido, se baseando em alguns conceitos da filosofia Unix, além de ser licenciado sob a licença BSD-3-Clause, uma licença de software livre permissiva. No momento, toda a documentação do projeto se encontra em português e inglês, enquanto os comentários do código estão em português. O Hexagonix possui uma documentação extensa, que abrange diversas características do sistema, da linguagem e de hardware. A documentação pode ser encontrada em: github.com/hexagonix/Doc. O projeto também visa ser uma ferramenta educacional, com código bem comentado.
 - Bin S.O | 2011-2013
 - * Meu primeiro projeto de sistema operacional desenvolvido integralmente em Assembly x86. O sistema implementa um sistema de arquivos simples, chamado BinFS, baseado em uma lista encadeada de arquivos. O sistema de arquivos é criado através de uma ferramenta desenvolvida em C, que cria uma imagem de disco. O Bin S.O é executado em modo real 16-bit e tem suporte a desenvolvimento de utilitários utilizando bibliotecas Assembly. O sistema pode ser instalado em dispositivos para ser executado de forma nativa, através de um instalado rodando em um LiveCD Linux (Netuno OS).
 - Asm-MIPS | 2018
 - * Código Assembly MIPS escrito por mim para a disciplina de Disciplina de Organização de Computadores I (DCC006) do Departamento de Ciências da Computação da Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG), em 2018. O código pode ser executado no MARS MIPS Simulator.
- Linux:
 - Netuno OS | 2012-2014
 - * Durante o ano de 2012, motivado em aprender mais sobre o funcionamento de um sistema operacional moderno, passei a desenvolver uma distribuição Linux pequena e simples, optando por manter uma interface em linha de comando. Para isso, segui os passos propostos pelo projeto Linux From Scratch. O resultado foi o Netuno OS, um sistema operacional baseado no kernel Linux da série 2.6, ferramentas e utilitários padrão. Não existem fontes diferentes dos disponíveis nos pacotes utilizados, então um repositório não havia sido criado na época. O que restou dele foi uma imagem de instalação do sistema, com aproximadamente 192 Mb, datada de 2012 e atualizada em 2014. No momento, também desenvolvi alguns módulos de kernel para estudar as interfaces e uso do diretório /proc.
- Shell script:
 - freebsd-config | 2022-atualmente
 - * O projeto se baseia em um script de shell desenvolvido para automatizar a instalação de diversos pacotes após a instalação do FreeBSD. Por padrão, a instalação do FreeBSD não instala drivers gráficos e de rede, bem como utilitários GNU e uma interface gráfica. O script visa automatizar a configuração de rede e gráficos, solicitar ao usuário a escolha de um dos vários ambientes gráficos a instalar e instalar ferramentas GNU, como bash e nano, por exemplo.
 - Run Ancient UNIX | 2022-atualmente
 - * Este projeto/repositório visa facilitar a execução de versões antigas do UNIX, desenvolvidas para arquiteturas descontinuadas, como PDP-11. Isso inclui as versões históricas Version 1 UNIX, Version 5 UNIX e Version 7 UNIX. O projeto inclui um script e um frontend em Python responsáveis por realizar o download de imagens de disco de versões antigas do UNIX, bem como preparar essas imagens para serem executadas em arquiteturas modernas.
- Markdown:
 - osdev | 2021-atualmente

- * osdev é um projeto que visa catalogar e obter mais informações sobre projetos de sistemas operacionais de código livre em atividade, além de fornecer material selecionado que pode auxiliar no desenvolvimento de projetos de sistemas operacionais independentes. Sendo assim, todos os projetos são classificados quanto a família de sistema operacional, arquitetura alvo, se estão disponíveis no GitHub ou não, se estão ativos (com commits com menos de 4 anos) e licença de software. Além disso, o repositório busca levantar e organizar material histórico sobre os sistemas operacionais mais utilizados ou que revolucionaram a computação, como o UNIX.

- Meu currículo | 2022-2023

- * Este currículo foi integralmente desenvolvido em Markdown e convertido em PDF com o utilitário pandoc.

Habilidades

- Suas habilidades, em tópicos;

Interesses e curiosidades

- Seus interesses, hobbies e curiosidades, em tópicos;

Formação acadêmica

Ano inicial-ano final | Sua titulação (bacharel, mestre, doutor) - Nome da instituição - Cidade, país

- Descrição da sua formação;

Competências: Competência 1 · Competência 2

Ano inicial-ano final | Sua titulação (bacharel, mestre, doutor) - Nome da instituição - Cidade, país

- Descrição da sua formação;

Competências: Competência 1 · Competência 2

Prêmios e títulos

- Ano:
 - Título do prêmio - Instituição que emitiu o certificado;
- Ano:
 - Título do prêmio - Instituição que emitiu o certificado;

Portfólio e contato (clique para acessar)

- GitHub
- LinkedIn
- LinkTree
- Twitter
- Instagram
- CV Online - Inglês
- Currículo Lattes

Esse currículo foi feito inteiramente em Markdown.