

Meeting Agenda

Group: HEJAP

Date: 211008

Chair: Emma Stålberg

Participants: Emma Stålberg, Amanda Cyrén, Hanna Boquist, Philip Winsnes, Johan Selin, TA Alex Phu

Objectives (5 min)

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*

- lite små frågor

Reports (15 min) from previous meeting

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

Vi har enskilt/tillsammans (se mötesprotokoll)

- jobbat på sidan där spelet sätts upp
- kopplat ihop pjäser, positioner m.m. från modellen med de i vyn, via vymodellen (enligt MVVM)
- jobbat med att koppla ihop användarinmatning med brädet och vårt spel, såsom pjäsförflyttningar
- skapat en tärning till spelet med en animering så det ser ut som att den slås
- jobbat med logiken för hur en pjäs flyttas i modellen
- jobbat med CPU-klassen
- skrivit javadoc
- skrivit tester
- allmänt småfix
- gjort om tärningsklassen
- uppdaterat metoder i modellen som inte stämmer med hur det faktiskt kommer ske egentligen (såsom move-metoden)

Discussion items (35 min)

- *Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

1. Vissa metoder är bara för tester, är det okej?
2. Vi kommer kanske inte hinna med att implementera alla användarberättelser, t.ex. kanske vi inte hinner med att implementera för fler än fyra spelare. Hur ska vi tänka kring det? Är det mest att det ska vara lätt att utöka för fler spelare och att tanken finns där?
3. Har vi tänkt rätt kring våra diagram?
4. Går inte att generera javadoc för filer som importerar något med android, hur ska vi göra?
5. Generellt

Outcomes and assignments (5 min)

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Outcomes:

1. TA Alex kollar med Pelle.
2. Ska vara enkelt att utöka.
3. TA Alex frågar Pelle vad som gäller.
4. TA Alex frågar Pelle vad som krävs.
5. Lägga till instruktioner för hur man kör applikationen. Skriv detta i "README".

Assignments:

1. Kvalitetskontroll via STAN.
2. Lägga till instruktioner för hur man kör applikationen.

Wrap up

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*

Nästa fredag 15/10 kl.10