

Meeting Agenda

Group: HEJAP

Date: 211008

Chair: Emma Stålberg

Participants: Emma Stålberg, Amanda Cyrén, Hanna Boquist, Philip Winsnes, Johan Selin

Objectives (5 min)

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*
- inlämning till kollegial granskning

Reports (15 min) from previous meeting

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

Vi alla tillsammans har

- uppdaterat RAD, SDD, användarberättelser, README etc.
- löst problem som uppstod pga en bugg i Github

Philip har

- jobbat med sidan där spelet sätts upp

Emma har

- gjort om tärningsklassen så att ett tärningsslag måste användas en och endast en gång
- jobbat vidare med att koppla ihop vyn med modellen för spelet (pjäsförflyttningar, tärningsslag, att kunna göra ett drag osv)
- uppdaterat metoder i modellen som inte stämmer med hur det faktiskt kommer ske (såsom move-metoden)

Johan har

- lagt till javadocs i modellen
- refaktorerat hur pjäsernas index ändras

Amanda har

- jobbat med CPU-klassen

Hanna har

- jobbat med CPU-klassen

Discussion items (35 min)

- *Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

1. Är allt förberett för inlämning till kollegial granskning?
 - a. kolla SDD
 - b. kolla RAD

- c. kolla användarberättelser
- d. README
2. En plan över vad som görs och vad som ska göras härnäst?
3. Lite planer kring refaktorisering?

Outcomes and assignments (5 min)

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided.*
- Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Outcomes:

1. Vi kollar igenom de olika delarna, och vissa delar lite mer.
 - a. SDD är nu uppdaterad.
 - b. RAD är nu uppdaterad.
 - c. Vi har uppdaterat i Trello vad användarberättelserna är i för läge just nu, såsom klara eller under arbete osv. Vi har även fyllt i att några uppgifter och acceptanskriterier är klara osv.
 - d. Vi har lagt till instruktioner för hur man kör applikationen.
2. Vi bör presentera vad vi jobbar med och tänka igenom en plan. Hann inte särskilt långt på denna punkt utan detta får göras på nästa möte.
3. Vi kanske eventuellt kan ta bort positionsklassen. Eventuellt kan vi tänka om kring listorna med positioner. Den listan vi har nu innehåller alla positioner samt hempositioner osv. Kanske vore bättre att ha separata listor för hempositioner, positioner på "slingan" som går runt brädet, positioner som går in mot mål osv.

Assignments:

1. Amanda fixar startmenyn enligt designen
2. Philip jobbar på sidan där man sätter upp spelet
3. Emma jobbar vidare med att få till så att spelet fungerar, såsom att koppla ihop modellen med vyn så att pjäsförflyttningar, tärningsslag, ett drag osv fungerar.
4. Johan -
5. Hanna fixar startmenyn enligt designen

Wrap up

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*

Måste göra en plan för resterande tid samt presentera vad vi gjort etc. Vi inväntar besked från handledare Alex kring några frågor från handledningsmötet.

Nästa möte 211012