

Meeting Agenda

Group: HEJAP

Date: 210914

Chair: Emma Stålberg

Participants: Emma Stålberg, Amanda Cyrén, Hanna Boquist, Philip Winsnes, Johan Selin

Objectives (5 min)

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*
 - Behöver bestämma om vi kör med android studio eller scenebuilder
 - Behöver diskutera GUI:t
 - Behöver se över vår domänmodell snabbt
 - Behöver se över våra user stories och acceptanskriterier
 - Behöver diskutera arbetsplan för veckan

Reports (15 min) from previous meeting

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

Har fått återkoppling på vår domänmodell och den var "föredömlig" enligt läraren. Däremot bör vi lägga till en klass för om man ska spela mot datorn. Detta bör vi också se till att det finns tydligt i user stories. Vi bör även eventuellt ändra till association mellan "piece" och "position".

Vi har alla sett till att det finns acceptanskriterier på alla user stories, och även då uppdaterat user stories efterhand.

Vi har alla jobbat tillsammans på att utveckla vårt GUI.

Discussion items (35 min)

- *Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

1. Ska vi köra android studio eller scenebuilder?
2. Hur ser GUI:t ut nu?
3. Hur ska vi ändra vår domänmodell efter återkopplingen?
4. Hur ser arbetsplanen ut för veckan?

Outcomes and assignments (5 min)

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Outcomes:

1. Vi bestämmer oss för android studio.
2. Det ser bra ut för tillfället, lite småsaker vi behöver bestämma. Vad ska t.ex. hända när en pjäs gått ut? Bestämmer att när en pjäs "går ut" så försvinner den från brädet.

Topplistan (från startmenyn) ska utgå ifrån hur många gånger en person har vunnit, och rangordna efter det. När spelet är slut ska det komma upp en slutordning för det gångna spelet (observera att detta inte är samma som topplistan).

3. Behöver lägga till klassen CPU för en spelare som spelas av datorn. Behöver göra ett sekvensdiagram (imorgon) för att se vilka beroenden som behövs, innan vi med säkerhet kan lägga in den i domänmodellen.
4. Behöver börja med sekvensdiagram också. Jobba onsdag på plats 10-13.15 (inkl lunch) och 15-17, torsdag zoom 12-13, fredag zoom 10-12.

Assignments:

1. -
2. Behöver ändra i user story för när pjäser går ut. Behöver ändra i user stories kring topplistor, både den stora från huvudmenyn samt slutordningen för ett specifikt spel.
3. Skapa sekvensdiagram med CPU. Ändra i domänmodellen och lägg till klassen CPU.
4. -

Wrap up

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*

Behöver uppdatera våra user stories och se över dem utefter vad vi bestämt nu de senaste dagarna. Behöver börja med mer sekvensdiagram. Vi behöver lägga upp en plan för vad som ska göras och vem som gör vad (eller alla).

Nästa möte är fredag 17/9 kl.10.