

Meeting Agenda

Group: HEJAP

Date: 211015

Chair: Emma Stålberg

Participants: Emma Stålberg, Amanda Cyrén, Hanna Boquist, Philip Winsnes, Johan Selin

Objectives (5 min)

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*
- Tänka kring metoder som endast används vid testning nu
- Planera för ej kodrelaterade uppgifter och planera sista dagarna inför inlämningar
- Diagrammen

Reports (15 min) from previous meeting

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

Vi alla tillsammans har

- skrivit javadoc
- gjort mindre ändringar i koden
- fixat buggar
- kollat igenom filerna vi ska granska för den kollegiala granskningen
- skrivit en kollegial granskning av en annan grupps kod
- hjälpt varandra där det behövs, såsom förslag på kodlösningar, hjälp att hitta fel i implementeringen osv.

Philip har

- börjat jobba på popup-rutan när en spelare gått ut

Emma har

- fixat utknuffning grafiskt. Ändrat i modellen så det blir bättre uppdelning med förflyttning respektiva utflyttning - separera ansvarsområden
- fixat så att pjäserna förflyttas ett steg i taget

Johan har

- fixat så en lista med positioner en pjäs har passerat returneras när en pjäs flyttats
- fixat med kastningar av undantag

Amanda har

- jobbat på logiken för en CPU
- lagt till bakgrundsmusik

Hanna har

- jobbat på logiken för en CPU

Discussion items (35 min)

- *Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

1. Vissa metoder används endast för testning nu, okej eller ändra?
2. Planera sista dagarna innan inlämning, egna deadlines.
3. Hur ska vi ändra i diagrammen?
4. Kolla över SDD, vad behöver fixas t.ex.?
5. Kolla över RAD, vad behöver fixas t.ex.?
6. Pjäserna placeras fel i positionerna?

Outcomes and assignments (5 min)

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Outcomes:

1. De som måste finnas kvar för att kunna testa kan vi ha kvar. De som inte används längre i applikationen, utan
2. Lagt upp en plan för hur vi ska jobba och bokat tider. Gör en egen deadline att försöka vara klara på fredagen den 22/10.
3. Måste lägga till en del metoder vi förut tog bort. Alla publika metoder skall vara med, oavsett om de används av modell eller vy osv. eller
4. Ändra i underrubriker på SDD:n så vi kan börja skriva under dem.
5. Utveckla kring användargränssnittet. Utveckla punkt 3. Fyll i användarberättelser
6. Fel i marginalerna. Löste det tillsammans.

Assignments:

1. Philip jobbar vidare med popup-rutan när en spelare gått ut
2. Johan fixar så att tärning och pjäser återplaceras efter besök i t.ex. regelbok, efter gemensam diskussion på tidigare möte.
3. Johan och Emma fixar så det tydligare syns att pjäsen hoppar ett steg i taget
4. Emma skapar en abstrakt klass för bräden för att det enklare ska gå att byta till andra bräden (för annat antal av spelare, annat tema etc.) i framtiden.
5. Emma anpassar klassen StandardBoard efter den abstrakta klassen, BoardFragment.
6. Amanda jobbar på logiken för en CPU
7. Amanda börjar kolla på CircleCI
8. Amanda skriver tester
9. Hanna jobbar på logiken för en CPU
10. Alla kollar på olika mindre buggar som finns/uppkommer
11. Alla kollar på SDD, RAD osv.

Wrap up

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*

STAN, CircleCI

Nästa möte 211019