

Meeting Agenda

Group: HEJAP

Date: 210909

Chair: Emma Stålberg

Participants: Emma Stålberg, Amanda Cyrén, Hanna Boquist, Philip Winsnes, Johan Selin, TA Alex Phu

Objectives (5 min)

- *Resolve any issues preventing the team to continue.*
- *Short clear descriptions.*
 - behöver diskutera om det blir i scenebuilder eller android
 - behöver diskutera våra idéer kring projektet
 - behöver diskutera tankar kring klassdiagram
 - behöver diskutera user stories

Reports (15 min) from previous meeting

- *Each group member reports outcome of assigned issues, see also 'outcomes and assignments'.*

Vi har diskuterat olika projektidéer och beslutat oss för "Fia med knuff". Vi har börjat skriva user stories. Vi har alla gjort designskisser på egen hand och tidigare idag presenterat dem för varandra. Vi har sammanställt designidéerna och kommit fram till en gemensam plan utifrån dessa.

Discussion items (35 min)

- *Discuss the identified issues, and possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords).*

1. Hur ser våra user stories ut vid en första anblick?
2. Vad känns mest rimligt - att vi gör i scenebuilder för desktopapp eller i android studio för en androidapp?
3. Hur ska vi börja tänka kring klassdiagrammet?
4. Hur verkar våra designidéer?
5. Generellt

Outcomes and assignments (5 min)

- *Outcomes from discussion items. Write down what's decided and why it was decided. Sync with other documentation (add terms to wordbook).*
- *(re)Assign to each group member which issues to solve.*

Outcomes:

1. Skriv user stories i ett dokument. Prioritera user stories i ordning 1,2,3... Skriv acceptance criterias för alla user stories. Behöver skriva fler user stories kring t.ex. menyn.
2. TA tycker att inlärningskurvan till Android Studio inte är så svår. Om vi kör i android ska vi troligen köra MVVM istället för MVC. TA skickar sitt repo så vi får lite hjälp med uppbyggnaden i Android Studio. Kan kolla på libgdx och se om det förbättrar

projektet (kommer troligen kunna bli mer naturligt med mvvm). Ev är Android Studio bökigt att göra ett spel i.

3. Behöver börja med klassdiagrammet imorgon.
4. Ser bra ut! Bra att fortsätta med. Design inte i fokus - det bakom är i fokus.
5. Behöver fixa Definition of Done. Behöver skriva lite på RAD. Använd olika branches och använd pull requests. Skriv på svenska överallt så det blir konsekvent. Javadoc ska vara på engelska.

Assignments:

1. Prioritera user stories. Skriv acceptance criterias. Skriva fler user stories kring t.ex. menyn.
2. Kolla lite på libgdx. Tänk på för- och nackdelar med de båda.
3. Börjar med domänmodellen imorgon
4. -
5. Fixa Definition of done. Börja skriva på RAD.

Wrap up

- *Write down any unresolved issues for next meeting.*
- *Decide a time and location for next meeting.*

- Nästa handledningsmöte kl.15.15 torsdag 16/9-21