CapaKaspa

Manuel utilisateur Jeu en différé

Vos parties en cours	
Vos parties en cours	3
Vos propositions de partie	
On vous propose une partie	
Vos parties terminées	
Les autres parties	5
La partie	
Jouer un coup	
Annuler un coup	7
Proposer une nulle	7
Abandonner la partie	8
Ecrire un message	8
Exporter les coups d'une partie	8
Les autres joueurs	10
La liste	10
La consultation du profil	11
Votre profil	12
Modifier votre mot de passe	12
Notification par email	12
Gestion des absences	13

Vos parties en cours

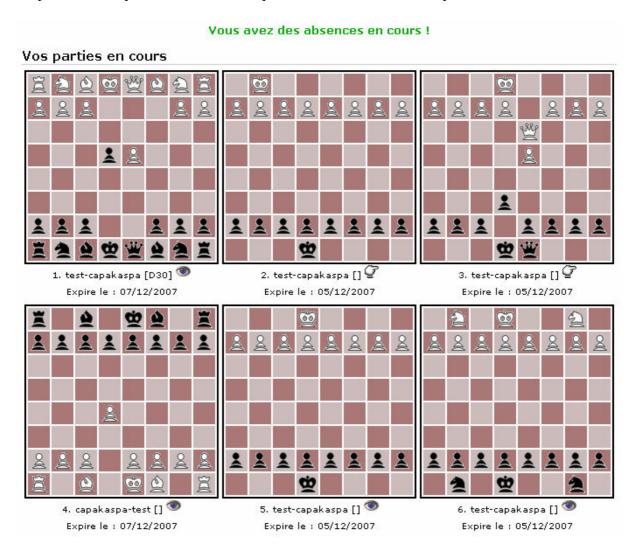
La zone membre permet de jouer des parties d'échecs en différé avec les autres membres du site.

Les parties peuvent être **normale** (position de départ officielle) ou **simplifiée** (position de départ composée avec au moins le Roi et les Pions).

Seules les parties normales sont prises en compte dans le calcul du classement ELO.

Une seule cadence de jeu, et aucune forme de tournoi n'est disponible. Ceci est un choix et n'évoluera jamais. L'objectif est d'exclure toute forme de compétition et de se concentrer sur l'apprentissage.

Une seule contrainte doit être respectée, il ne faut pas dépasser un délai de 14 jours entre 2 coups. Faute de quoi, il est considéré que vous avez abandonné la partie.



Annulation

Annuler

Vos propositions de partie Adversaire Votre couleur Type Statut Réponse en attente

On vous propose une partie

Adversaire	Votre couleur	Туре	Réponse
test	2	Normale	Accepter Refuser

Vos parties en cours

Cliquez sur le lien pour afficher l'échiquier et jouer votre coup.

Cliquez sur le lien pour voir la position lorsque ce n'est pas votre tour.

Vos propositions de partie

Cliquez sur bouton **Annuler** pour annuler une proposition de partie en attente de réponse. Le type indique s'il s'agit une partie normale ou simplifiée.

On vous propose une partie

Cliquez sur le bouton **Accepter** pour démarrer une nouvelle partie contre un autre membre. Cliquez sur le bouton **Refuser** pour refuser une proposition de partie d'un autre membre. Le type indique s'il s'agit une partie normale ou simplifiée.

Vos parties terminées

Défaites (45)

Blancs	Noirs	Résultat	ECO	Début	Dernier coup
capakaspa	test	0-1	A00	17/11/2007 21:48:29	20/11/2007 22:01:57
yo	capakaspa	1-0	A13	07/04/2006 22:18:45	01/06/2006 21:39:55
capakaspa	test	0-1	A40	15/11/2007 22:37:25	20/11/2007 22:01:14

Nulles (18)

Blancs	Noirs	Résultat	ECO	Début	Demier coup
mulehollandaise	capakaspa	1/2-1/2	A07	23/04/2006 15:34:03	06/07/2006 12:48:16
capakaspa	Loup	1/2-1/2	A50	21/04/2006 22:02:08	06/05/2006 16:23:29
Colibri	capakaspa	1/2-1/2	B10	03/12/2006 19:50:01	15/12/2006 19:43:29

Victoires (123)

Blancs	Noirs	Résultat	ECO	Début	Demier coup
hilel	capakaspa	0-1	A00	09/04/2007 16:10:08	09/04/2007 17:58:26
oranda	capakaspa	0-1	A00	20/01/2007 16:28:57	24/01/2007 19:24:52
jpriviera	capakaspa	0-1	A00	18/12/2006 12:46:07	23/12/2006 21:42:32

Vous retrouvez dans cette liste toutes vos parties terminées classées par résultat et code ECO. En plaçant le curseur de la souris sur le code ECO, s'affiche le nom de l'ouverture correspondante.

Les autres parties

Toutes les parties en cours sur le site

Blancs	Noirs	Résultat	ECO	Début	Dernier coup
Ana	dinosaure	③	B23	20/04/2007 00:45:57	16/10/2007 01:28:02
Groumf	comecocos	③	D10	03/06/2007 03:32:01	19/10/2007 13:40:24
Fab	vivelverts	③	C22	22/06/2007 19:58:14	13/10/2007 10:03:24
gst ri ng	logn	③	B01	20/07/2007 03:37:38	23/09/2007 08:34:44
dinosaure	logn	③	B30	20/07/2007 03:38:00	17/10/2007 00:52:59

Cette liste présente toutes les parties en cours sur le site, sauf les vôtres.

La partie



Jouer un coup

Le déplacement d'une pièce se réalise en 2 étapes :

- cliquez sur la pièce à déplacer, la case devient jaune,
- cliquez ensuite sur la case où vous souhaitez placer votre pièce, si le coup est valide, votre pièce s'affiche sur la nouvelle case.

Attention, le coup est enregistré dès que vous posez votre pièce. Si vous avez fait une erreur vous pouvez faire une demande d'annulation. Votre adversaire en est informé, il est libre de refuser.



Figure 1 : après le 1er clic

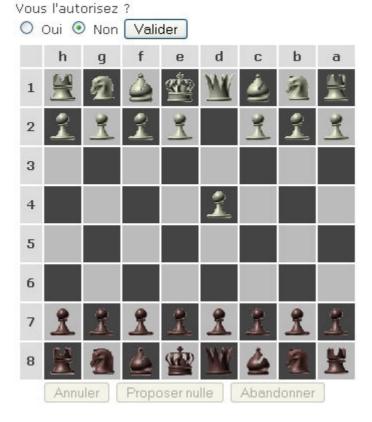
Figure 2 : après le 2eme clic

Annuler un coup

Vous pouvez demander l'annulation de votre dernier coup à votre adversaire. Pour cela cliquez sur le bouton **Annuler**.

A partir de ce moment votre adversaire doit répondre à la demande avant de pouvoir continuer à jouer la partie.

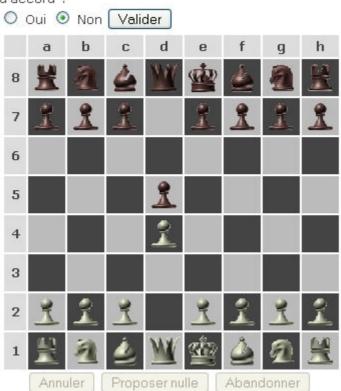
Votre adversaire voudrait annuler son dernier coup.



Proposer une nulle

A tout moment vous pouvez proposer la nullité à votre adversaire. Pour cela cliquez sur le bouton **Proposer nulle**.

Votre adversaire vous propose une nulle. Etes vous



Votre adversaire vous propose une nulle. Etes vous d'accord ?

A partir de ce moment votre adversaire doit répondre à la proposition avant de continuer.

Abandonner la partie

Si vous souhaitez abandonner la partie, cliquez sur le bouton **Abandonner**. Un message de confirmation s'affiche.

Ecrire un message

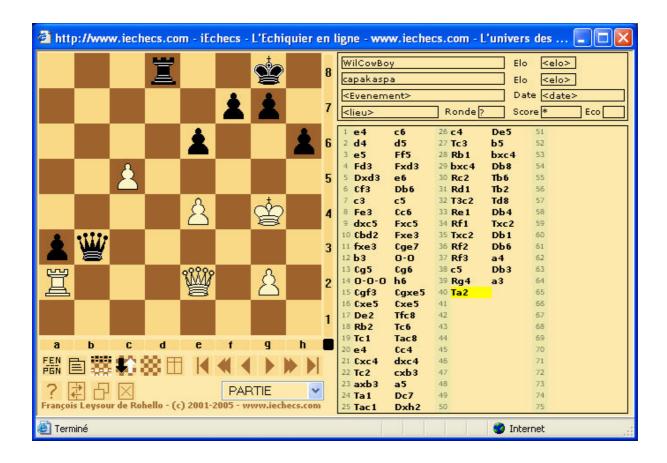
Vous pouvez communiquer avec votre adversaire. Il s'agit d'un dialogue conservé tout au long de la partie.

Pour ajouter un message au dialogue, saisissez votre texte et cliquez sur le bouton **Envoyer**. Les message est alors ajouté au dialogue devancé par votre surnom.

Exporter les coups d'une partie

Les coups d'une partie peuvent être importés dans un logiciel capable de lire le format PGN. Pour cela faite un **Copier/Coller** de la liste des coups.

Le lien <u>Ouvrir la partie dans l'échiquier en ligne</u> vous permet de charger votre partie dans l'échiquier en ligne du site **iEchecs.com**.



Les autres joueurs

La liste

Proposez un	e nou	velle	partie au jo	ueur de votre choix			
Position : 💿 N	Normale		O Ro	i, Pions et 🗌 Fous 🗎 Cavaliers 🗖 To	ours 🔲 Dames		
Surnom :			Votre couleur : ⊙ Blancs ○ Noirs Inviter				
L Voir les joue				- 0			
Surnom	Elo	Age	Localisation	Profil	Invitation		
test	1300	37	Lyon	Mon profil de test	Blancs O Noirs Inviter		

2 listes de membres sont disponibles :

- la liste des joueurs actifs (leur dernière connexion au site date de moins de 14 jours),
- la liste des joueurs passifs (leur dernière connexion au site date de plus de 14 jours).

Ce sont les liens <u>Voir les joueurs passifs</u> et <u>Voir les joueurs actifs</u> qui permettent de passer de l'une à l'autre.

La colonne Elo indique le classement du joueur sur le site.

Un classement Elo est calculé tous les trimestres et prend en compte les parties normales terminées pendant le dernier trimestre en partant du classement Elo du trimestre précédent.

Vous avez 3 moyens pour proposer une partie à un autre membre du site :

- vous pouvez saisir directement son surnom, choisir votre couleur et le type de partie que vous souhaitez jouer grâce au formulaire de saisie en haut de l'écran.
- vous pouvez choisir votre adversaire dans la liste des membres et utiliser la colonne invitation pour lui proposer une nouvelle partie.
- la dernière possibilité est de passer par la consultation du profil d'un membre.

La consultation du profil

Profil de tes	it					
	Elo :			1300 (=) Lyon		
	Situation	géographic	que :			
	Année de	Profil :		1970 Mon profil de test		
	Profil :					
	Dernière c			20/11/2007		
Proposez ur	ne nouvelle pa	rtie à te	st			
Position : 💿	Normale	O R	oi, Pion:	s et 🗌 Fous 🔲 Cavalie	rs 🗌 Tours 🔲 Dames	
Votre couleur	: Blancs I	Noirs Invit	ter			
s .:						
Parties en d	ours de test					
Blancs	Noirs	Résultat	ECO	Début	Dernier coup	
test	capakaspa	③	D30	11/11/2007 13:22:45	19/11/2007 21:50:14	
test	capakaspa	③		15/11/2007 22:39:33	17/11/2007 15:50:17	
test	capakaspa	③		17/11/2007 18:34:44	17/11/2007 21:49:43	
capakaspa	test	③		17/11/2007 18:36:51	19/11/2007 21:49:21	
test	capakaspa	③		17/11/2007 21:04:53	17/11/2007 21:27:21	
test	capakaspa	③		17/11/2007 21:39:47	17/11/2007 21:42:13	
Statistiques	de test					
Victoires :	3					
Nulles :	0					
Défaites :	0					
peraites :	U					

On retrouve sur cette fiche diverses informations concernant un membre. Cette fiche est accessible par un clic sur le surnom dès qu'il apparaît à l'écran.

Votre profil

Surnom :	capakaspa (1478)
Prénom :	
Nom:	
Email :	capakaspa@capakaspa.info
Situation géographique :	Lyon
Année de naissance :	1970
	Joueur amateur et administrateur du site CapaKaspa.
Profil :	
Prom :	
Mot de passe :	
Nouveau :	ylotolololok
Confirmation:	
Vos préférences	
Notification par email :	Oui
Notification par email .	O Non
Thème :	
	Valider
	valider
Gestion des absences	5
	24 jours d'absence pour l'année 2007.
	21/11/2007, 22/11/2007, Annuler
vos absences en cours : :	21/11/2007, 22/11/2007, Alliulei

La fiche profil vous permet de modifier vos informations personnelles, vos préférences et de gérer vos absences.

Modifier votre mot de passe

Pour modifier votre mot de passe contentez vous de saisir votre mot de passe actuel, le nouveau et sa confirmation.

Cliquez ensuite sur la bouton Valider de la fiche.

Notification par email

La préférence de notification par email, si vous l'activez, vous permet d'être averti :

- des nouveaux coups de vos adversaires,
- des invitations de parties.

Pour cela votre adresse email doit être renseignée correctement.

Gestion des absences

Vous disposez de 35 jours d'absences pour une année qui vous permettent de ne pas abandonner des parties dans le cas où vous ne pourriez pas jouer pendant plus de 14 jours. Il vous suffit de saisir le nombre de jours d'absence nécessaires. L'absence enregistrée débutera le lendemain de la demande d'absence pour le nombre de jours indiqué. Vos jours d'absence ou ceux de votre adversaire après la date du dernier coup de la partie seront ajoutés pour calculer la date d'expiration de la partie.