

汇编语言

01.汇编语言简介 02.进制 03.数据寄存器 04.指针寄存器 05.变址寄存器 06.指令指针寄存器 07.标志寄存器 08.段寄存器 09.数据传送指令 10.加减运算指令 11.逻辑运算 12.移位指令 13.test,cmp指令 14.push,pop指令 15.jump, nop指令 16.jcc指令 17.call,retn指令 18.总结

- 学习汇编语言用处：游戏外挂与反外挂，游戏安全类，软件破解，软件暴力破解。。。

01.汇编语言简介

汇编语言的由来：方便我们阅读和记忆机器指令（硬编码）

```
1 | 操作：寄存器ebx的内容移动到eax中
2 | 机器指令：1000100111011000
3 | 汇编指令：mov eax,ebx
```

机器语言（硬编码）：由0和1组成

寄存器：cpu上的一个元件，它可以暂时保存数据（0,1）

02.进制

十进制：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

10 11 12 13...19 20

二进制：0 1

10 11 100 //10==2 11==3 100==4

十六进制：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f

10 11 12 //10==16 12==18

一般反汇编引擎（OD）都是以十六进制的形式表达二进制。

03.数据寄存器

寄存器：cpu上的一个元件（部件），读写速度非常快。

数据寄存器：保存操作数，计算结果。

EAX (Accumulator)：累加寄存器，也称之为累加器； EBX (Base)：基地址寄存器； ECX (Count)：计数器寄存器； EDX (Data)：数据寄存器；

32位寄存器:EAX,EBX,ECX,EDX

16位寄存器：AX,BX,CX,DX

低八位：al

高八位：ah

04.指针寄存器

指针寄存器:操作栈的寄存器

栈: 参数, 变量

EBP: 栈底的指针

ESP: 栈顶的指针

05.变址寄存器

esi和edi: 用来存放一个地址的寄存器。

06.指令指针寄存器

eip:cpu下一次将要执行的代码的地址。

07.标志寄存器

标志寄存器: flag寄存器 16位

置为1

08.段寄存器

段寄存器是因为对内存的分段管理而设置的。计算机需要对内存分段, 以分配给不同的程序使用。

```
mov dword ptr ds:[0x405528],edx
```

ds.base+0x405528

09.数据传送指令

```
mov ax,bx
```

10.加减运算指令

```
add
```

```
sub
```

```
add eax,8 //int a=8; a= 8+0;
```

11.逻辑运算

逻辑与：and

同为1就为1，只要一个不为1，就不为1。

```
1  mov eax,1;
2  and eax,2;
3  01
4  10
5  00
```

逻辑或：or

只要一个为1，就是1。

```
1  mov eax,1;
2  or  eax,2;
3  01
4  10
5  11
```

逻辑异或：xor

同为0，异为1。

```
1  mov eax,1;
2  xor eax,2;
3  01
4  10
5  11
```

逻辑非：not

```
1  mov eax,3;
2  not eax;
3  11
4  00
```

12.移位指令

算术移位指令：

```
1  // 算术左移
2  mov eax,2  //10（二进制） == 2(十进制)
3  sal eax,1  //算术左移与逻辑左移 功能是一样的
4  00000010
5  00000100  //100(二进制) == 4
6  // 算术右移
7  mov eax,2  //10（二进制） == 2(十进制)
8  sar eax,1  //
9  00000010
10 00000001
```

逻辑移位指令：

```

1 // 逻辑右移
2 mov eax,2 //10（二进制） == 2(十进制)
3 shr eax,1 //
4 00000010
5 00000001

```

13.test,cmp指令

test指令：实际就是作逻辑与运算

与逻辑与(and)不同点是：test指令不会改变值，只会改变z标志位的值。

```

1 and eax,1
2
3 test eax,1

```

cmp指令:实际上作的是减法运算

与算术运算(sub)不同点是：cmp指令也是不会改变值，只会影响到z标志位。

```

1 sub eax,1
2 cmp eax,1

```

14.push,pop指令

push 压栈指令

pop 出栈指令

栈：先进后出，后进先出

```

1 push指令：
2 //push ebp
3 01.提升栈顶（esp-4）
4 02.把ebp里面的内容压到栈（esp-4）
5
6 pop指令：
7 //pop ebp
8 01.把栈顶里面值取出来放到ebp
9 02.恢复栈原来的样子（esp+4）

```

15.jump, nop指令

jump指令：无条件跳转指令

nop指令：空指令（cpu执行到这个命令什么也不干）

16.jcc指令

JCC指条件跳转指令，CC就是指条件码。

JZ 如果表达式计算的结果等于0，那么zf标志位会置为1，则jz指令跳转。

17.call,retn指令

call:

①jmp + 函数地址

②push call函数指令的下一行指令的地址

retn: