

*** 객체 (Object)**

객체는 객체 지향 기술의 핵심이다. 객체 안의 변수를 필드(field)라 부르고, 객체 안의 함수를 메소드(method)라 부른다. 하나의 객체는 필드와 메소드들 이루어진 소프트웨어의 묶음이다.

*** 클래스 (Class)**

클래스란 특정한 기능을 가진 객체를 생성하게 해주는 설계도라고 할 수 있다. 클래스로 부터 만들어진 객체를 해당 클래스의 인스턴스(instance)라고 한다. 클래스는 객체에 포함될 변수와 메소드를 정의해야 한다. 자바에서 객체를 생성하려면 new 연산자를 사용해야 한다.a