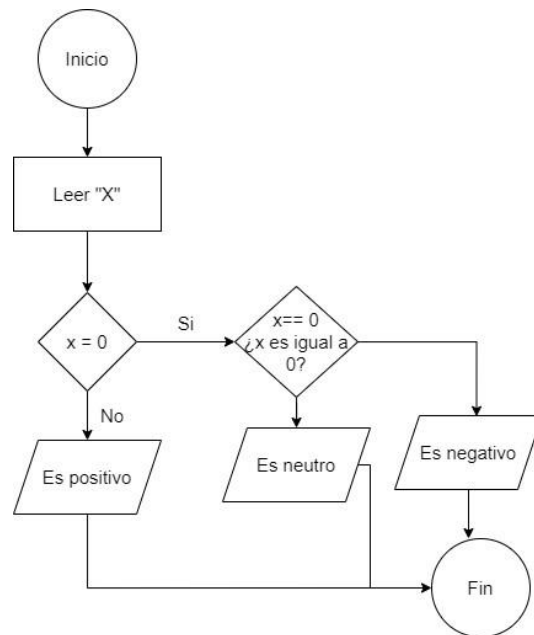


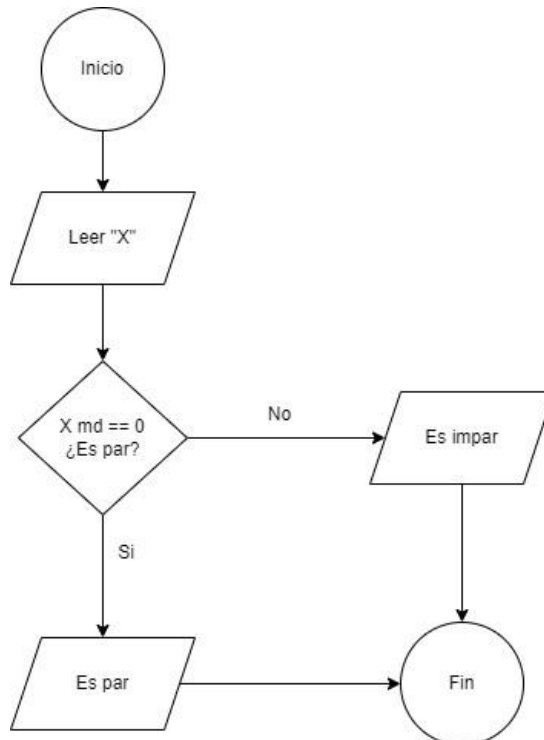
## Laboratorio 04 - Diagramas de Flujo

### Actividad No. 1

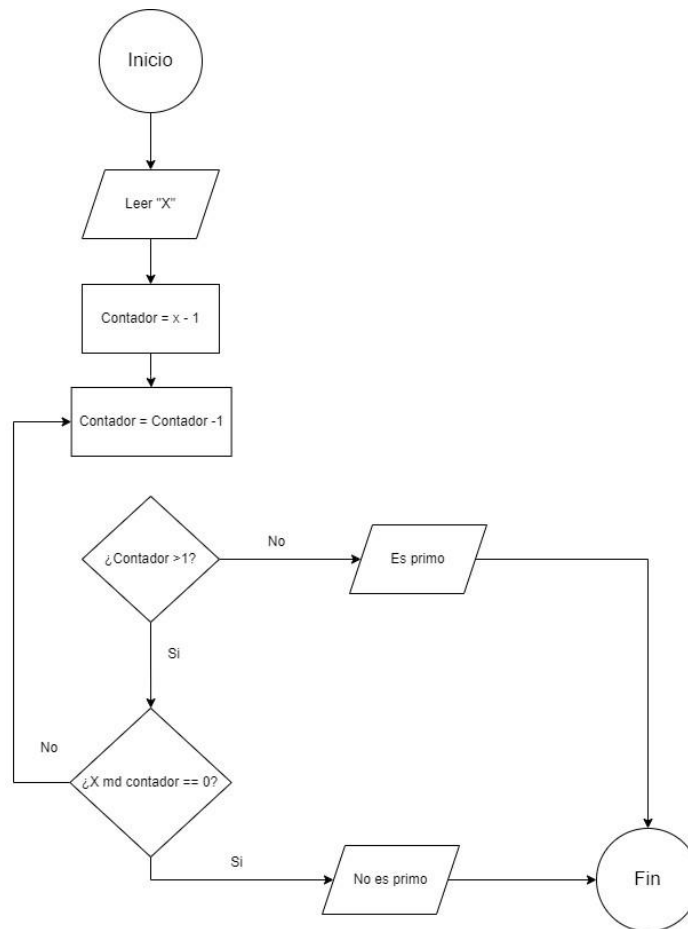
1. Ingresando un número, indique si es un número positivo, negativo o neutro.



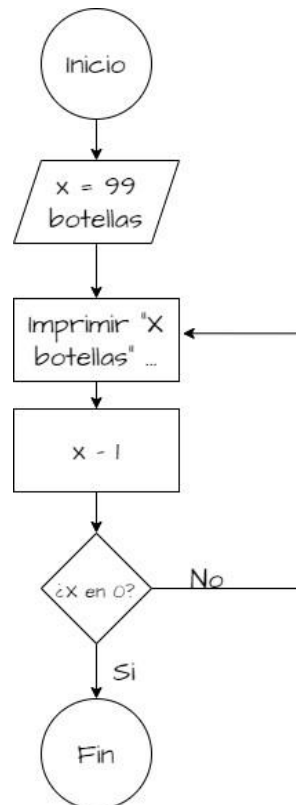
2. Ingresando un número, indique si es un número par o impar.



3. Ingresando un número indique si es primo o no.



4. Algoritmo de las 99 botellas.



### **Actividad No. 3**

1. Saldo de una cuenta bancaria – float o double
2. Nombre completo del estudiante - string
3. Minutos – integer
4. Cantidad de libros en una biblioteca – integer
5. Contador de un dispensador de gasolina – integer o float.