Laboratorio No. 12

```
class Circulo
    public double radio;
 public Circulo (double radio)
    this.radio = radio;
 private double obtenerperimetro ()
      double perimetro = 2*3.1416 * radio;
      return perimetro;
 private double obtenerarea ()
   double area = 3.1416 * radio*radio;
   return area;
 private double obtenervolumen()
   double volumen = 4 *3.1416* radio*radio*radio /3;
   return volumen;
public void CalcularGeometria(ref double perimetro, ref double area, ref
double volumen)
  perimetro = obtenerperimetro();
 area = obtenerarea();
  volumen = obtenervolumen();
```

```
using System.Formats.Asn1;
class Program
    static void Main(string[] args)
        Console.WriteLine("PRÁCTICA DE LABORATORIO");
        Console.WriteLine("Ingresar el valor del radio");
        double radio = Convert.ToInt32 (Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("");
        Circulo objcirculo = new Circulo (radio);
        double perimetro = 0;
        double area = 0;
        double volumen = 0;
        objcirculo.CalcularGeometria(ref perimetro, ref area, ref volumen);
        Console.WriteLine("Los valores calculados son iagual a:");
        Console.WriteLine($"El perimetro es igual a:{perimetro}");
        Console.WriteLine($"El área es igual a:{area}");
        Console.WriteLine($"El volumen es igual a:{volumen}");
```

Funcionamiento del programa

