

Valores Ágiles	Principios del Manifiesto Ágil asociados	Justificación
Individuos e Interacciones por sobre procesos y herramientas	Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto	La interacción entre usuarios finales, desarrolladores, analistas, etc. es clave para lograr cumplir las expectativas de ambos. Se deben realizar reuniones a menudo, para poder corroborar que se está yendo por el camino correcto y que el cliente esté enterado de lo que se realiza.
	Hacer proyectos con individuos motivados	La base de todo proyecto son las personas, y para lograr un rendimiento positivo y comunicación ejemplar, ellos tienen que estar motivados y poder confiar en el otro.
	El medio de comunicación por excelencia es cara a cara	Mucha de la emoción, problemas, conflictos y opiniones de los individuos están basados en sus expresiones faciales, su forma de hablar, etc. Ayuda a la interacción poder discutir cara a cara.
	Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados	Para lograr un desarrollo correcto y eficiente, el equipo debe poder comunicarse de manera efectiva y concreta entre sí, y tener la posibilidad de organizarse mediante herramientas.
	A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar	Las reuniones entre el equipo se deben dar de manera frecuente para evaluar el desempeño del proyecto, y poder discutir entre todos sobre cómo se debe proseguir
Software funcionando sobre documentación extensiva	La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes	Si nuestra prioridad es la satisfacción del cliente mediante entregas de software, construyamos software, evitando demoras innecesarias.
	Releases frecuentes (2 semanas a un mes)	No demorar entregas o nuevas features por escribir la documentación asociada innecesaria para su puesta en funcionamiento.
	La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando	Se busca tener el código lo más rápido posible, y esa será la referencia de si se está realizando bien el trabajo. Cuando se cuenta con un producto que satisface al cliente, se puede realizar una documentación simple del mismo
	El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo	No se tiene que hacer primero documentación y luego software sino que tiene que mantenerse un ritmo de desarrollo de ambos a lo largo de la vida del producto.
	Atención continua a la excelencia técnica	Desde la primera entrega el software entregado debe ser, tanto funcional como diseñado para poder ser adaptado a los diferentes cambios sugeridos por el cliente.
	Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho	Si nuestro objetivo es hacer software, hagamos software. No trabajemos de más.
Colaboración por sobre negociación con el cliente	La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes	Se debe buscar generar un producto funcional, para que el cliente pueda tener algo de valor en forma temprana y frecuente, ayudándolo a visualizar resultados concretos.
Responder a cambios por sobre seguir un plan	Releases frecuentes (2 semanas a un mes)	Las necesidades del cliente pueden cambiar a lo largo del tiempo y nos debemos ajustar a ello, para lograr el mejor software posible.
	Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales	Si se realizan entregas de software frecuentemente podemos ver hacia dónde se dirige el proyecto y plantear las estrategias para resolver problemas.