## 입 사 지 원 서

지원부문	풀스택 개발자	희망연봉	회사 내규
------	---------	------	-------

#### 1. 인적사항

성명	이재욱 / Lee jae uk	생년월일	2000. 11. 10
E-MAIL	zxqw1029@naver.com	전화번호	010-3753-0981
주소	대구광역시 달서구 상화북로 117, 8동 411호 (우방청자 아파트)		



#### 2. 학력 및 교육사항

기간		학교	학과(학점)		졸업구분	
2019. 03 ~ 2025. 02		경일대학교	소방방재학과(3.31/4.5)		졸업	
20	2016. 03 ~ 2019. 01 달성고등학교 자연계		졸업			
	교육기간(총)	2025. 03 ~ 2025. 09	교육시간	09	9:00 ~18:00 (주5일)	
교육	교육기관	코리아 IT 아카데미대구	교육과정명	(디지털컨버전스) 공공데이터 융합 풀스택 개발자 양성과정A		
사	교육내용					
항	프로그래밍 언어 활용, 개발 환경 운영 지원, 요구사항 확인, 화면 설계, 화면 구현, 인터페이스 구현, 서버프로그램 구현, 통합 구현, 애플리케이션 배포, 애플리케이션 테스트 수행, 애플리케이션 설계, 네트워크 프로그래밍 구현, SQL 활용, 데이터베이스 구현, Ul 디자인					

#### 3. 병역 및 기타사항

병역	군필	군별	해병대	계급	병장	기간	2020. 01. 20 ~ 2021. 07. 31	병과	공병
----	----	----	-----	----	----	----	-----------------------------------	----	----

#### 4. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처	
운전면허 1종 보통	2019. 01. 08	대구지방경찰청	

#### 5. 능력사항

구분	상세 보유기술
프로그래밍 언어	Java, JavaScript
프레임워크 / 라이브러리	Spring Boot, React
데이터베이스	MariaDB
웹 / UI	HTML, CSS, Thymeleaf, Tailwind CSS

#### 6.포트폴리오주소

노션	
깃허브	<u>https://github.com/sjrnfl1746</u> (프로젝트 코드 확인 가능)

### 자 기 소 개 서

1)지원동기 소제목

풀스택 개발 과정을 통해 프론트엔드와 백엔드를 모두 경험하며, 하나의 서비스를 처음부터 끝까지 설계하고 구현하는 일에 큰 매력을 느꼈습니다. 사용자와 직접 맞닿는 프론트엔드와 시스템의 논리를 구성하는 백엔드를 함께 배우면서, 사용자와 시스템을 동시에 이해하는 개발자가 되고 싶다는 목표를 갖게 되었습니다.

학원에서는 Java와 SQL을 활용한 로그인·회원가입 기능 구현, HTML/CSS/JavaScript 기반의 UI 제작 등 실무에 가까운 프로젝트를 수행하며 개발 역량을 쌓았습니다. 이러한 경험은 단순한 기능 구현을 넘어 사용자 중심의 문제 해결과 서비스 흐름에 대한 이해의 중요성을 깨닫는 계기가 되었습니다.

카카오가 지향하는 '기술을 통한 사람과 사람 사이의 연결'은 제가 개발자로서 추구하는 가치와도 깊이 맞닿아 있습니다. 특히 카카오톡과 같이 사람들의 일상 속에 자연스럽게 녹아든 서비스들을 보며, 기술이 사람들의 삶을 보다 더 편리하게 변화시킬 수 있다는 점에 큰 감명을 받았습니다. 저역시 일상속 불편함을 기술로 해결하고, 기획부터 구현까지 주도적으로 참여하는 개발자가 되고자 합니다.

입사 후에는 카카오의 개발 환경에 빠르게 적응하고, 프론트와 백엔드를 아우르는 균형 잡힌 역량으로 팀에 기여하겠습니다. 유지보수성과 사용 자 경험을 함께 고려하는 개발자로 성장하여, 카카오의 서비스가 더 많은 사람에게 편리함과 가치를 제공할 수 있도록 함께하겠습니다.

2)성장과정 소제목

소방방재학을 전공하며 안전관리의 중요성을 배웠지만, 교양으로 수강한 파이썬 수업을 통해 IT 기술이 지닌 논리적 사고력과 창의적 문제 해결의 매력에 깊이 빠지게 되었습니다. 그 계기를 시작으로 진로를 전환하기로 결심하고, 국비지원 풀스택 개발 과정을 통해 본격적으로 개발자의 길에 들어섰습니다.

학원에서는 팀 프로젝트 중심의 실습이 이루어졌고, 저는 프론트엔드 개발과 UI 구조 설계, 기획 정리를 주도하며 프로젝트의 방향을 실질적으로 이끌었습니다. 해당 과정에서 Java와 MySQL을 활용해 로그인/회원가입 기능을 구현하고, HTML/CSS와 JavaScript를 통해 반응형 UI를 설계하며 애자일 기반의 협업과 커뮤니케이션을 이끌었습니다. 특히 팀원 간 원활한 협업을 위해 꾸준한 문서화와 미팅을 통해 소통을 주도하며 팀워크의 중요성을 몸소 체감했습니다. 이러한 과정은 대학 시절의 협업 경험과 맞물려, 보다 체계적이고 주도적인 태도를 갖추게 하는 데 큰 도움이 되었습니다.

개발은 혼자 코드를 작성하는 작업을 넘어, 다양한 구성원과의 협업을 통해 사용자에게 실제 가치를 전달하는 일이라고 생각합니다. 저는 이러한 경험을 바탕으로 낯선 환경에도 빠르게 적응하고, 팀과 함께 성장하며 더 나은 서비스 아키텍처와 소프트웨어 품질을 구현하는 개발 자로 나아가겠습니다.

3)성격의 장단점 소제목

저는 책임감을 가지고 주어진 일을 끝까지 완수하려는 끈기 있는 성격입니다. 대학 시절 자격증 공부를 준비할 당시, 기초가 부족해 초반에 어려움을 겪었지만 포기하지 않고 학습 방식을 스스로 정비하며 전략적으로 접근했습니다. 이해가 어려운 개념은 직접 정리하고 반복 학습하며, 문제 유형을 구조화해 단계별로 학습한 결과, 목표했던 두 개의 기사 자격증을 모두 취득할 수 있었습니다. 이 경험은 단순히 열심히 한다는 수준을 넘어. 문제를 분석하고 계획적으로 해결하는 저만의 실행력을 확인할 수 있는 계기였습니다.

한편, 책임감은 있었지만 처음에는 발표나 주도적인 역할에 소극적인 편이었습니다. 팀 프로젝트에서 조장 역할을 자연스럽게 피하거나, 의견을 제시하는 데 주저했던 경험이 있었고, 이로 인해 협업 과정에서 아쉬움을 느끼기도 했습니다. 이를 극복하기 위해 대학 시절 캡스톤 디자인 수업에서 조장 역할에 자발적으로 도전했고, 기획 정리, 일정 조율, 발표를 이끌며 점차 자신감을 갖게 되었습니다. 다양한 의견을 조 율하고 팀의 방향을 잡아가는 과정을 통해 커뮤니케이션의 중요성과 협업의 즐거움을 실감할 수 있었습니다.

앞으로도 문제를 끝까지 해결하는 끈기와 책임감을 바탕으로, 팀 안팎에서 신뢰받는 개발자가 되겠습니다. 또한, 협업과 커뮤니케이션에 서도 주도적인 역할을 수행하며, 기술 역량과 팀워크를 함께 성장시켜 나가는 구성원이 되고자 합니다. 4)입사 후 포부 소제목

입사 초기에는 회사의 시스템과 개발 환경에 빠르게 적응하는 것을 최우선 목표로 삼겠습니다. 이를 위해 기존 코드와 프로젝트 구조를 꼼꼼히 분석하고, 관련 기술 문서들을 적극적으로 활용해 업무 흐름을 이해하는 데 집중하겠습니다. 또한 코드 리뷰와 멘토링 기회를 최대한 활용하고, 사내 기술 스택과 유사한 개인 프로젝트를 병행하며 실무 역량을 빠르게 끌어올릴 계획입니다.

이후에는 제가 맡은 업무 영역에서 전문성을 쌓는 동시에, 팀 내 협업과 커뮤니케이션에도 적극적으로 참여하여 기술적·조직적으로 신뢰받는 개발자가 되고자 합니다. 부족한 기술이나 지식은 공식 문서, 오픈 소스 프로젝트 분석, 온라인 강의와 기술 블로그 운영 등을 통해 자기 주도적으로 학습하고, 월간 학습 목표 설정 및 회고를 통해 꾸준히 역량을 강화하겠습니다.

장기적으로는 프론트엔드와 백엔드 양측의 이해를 바탕으로, 새로운 기능 기획 및 설계 단계에서부터 사용자 피드백 기반의 개선 작업까지 주도적으로 수행하는 풀스택 개발자로 성장하고 싶습니다. 단순히 기능을 구현하는 것을 넘어, 사용자들의 이탈률 감소 및 페이지 로딩시간 단축과 같은 수치적 개선을 이끌 수 있는 개발자가 되는 것이 목표입니다.

끊임없이 배우고 도전하는 자세로 회사의 비전과 방향성에 기여하면서, 기술과 사용자 경험 양쪽에서 균형 잡힌 가치를 전달하는 인재로 성장하겠습니다.

5) 직무관련 경험 소제목

저는 코리아 IT 아카데미에서 6개월간 풀스택 융합 양성과정을 수료하며, 웹 개발 전반에 필요한 기술을 실무 중심으로 배웠습니다. 이 과정에서 Java, Spring Boot, MyBatis, JSP/Servlet, Thymeleaf, React, MySQL 등 백엔드와 프론트엔드를 아우르는 기술 스택을 다뤘습니다.

최종 프로젝트로 반려동물 커뮤니티와 쇼핑몰을 결합한 mypetlog 웹 서비스를 개발했습니다. 이 과정에서 저는 React와 Spring Boot 기반 API를 axios로 호출해 백엔드와 데이터를 연동하는 프론트엔드 구현을 담당하였습니다. 이를 통해 사용자가 자신의 정보와 반려동물의 정보를 확인 및 수정할 수 있도록 마이페이지 기능을 구현하였고, 커뮤니티 게시판에서 게시글 작성, 수정, 삭제 및 조회를 할 수 있도록 커뮤니티 CRUD 기능을 개발했습니다.

개발 초기에는 React를 활용한 경험이 부족해 컴포넌트 분리와 Hook 적용에 어려움을 겪었습니다. 하지만 프로젝트를 진행하면서 이를 학습하고 코드 구조를 개선해 나갔습니다. 또한 React의 상태 관리와 조건부 렌더링을 활용해 데이터 변경 시 화면이 즉시 반영되도록 구현 해 사용자 경험을 개선하였습니다.

이 경험을 통해 프론트엔드와 백엔드 연동 과정을 깊이 이해하게 되었으며, 실제 서비스에 필요한 화면 개발과 기능 구현 역량을 강화할 수 있었습니다.

또한 비전공자로서의 부족함을 보완하기 위해 정보처리기사 자격증을 준비하였고, 이를 통해 소프트웨어 공학, 운영체제, 네트워크, 데이터베이스 이론 등 전공 기초 지식을 보강했습니다. 그 결과 실무에 필요한 이론적 기반을 확보하는 동시에, 실제 프로젝트에서의 문제 해결 능력도 강화할 수 있었습니다.

이러한 경험을 통해 저는 웹 애플리케이션 개발 전반의 기술 역량, 문제 상황 분석 및 해결 능력, 팀 협업 및 프로젝트 관리 경험을 갖추게 되었습니다.

입사 후에는 이러한 역량을 바탕으로 빠르게 업무에 적응하고, 실무에서 요구되는 수준 이상의 성과를 낼 수 있다고 확신합니다.

# 프로젝트 소개서

	항목	주요내 용
	프로젝트 명	MyPetLog
	수행기간	2025.08.08 ~ 2025.09.03 27일 (4주)
		- React, Spring Boot API, JPA를 활용하여 반려동물 커뮤니티와 반려동물 용품 판매 기능을 결합한 웹사이트 제작
	목표	- 반려동물 커뮤니티(게시판, 리뷰)와 반려동물 용품 판매(장바구니, 결제) 기능을 통합한 웹 애플리케이션 개발
		- React, Spring Boot를 기반으로 커뮤니티 기능과 전자상거래 기능을 동시에 제 공하는 반려동물 종합 플랫폼 구현
	내용	프로젝트 배경 및 목적 프로젝트 배경 - 반려동물을 키우는 가구가 증가함에 따라, 반려동물 관련 커뮤니티와 쇼핑몰 서비 스의 수요가 꾸준히 늘고 있습니다. 그러나 기존 서비스는 커뮤니티와 쇼핑몰이 분리되어 있어, 사용자가 정보를 얻고 상품을 구매하는 과정이 번거롭다는 문제가 있었습니다.
		- 목적 및 가치 - 목적: 커뮤니티와 쇼핑몰을 결합하여, 반려동물 정보 공유와 관련 상품 구매를 한 곳에서 처리할 수 있는 서비스를 제공
		- 가치: 사용자가 정보 공유, 커뮤니티 활동, 상품 구매를 한 곳에서 편리하게 경험 할 수 있도록 함
수 행 프 로 젝 트		요구사항 정의 (기능적 / 비기능적) 기능적 요구사항 - 회원가입, 로그인 - 반려동물 정보 등록 및 관리 - 커뮤니티 게시판: 게시글 작성, 조회, 수정, 삭제 - 상품 등록 및 판매 - 상품 주문 및 결제
		비기능적 요구사항 - 보안성: 개인정보 보호, 인증/인가 관리 - 확장성: 향후 기능 추가 및 서비스 확장 가능 - 반응형 UI: PC와 모바일 환경 모두 지원
	설계/프로세스	아키텍처 프로그램: - Frontend(React) <→ Backend(Spring Boot Api, JPA) <→ DB(MariaDB)
		프로세스 흐름 : 회원가입 → 로그인 → 반려동물 등록 → 커뮤니티 글 작성 → 쇼핑몰 상품 구매 → 주문 및 결제 → 마이페이지 관리
		ERD: 주요 테이블: User, Pet, Board, Product, Order

담당 역할	프론트 엔드 담당 - React 기반 화면 개발 및 UI 구현 - 상태 관리 및 조건부 렌더링 적용 - Spring Boot API와의 연동을 통한 데이터 통신 구현
느낀점/성장점	이번 프로젝트에서는 데이터베이스 테이블을 체계적으로 설계하여 구현 과정에서 큰 어려움 없이 개발을 진행할 수 있었습니다. 이를 통해 초기에 테이블을 체계적으로 정의해야 프로젝트가 원활하게 진행되고 완성도가 높아진다는 것을 깨달았습니다. 또한 React를 활용해 프론트엔드 화면을 구현하고 백엔드 API와 연동하면서, 상태관리와 조건부 렌더링을 적용하여 사용자의 입장에서 화면을 설계하고 데이터를 효율적으로 처리하는 능력이 향상되었습니다. 초기엔 React 컴포넌트 구조 및 HOOK 적용도 익숙하지 않았지만 반복적인 학습
	및 코드 개선을 통해 익숙해지면서, 문제 해결 능력과 기술 역량을 크게 향상 시킬수 있었습니다. 이번 경험을 통해 설계와 구현의 중요성을 체감하였고, 프로젝트의 문제를 분석하고 효율적으로 해결하는 능력을 키울 수 있었습니다.