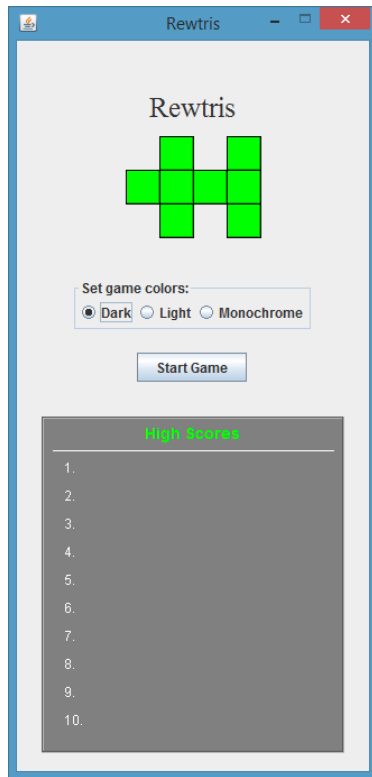


# Käyttöohjeet

## Aloitusvalikko



### Set game colors

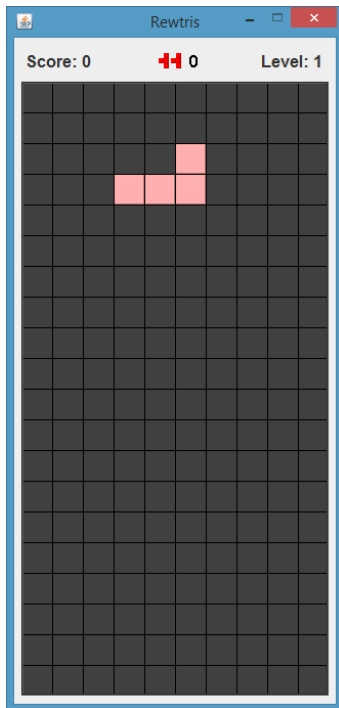
Asettaa pelin värimaailma.

### Start game

Käynnistää pelin

**High Scores** listassa näkyy 10 parasta pelitulosta

# Pelaaminen



## Näppäinkomennot

nuolet oikealle ja vasemmalle:	liikuttavat palikkaa oikealle/vasemmalle
nuoli alas:	pudottaa palikkaa yhden rivin alas
nuoli ylös:	kääntää palikkaa
välilyönti:	pudottaa palikan suoraan alas
r:	takaisinkelaus

## Pelaaminen

Pelissä on tarkoitus kerätä mahdollisimman paljon pisteitä muodostamalla palikoilla vaakasuuntaan täysiä rivejä. Rivistä saa pisteitä sitä enemmän mitä korkeammalla se on kentässä ja mitä korkeampi pelin taso on.

Palikat tippuvat itsestään alaspäin välillä joka riippuu pelin tasosta. Pelin taso nousee aina 30 sekunnin välein kunnes saavutetaan maksimitaso 20.

Ruudun yläreunassa Score näyttää pelin pisteet ja Level pelin tason. Näiden välissä on takaisinkelausindikaattori ja käytettävissä olevien takaisinkelausten lukumäärä. Jos indikaattori on vihreä voi takaisinkelauksen suorittaa.

### Takaisinkelaus

r-näppäimellä voi pelitilanteen kelata edelliseen palikkaan. Jokaisesta viidestä saadusta rivistä saa yhden takaisinkelauksen, takaisinkelauksia voi olla käytössä kerralla enintään 10.

Takaisinkelaus on mahdollista jos edellisellä kierroksella ei ole suorittanut takaisinkelausta tai saanut täyttää riviä. Takaisinkelaus vähentää pisteitä, mitä matalammalla tasolla peli on sitä enemmän.

### Pelin loppuminen

Peli loppuu kun kenttään ei mahdu enää uutta palikkaa.

Jos pelin loputtua pistemäärä on 10 parhaan joukossa, kysyy peli pelaajan nimeä tuloksen tallentamiseksi, mikäli ikkunan sulkee tai painaa 'cancel' painiketta tulosta ei talleteta.