

Atividade 1

Faça um programa completo utilizando classes e métodos que:

Possua uma classe chamada bombaCombustível, com no mínimo esses **atributos**:

- 1 - tipoCombustivel.
- 2 - valorLitro
- 3 - quantidadeCombustivel

Possua no mínimo esses **métodos**:

- 1 - abastecerPorValor() – método onde é informado o valor a ser abastecido e mostra a quantidade de litros que foi colocada no veículo
- 2 - abastecerPorLitro() – método onde é informado a quantidade em litros de combustível e mostra o valor a ser pago pelo cliente.
- 3 - alterarValor() – altera o valor do litro do combustível.
- 4 - alterarCombustivel() – altera o tipo do combustível.
- 5 - alterarQuantidadeCombustivel() – altera a quantidade de combustível restante na bomba.

OBS: Sempre que acontecer um abastecimento é necessário atualizar a quantidade de combustível total na bomba.

Gere um menu conforme abaixo:

```
Sistema do posto. Escolha uma opção:
1 - Cadastrar Bomba
2 - Alterar valor do litro do combustível
3 - Alterar tipo de Combustivel
4 - Alterar quantidade de combustivel
5 - Abastecer por valor
6 - Abastecer por Litro
7 - Sair
Digite a opção: |
```

OBS: É possível cadastrar apenas uma única bomba. Sempre que o usuário terminar alguma operação o programa deve voltar ao menu principal para ele escolher a próxima opção.