



# 喵喵喵

以猫为主题的富媒体分享社区

“喵喵喵的伙伴”小组

# 目录

## CONTENTS



关于产品 / About



设计 / Design



关键技术 / Key Technology



特色 / Features



经验教训 / Lesson Learned



PART

关于产品

# 产品背景

## “猫奴”势力的崛起

随着时代发展，当下正有一群喜欢猫咪的年轻人，他们：

- 习惯与朋友分享拍摄的猫咪；
- 热衷于收集猫的美图与视频；
- 以“铲屎官”自居，大量查阅资料，悉心照料自家小猫；
- .....

1

2

## “猫奴”社区的缺席

- 爱猫群体仍停留在小圈子、小范围的线上交流，不存在同类竞品；
- 微信群、贴吧、豆瓣小组等平台存在着功能冗杂，用户交流不畅、发布形式限制等缺点。

# 产品简介

## 一站式兴趣平台

克服通用平台（如微信、豆瓣等）的缺点，提供便捷、高质量的一站式交流社区，聚集志同道合的“猫奴”们。

## 切入垂直领域

精准定位垂直细分领域，解决社交、娱乐与知识获取的需求，用户更具归属感。

## 前景广泛 潜力巨大

- 市场庞大，较小比例宠物主人依旧能够带来巨大流量\*；
- 运营后可接入宠物店与兽医院，开展领养、产品推广与销售、医疗咨询等服务。

\* 据估计国内宠物市场近300亿美元，宠物数量大概为2.6亿



PART

2

设计

# 功能性需求

## 普通用户

- 浏览、发布、点赞、评论、收藏、举报、分享点滴；
- 浏览、发布、点赞、评论、收藏、举报、分享文章；
- 浏览、发起、参与、点赞、评论、收藏、举报、分享问答；
- 浏览关注的与系统推荐的内容；
- 管理个人账号，包括个人信息、个人收藏、个人关注；
- 综合搜索，包括点滴、文章、问答与用户；
- 查看其他用户的点滴、文章与问答；
- 关注其他用户、问题；
- 私信其他用户。

## 管理员

- 管理用户首页推荐内容；
- 管理用户发布内容，包括点滴、文章与问答；
- 管理用户账号。

# 非功能性需求

## 可靠性

- 手机客户端崩溃率不超过 3% ;
- 手机客户端卡顿率不超过 3% ;
- 服务端平均故障间隔时间 7 天 ;
- 手机客户端和服务端平均修复时间为 24 小时 ;
- 每千行代码的错误数目 : 1 bug / KLOC ;

## 性能

- 对事务的响应时间平均 1s , 最长 5s ;
- 单个服务器每秒响应 100 个用户请求。

## 易用性

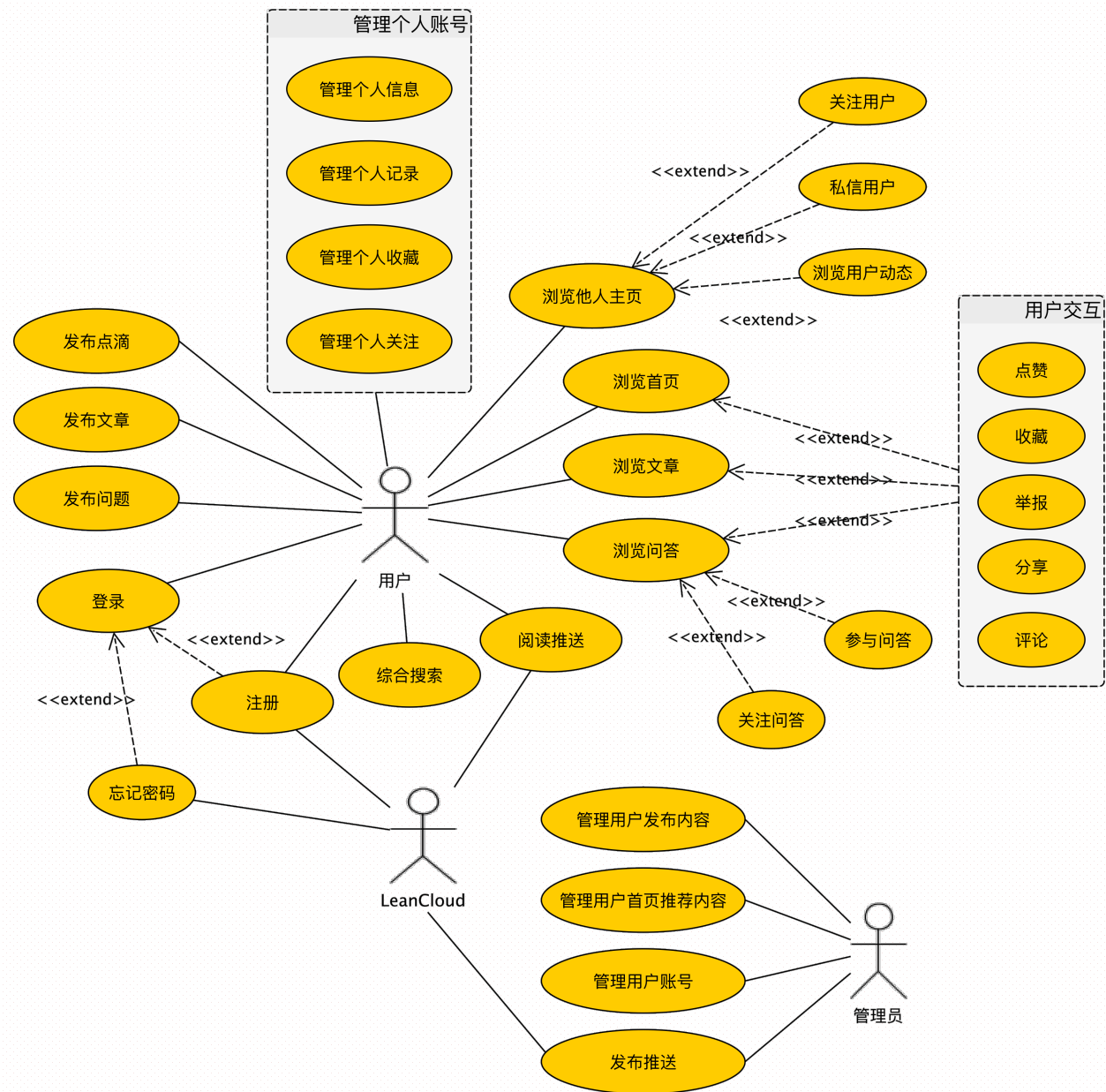
- 交互方式与主流 App 一致 , 节省学习时间 ;
- 无需培训可使用主要功能 , 其余功能通过较少摸索亦能使用。

## 设计约束

- iOS客户端使用Swift开发 ;
- 服务端后端使用Java开发 , 使用Spring Framework与Hibernate框架 ;
- Web文章编辑器及管理平台前端使用HTML、CSS和JavaScript语言开发 ;
- 使用MySQL、Redis数据库。



# 用例分析



# 架构

## 前端

客户端  
( iOS App )

文章编辑器  
( Web 浏览器 )

管理平台  
( Web 浏览器 )

Tencent Bugly  
SDK

Leancloud  
短信服务

Web 服务器  
( Tomcat )

Qiniu CDN

Web 应用层 ( Java + Spring Framework + Hibernate )

## 数据层

MySQL

Redis

Qiniu云对象存储服务  
( OSS )



PART

3

关键技术

# 关键技术

## 基于Java的后端开发

使用Spring Framework、Hibernate等框架。

A

## 基于Swift的客户端开发

使用Swift 3进行iOS客户端的开发，集成Tencent Bugly SDK。

B

## Web技术的应用

管理端、文章编辑器开发使用了Vue、jQuery、AdminLTE、Bootstrap等框架。

C

## 其他

Leancloud短信服务、Qiniu CDN、Travis CI持续集成、Docker、Qiniu云对象存储、MySQL、Redis。

D



PART

4

特色

# 特色

A

## 一站式兴趣平台

通过共同的爱好，聚集志同道合的猫奴们。

## 非私密社交

在非私密圈子里，与全社区分享感受、观点与知识。

B

C

符合直觉的交互设计，让使用本身成为一种乐趣。

## 友好的用户体验

作为垂直领域产品，为未来商业化运作打下良好的精准营销基础。

## 垂直领域 精准营销

D



PART

# 经验教训

# 经验教训

## 花时间学习新技术

对于新技术，花一定时间进行学习、熟悉，往往能让开发效率提高，事半功倍。

## 考虑多种方案

对同一个问题常有多种解决方案，应该考虑比较后进行决定，避免以后改变方案带来的返工。

## 及时测试

应将系统的测试任务安排在整个项目周期中，完成部分功能后便进行相应测试，做到测试驱动的开发。

## 避免重复造轮子

选用现有的优秀框架、类库和工具辅助开发工作，能有效地减少工作量，并提升代码的可维护性。

## 考虑编码之外因素

对于需要较长时间审核的账号等开发需要的凭证，应当尽早着手准备，避免影响开发进度。





THANK YOU!

感谢聆听

以猫为主题的富媒体分享社区

“喵喵喵的伙伴” 小组