**项目总结报告**

日期：2017年9月10日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 515030910029 | 姓名 | 俞昕宜 |
| 学号 | 515030910448 | 姓名 | 唐楚哲 |
| 学号 | 515030910268 | 姓名 | 林武威 |
| 学号 | 515030910022 | 姓名 | 苟赛阳 |
| 项目名称 | 以猫为主题的富媒体分享社区 | | |
| 编程语言 | Swift、Java、JavaScript | 开发平台和框架 | Xcode、Eclipse、Spring Framework、Hibernate、Vue、jQuery |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件需求特性** | |
| 功能需求：  普通用户：  用户登录、注册；  浏览首页动态、文章、问答；  参与、关注问答；  点赞、收藏、举报、分享、评论；  发布点滴、文章、问题；  综合搜索；  浏览他人主页（含动态）、关注用户、私信用户；  查看、管理个人信息；  管理个人收藏、关注与发布的内容；  管理员：  管理首页推荐内容、用户账号、用户内容  发布推送  非功能需求：  易用性需求，包括使用约定俗成的交互方式，用户无需额外培训即可使用；  性能需求，包括事务的响应时间平均1s，最长5s，单个服务器每秒响应100个用户请求；  可支持性需求，包括编码遵循《Java Code Conventions》、集成Tencent Bugly SDK、通过脚本实现持续集成；  设计约束，包括使用Swift、Java、HTML、CSS、JavaScript进行开发，使用Spring Framework 与 Hibernate 框架，通过脚本实现持续集成，并按照设计的架构实现系统；  接口需求，客户端用户界面基本符合UI设计，并通过RESTful API进行前后端分离。 | |
| **软件设计和技术特点** | |
| 架构风格：  用户界面设计采用事件驱动风格；  采用客户／服务器风格实现管理端、客户端与后端的分离；  通信API采用RESTful架构风格；  后端、客户端编码中采用面向对象风格；  后端编码中采用层次系统风格进行系统设计；  设计模式：  通过工厂方法、对象池模式在后端管理数据库连接；  通过委托（delegate）模式在Web端实现数据绑定；  技术特点：  在现有的较为完善的框架基础上进行开发，避免了大量重复性工作；  前后端分离的设计便于后端、客户端、管理端同步开发，避免阻塞； | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 15k |
| 复用他人代码行数： | 1000 |
| 类的个数： | 待定 |
| 是否全部完成软件开发和测试： | 已完成 |
| 工作量： | 150人天 |

|  |
| --- |
| 经验、教训和建议：  应当在充分地、深入地学习了开发所要使用的技术之后，再进入开发工作，一步一个脚印，不可急于求成；  适当选用优秀的框架、类库和工具辅助开发工作，能有效地减少开发的工作量，并提升代码的可维护性；  遇到问题和困惑时查阅相关类库的文档或Stack Overflow等权威网站，及时与组员进行沟通，从而高效地解决问题；  开发过程中对同一个问题可以有多种解决方案，应该尝试之后再进行决定，避免将来改变方案带来的返工；  对于项目中需要较长时间审核的账号或Key等开发需要的凭证，应当尽早着手准备，避免影响开发进度；  应将系统的测试任务安排在整个项目周期中，完成部分功能后便进行相应测试，做到测试驱动的开发。 |