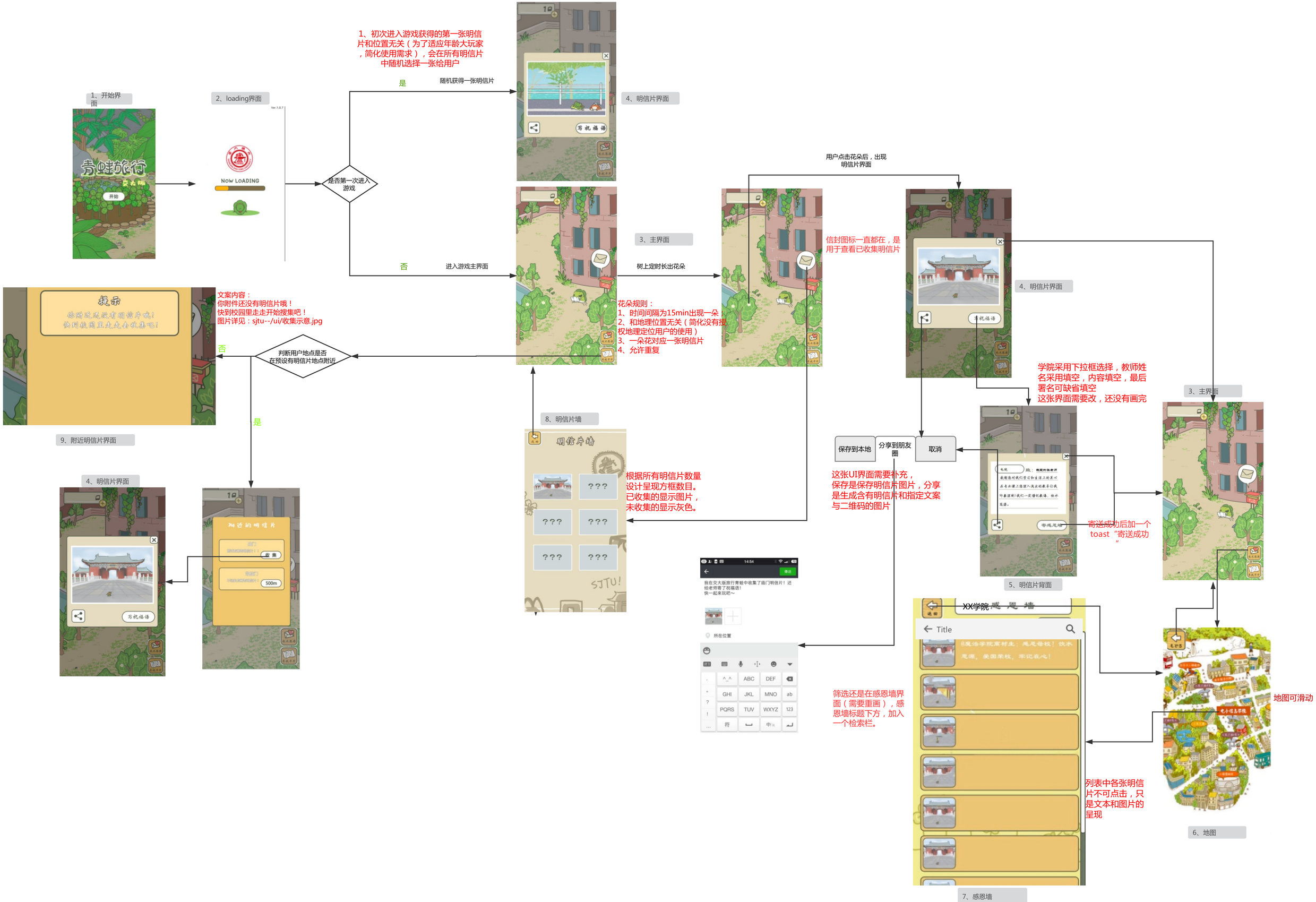
1、开始界面
2、loading界面
Ver.1.0.7
NOW LOADING
是否第一次进入游戏
是
否
1、初次进入游戏获得的第一张明信片和位置无关（为了适应年龄大玩家，简化使用需求），会在所有明信片中随机选择一张给用户
随机获得一张明信片
4、明信片界面
进入游戏主界面
3、主界面
树上定时长出花朵
花朵规则：
1、时间间隔为15min出现一朵
2、和地理位置无关（简化没有授权地理定位用户的使用）
3、一朵花对应一张明信片
4、允许重复
判断用户地点是否在预设有明信片地点附近
否
是
提示
你附近还没有明信片哦！
快到校园里走走开始搜集吧！
文案内容：
你附件还没有明信片哦！
快到校园里走走开始搜集吧！
图片详见：sjtu--/ui/收集示意.jpg
9、附近明信片界面
4、明信片界面
收集
500m
8、明信片墙
明信片墙
???
根据所有明信片数量设计呈现方框数目。已收集的显示图片，未收集的显示灰色。
用户点击花朵后，出现明信片界面
信封图标一直都在，是用于查看已收集明信片
4、明信片界面
学院采用下拉框选择，教师姓名采用填空，内容填空，最后署名可缺省填空
这张界面需要改，还没有画完
3、主界面
保存到本地
分享到朋友圈
取消
这张UI界面需要补充，保存是保存明信片图片，分享是生成含有明信片和指定文案与二维码的图片
寄送成功后加一个toast“寄送成功”
5、明信片背面
XX学院感恩墙
Title
筛选还是在感恩墙界面（需要重画），感恩墙标题下方，加入一个检索栏。
列表中各张明信片不可点击，只是文本和图片的呈现
7、感恩墙
地图可滑动
6、地图