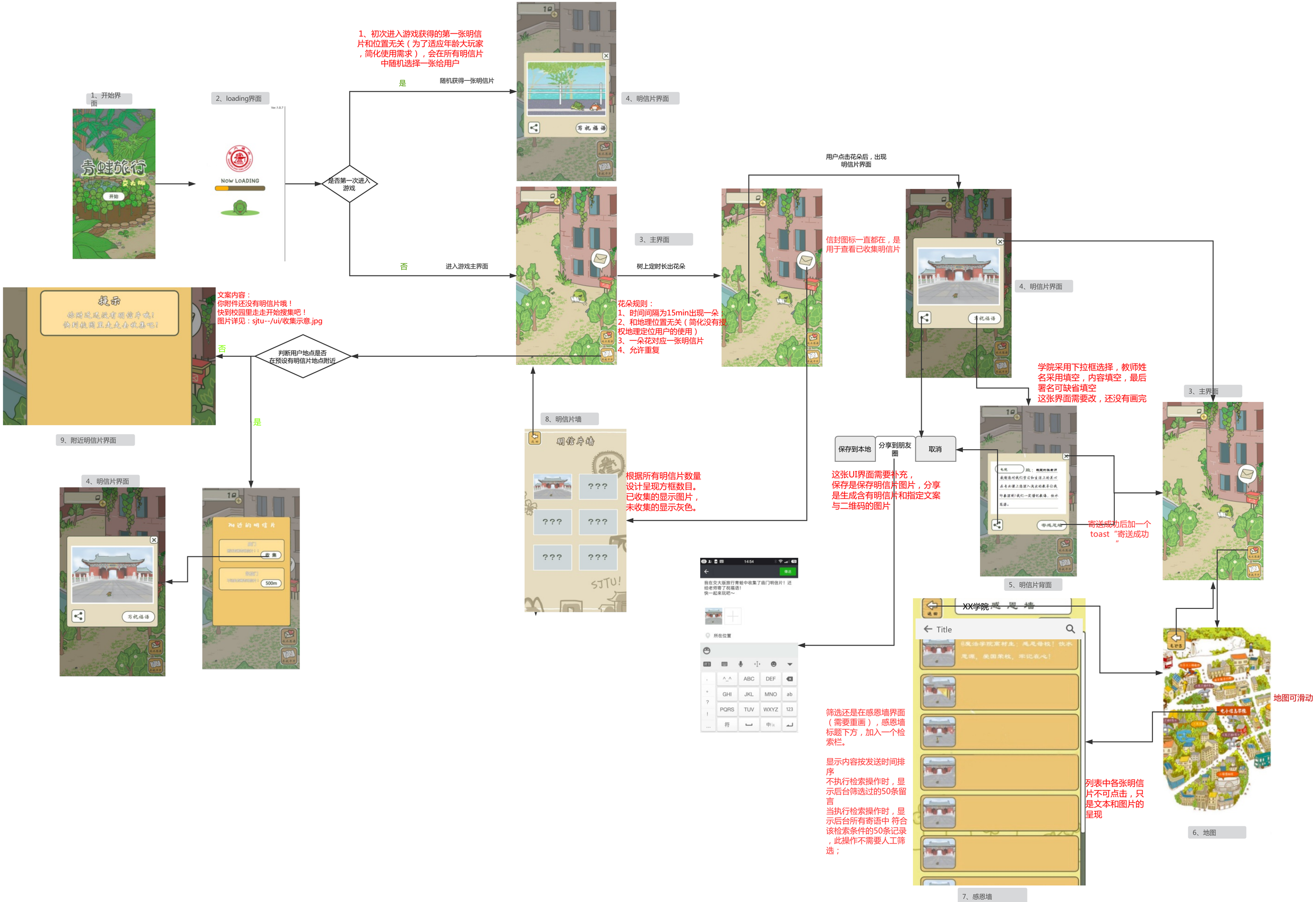
1、开始界面
2、loading界面
Ver.1.0.7
NOW LOADING
是否第一次进入游戏
是
随机获得一张明信片
1、初次进入游戏获得的第一张明信片和位置无关（为了适应年龄大玩家，简化使用需求），会在所有明信片中随机选择一张给用户
4、明信片界面
否
进入游戏主界面
3、主界面
树上定时长出花朵
花朵规则：
1、时间间隔为15min出现一朵
2、和地理位置无关（简化没有授权地理定位用户的使用）
3、一朵花对应一张明信片
4、允许重复
判断用户地点是否在预设有明信片地点附近
否
是
提示
你附近还没有明信片哦！
快到校园里走走开始搜集吧！
文案内容：
你附件还没有明信片哦！
快到校园里走走开始搜集吧！
图片详见：sjtu--/ui/收集示意.jpg
9、附近明信片界面
4、明信片界面
收集
500m
8、明信片墙
明信片墙
???
根据所有明信片数量设计呈现方框数目。
已收集的显示图片，未收集的显示灰色。
用户点击花朵后，出现明信片界面
信封图标一直都在，是用于查看已收集明信片
4、明信片界面
学院采用下拉框选择，教师姓名采用填空，内容填空，最后署名可缺省填空
这张界面需要改，还没有画完
保存到本地
分享到朋友圈
取消
这张UI界面需要补充，保存是保存明信片图片，分享是生成含有明信片和指定文案与二维码的图片
5、明信片背面
寄送成功后加一个toast“寄送成功”
3、主界面
6、地图
地图可滑动
XX学院感恩墙
Title
筛选还是在感恩墙界面（需要重画），感恩墙标题下方，加入一个检索栏。
显示内容按发送时间排序
不执行检索操作时，显示后台筛选过的50条留言
当执行检索操作时，显示后台所有寄语中 符合该检索条件的50条记录，此操作不需要人工筛选；
列表中各张明信片不可点击，只是文本和图片的呈现
7、感恩墙