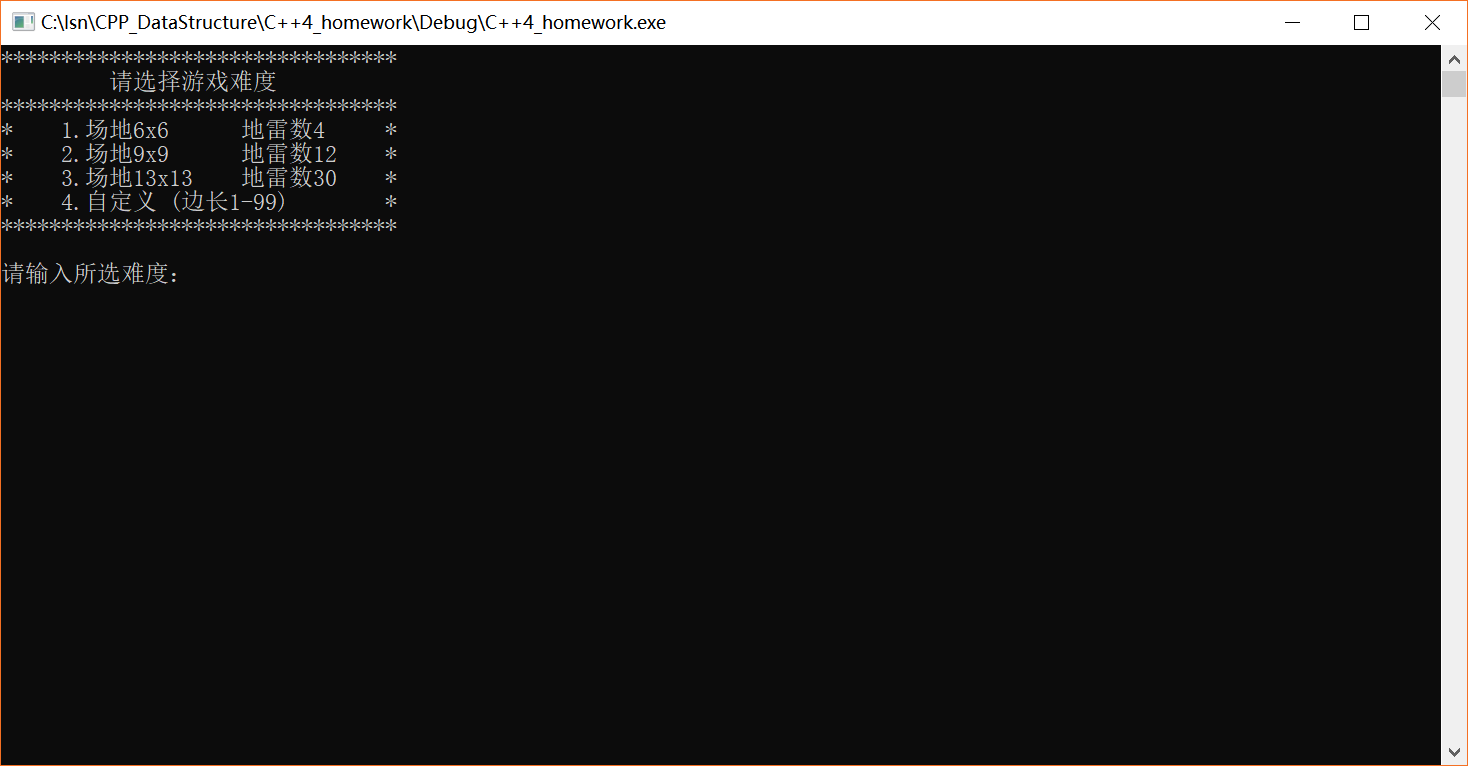
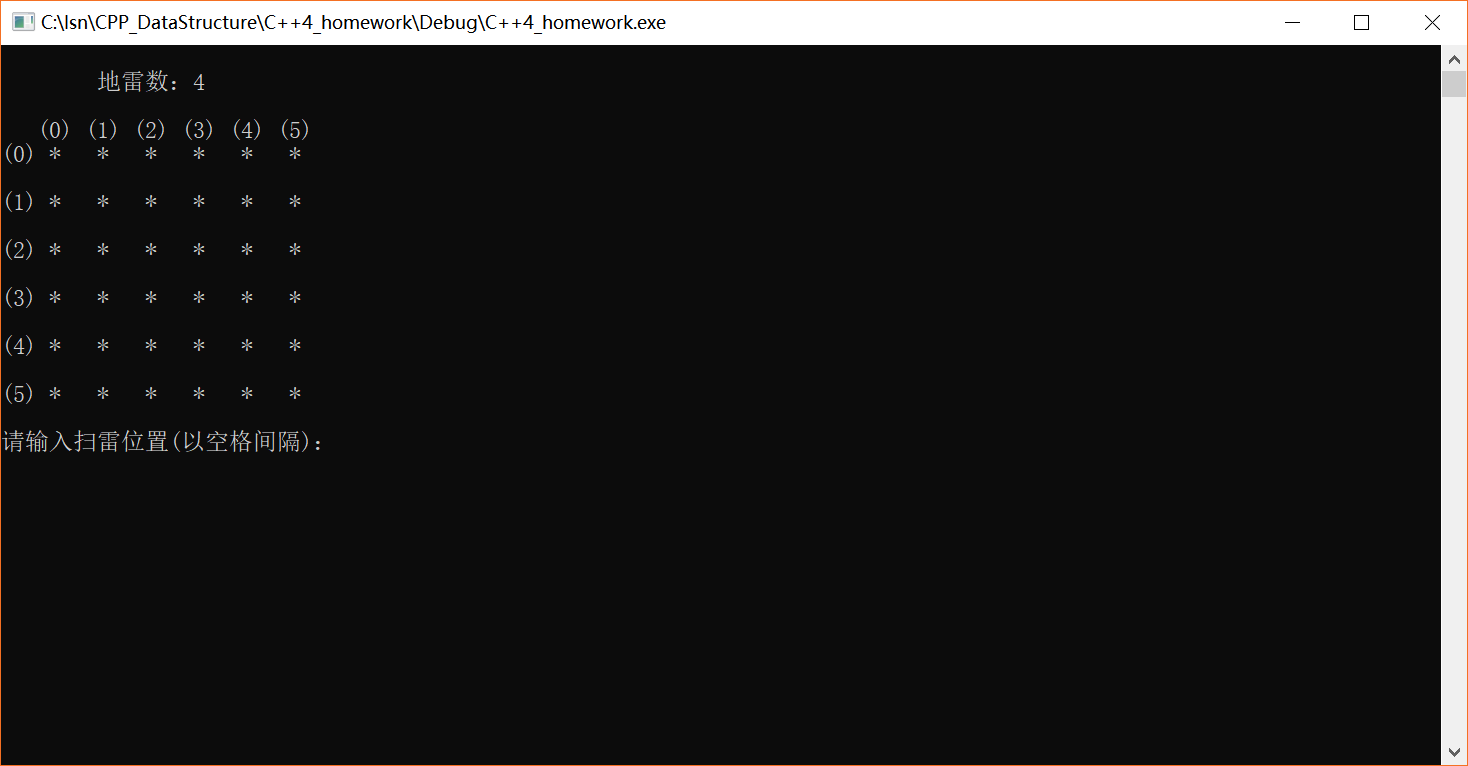
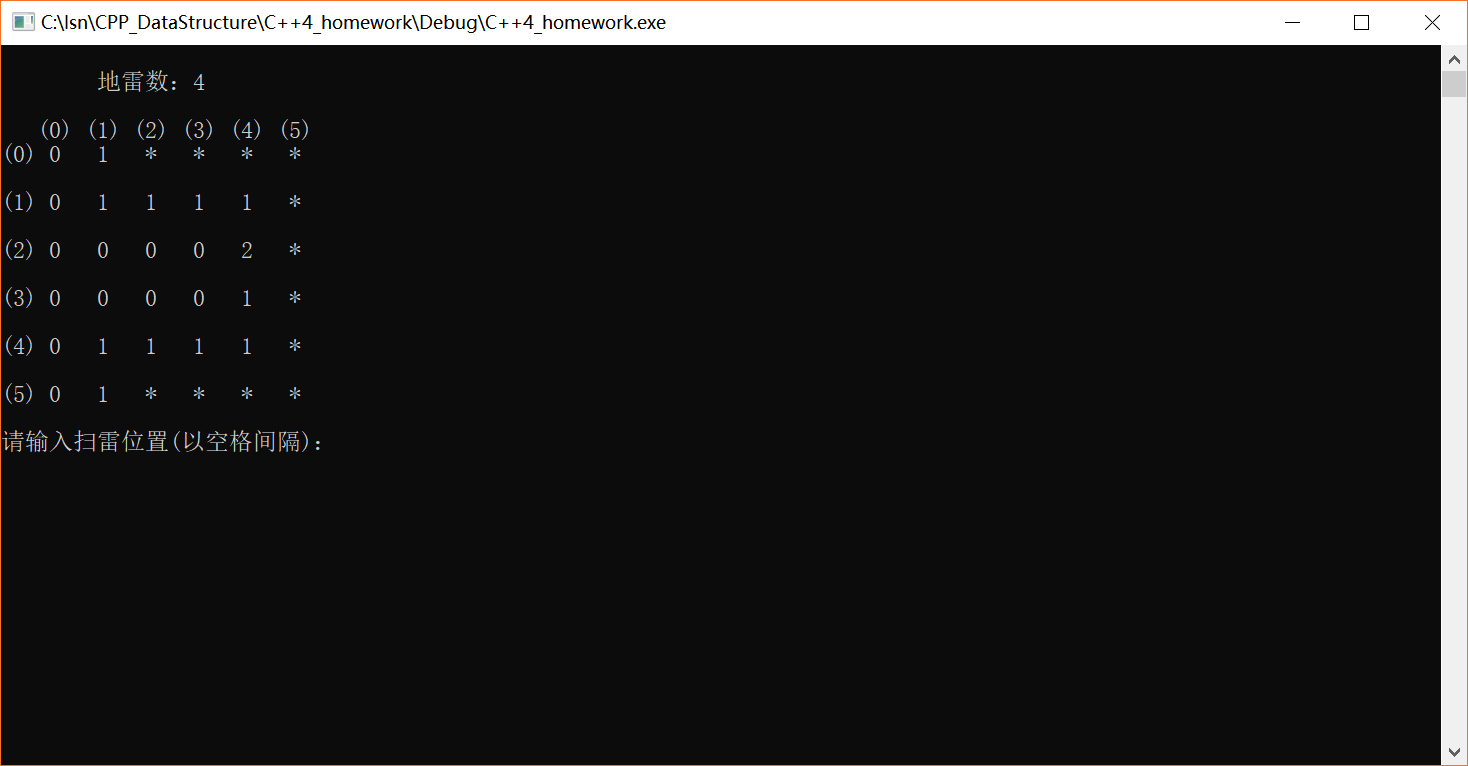
//开始画面



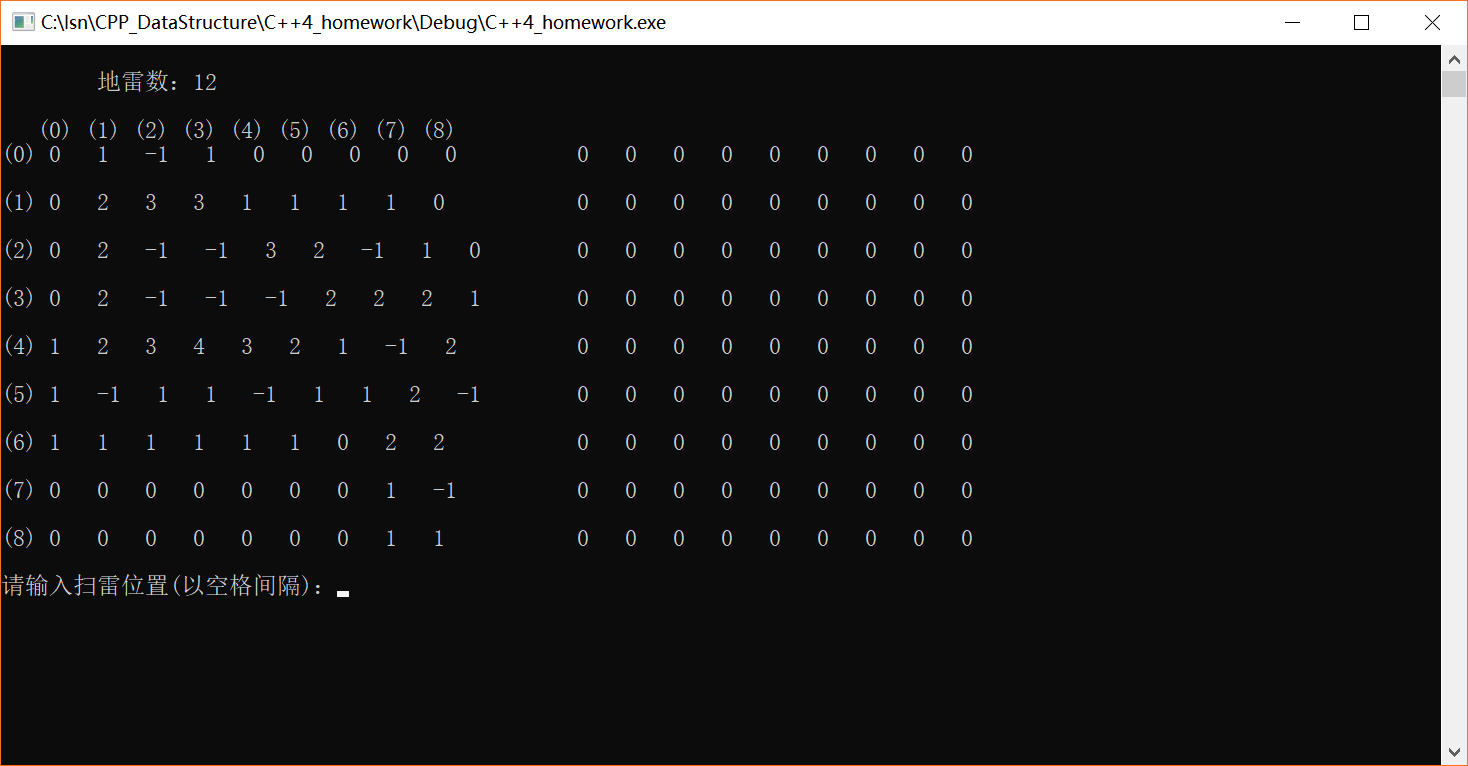
//游戏画面（不打印状态表）



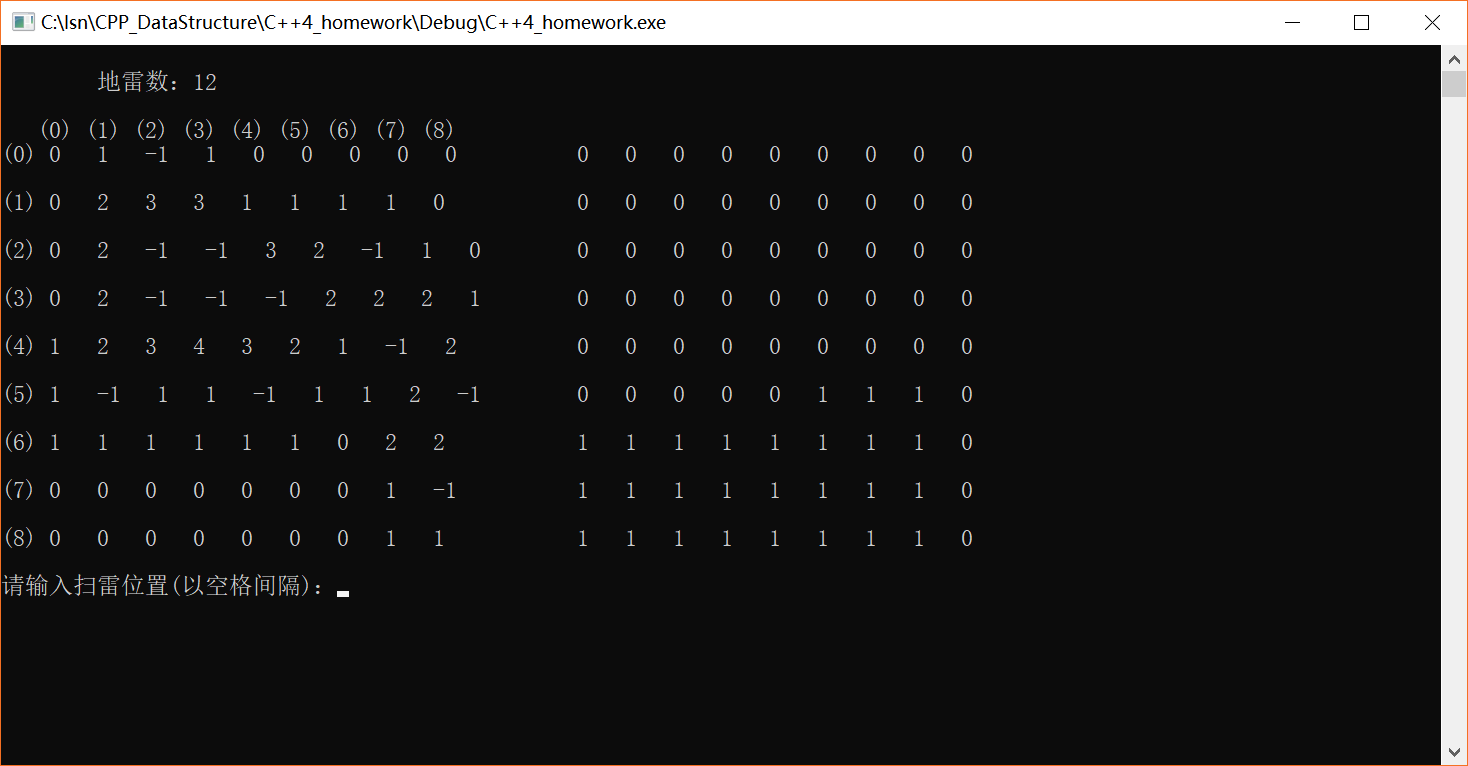
//点击到位置为0的点时（扩散效果）



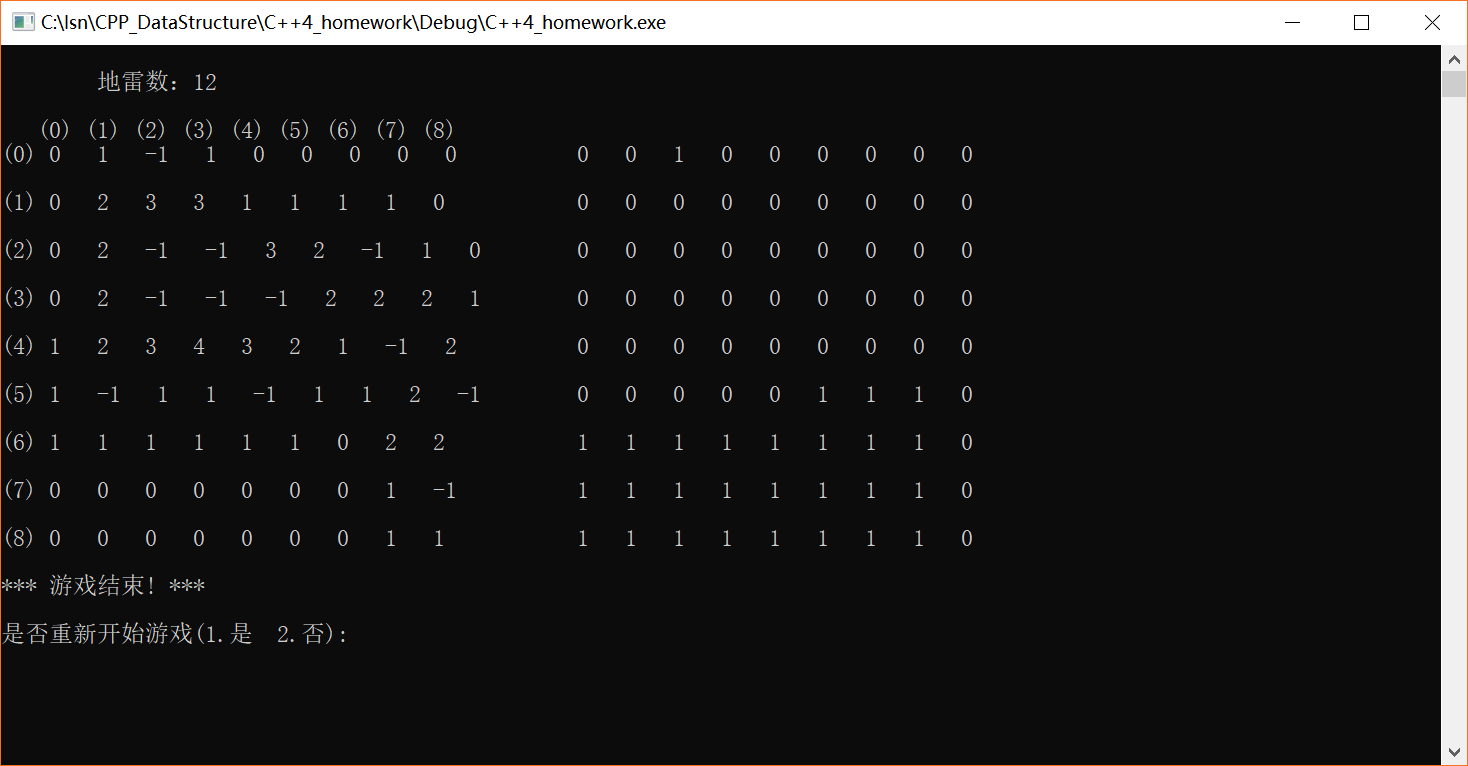
//游戏画面（打印状态表）



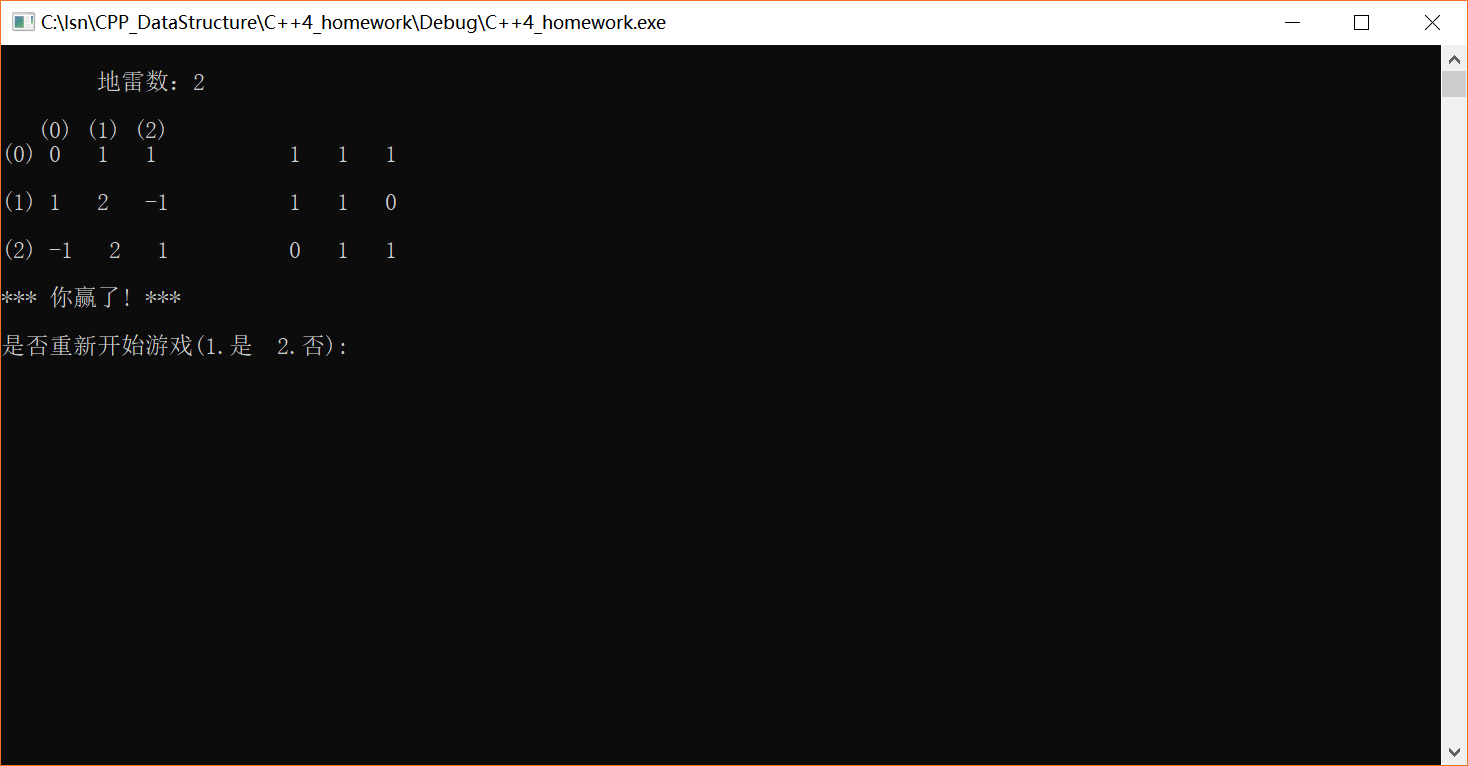
//输入（7 0）后（扩散效果）



//输入（0 2）后（失败）

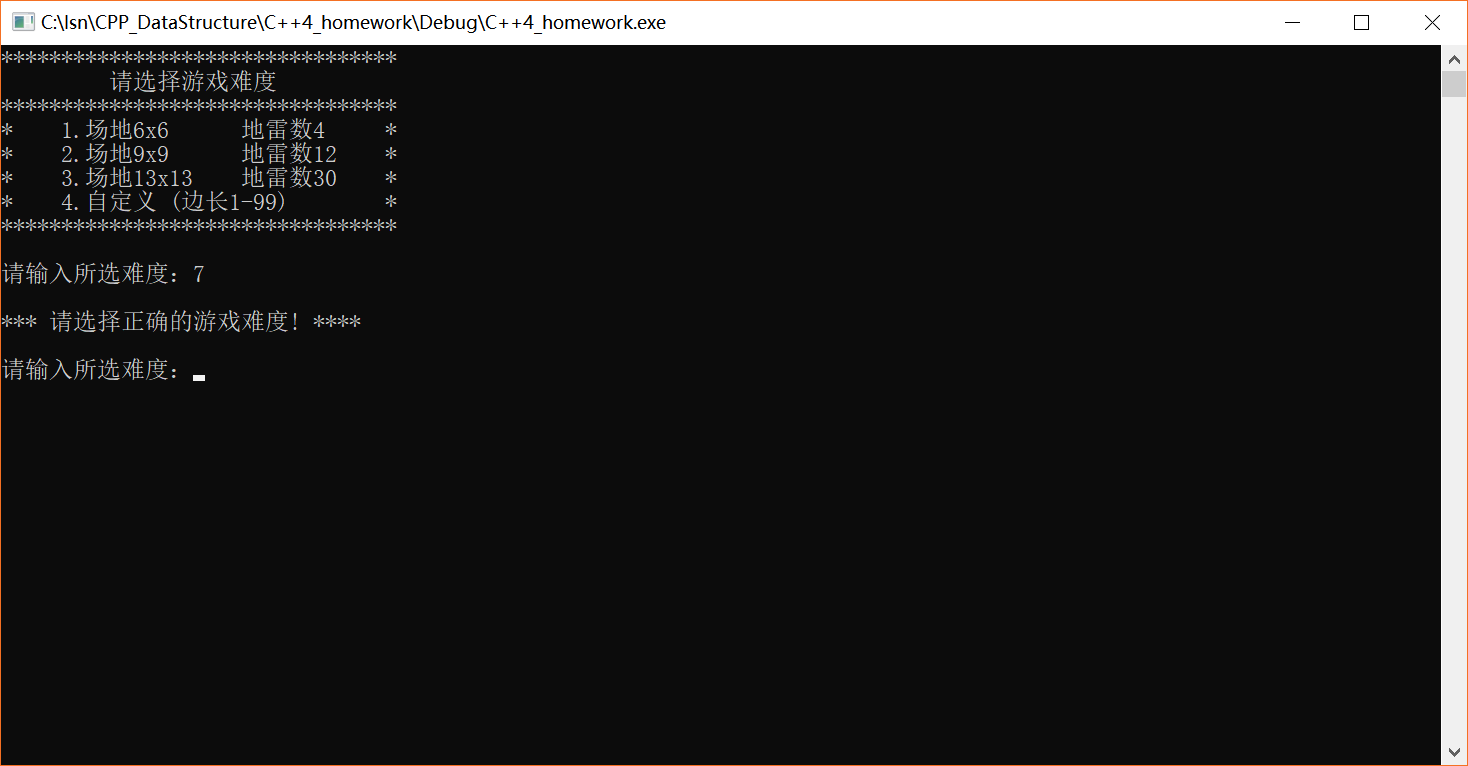


//胜利

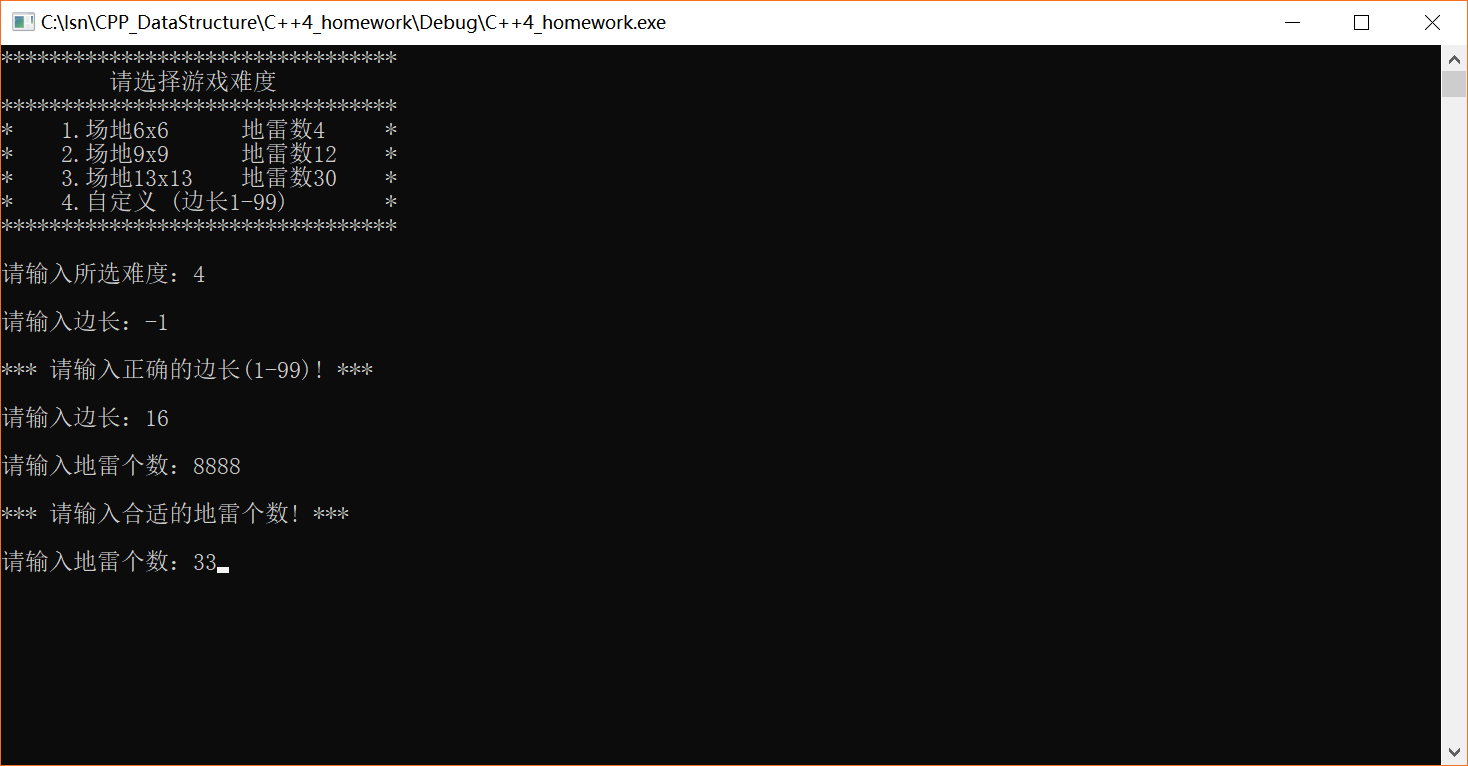


**//以下为非法输入测试**

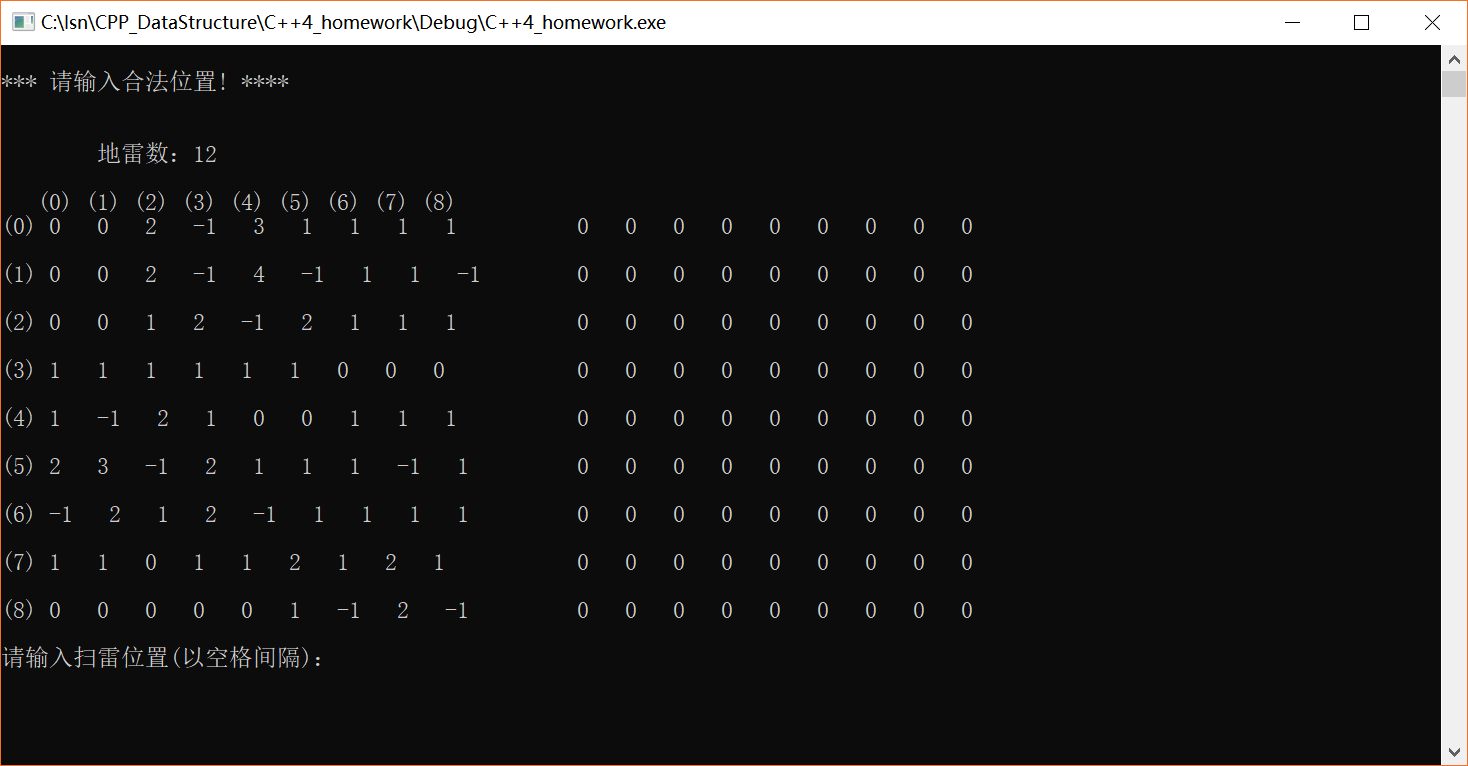
//输入错误游戏难度



//输入非法边长和地雷数



//输入非法位置



//输入非法选项

