

# SJTUBeamer 介绍

---

SJTUBeamer 是基于 beamer 文档类的主题宏集。

## 何时应该使用这个主题？

众所周知， $\text{\LaTeX}$  是一种非常专业的排版语言，而 beamer 是为了方便  $\text{\LaTeX}$  用户制作幻灯片而创造的宏包。为了获得专业的幻灯片文档，下面是可能需要使用 beamer 的时机：

- ① 重要正式的学术场合。
- ② 大型文档的构建（上百页）。
- ③ 已经使用  $\text{\LaTeX}$  写好稿子，需要基于此演说。

而 SJTUBeamer 为上海交通大学的  $\text{\LaTeX}$  用户提供了一些内置功能，以快速构建交大主题的幻灯片文档。

## 何时不应该使用这个主题？

遗憾的是， $\text{\LaTeX}$  不是可见即可得的，编译需要花费时间。学习  $\text{\LaTeX}$  也需要花费时间。下面就是一些不推荐使用的情况：

- ① 幻灯片需要大量的美术，图形需要大量的动画。纵然  $\text{\LaTeX}$  支持矢量图的绘制，但是需要的编译时间也会成倍的增长， $\text{\textit{TikZ}}$  绘图更偏重于计算图形绘制。
- ② 文档较小，或者公式很少。这种情况使用 beamer 略显多余，造轮子花费的时间可能不够划算。

遇到任何问题，欢迎前往 [Issues](#) 提问。并推荐附上本文档一直采用的最小工作集示例方式。