

Lab5-分布式键值对存储系统

517021910799 朱文杰

实验目的

- (1). 学习注册中心 Zookeeper，了解分布式系统开发。
- (2). 学习使用 RPC 框架进行网络编程，实现并发编程、数据备份、负载均衡等机制。
- (3). 增强分布式经典算法的掌握与理解。
- (4). 学习分布式系统架构设计

实验要求

基于 Zookeeper 和 RPC 框架，开发分布式键值对存储系统。该系统应当具备 READ,PUT,DELETE 三个原语，具备高 Concurrency、Availability、Scalability，同时满足负载均衡。

- 系统需要至少具备一个存储元数据的 Master 节点、至少两个存储数据的 Data 节点
- 请求按照 key 转发给不同 Data 节点，数据互斥的存在不同节点上
- 系统中的所有数据应当具有备份，配置至少两个 Backup。
- 系统的数据节点增加时,负载与数据切分的重新平衡应当具备可拓展性。
- 系统的 Master 节点应当具有备份。
- 所有备份之间应当满足一致性
- 在动态部署 Backup 节点时，Backup 应当与 Primary 进行同步。
- 在 Primary 节点宕机时，Backup 节点应当决议一者自动成为 Primary 节点。
- 实现分布式锁保护事务的并发正确性

实验环境

- (1). 操作系统版本: Windows 10:18363.900
- (2). 编程语言版本: java:1.8.0_251
- (3). 平台版本: apache-zookeeper-3.6.1, apache-dubbo-2.7.7

实验配置

Zookeeper 集群配置

通过 Apache 的 Zookeeper 官网获得 [Zookeeper 3.6.1](#) 的二进制版本,需要注意不能与不带 bin 后缀的源代码混淆，否则无法运行。

由于机器原因，使用单机多 zookeeper 进程模拟多主机集群，解压后拷贝三份，分

别修改其 zoo.cfg，分别监听 2181,2182,2183 端口。

设置 dataDir 为同一目录下的 data1/data2/data3，并分别创建名称为 myid 的文件，内容分别为 1,2,3。并分别设置：

server.1=localhost:2287:3387

server.2=localhost:2288:3388

server.3=localhost:2289:3389

分别点击 zkServer 文件.cmd，使得 Zookeeper 服务器自动形成集群。

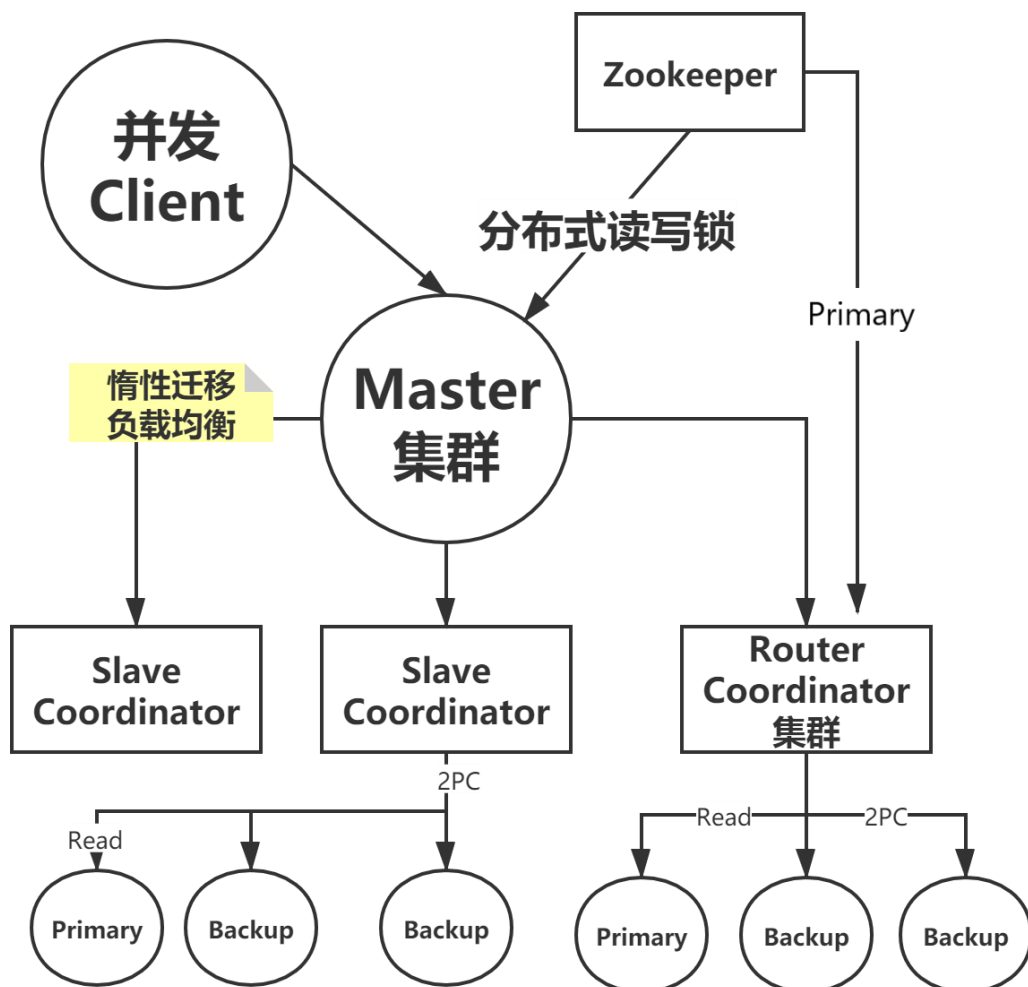
所有服务的 maxClientCnxns 设置为 600，因为该参数表示单 IP 最大链接数目，由于项目本地部署，此参数必须提高以提高本机的并发能力。

Dubbo RPC 框架配置

在 resources 文件夹下的 application.properties 文件中，scan-base-package 为当前的包,扫描对象的字节格式,以便进行远程依赖注入。

注明 register="zookeeper://127.0.0.1:2181,127.0.0.1:2182,127.0.0.1:2183"，以便框架发现集群。

实验架构



本项目由十个模块组成，均为独立 maven 项目

Client 模块 - 模拟客户端进行 API 操作

Master 模块(Stateless) - 转发 Client 请求给 Slave

Slave 模块(Stateless) - 通过 2PC 控制 Data 一致性

Data 模块(Replicas) - 提供键值存储的数据

- 基于 COW 支持事务操作，并在部署新增 Backup 时主动数据同步

Router Coordinator 模块(Stateless) - 通过 2PC 控制 Router Data 一致性

Router Data 模块(Replicas) - 提供键值存储的元数据

- 基于 COW 支持事务操作，并在部署新增 Backup 时主动数据同步

API 模块 - 定义 RPC 接口，使节点支持 RPC

Load Balance 模块 - 提供被调用者集群的调用策略

- 基于一致性 hash 和惰性数据迁移实现的负载均衡策略 (Master->Slave)
- 读 Primary，写所有分组 Data 节点的负载均衡策略(Slave -> Data)
- 指定地址，定向访问的负载均衡策略(Data -> Slave)
- 读 Primary，写所有 RouterData 的负载均衡策略(Router Coordinator->Router Data)
- 默认的随机负载均衡策略(Client->Master + Master->Router Coordinator)

Lock 模块 - 基于临时顺序节点的分布式读写锁

zkClient 模块 - 基于 curator zookeeper 客户端基础拓展需求的 API

实验设计

1. 数据存储

Master 节点集群

维护数据切分，根据路由表与一致性哈希进行负载均衡将请求转发给 Slave 节点。

Slave 节点集群

维护数据一致性，充当 2PC 协议中的 Coordinator 角色。

读 Primary，2PC 写所有 Data 节点。具备组别。

Data 节点集群

存储数据，充当 2PC 协议中的 Participant 角色。具备备份

事务遵循 All-or-Nothing 原则，基于 COW 实现。具备组别。

Primary/Backup 间保持数据一致性，Backup 节点可动态同步 Primary。

RouterCoordinator 节点集群

维护路由表元数据一致性，充当 2PC 协议中的 Coordinator 角色。

读 Primary，2PC 写所有 Data 节点。

RouterData 节点集群

存储路由表元数据，充当 2PC 协议中的 Participant 角色。

事务遵循 All-or-Nothing 原则，基于 COW 实现。

Primary/Backup 间保持数据一致性，Backup 节点可动态同步 Primary。

2.RPC 通信

本实验基于 Apache 的 Dubbo RPC 框架开发，RPC 的配置通过注解完成，通过独立的 API 模块规定 RPC 协议，调用者和被调用者本身无模块依赖。

运行时，被调用者在 zookeeper 中按照接口组号版本号注册节点，调用者根据接口组号版本号监听所有特征均符合的可用服务，通过 Bean 容器生成调用服务的 RPC 对象，远程依赖注入接口中。

调用时，RPC 对象通过查询服务列表，获得一系列可调用者，调用者通过负载均衡策略决定被调用者。

3.数据切分与可拓展性：负载均衡与数据均衡

Concurrent Hash

在这个问题中，保持节点变化前后数据映射的一致性十分重要，相较于普通的负载均衡，这里切分的不仅是请求，更是数据。如果映射变化剧烈，会导致大量的数据迁移。

虚拟节点

我使用了标准的一致性哈希算法，为每个实际节点创建十个虚拟节点。在环形 hash 表中，存放的虚拟节点是实际地址增加后缀生成的。在查询虚拟节点后，通过截取后缀即可得知实际地址。虚拟节点保证了负载的均匀性。

Hash 算法

Key 和虚拟节点均通过 FNV1_32_HASH 算法映射至环上，在查询时，从 key 的节点开始向后进行查找，后续的第一个服务器作为选择的服务器。

惰性迁移：Transfer on Write Load Balance

一致性 Hash 注重负载绝对均衡，但是无法处理数据不均衡的问题。新加入的节点能够均分负载，但是本身却没有数据，无法应对新增的负载。

常见的做法是**新加入节点时整个系统停机**，所有 Data 节点共同参与数据迁移，重新划分数据。然而，这样不仅带来了巨大的开销，同时也大大降低了系统的 availability。随着 Data 数目的增加，停机的时间也会增加，进而不具备 scalability。

TOW 是我自己思考并实现的负载均衡策略，适用于数据切分场景。算法思路来自于操作系统中的 COW 机制，任何写操作必须在副本上先进行修改然后再提交。

TOW 的核心：如果数据被读取，我们依然能够在原节点找到它；如果数据被写入，我们才需要让请求转发给正确的节点。即是说，数据直到需要被迁移的时候才需要迁移。

我在系统中存放路由表元数据，用于记录历史的映射结果，同时也能充当 GET 时的

cache 而免于计算一致性 hash。通过 key 计算一致性 hash，得到数据新位置。如果计算结果和历史不符，说明发生了节点的变化。此时需要通过 TOW 进行调整

READ 操作

如果路由表中不存在对应的项，说明数据并不在 Data 中不需要迁移，直接使用计算结果并且存储于路由表中。

如果路由表中存在对应的项，说明数据在项对应的 Data 节点，使用历史结果。

WRITE 操作(PUT 和 DELETE)

如果路由表中不存在对应的项，说明数据并不在 Data 中不需要迁移，直接使用计算结果并且存储于路由表中。

如果路由表中存在对应的项并且和计算结果一致，说明数据已经正确划分。

如果路由表中存在对应的项并且与计算结果不同，直接使用计算结果并且存储于路由表中，相当于直接废弃旧数据写入新数据。

非法操作

从所有服务提供者中随机选择一者进行转发

性能分析

避免刚刚迁移即被修改的多余开销

如果旧数据在迁移后没有被读取就被修改，那么这次迁移实际上没有起到任何效果，迁移的是无效数据。采用 TOW，我们并不需要迁移旧数据，而是直接写入新节点，旧数据在之后因为路由表导向新节点，因此自动废弃。

均摊开销

TOW 事实上只需要每次负载均衡时维护路由表的微小投入，而不需要停机维护数据，因此即使新节点加入，依然能够保持高可用性。节点数目上升时，因为路由表使用 Hash 表进行查找，依然具备高拓展性。

惰性均衡

在节点变化之后时，因为路由表中依然存储历史的路径，GET 负载仍然导向原先节点。随着写的数据增多，负载均衡和数据划分趋向于平均，最终渐进逼近均衡。当所有原先数据均被写之后，达到理想的负载均衡。

缓存

READ 请求在路由表中存在路由时可以直接获取，不需要进行一致性 hash 计算。

4.分布式锁：并发数据访问

业务场景分析

KV 存储系统是典型的读写者模型，READ 为读者，WRITE 和 DELETE 为写者，读常常远多于写，因此使用分布式读写锁能保证并发正确的同时保证性能。

此外，存储数据结构使用并发哈希表，确保了数据本身的并发安全。

算法

读者被写者阻塞，必须等待写者离开临界区。

写者被读者和写者阻塞，必须等待所有读写者均离开临界区。

实现

利用 zookeeper 的 sequential 节点构建隐式队列。读者和写者向锁对应的目录下写入代表读和写的临时节点，利用创建的临时节点递增性保证时序。

从目录下获取所有临时子节点,排序后可视为 FIFO 队列。

读者需要等待拿锁时最后的写锁释放，因此找到读者节点前最后的写者节点，监听其销毁事件，一旦销毁即被唤醒，视为拿锁。释放锁时销毁临时节点即可。

写者需要等待拿锁时最后的任意锁释放，因此直接找到写者节点前一节点，监听其销毁事件，一旦销毁即被唤醒，视为拿锁。释放锁时销毁临时节点即可。

当之前没有满足条件的其他要锁者时，可以直接拿锁不进入 await。

对于 Master 的操作，都需要在 key 级别的力度上加读写锁。

5. 数据备份：高可用性 + 可伸缩性

为了保证数据一致性，选用 2PC，引入额外的 Coordinator 节点。

在 property 配置文件中写入 group.id，相同 group.id 的 Slave 节点和 Data 节点可视为一个整体，提供对应数据的访问并通过 2PC 保证一致性。Router Coordinator 和 Router Data 同理实现，区别在于不需要进行分组。

2PC 协议

所有写事务的提交均可分为两个阶段：

- Can commit: 准备阶段，要求各个参与者执行事务操作，并根据执行结果告知是否已经准备好 COMMIT。
- Commit: 提交阶段，Coordinator 收集各个参与者的结果，如果全部准备好了，广播通知各个参与者 COMMIT；否则全体 ABORT 回退到事务执行前。

COW

对任意对象的写操作，都需要先创建对象的副本在其上进行操作，如果成功，则直接用副本替换对象，否则丢弃副本。通过 COW，可以有效地实现 All or nothing。

Primary/Backup Load Balance

根据框架提供的抽象类自定义负载均衡规则，确切说负载不均衡，事实上是转发策略对于 READ/SYNC 指令，转发给 Primary 节点(初始由服务列表的第一个担任)。

对于 PUT/DELETE/COMMIT 指令，转发给所有节点。

Primary/Backup Synchronization

Backup Data 节点部署后应当主动向 Primary Data 节点发送 SYNC 指令进行同步，由于 Primary 由 Slave 负责发现，因此 Backup 向 Slave 发出 SYNC，由 Slave 转发给对应的 Primary 获取全部数据，并且将本地数据同步为 Primary 数据。

实现

2PC

需要进行加锁，防止等待准备过程中插入其他事务从而导致副本错误，保证原子性。写操作转发给所有数据节点，等待全部返回后发出 COMMIT 请求。

COW

Data 节点在执行写方法时先对表创建副本，执行操作，并将副本存在本地。

- 如果收到 COMMIT 请求，那么将副本赋值给内存中的表，达成 COMMIT。
- 否则副本将在下次写操作时被覆盖，写操作丢失，达成 ABORT。

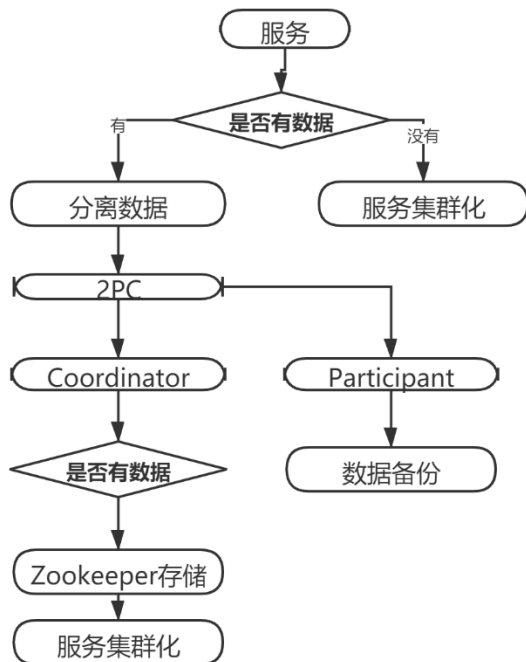
Primary/Backup Load Balance

所有对 Data 的操作通过 Load Balance 完成，读操作和写操作基于不同逻辑进行转发，Primary 必须等待 Backup 调用完成后才能进行事务，读操作直接转发给 Primary。Primary 地址的元数据存储在 zookeeper 中

Primary/Backup Synchronization

在配置文件中设置 hotfix 属性，当 hotfix 为 1 时，Backup 在写操作时先向 Slave 请求同步。Slave 由 Primary 获得数据后转发给 Backup，Backup 同步数据。Slave 服务主动在 RPC 上下文中提供自身地址以便 Backup 定向访问自身组别的 Slave。

6. 数据与服务分离：集群化避免单点故障



初始时, 可以认为存在 Master-Slave 这两种服务, 并且 Master 和 Slave 分别保存元数据和数据。数据和服务的耦合带来了高度的单点故障隐患, 应当均可伸缩

在第一次分离时, 数据和提供数据的 Slave 服务分离, Slave 服务变为 2PC 架构, coordinator 是无状态的服务, participant 是保持一致性的数据备份。此时数据和服务均可伸缩。

在第二次分离时, 元数据和数据切分的 Master 服务分离, Master 服务无状态, 从 Router 获取元数据。此时 Master 服务可伸缩。

在第三次分离时, 元数据与提供元数据的 Router 服务分离, Router 服务变为 2PC 架构, coordinator 是无状态的服务, participant 是保持一致性的元数据备份。此时数据和服务均可伸缩。

实验结果

节点部署

初始化

- 在配置文件中填写组别 group.id = 0/1, 分组运行 Data Node
- 在配置文件中填写组别 group.id = 0/1, 分组运行 Slave Node
- 运行多个 Router Data + 多个 Router Coordinator + 多个 Master Node
- 运行 Client Node, 模拟连续写入和读取, 观察各服务的日志, 确定负载

Slave 伸缩性

- 在配置文件中填写组别 group.id = 2, 运行 Data Node
- 在配置文件中填写组别 group.id = 2, 分组运行 Slave Node
- 运行 Client Node, 模拟连续写入和读取, 观察各服务的日志, 确定负载变化

服务伸缩性

- 仅保留一组 Router Data + Router Coordinator + Master Node
- 运行 Client Node, 工作正常

动态部署 Backup (可伸缩)

- 在配置文件中填写组别 group.id = 2, group.hotfix = 1 运行 Data Node
- 运行 ClientNode, 进行任意写操作同步

动态销毁 Primary (可伸缩)

- 停止 group2 的 Primary 节点
- 运行 Client Node, 模拟连续读取, 观察数据是否同步以及负载变化

样例执行结果

结果表明分布式键值对存储系统 workload 下正确处理了数据切分, 同时, 我们的所有节点均能够实现可伸缩, 允许动态增加备份或销毁。

Primary/Backup

```
PUT 89 PUT 94
PUT 92 PUT 89
PUT 93 PUT 92
PUT 98 PUT 93
PUT 99 PUT 98
READ 0 PUT 99
READ 5
READ 6
```

负载均衡

```
READ 1 READ 0 READ 2
READ 3 READ 5 READ 4
READ 7 READ 6 READ 8
READ 9 READ 14 READ 11
READ 10 READ 23 READ 17
READ 12 READ 24 READ 19
READ 16 READ 29 READ 20
READ 18 READ 32 READ 22
READ 18 READ 33 READ 26
```

读者等待写者倒计时结束拿锁

```
2
1
02:38:03.766 [
02:38:03.769 [
02:38:03.769 [
02:38:03.769 [
02:38:03.770 [
02:38:03.771 [
, data=null]]
I am Reader
```

新增 Backup 节点, 与 Primary 进行数据同步

```
SYNC
[0=0, 1=1, 2=2, 3=3, 4=4, 5=5, 6=6, 7=7, 8=8, 9=9]
SYNCED
PUT 0
READ 0
READ 1
READ 2
READ 3
READ 4
READ 5
READ 6
READ 7
READ 8
READ 9
```

演示流程

知乎视频

<https://www.zhihu.com/zvideo/1261856862208352256>

操作流程即上文节点部署流程