# Image Classification

From Imagenet To Resnet

ago ciacomoation

## 논문 내용

논문명: Deep Residual Learning for Image Recognition

저자 : Kaiming He, Xiangyu Zhang, Shaoqing Ren, Jian Sun

학회: IEEE Conference

발표자 : 손상원

## 목차

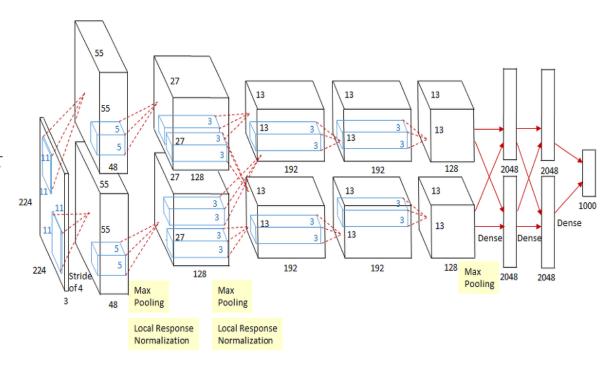
- 1. AlexNet
- 2. GoogleNet
- 3. ResNet
- 4. DenseNet

### 1. Alexnet

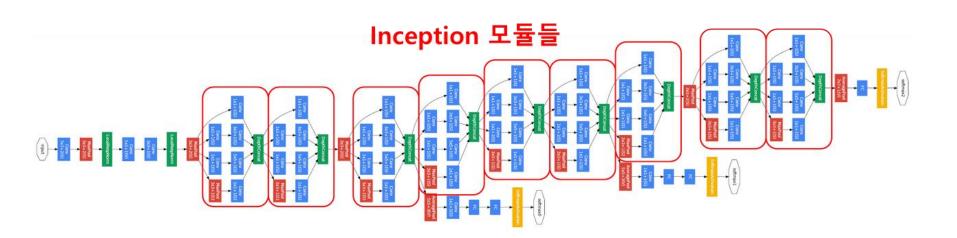
- 활성화 함수로 Relu함수를 사용

- over-fitting을 방지하기 위한 dropout 방식을 사용

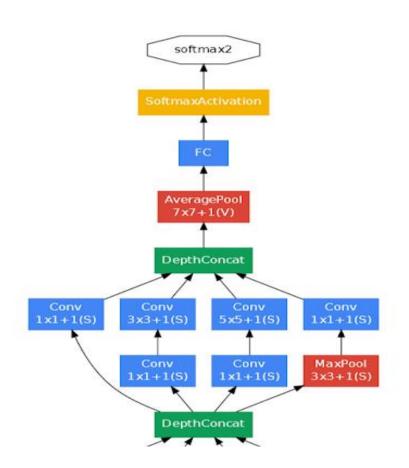
- 이런 기법들이 이후에 개발 된 모델들에 큰 영향을 미치 게 됨.



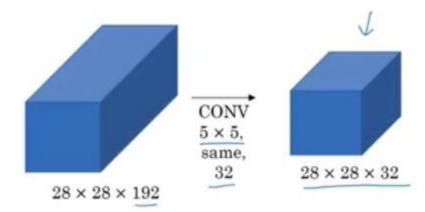
# 2. googlenet



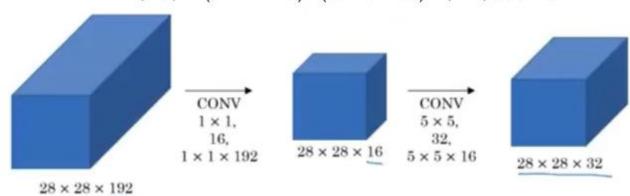
# 2. GoogleNet



# 2. googlenet



계산수 = (5 \* 5 \* 192) \* (28 \* 28\* 32)=약 1억 2천만번

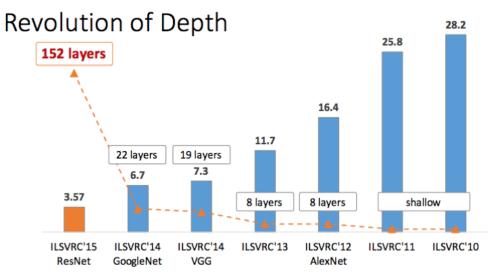


계산수 = (1\*1\*192) \* (28\*28\*16) + (5\*5\*16) \* (28\*28\*32) = 약 1200만번 계산수를 비교하면 1X1 필터를 적용시 약 0.1배로 줄어듬

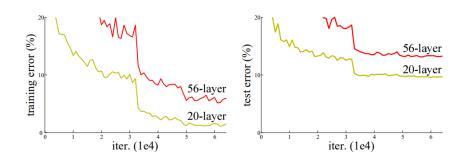
### 3. Resnet

- googlenet의 출현 이후, 더 좋은 모델을 만들기 위해 합 성곱 층을 두텁게 쌓아올리 는 시도를 함.

 하지만, gradient vanishing 현상으로 인해 gradient vanishing 현상이 발생하여 오류값이 커짐.



ImageNet Classification top-5 error (%)



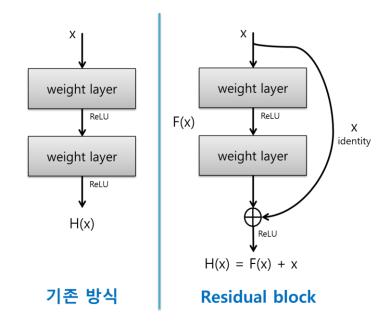
### 3. Resnet - Shortcut(skip) connection

- residual block을 활용

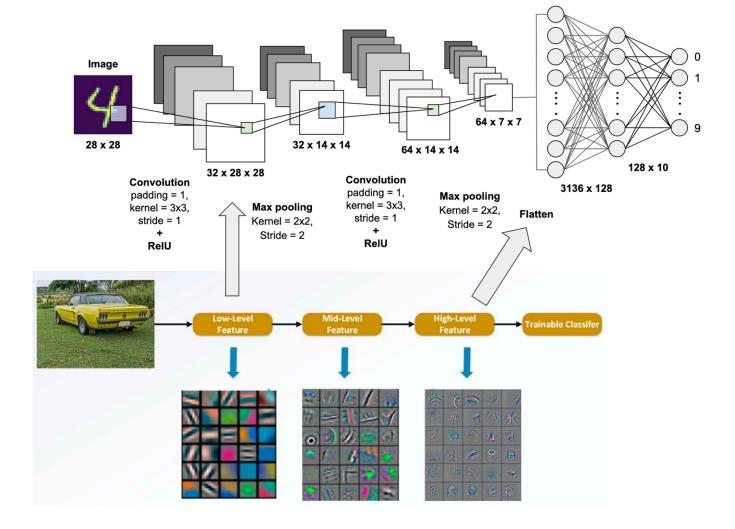
- 기존의 방식으론 F(x) (>=0)를 최소화 시킴

하지만, Resnet에서는 H(x) = F(x) + x 를 최
소화 시키는 가중치를 계산.

이때 H'(x) = F'(x) + 1 을 통해서 F(x)를 표현하면 F(x) = H(x) - x 와 같이 되므로, 이 수식이 잔차의 모습과같아서 Residual block이라고도 불림



### 3. Resnet



### 4. Densenet

Input Prediction Dense Block 1 Dense Block 2 Dense Block 3 "horse"

- Resnet<sup>©</sup> skip connection
  - 한 모델

을 각각의 layer마다 적용 "igure 2: A deep DenseNet with three dense blocks. The layers between two adjacent blocks are referred to as transition layers and change eature-map sizes via convolution and pooling.

L-layer dense 구조로 이 루어질 경우, L\*(L+1)/2개 의 skip connection이 존재 (기존의 경우엔 L개)

Resnet: 
$$\mathbf{x}_{\ell} = H_{\ell}(\mathbf{x}_{\ell-1}) + \mathbf{x}_{\ell-1}$$
.

Densenet:  $\mathbf{x}_{\ell} = H_{\ell}([\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_{\ell-1}]),$ 

### 4. Densenet

- Densenet은 기존의 방법과 비교시 이전 layer에 있는 정보들이 계속 재사용되기 때문에, 이를 통해 gradient vanishing 현상을 방지하고 feature reuse를 통해 학습 속도를 개선.

- Densenet의 Dense connection은 regularize 효과가 있어서 overfitting을 일부 억제하는 역할도 할 수 있음.

4. 실습.