## DS 11주차 수업 팀과제

추천 시스템

팀 AOA

# 01

### 평점 예측 알고리즘의 평점 측정 방법

Rapidminer의 performation operateor에서는 RMSE, MAE, NMAE를 성능 측정 척도로 사용하였다. 얼마나 사용자의 선호도를 잘 파악해서 평점값을 제대로 예측하는가, 추천된 아이템을 선택할 가능성이 높은지 파악할 수 있다.

RMSE= 
$$\sqrt{\frac{1}{N}\sum(\Delta M - \dot{M} - \dot{M} - \dot{M})^2}$$

RMSE는 평균 제곱근 오차로서, RMSE 값이 작을수록 오차가 작다는 것을 의미하므로 성능이 좋다는 것을 의미한다.

$$MAE = \frac{1}{N} \sum |\Delta M | \Delta M | \Delta M - M |$$

MAE는 평균 절대 오차로서, 이상치로 의심되는 구역이 많을 경우 사용하는 지표이다.

#### NMAE

평균 절대 오차인 MAE를 정규화한 값을 의미한다.

### 02 일반적인 추천시스템의 성능 측정 방법

얼마나 사용자의 선호도를 잘 파악해서 평점값을 제대로 예측하는가, 추천된 아이템을 선택할 가능성이 높은가를 측정한다.

### Error 측정 (예측 평점과 실제 평점간의 오차)

흔히 사용되는 지표로는 MAE, RMSE 가 있음.

### 예측값과 실제값 사이의 상관계수 측정

양 값 사이에 얼마나 유사성이 있는지 알아볼 수 있음

### 분류 결과에 따른 평가 척도 활용

평점이 좋은(좋다고 예측하는) 결과를 True로, 나쁜(나쁘다고 예측하는) 결과는 False로 설정하고, 예측 결과와 실제 결과를 토대로 2 by 2 matrix를 생성할 수 있다. matrix에서 precision과 recall을 계산하여 평가 척도로 활용할 수 있다.

### 03 사용자 만족도

추천 시스템은 사용자들과 접점이 매운 많은 실용적인 시스템이기 때문에 단순히 사용자의 선호도를 예측하는 것이상으로, 사용자들이 실제 추천된 아이템의 만족 여부가 중요한 척도일 것이다.

사용자 만족도 측정 방법은 다음과 같다.

1. CTR: 추천된 상품이 조회 / 구매되는 비율 CTR이 높다면 사용자가 추천된 아이템에 흥미를 느꼈다고 생각할 수 있다.

2. Duration/Retention time: 추천된 아이템을 즐기는 시간과 재방문율을 의미한다.