



Input	Operator	$t$	$c$	$n$	$s$
$224^2 \times 3$	conv2d	-	32	1	2
$112^2 \times 32$	bottleneck	1	16	1	1
$112^2 \times 16$	bottleneck	6	24	2	2
$56^2 \times 24$	bottleneck	6	32	3	2
$28^2 \times 32$	bottleneck	6	64	4	2
$14^2 \times 64$	bottleneck	6	96	3	1
$14^2 \times 96$	bottleneck	6	160	3	2
$7^2 \times 160$	bottleneck	6	320	1	1
$7^2 \times 320$	conv2d 1x1	-	1280	1	1
$7^2 \times 1280$	avgpool 7x7	-	-	1	-
$1 \times 1 \times 1280$	conv2d 1x1	-	k	-	-

Table 2: MobileNetV2 : 각 라인은 1 혹은 그 이상의 identical (modulo stride) 레이어 시퀀스이고,  $n$ 번 반복됩니다. 동일한 시퀀스의 모든 레이어는 출력 채널의 동일한 수  $c$ 를 갖습니다. 각 시퀀스의 첫 번째 레이어에는 stride  $s$ 를 갖고, 나머지는 stride 1을 사용합니다. 모든 공간 컨볼루션은  $3 \times 3$  커널을 사