

## Tätigkeitsbeschrieb – Jurysekretär / Jurysekretärin

Einchecken	<ul> <li>30 Min. vor Schichtbeginn im Helferbüro Urdorf bzw. Schlieren, je nach Einsatzort</li> <li>Bitte fit, einsatzbereit und verpflegt zum Check-In erscheinen</li> <li>Lage Helferbüro Urdorf:         <ul> <li>Schulhaus Feld 1, Im Embri 49</li> </ul> </li> <li>Lage Helferbüro Schlieren:         <ul> <li>Familienzentrum, Badenerstrasse 17</li> </ul> </li> </ul>
Arbeitsplatz	Gemäss Angabe im Online-Helferportal
Schichtbeginn und Einsatzdauer	Gemäss Angabe im Online-Helferportal Obligatorisches Briefing am Freitag, 21.06.2024 um 16:00 Uhr im Singsaal Moosmatt in Urdorf.
Schichtchef	Kommunikation dieses Kontaktes erfolgt vor Ort.
Tenue	<ul> <li>Du erhältst beim Einchecken ein Helfer-T-Shirt, das während der Schicht zu tragen ist.</li> <li>Freiwillig kannst du zudem eine Baseball-Cap beziehen.</li> </ul>
Verpflegung	<ul> <li>Du erhältst einen Verpflegungsgutschein.</li> <li>Wasser wird während der Schicht zur Verfügung gestellt.</li> </ul>
Aufgaben	<ul> <li>Betreuung der Jury im Wettspiellokal bzw. bei der Parademusik</li> <li>Verteilen der Unterlagen an Jury</li> <li>Austeilen und Einsammeln der Partituren,</li> <li>Softwaresupport</li> <li>Bedienung der IT-Anlage</li> <li>Starten der Tonaufnahmen (nur Wettspiellokal)</li> <li>Zeitmessung der Wettspiele</li> </ul>

31. Zürcher Kantonalmusikfest Urdorf+Schlieren, Im Grüt 52, 8902 Urdorf info@zkmf2024.ch, www.zkmf2024.ch









Bei Fragen zur Tätigkeit:	Ressort Musik musik@zkmf2024.ch:
	<ul><li>Marco Schwarzenbach 079 827 69 00</li><li>Brigitte Annoff 077 418 70 17</li></ul>
Bei Fragen zum Online- Helferportal:	Ressort Personal personal@zkmf2024.ch:
	• Urs Kolar 079 481 62 52
	• Daniela Kolar 079 484 98 45
	• Luca Bardos 079 790 22 37

Version 1.1, 02.06.2024

Weitere Dokumente (werden per E-Mail zugestellt):

- Ablauf Wettspiel
- Informationen zu den Vereinen und zum Wettspielprogramm

31. Zürcher Kantonalmusikfest Urdorf+Schlieren, Im Grüt 52, 8902 Urdorf info@zkmf2024.ch, www.zkmf2024.ch





