**Referencial teórico do Sistema de agendamento de vagas de entrevistas online.**

Grazielli Cavalheiro

Julia Jeziorny

**Introdução**

O agendamento de vagas é de alta necessidade dentro do processo de recrutamento e seleção. A sistematização desse processo é algo que tende a crescer alinhado com o desenvolvimento das tecnologias, visando transparência e visibilidade da empresa. O referencial teórico busca apresentar teorias e conceitos a respeito do agendamento de vagas, incluindo os itens que serão utilizados para compor esse projeto.

**Desenvolvimento**

O sistema é uma forma de simplificar, organizar e estruturar o contato do candidato com as empresas, em prol de agendar as vagas de emprego. Atualmente esse processo pode ser feito em diversos meios: E-mail, telefone, via whatsapp, o site irá simplificar e permitir o agendamento digital em vez do manual. Mas vale ressaltar que a necessidade de proteção dos dados dos candidatos é fundamental juntamente com a acessibilidade do site para todos conseguirem usar.

**Composição para o desenvolvimento do projeto:**

**Linguagens:**

HTML: HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação que é usada para criar e estruturar conteúdo na web. Ela permite que os desenvolvedores criem páginas da web que podem ser visualizadas por meio de um navegador da web.

O HTML é a base da maioria das páginas da web e é usado para criar a estrutura básica de uma página da web, como títulos, parágrafos, listas, links, imagens e outros elementos. Ele também permite que os desenvolvedores adicionem metadados para descrever o conteúdo da página, como título, descrição e palavras-chave, o que ajuda os mecanismos de busca a indexar e classificar o conteúdo da página.

CSS: CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilo usada para definir a aparência e o layout de uma página da web. Em outras palavras, o CSS permite que os desenvolvedores criem regras para controlar a aparência dos elementos HTML em uma página da web.

O CSS é usado em conjunto com o HTML para separar o conteúdo da página da web da sua apresentação visual. Isso significa que os desenvolvedores podem criar uma estrutura bem organizada e semântica para o conteúdo da página usando o HTML, e em seguida, usar o CSS para controlar como esse conteúdo é exibido na página.

O CSS permite que os desenvolvedores controlem uma ampla variedade de propriedades de estilo, como fontes, cores, tamanhos de texto, espaçamento, margens, bordas, imagens de fundo, layout e muito mais. Isso significa que os desenvolvedores podem criar uma aparência personalizada e coesa para sua página da web, tornando-a mais atraente e fácil de usar.

PHP: PHP (Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de programação do lado do servidor usada para desenvolver aplicativos da web dinâmicos e interativos. O PHP é uma das linguagens de programação mais populares na web e é amplamente usado para criar aplicativos da web, como blogs, fóruns, lojas online, redes sociais e muito mais.

O PHP é usado para gerar conteúdo dinâmico em uma página da web, o que significa que o conteúdo é gerado em tempo real, em resposta às solicitações do usuário. Isso permite que os desenvolvedores criem aplicativos da web que podem se adaptar às necessidades dos usuários e fornecer conteúdo personalizado e relevante.

Javascript: JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada, orientada a objetos e multiplataforma. Ele é executado no lado do cliente (navegador) e é amplamente utilizado para criar aplicativos da web interativos, dinâmicos e responsivos.

O JavaScript é usado para várias finalidades em um site, como validação de formulários, manipulação de elementos HTML, animações e efeitos visuais, interações do usuário, solicitações AJAX, entre outras.

Em resumo, o JavaScript é uma linguagem de programação poderosa que permite que os desenvolvedores criem aplicativos da web interativos e dinâmicos. Ele é amplamente utilizado para criar recursos avançados em uma página da web e tornar a experiência do usuário mais agradável e envolvente.

Mysql: MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (RDBMS) open-source muito popular e amplamente utilizado em aplicações web. Ele é usado para armazenar, organizar e gerenciar grandes volumes de dados de forma eficiente e segura.

O MySQL é amplamente utilizado para construir aplicações web que requerem o armazenamento de grandes quantidades de dados, como sites de comércio eletrônico, aplicativos de gerenciamento de conteúdo, sistemas de gerenciamento de relacionamento com clientes (CRM), sistemas de gerenciamento de inventário, entre outros.

Conclusão

O agendamento das vagas é fundamental e digitalizando, torna o processo mais tecnológico e com um maior alcance de pessoas, no entanto na área dos dados é necessário ter maior atenção e segurança na hora do desenvolvimento, juntamente com a facilidade do acesso.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Mdn\_. HTML: Linguagem de Marcação de Hipertexto. Mdn\_ ,2023. Disponível em <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

Acesso em 09/05/2023.

HOSTINGER TUTORIAIS. O que é CSS?. HOSTINGER TUTORIAIS, 2023.

Disponível em <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>

Acesso em 09/05/2023.

TECNOBLOG. O que é PHP?. TECNOBLOG, 2023.

Disponível em <https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-php-guia-para-iniciantes/>

Acesso em 09/05/2023.

# Alura. Guia de JavaScript: o que é e como aprender a linguagem mais popular do mundo?. Alura, 2023.

Disponível em <https://www.alura.com.br/artigos/javascript>.

# Acesso em 09/05/2023.

HOSTINGER TUTORIAIS. O que é MySQL? Guia Para Iniciantes. HOSTINGER TUTORIAIS, 2023.

Disponível em <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-mysql>

Acesso em 09/05/2023.