

1번 문제 코드

```
3      import ...
9
10     class MainActivity : AppCompatActivity() {
11         override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12             super.onCreate(savedInstanceState)
13             enableEdgeToEdge()
14             setContentView(R.layout.activity_main)
15
16             var myName = "홍길동"
17             var myAge: Int
18             myAge = 27
19             myAge = myAge + 1
20             Log.d( tag: "BasicSyntax", msg: "myName = $myName, myAge = $myAge")
21         }
22     }
23
```

결과

BasicSyntax	com.example.mobileprogramming4w	D	로그를 출력합니다. method = Log.d
BasicSyntax	com.example.mobileprogramming4w	D	myName = 홍길동, myAge = 28

2번 문제 코드

```
/*
여기에 실행할 코드를 넣습니다.
*/
var myNumbers = "1,2,3,4,5,6"
var thisWeekNumbers = "5, 6, 7, 8, 9, 10"
if (myNumbers == thisWeekNumbers){
    Log.d("Lotto", "당첨되었습니다.")
}
var a = 30
var b = 19
var bigger = a > b
Log.d("비교연산자", "a는 b보다 큼니다.: $bigger")
var c = 37
var bigger = a > b && a > c
Log.d("비교연산자", "a는 b보다 크고, c보다도 큼니다.: $bigger")
var ball = 4
if (ball > 3){ //ball이 3보다 크면 여기 블록의 코드가 실행됨
    Log.d("ControlFlow", "4볼로 출루합니다.")
} else { //그렇지 않으면 else 다음에 있는 블록의 코드가 실행됩니다.
    Log.d("ControlFlow", "타석에서 다음 타구를 기다립니다.")
}
}
```

117부터 118로 알고 있으나 과제 제출란에는 111이라고 적혀서 혹시 몰라 전부 작성했습니다.

결과

비교연산자	com.example.mobileprogramming4w	D	a는 b보다 큼니다.: true
비교연산자	com.example.mobileprogramming4w	D	a는 b보다 크고, c보다도 큼니다.: false
ControlFlow	com.example.mobileprogramming4w	D	4볼로 출루합니다.

3번 문제 코드

```
15
16     var a = 1
17     var b = 2
18     var c = 3
19
20     // 1. if 문 두번 사용하기
21     if(a < b){
22         Log.d("ControlFlow", "1: a는 b보다 작습니다.")
23     }
24     if(a < c){
25         Log.d("ControlFlow","1: a는 c보다 작습니다.")
26     }
27
28     //2.else if 문 사용하기
29     if (a < b){
30         Log.d("ControlFlow", "2: a는 b보다 작습니다.")
31     }else if (a < c){
32         Log.d ("ControlFlow","2: a는 c보다 작습니다.")
33     }
```

결과

ControlFlow	com.example.mobileprogramming4w	D	1: a는 b보다 작습니다.
ControlFlow	com.example.mobileprogramming4w	D	1: a는 c보다 작습니다.
ControlFlow	com.example.mobileprogramming4w	D	2: a는 b보다 작습니다.

4번 문제 코드

```
var a = 5
var b = 3
var bigger = if(a > b){
    var c = 30
    a// 마지막 줄의 a 값이 변수 bigger에 저장됩니다.
}else{
    b
}
```

결과 Log가 없어서 출력 내용이 없음

5번 문제 코드

```
9
10 class MainActivity : AppCompatActivity() {
11     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12         super.onCreate(savedInstanceState)
13         enableEdgeToEdge()
14         setContentView(R.layout.activity_main)
15
16         var eraOfRyu = 2.32
17         var eraOfDegrom = 2.43
18
19         val era = if (eraOfRyu < eraOfDegrom){
20             Log.d("MLB_Result", "2019 류현진이 디그롬을 이겼습니다.")
21             eraOfRyu
22         }else{
23             Log.d("MLB_Result", "2019 디그롬이 류현진을 이겼습니다.")
24             eraOfDegrom
25         }
26         Log.d("MLB_Result", "2019 MLB에서 가장 높은 ERA는 ${era}입니다.")
27
28     }
29 }
```

결과

MLB_Result	com.example.mobileprogramming4w	D	2019 류현진이 디그롬을 이겼습니다.
MLB_Result	com.example.mobileprogramming4w	D	2019 MLB에서 가장 높은 ERA는 2.32입니다.

6번 문제 코드

```

2
3 import ...
9
10 class MainActivity : AppCompatActivity() {
11     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12         super.onCreate(savedInstanceState)
13         enableEdgeToEdge()
14         setContentView(R.layout.activity_main)
15
16         var now = 10
17         when(now){
18             8->{
19                 Log.d("When", "현재 시간은 8시입니다.")
20             }
21             9->{
22                 Log.d("When", "현재 시간은 9시입니다.")
23             }
24             else->{ //위의 조건이 맞지 않으면 else 다음 코드가 실행됩니다.
25                 Log.d("When", "현재 시간은 9시가 아닙니다.")
26             }
27         }
28

```

결과

```

When                                com.example.mobileprogramming4w    D   현재 시간은 9시가 아닙니다.

```

7번 문제 코드

```

2
3 import ...
9
10 class MainActivity : AppCompatActivity() {
11     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12         super.onCreate(savedInstanceState)
13         enableEdgeToEdge()
14         setContentView(R.layout.activity_main)
15
16         var now = 9
17         when(now){
18             8,9->{
19                 Log.d("When", "현재 시간은 8시 또는 9시입니다.")
20             }
21             else->{
22                 Log.d("When", "현재 시간은 9시가 아닙니다.")
23             }
24         }
25     }
26 }

```

결과

```
When com.example.mobileprogramming4w D 현재 시간은 8시 또는 9시입니다.
```

8번 문제 코드

```
3 import ...
9
10 class MainActivity : AppCompatActivity() {
11     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12         super.onCreate(savedInstanceState)
13         enableEdgeToEdge()
14         setContentView(R.layout.activity_main)
15
16         var ageOfMichael = 19
17         when (ageOfMichael){
18             in 10..19 ->{
19                 Log.d("when", "마이클은 10대입니다.")
20             }
21             !in 10..19 ->{
22                 Log.d("when", "마이클은 10대가 아닙니다.")
23             }
24             else ->{
25                 Log.d("when", "마이클의 나이를 알 수가 없습니다.")
26             }
27         }
28     }
}
```

결과

```
when com.example.mobileprogramming4w D 마이클은 10대입니다.
```

9번 문제 코드

```
package com.example.mobileprogramming4w
import ...
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)

        var currentTime = 6
        when{
            currentTime == 5 ->{
                Log.d("When", "현재 시간은 5시입니다.")
            }
            currentTime > 5 ->{
                Log.d("When", "현재 시간은 5시가 넘었습니다.")
            }
            else ->{
                Log.d("When", "현재 시간은 5시 이전입니다.")
            }
        }
    }
}
```

결과

```
0 When pid-10800 D 현재 시간은 5시가 넘었습니다.
```