GTK+ - pierwszy przykład GTK+ - klawiatura numeryczna GTK+ - układanie kontrolek

Wstęp do programowania w języku C

Marek Piotrów - Wykład 10 Wprowadzenie do GTK+ - biblioteki okienkowego interfejsu w C

10 grudnia 2014



Biblioteka GTK+

- GTK+ jest darmową biblioteką przeznaczoną do tworzenia graficznego (okienkowego) interfejsu użytkownika.
- Została napisana w C na potrzeby programu GIMP (stąd nazwa Gimp ToolKit), ale ma strukturę obiektową.
- Można z niej korzystać w wielu językach programowania (C, C++, C#, Ada, Perl, itd.).
- Programy napisane z użyciem tej biblioteki są przenośne pomiędzy różnymi systemami operacyjnymi.
- GTK+ korzysta z m.in. bibliotek: GLib, GObject. GIO, Pango, ATK i GDK (trzeba je zainstalować, aby można było kompilować programy używające GTK+).
- Strona WWW projektu: http://www.gtk.org



GTK - Okienko z przyciskiem

```
#include <atk/atk.h>
int main(int argc.char *argv[])
  qtk init (&argc, &argv);
  GtkWidget *window=atk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL):
  qtk window set title(GTK WINDOW(window), "Zaczynamy z GTK+ 3.0");
  atk window set position(GTK WINDOW(window),GTK WIN POS CENTER);
  atk container set border width(GTK CONTAINER(window), 30);
  g signal connect(G OBJECT(window), "destroy", G CALLBACK(gtk main guit), NULL);
  GtkWidget *button = qtk button new with label("Witamy w świecie interfejsów GTK+");
  qtk container add(GTK CONTAINER(window), button);
  gtk widget show(button);
  qtk widget show(window);
  gtk_main();
  return 0:
```

GTK-test: definiowanie kontrolek I

```
#include <string.h>
#include <qtk/qtk.h>
static struct przycisk {
  char *opis, *wyjscie;
  int posX,lenX,posY,lenY;
} tab[] = {
      {"NumLock","",0,1,0,1}, {"/","/",1,1,0,1}, {"*","*",2,1,0,1}, {"-","-",3,1,0,1},
      {"7","7",0,1,1,1}, {"8","8",1,1,1,1}, {"9","9",2,1,1,1}, {"+","+",3,1,1,2},
      {"4", "4", 0,1,2,1}, {"5", "5",1,1,2,1}, {"6", "6",2,1,2,1},
      {"1","1",0,1,3,1}, {"2","2",1,1,3,1}, {"3","3",2,1,3,1}, {"Enter","\n",3,1,3,2},
      {"0","0",0,2,4,1}, {".",".",2,1,4,1}
static GtkWidget *text;
static void test nacisniecia (GtkWidget *widget,gpointer data)
  g print("GTK-test - %s zastal nacisniety\n", (qchar*) data);
static void wviscie przyciskiem (GtkWidget *widget.gpointer data)
  gtk main guit();
```

GTK-test: definiowanie kontrolek II

```
static void wypisz wprowadzony tekst( GtkWidget *widget.GtkWidget *text)
  const gchar *wejscie;
  weiscie = atk entry get text (GTK ENTRY (text));
  g print ("GTK-test wprowadzono: %s\n", weiscie);
static void dodai do text(GtkWidget *widget, gpointer data) {
  gint tmp pos = gtk entry get text length(GTK ENTRY(text));
  if(strcmp((gchar*)data, "\n") == 0)
    atk entry set text(GTK ENTRY(text), "");
  else
    gtk editable insert text(GTK EDITABLE(text), (gchar*)data, -1, &tmp pos);
int main(int_argc.char *argv[])
  qtk init(&argc, &argv);
  GtkWidget *window = atk window new(GTK WINDOW TOPLEVEL):
  qtk window set title(GTK WINDOW(window), "GTK - panel numeryczny");
  atk window set position(GTK WINDOW(window),GTK WIN POS CENTER);
  atk container set border width(GTK CONTAINER(window), 10);
```

GTK-test: definiowanie kontrolek III

```
a signal connect(G OBJECT(window), "destroy", G CALLBACK(atk main guit), NULL);
GtkWidget *box1 = qtk box new(GTK ORIENTATION VERTICAL, 0);
gtk container add(GTK CONTAINER(window), box1);
GtkWidget *button = qtk button new with label("Kliknij tu");
g signal connect(G OBJECT(button), "clicked",
         G CALLBACK(test nacisniecia),(qpointer)"Przycisk");
gtk box pack start(GTK BOX(box1), button, TRUE, TRUE, 0);
text = qtk entry new();
atk entry set max length(GTK ENTRY(text), 50);
g signal connect(G OBJECT(text), "activate".
         G CALLBACK(wypisz wprowadzony tekst),
         (apointer) text);
gtk entry set text(GTK ENTRY(text), "Wprowadz");
gint tmp pos = gtk entry get text length(GTK ENTRY(text));
qtk editable insert text(GTK EDITABLE(text), " jakis tekst", -1, &tmp pos);
atk editable select region(GTK EDITABLE(text).
               0, gtk entry get text length(GTK ENTRY(text)));
qtk box pack start(GTK BOX(box1), text, TRUE, TRUE, 0);
GtkWidget *arid = atk arid new():
gtk grid set row spacing(GTK GRID(grid), 5);
atk arid set row homogeneous(GTK GRID(grid), TRUE);
```

GTK-test: definiowanie kontrolek IV

```
atk arid set column spacing(GTK GRID(grid), 5);
gtk grid set column homogeneous(GTK GRID(grid), TRUE);
qtk box pack start(GTK BOX(box1), grid, TRUE, TRUE, 0);
button=qtk label new(tab[0].opis):
qtk qrid attach(GTK GRID(qrid), button, tab[0].posX, tab[0].posY, tab[0].lenX, tab[0].lenY);
for(int i = 1; i < 17; i++) {
  button = atk button new with label(tab[i].opis);
  g signal connect(G OBJECT(button), "clicked", G CALLBACK(dodaj do text),
           (apointer) tab[i].wviscie):
  atk arid attach(GTK GRID(grid), button, tablil.posX, tablil.posY, tablil.lenX, tablil.lenX);
GtkWidget *box2 = atk box new(GTK ORIENTATION HORIZONTAL, 0):
button = qtk button new with label("Koniec");
q signal connect(G OBJECT(button), "clicked", G CALLBACK(wyjscie przyciskiem), NULL);
atk box pack start(GTK BOX(box2), button, TRUE, FALSE, 0);
qtk box pack start(GTK BOX(box1), box2, TRUE, TRUE, 0);
atk widget show all(window):
atk main():
return 0:
```

Uzyskany efekt

	Klikr	iij tu	
Wprowadz ja	akis tekst		
NumLock	1	*	-
7	8	9	+
4	5	6	
1	2	3	
0			Enter

Układanie kontrolek w pudełkach (parametry *expand* i *fill* w funkcjach pakujących)

