Projektowanie obiektowe oprogramowania Zestaw 9

Inversion of Control

2018-05-08

Liczba punktów do zdobycia: **5/62** Zestaw ważny do: 2018-05-22

Uwaga! Programujemy w parach lub indywidualnie. W przypadku pary - obie osoby otrzymują komplet punktów.

Uwaga! Tym razem jeszcze większą uwagę zwrócić na testy jednostkowe.

1. (**5p**) (**Rdzeń silnika DI**) Należy przygotować implementację rdzenia prostego silnika Dependency Injection/Inversion of Control.

```
public class SimpleContainer
{
   public void RegisterType<T>( bool Singleton ) where T : class;
   public void RegisterType<From, To>( bool Singleton ) where To : From;
   public T Resolve<T>();
}
```

Podstawową metodą dla klienta kontenera jest metoda Resolve, której klient używa do tworzenia instancji obiektów:

```
SimpleContainer c = new SimpleContainer();
Foo fs = c.Resolve<Foo>();
```

Zakłada się, że klasa, której instancję rozwikłuje kontener musi mieć konstruktor bezparametrowy. Kontener przy wywołaniu metody Resolve tworzy i zwraca nową instancję typu podanego jako parametr generyczny. Klient może doszczegółowić politykę tworzenia nowych instancji za pomocą metody RegisterType.

Jej pierwsze przeciążenie służy do poinformowania kontenera o konieczności zastosowania polityki singletonu do zarządzania czasem życia obiektów.

```
SimpleContainer c = new SimpleContainer();
c.RegisterType<Foo>( true );
Foo f1 = c.Resolve<Foo>();
Foo f2 = c.Resolve<Foo>();
// f1 == f2
```

Drugie przeciążenie służy do wyboru pożądanej implementacji klasy bazowej, abstrakcyjnej lub interfejsu:

```
SimpleContainer c = new SimpleContainer();
c.RegisterType<IFoo, Foo>( false );
IFoo f = c.Resolve<IFoo>();
// f ma typ Foo
c.RegisterType<IFoo, Bar>( false );
IFoo g = c.Resolve<IFoo>();
// g ma typ Bar
```

Uwaga. Jeżeli kontener nie ma zarejestrowanego typu interfejsu, a klient żąda obiektu typu interfejsu, powinien dowiedzieć się o tym jakimś rozsądnym wyjątkiem:

```
SimpleContainer c = new SimpleContainer();
IFoo f = c.Resolve<IFoo>();
// jakiś rozsądny wyjątek
```

Uwaga dla programujących w Javie: z uwagi na specyfikę implementacji typów generycznych, informacja o konkretnych typach przekazywanych do metod z parametrami generycznymi, np.:

```
void RegisterType<T>( bool singleton );
```

nie jest znana w trakcie działania kodu tylko w trakcie kompilacji.

Oznacza to, że z parametr
 generyczny należy w takich miejscach zastąpić parametrem formalnym:

```
void RegisterType( Type type, boolean singleton );
```

Wiktor Zychla