# 需求分析

## 用例描述

用例表

|  |  |
| --- | --- |
| UC-01 | 全局属性管理 |
| UC-02 | 场景管理 |
| UC-03 | 音乐管理 |
| UC-04 | 动画管理 |
| UC-05 | 游戏元素管理 |
| UC-06 | 游戏管理 |
| UC-07 | 文件管理 |
| UC-08 | 事件管理 |
| UC-09 | 定时器管理 |
| UC-10 | 动作管理 |
| UC-11 | 游戏调试 |
| UC-12 | 粒子效果管理 |
| UC-13 | 物理引擎管理 |

## 用例图