# 游戏元素管理模块用例详述

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC |
| 名称 | 添加游戏元素 |
| 参与者 | 主参与者：需要制作一个HTML5小游戏的用户  目的 |
| 描述 |  |
| 优先级 |  |
| 触发条件 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 正常流程 |  |
| 分支流程 |  |
| 异常流程 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID |  |
| 名称 |  |
| 参与者 |  |
| 描述 |  |
| 优先级 |  |
| 触发条件 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 正常流程 |  |
| 分支流程 |  |
| 异常流程 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID |  |
| 名称 |  |
| 参与者 |  |
| 描述 |  |
| 优先级 |  |
| 触发条件 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 正常流程 |  |
| 分支流程 |  |
| 异常流程 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID |  |
| 名称 |  |
| 参与者 |  |
| 描述 |  |
| 优先级 |  |
| 触发条件 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 正常流程 |  |
| 分支流程 |  |
| 异常流程 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ID |  |
| 名称 |  |
| 参与者 |  |
| 描述 |  |
| 优先级 |  |
| 触发条件 |  |
| 前置条件 |  |
| 后置条件 |  |
| 正常流程 |  |
| 分支流程 |  |
| 异常流程 |  |

# 动画管理模块用例详述