

电类工程导论 (C 类) 终期报告

-2020 Fall EE208 Group 5-

体育类新闻的数据爬取和搜索引擎的搭建

宋家鑫 陈安瑞 祝福泽

2021年1月12日

摘要

在本次项目中,我们先利用并行式爬虫爬取 1w 余体育网页和 6k 余张包含大量人脸的图像。然后对这些新闻数据进行解析,并建立索引。在搜索引擎的创立过程中,我们利用 lucene 进行关键词查询。然后通过 ResNet50 模型提取图像特征信息,并基于 LSH 算法进行优化搜索。整个网页采用 Flask 库进行搭建,并借助 bootstrap 框架优化页面设计。

bonus: 实现了基于 k-means 的新闻聚类和基于人脸的新闻搜索,并在网页设计上加入了基于遗传算法的 AI 绘画。

1 依赖的库和运行环境

依赖的库和运行环境:

- * openc
v3.4.1 * numpy1.16.2 * matplotli
b3.0.3 * jieba0.42.1 * Flask1.1.2 * dlib
 19.21.1
- 本次实验在 docker 环境下执行

2 爬虫搜集原始数据

2.1 具体流程

我们小组在进行网页爬取的时候采用的是 DFS 方法。¹我们尝试爬取的网页有:新浪体育、网易体育、腾讯体育、新华体育、体育新闻网、搜狐体育、人民体育网。

其中,在爬取新浪体育、网易体育、腾讯体育的过程中发现其中的无关网页比例非常高,严重影响爬取速度,故只爬取了少量这些网页,而人民体育网的新闻页面中很少有图片,且爬取后得到的内容出现了很多乱码,故舍弃这些数据。最后发现新华体育、体育新闻网、搜狐体育这三个网站的网页质量和有效网页比例都很高,所以将其作为主要的数据来源。

在获取链接域名后,使用正则表达式来判断其格式是否符合预期的格式(预期格式与具体爬取的网页有关,需要爬取多个网页后总结其规律),举例来说,新华网体育中的有效体育新闻页面基

 $^{^1}$ **Note:** 即给定一个初始网页链接作为 seed,存储网页 html 文档中包含的链接,再对这些链接调用相同的搜索函数,直到不再获得新的链接地址或者达到爬取网页数。

本都遵循 "http://sports.xinhuanet.com/c/+ 年月日"的格式。若爬取到的链接地址遵循预设的格式则将其保存到 index.txt 文件中,并保存网页 html, 否则跳过。

2.2 爬虫过程中遇到的问题

- 开始时我们组选的主题是购物网站,于是尝试对当当网上的图书页面进行爬取,期间我们实现了对图书商品基本信息(静态页面)的爬取,还通过查找资料实现了对网页中的评论信息以及好评度的爬取功能(ajax 传参)。但在实际进行爬取的过程中,一方面没有评论的商品页面较多,得到的信息量较少,另一方面我们的程序经常被当当网 kill,导致爬取的速度非常缓慢,于是我们将主题换为更容易爬取数据的新闻网站。
- 最初我们组直接使用 lab2 中的爬虫代码爬取数据,但发现如果仅仅使用深度优先搜索的话,得到的结果中无效数据(无关的网站)过多,于是我们在储存链接地址前使用了正则表达式 匹配的方法进行一定的筛选,爬取结果有了明显的改善。
- 爬取到的网页 html 文本中常出现二进制格式的内容,甚至可能有出现乱码的情况,对于大部分上述情况,我们在采用 decode 函数进行解码以后都可以得到正确的中文字内容,而对于无法处理的部分,我们进行适当的舍弃。

3 新闻聚类

该部分使用 K-means 库对网页标题进行聚类操作,针对一个具体的网页按照相关性来进行网页推荐。

3.1 算法原理:

我们使用 K-means 算法来进行聚类, K-means 算法是机器学习中较常用的算法, 属于无监督学习算法, 其具体过程如下:

Algorithm K-means

step1:预设分类数量 k

step2:适当选择 k 个类的初始中心

step3: 在第 i 次迭代中,对任意一个样本,求其到 k 个中心的距离,将该样本归到距离最短的中心所在的类;

step4:利用均值等方法更新该类的中心值;

step5: 迭代上述过程, 直到利用(3)(4)的迭代法更新后中心值保持不变

3.2 核心代码及其说明

代码 1: 预处理网页标题,并调用 jieba 进行中文分词。

代码 2:

图 1: 计算 TF-IDF:

```
def transform(dataset,n_features=1000):
    vectorizer = TfidfVectorizer(max_df=0.5, max_features=n_features, min_df=2,use_idf=True)
    tmp=[]
    for i in dataset:
        tmp.append(i[0])
    X = vectorizer.fit_transform(tmp)
    return X,vectorizer
```

代码 3:

说明: 通过调用 TfidfVectorizer 文本特征提取器来计算 TF-IDF (词频-逆向文件频率), 并建立矩阵, 为后续使用 K-means 算法做准备。

代码 3:

图 2: 训练模型:

```
def train(X,vectorizer,true_k=15,minibatch = False,showLable = False):
#使用采样数据还是原始数据训练k-means,
    if minibatch:
        km = MiniBatchKMeans(n_clusters=true_k, init='k-means++', n_init=1,init_size=1000, batch_size=1000, verbose=False)
    else:
        km = KMeans(n_clusters=true_k, init='k-means++', max_iter=300, n_init=1, verbose=False)
    km.fit(X)
    if showLable:
        print("Top terms per cluster:")
        order_centroids = km.cluster_centers_.argsort()[:, ::-1]
        terms = vectorizer.get_feature_names()
         print (vectorizer.get_stop_words())
        for i in range(true_k):
    print("Cluster %d:" % i, end='')
             for ind in order_centroids[i, :10]:

print(' %s' % terms[ind], end='')
             print()
    result = list(km.predict(X))
    print ('Cluster distribution:')
    print (dict([(i, result.count(i)) for i in result]))
    return -km.score(X),result
```

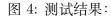
说明: 基于爬取到的网页数据,使用 K-means 算法来训练模型。在模型训练完毕后,将得到的分类结果中每一类的代表内容进行展示,并打印类别分布情况。

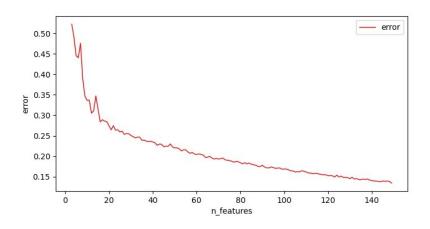
代码 4:

图 3: 测试:

```
def test():
    '''测试选择最优参数'''
    dataset = loadDataset()
    print("%d documents" % len(dataset))
    X,vectorizer = transform(dataset,n_features=500)
    true ks = []
    scores = []
    for i in range(3,150,1):
        score,rs = train(X,vectorizer,true_k=i)
        score=score/len(dataset)
        print (i,score)
        true ks.append(i)
        scores.append(score)
    plt.figure(figsize=(8,4))
    plt.plot(true_ks,scores,label="error",color="red",linewidth=1)
    plt.xlabel("n_features")
    plt.ylabel("error")
    plt.legend()
    plt.savefig('result.jpg')
    plt.show()
```

说明: 由于 K-means 算法需要预先规定聚类类别的数量,而这很难主观地去确定,于是先通过对一个范围内的类别数进行测试来获得较好的数值。测试结果如下图所示:





观察曲线可以看到第一个拐点出现在 15 左右, 于是我们取 n_features 为 15。

图 5: 测试:

说明: 使用 jieba 分词器对每个分类中的标题文本进行关键词统计,这里选择关键词中词频最高的 5 个。

3.3 聚类实现过程中遇到的问题

- 开始时分类结果非常不均匀,在 0 和 1 两类中集中了大约 90% 的数据,在使用 test 函数观察曲线并修正分类数量后,分类情况有了明显的改善。
- 第一次运行程序后分类结果中的网页数量仅有 4000 个, 明显小于 12000 的总数据量。检查代码发现有些 html 文档中没有 head 节点, title 节点是独立存在的, 于是这些网页被跳过了。 将节点定位方式改为直接找到 title 节点后结果变正常了。

4 新闻索引的创建

4.1 html 内容解析

该部分的源代码封装在 parser.py 文件中的 parser() 类中。在调用过程中先初始化 url 和 filename 对应的字典。

观察新闻网对应的 html 结构, 其中 title 和 date 都可以通过简单的字符串匹配方式进行提取。而对于 tips 和 related_news, 他们存放具有特定类型的类的 div 中, 需要先将 html 文本解析成语 法树, 然后再寻找相应的标签, 并进行提取。

4.2 索引创建

该部分代码与之前 lab4 的内容相近,源代码放在 IndexFiles.py 文件夹下。程序首先遍历 html 文件夹,并查找其 url_filename() 词典,寻找对应的 url。并调用 parser.py 中的函数解析 html 文本,并将同一条新闻的各项存在同一个 doc 中。

5 图片库的创建和利用 LSH 优化的图片搜索

5.1 图片库的建立

遍历爬取到的 html 文件,并存储每个 img 标签对应的链接的图片,我们得到了大小约 6000 的图片库。为了方便查询到图片后对应相应的图片,我们将图片命名为:

filename:html 文件名 +'%'+str(i: 网页中第 i 张图片)+'.jpg'

5.2 人脸图片库的建立

5.2.1 环境准备

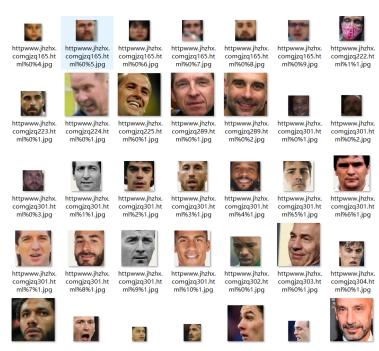
我们该部分实现依赖于 dlib 库。Dlib 库是一个包含了机器学习算法的 C++ 开源工具包,但使用 C++ 编写。因此我们并不能直接通过 pip 安装,而需要先 pip 预安装 Cmake 和 boost 库。

5.2.2 建立人脸图片库

建立人脸图片库的源代码被封装在 extract_faces.py 文件下。对于目录下每张图片,调用 dlib 库下的 get_frontal_face_detecto() 函数,截取其人脸边框部分。并依据人脸边框的大小,新建一张空的图片并将人脸写入。

图片命名规则为: filename: html 文件名 +%i: 该网页下的第 i 张图片 +% 该图片中第 i 张人脸 +'.jpg'。遍历图片库,得到人脸图片库:

图 6: faces_database:



5.3 图片特征信息的提取

特征信息提取的代码放在 extract_features.py 文件中。之前实验中 SIFT 算法提取特征信息速率较慢,且准确度不高。本次实验采取 resnet50 模型进行图片特征信息提取。

Algorithm: Extract_features

step1: 卷积操作 step2:4 个残差阶段 step3: 均值池化

5.4 基于 LSH 的高维空间搜索:

该部分源代码封装在 lsh.py 文件下。算法流程如下:

Algorithm:LSH

step1: 定义 L 个哈希函数,每个哈希函数有 k 个取值

step2:初始化一张 L×k 的哈希表

step3:遍历每个向量,并计算其 L 个哈希函数值,并将其存入哈希表中

在实验中,我们取 L=32,定义哈希函数为 $f_i(x) = (x[64i+1] \ge 1)*1 + (x[64i+33] == 2)*2$

5.5 基于图片的新闻搜索

前端输入图片后,后端调用 extract_feature.py() 函数生成其特征向量。然后计算其 L 个函数的取值,并进入到哈希表中进行比对,返回相似图片。

根据图片名,可以获取图片对应的 html 文本的 filename,调用 parser 类下的 get_message() 函数,可返回该图片对应的新闻的详细信息。

在前端相似图片处,设置超链接 <a>,链接到'/message'页面,并用上一步中新闻详细信息实例化模板。

5.6 基于人脸识别的新闻搜索

前端输入图片后,后端首先对其中的人脸进行识别并提取,并调用 extract_features.py 文件生成其特征信息,并利用 LSH 进行搜索,返回相似人脸。然后根据图片名称获取对应的 html 文本的文件名,然后与上一步操作相同,

6 基于 Flask 的前端框架设计

6.1 文件目录结构

- -static
 - -css
 - -js
 - -img
- -templates
- -app.py

Notes: 其中 static 文件夹用来存放包括 css、js 和图片在内的用来渲染网页的静态文件, templates 文件下存放 html 模板。

6.2 网页框架

为了优化网页排版,本次实验选用 bootstrap 作为网页搭建框架,并从 php 中文网上搜集了好看的网页模板。

其中构建的主要网页包括:主页、基于关键词的搜索页面、基于图片的搜索页面、基于人脸的新闻搜索、新闻细节网页。网页的具体演示可以观看 demo 视频。

6.3 网页设计思路

- 文字类搜索: 在前端输入文字后, 将其传入后端。并用 QueryParser 处理输入的文字信息。用 sportes_index 内存储的索引初始化 analyser 和 searcher 对象。并调用 searchr 寻找相关新闻,并将结果返回给前端。若要求结果依据时间排序,还需要调用 datetime 库,先格式化处理日期,然后将依照时间排序的搜索结果。
- 图像类搜索:在前端输入图片后,将其保存在本地,并将图片名返回给后端。app.py 调用 extract_features.py 提取目标图片的特征信息,并利用 LSH 进行搜索,并将相似图片的路径 返回给前端。²
- 在实现前后端交互时,我们主要使用 form 表单来从前端获取信息并传递给后端。并在不同的 html 模板中,给 form 不同的 name 属性。

6.4 效果:

- 动态显示特效。
- 鼠标悬浮特效: 当鼠标停留在新闻图片上时,会出现悬浮框显示新闻的详细信息。

²为了使图片能够在前端加载,本次实验的所有图片都放入 static 文件夹中

• 图片搜索结果可通过 AI 绘画显示

6.5 网页搭建过程中遇到的问题

- 网页无法加载静态 js 和 css 资源: 解决此问题, 我们需要将 static 文件夹加入到网页的静态资源路径中。具体操作上首先要在 app.py 中添加 app = Flask(__,static_url_path ='/static'), 然后用 url_for() 函数改写网页模板中调用的静态资源的路径。
- 如何上传本地图片并将其保存在某个目录下? 修改 input 输入框的类型为 file, 并调整表单发 送属性为 multipart/form-data。

7 基于遗传算法的 AI painter

7.1 设计思路:

该部分代码封装在 genetic-drawing.py 文件夹下。³ 其大体思路是,利用遗传算法,将像素值序列充当 DNA 序列。按照原图像的像素值规定了 DNA 演化的方向和环境适应度,将 DNA 的演化过程动态生成一张 gif 图像,模仿绘画过程。

在策略上,先用不带掩膜的方式运行 50 个 stages,每个 stage 下 10 个 generations。然后再按照带掩膜的方式执行 20 个 stages,进行局部精细化处理。



图 7: 搜索结果

³设计思路并非原创,来源于 github 上的一个开源项目。我们只是稍微对其进行改进。

图 8: AI 绘图过程



8 效果展示

具体可以观看 github 上 demo 演示视频

9 开源代码

本次课程作业的全部代码已在 github 开源,项目地址:https://github.com/sjxer723/EE208final