Linux进程管理实验

实验报告

一. 实验目的

熟练掌握Linux操作系统的使用,掌握Linux的系统的进程管理相关内容,掌握进程之间的通信方式。

进程是操作系统中最重要的概念,贯穿始终,也是学习现代操作系统的关键。通过本次实验,要求理解进程的实质和进程管理的机制。在Linux系统下实现进程从创建到终止的全过程,从中体会进程的创建过程、父进程和子进程的关系、进程状态的变化、进程之间的同步机制、进程调度的原理和以信号和管道为代表的进程间通信方式的实现。

二. 实验内容

1.在命令行新建多个普通用户,如tux, bob, Alice, lily等, 给每个用户创建密码,并将这几个用户分到同一个组xjtuse中。再新建两个组coding和testing,使得某些用户也分别为其组用户。在root用户和新建用户之间切换,验证用户创建成功与否。(给出相关命令运行结果)

2.实现**sudo** 委托管理任务,给上述某一指定的普通用户赋予创建用户的权限。(给出相关配置文件和命令运行结果)

3.备份数据是系统应该定期执行的任务,请利用cron计划作业在每周五下午6: 10对某用户(如tux)主目录下的文件进行备份(可使用tar命令)。给出相关运行结果和邮件记录。

4.编制实现软中断通信的程序

使用系统调用fork()创建两个子进程,再用系统调用signal()让父进程捕捉键盘上发出的中断信号(即按delete键),当父进程接收到这两个软中断的某一个后,父进程用系统调用kill()向两个子进程分别发出整数值为16和17软中断信号,子进程获得对应软中断信号,然后分别输出下列信息后终止:

Child process 1 is killed by parent!!

Child process 2 is killed by parent!!

父进程调用wait()函数等待两个子进程终止后,输入以下信息,结束进程执行:

Parent process is killed!!

多运行几次编写的程序, 简略分析出现不同结果的原因。

5.编制实现进程的管道通信的程序

使用系统调用pipe()建立一条管道线,两个子进程分别向管道写一句话:

Child process 1 is sending a message!

Child process 2 is sending a message!

而父进程则从管道中读出来自于两个子进程的信息,显示在屏幕上。

要求: 父讲程先接收子讲程P1发来的消息, 然后再接收子讲程P2发来的消息。

三.题目分析及基本设计过程分析

1. 以下是上述内容的另一种表述方式:

1. 用户和组管理

可以通过 useradd 命令创建新用户,使用 groupadd 命令创建用户组。利用 usermod 命令将用户加入到指定的用户组中,并通过 passwd 命令修改用户的密码。此外,使用 su 命令可以切换到其他用户的身份,而 id 命令则用于查看当前用户所属的组信息。

2. sudo权限配置

通过编辑 /etc/sudoers 文件,可以为用户 lily 分配特定命令的执行权限。例如,添加 "lily ALL=/usr/sbin/useradd",这样 lily 用户就可以执行 useradd 命令。

3. 定时任务配置

利用 /etc/crontab 文件可以设置系统的定时任务。例如,设置每周五18:10备份用户 tux 的数据,任务为 10 18 * * 5 root tar tux。为了便于测试,可以将任务改为每分钟执行一次,即 */1 * * * * root tar tux。

4. 进程控制实现

在Linux系统中,可以使用 fork、wait、exit、getpid、kill 和 signal 等系统调用来实现进程控制。通过 fork 创建子进程,并根据其返回值区分父子进程。父进程通过 signal 接收软中断信号,如果没有收到信号,则在 while 循环中等待。子进程也通过 signal 接收父进程的信号,若未收到信号则在循环中等待。当父进程收到软中断信号后,会向子进程发送终止信号,并通过 wait 等待子进程结束,然后自身终止。

5. 管道通信实现

使用 pipe(int pipeid[2]) 函数创建管道,并通过 fork 创建子进程。子进程通过 write(pipeid[1], buf, size) 向管道写入数据,并使用 lockf 对管道的写端进行加锁保护,写入完成后释放锁。父进程在子进程完成写入后,通过 read(pipeid[0], buf, size) 从管道读取数据。

四. 运行截图和相关说明

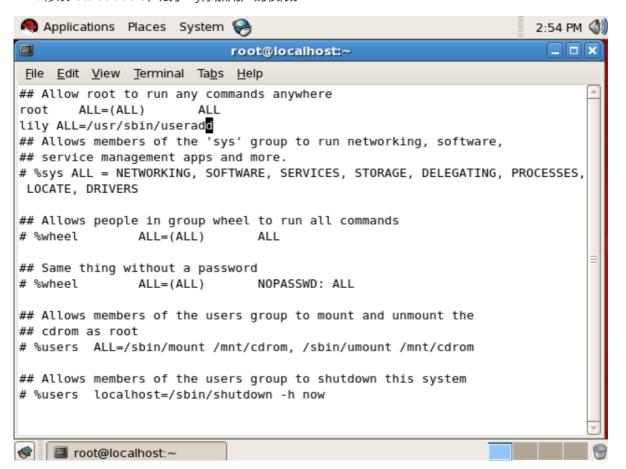
1. 新建用户tux、bob、Alice、lily,组xjtuse、coding、testing。设置用户密码并将其加入组。利用usermod -g设置主组,-G设置附加组。

```
tux@localhost:/root
File Edit View Terminal Tabs Help
[123abc@localhost ~]$ su -
Password:
[root@localhost ~]# useradd tux
[root@localhost ~]# useradd bob
[root@localhost ~]# useradd Alice
[root@localhost ~]# useradd lily
[root@localhost ~]# groupadd xjtuse
[root@localhost ~]# groupadd coding
[root@localhost ~]# groupadd testing
[root@localhost ~]# usemod -g xjtuse tux
-bash: usemod: command not found
[root@localhost ~]# usermod -g xjtuse tux
[root@localhost ~]# usermod -g xjtuse bob
[root@localhost ~]# usermod -g xjtuse Alice
[root@localhost ~]# usermod -g xjtuse lily
```

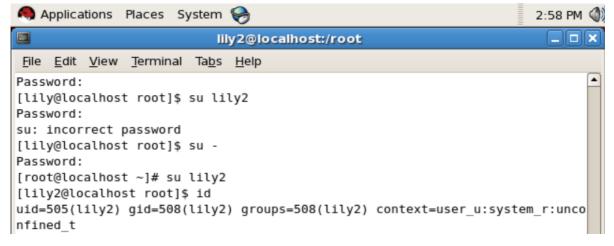
```
[root@localhost ~]# usermod -G coding tux
[root@localhost ~]# usermod -G coding bob
[root@localhost ~]# usermod -G testing Alice
[root@localhost ~]# usermod -G testing lily
```

```
File Edit View Terminal Tabs Help
[root@localhost ~]# passwd lily
Changing password for user lily.
New UNIX password:
BAD PASSWORD: it is too simplistic/systematic
Retype new UNIX password:
passwd: all authentication tokens updated successfully.
[root@localhost ~]# su lily
[lily@localhost root]$ id
uid=504(lily) gid=507(testing) groups=507(testing) context=user_u:system_r:u
nconfined t
[lily@localhost root]$ su -
Password:
[root@localhost ~]# su tux
[tux@localhost root]$ id
uid=501(tux) gid=506(coding) groups=506(coding) context=user_u:system r:unco
nfined t
```

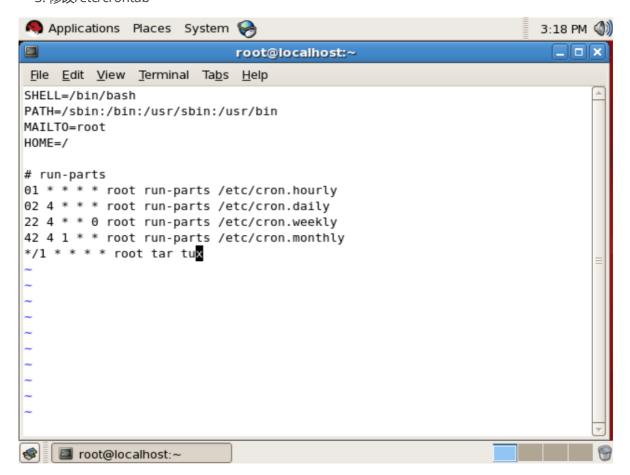
2. 修改/etc/sudoers, 赋予lily添加用户的权限。



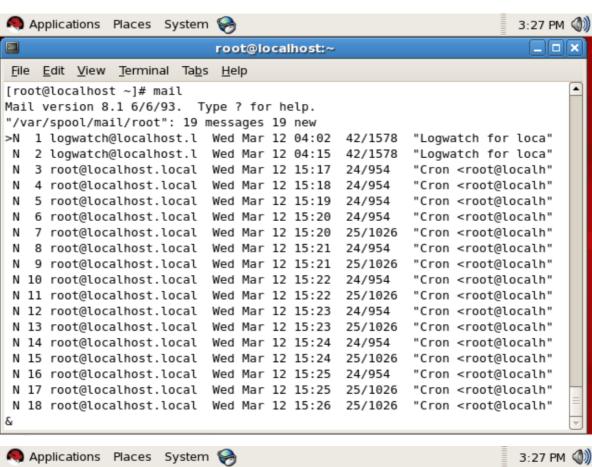
切换到用户lily, 可以添加用户abc。

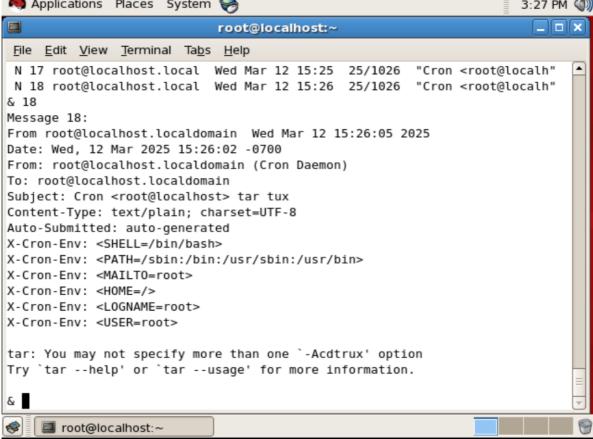


3. 修改/etc/crontab



cron执行定时任务





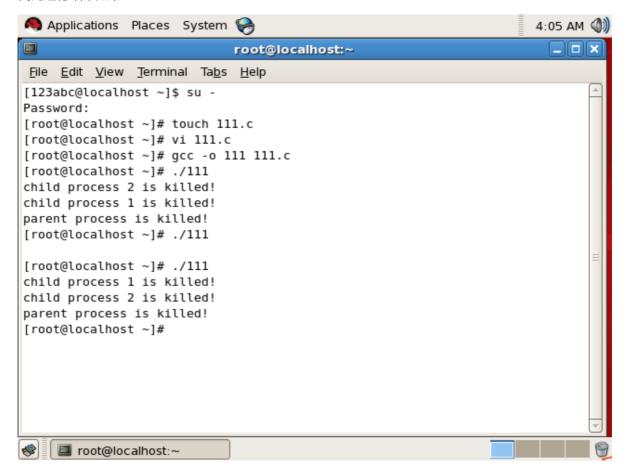
4. 代码如下:

```
#include <stdio.h>
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int wait_mark;
void waiting()
    while (wait_mark != 0);
}
void stopwaiting(int sig)
    wait_mark = 0;
}
int main()
{
    struct sigaction sa;
    int pid1, pid2;
    sa.sa_handler = stopwaiting;
    sigemptyset(&sa.sa_mask);
    sa.sa_flags = 0;
    while ((pid1 = fork()) == -1);
    if (pid1 > 0)
    {
        while ((pid2 = fork()) == -1);
        if (pid2 > 0)
        {
            wait_mark = 1;
            sigaction(SIGINT, &sa, NULL);
            waiting();
            kill(pid2, SIGUSR1);
            kill(pid1, SIGUSR2);
            wait(NULL);
            wait(NULL);
            printf("parent process is killed!\n");
            exit(0);
        }
        else
        {
            wait_mark = 1;
            signal(SIGINT, SIG_IGN);
            sigaction(SIGUSR1, &sa, NULL);
            waiting();
            printf("child process 2 is killed!\n");
            exit(0);
        }
    }
    else
    {
        wait_mark = 1;
        signal(SIGINT, SIG_IGN);
```

```
sigaction(SIGUSR2, &sa, NULL);
    waiting();
    printf("child process 1 is killed!\n");
    exit(0);
}
```

代码运行结果如下:



在多次运行程序的过程中,子进程1和子进程2的结束顺序可能会有所不同。这是因为父进程在发送 kill 指令后,两个子进程的运行是并行的。由于操作系统的调度策略、当前运行环境的资源分配以及 其他并发任务的干扰等因素,子进程的执行速度和结束时间可能会存在差异。然而,由于父进程通过 wait 函数被阻塞,它必须等待所有子进程结束之后才会继续执行,因此父进程不会在子进程结束之前 提前退出。

如果需要确保子进程按照特定的顺序结束,可以使用 waitpid 函数来实现。waitpid 允许父进程明确地等待某个指定的子进程结束,从而可以精确控制子进程的结束顺序。例如,父进程可以先调用 waitpid 等待子进程1结束,然后再调用 waitpid 等待子进程2结束,这样就能保证子进程1总是先于子进程2结束。

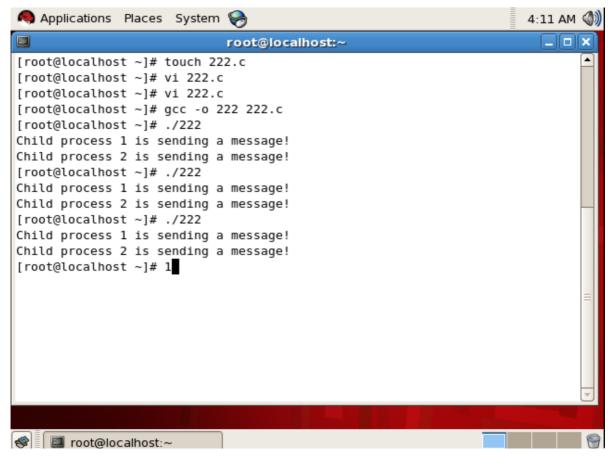
5. 代码如下:

```
#include<stdio.h>
#include<unistd.h>
#include<signal.h>
#include<sys/wait.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
   int pid1, pid2;
```

```
int fd[2];
   char data[100];
   pipe(fd);
   while((pid1 = fork()) == -1);
   if(pid1 == 0)
        lockf(fd[1], 1, 0);
        sprintf(data, "Child process 1 is sending a message!");
        write(fd[1], data, 50);
        lockf(fd[1], 0, 0);
        sleep(1);
        exit(0);
   }
   else
    {
       while((pid2 = fork()) == -1);
        if(pid2 == 0)
        {
            lockf(fd[1], 1, 0);
            sprintf(data, "Child process 2 is sending a message!");
            write(fd[1], data, 50);
            lockf(fd[1], 0, 0);
            sleep(1);
            exit(0);
        }
        else
        {
            wait(NULL);
            read(fd[0], data, 50);
            printf("%s\n", data);
            read(fd[0], data, 50);
            printf("%s\n", data);
            close(0);
            exit(0);
        }
   }
   return 0;
}
```

代码运行结果如下:



可以看出子进程和父进程成功实现了管道通信,并满足题目先接收子进程1的消息的要求。

五. 实验中出现的问题和解决

1.通过vim打开/etc/sudoers提示只读:应当在根用户root使用visudo来编辑该配置文件。

2.实验4中无论是按ctrl+C还是delete键均无响应:可能是因为在主进程中,waiting()函数是一个忙等待(busy-waiting)机制,它会不断检查wait_mark是否为0。这种忙等待会占用大量CPU资源,导致系统运行缓慢。如果信号处理函数没有正确触发(例如信号被阻塞或信号处理函数未正确注册),主进程可能会陷入无限循环。因此使用sigaction()替代signal(),以确保信号处理的可靠性。

六.实验体会

通过本次实验,我对Linux系统中的进程管理有了更深入的理解,包括进程的基本概念以及如何使用 fork、wait、signal和pipe等系统调用进行进程的创建、管理和通信。此外,我还学习了Linux系统中用户和用户组管理、sudo权限管理以及sudoers文件的配置,并尝试了定时任务的设置。在实验过程中,我遇到了一些问题,经过查阅资料成功将问题解决。这次实验不仅提升了我的命令行操作技能,还增强了我的问题解决能力,并进一步丰富了我的操作系统知识储备。