

5장. 컨볼루션 신경망

Wrap Up

- 1. 특정 분야가 아닌 이상, 문제에 사용되는 대표적인 데이터셋은 분명히 존재합니다. 어느 부분부터 접근해야 할지 모르겠다면, 해당 문제에 사용되는 대표적인 데이터셋과 문제에 적용된 모델을 벤치마킹하는 것이 가장 빠른 접근 방법일 수 있습니다.
- 2. 신경망은 스케일에 매우 민감하므로 적절한 전처리 과정은 필수입니다.
- 3. 이진 분류: sigmoid + binary_crossentropy
 - 다중 분류: softmax + categorical_crossentropy
 - 회귀 문제: mse + mae
 - 다중 레이블 분류: sigmoid + binary_crossentropy
- 4. 모델의 History 객체를 활용하면 학습 과정을 더욱 직관적으로 관찰할 수 있습니다.
- 5. 데이터가 복잡하지 않고 충분하지도 않을 때, 모델을 깊게 구성하면 과대적합에 크게 노출될 수 있습니다.
- 6. 데이터가 충분하지 않을 때, 교차 검증은 이를 보완할 좋은 방법입니다.
- 7. 모델의 성능을 극적으로 향상시킬 수 있는 방법은 데이터의 특성을 잘 파악하는 것입니다.
- 8. 캐글은 이러한 모든 과정을 경험할 수 있는 최고의 공간입니다.

5장의 내용?

- 이미지 데이터를 다루는 **컴퓨터 비전(Computer Vision) 분야**에서 매우 활발하게 사용되고 있는 컨볼루션 신경망
 - '컴퓨터 비전 분야에서'라는 수식어는 이제 옛말
 - 텍스트, 시계열 데이터 등에서도 월등한 성능을 보여주고 있음
 - 그럼에도 컨볼루션 신경망이 가장 빛나는 순간은 이미지 데이터를 다룰 때

- 이번 장에서는 다음 내용을 다뤄봅니다.
 - 컨볼루션 신경망: 컨볼루션과 풀링의 개념
 - 과대적합 예방하기: 규제화 함수, 드롭아웃, 배치 정규화
 - 모델을 견고하게 만들기: 데이터 증식
 - 딥러닝의 매우 강력한 장점: 전이 학습

일단 사용해보기

- 컨볼루션과 풀링 개념을 배우기 전에 먼저 사용해보자
 - 데이터셋: Fashion-MNIST, 전처리 과정 동일
 - 모델은 Conv2D, MaxPool2D, Dense 층으로 구성





- 🗕 위와 같이 Sequential()에 리스트 형태로 층을 제공하여 모델을 구성할 수 있음
 - 제공되는 코드는 add()를 주로 사용

일단 사용해보기

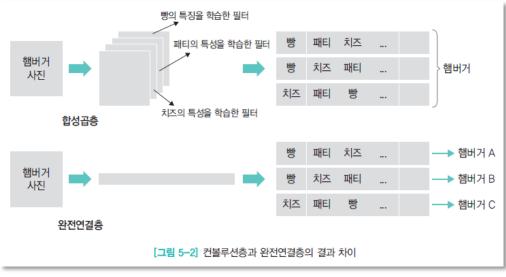
- 결과 비교
 - 4.1.5 Fashion-MNIST에서 Dense 층으로 구성한 모델 정확도: 88~89%
 - 컨볼루션 신경망을 활용하여 구성한 모델 정확도: **약 92%**

- 결과 비교를 통해 Fashion-MNIST 데이터셋에서는 컨볼루션 신경망으로 높은 성능을 얻기가 더수월하다는 것을 알 수 있음
 - 주의! 이번 실험을 통해 컨볼루션 신경망의 높은 성능을 알 수 있지만,
 Dense 층이 이미지 데이터에서 잘 작동하지 않는다는 편협한 사고를 가지면 안됨!
 (ViT, Vision Transformer가 그 예시로 대표적)

• **컨볼루션층**과 풀링층

- 컨볼루션층 사용 이유
 - 완전연결층과의 차이
 - 컨볼루션 필터
- 1. 완전연결층(Fully-Connected Layer)과의 차이
 - ☞ 완전연결층은 1차원 배열 형태를 통해 학습함
 - 단순히 데이터를 펼쳐서 사용하기 때문에 이미지 픽셀 사이의 관계를 고려하지 않음
 - 2차원 형태 데이터를 1차원 형태로 변환하면서, 본래 데이터 특성을 잃어버리게 됨

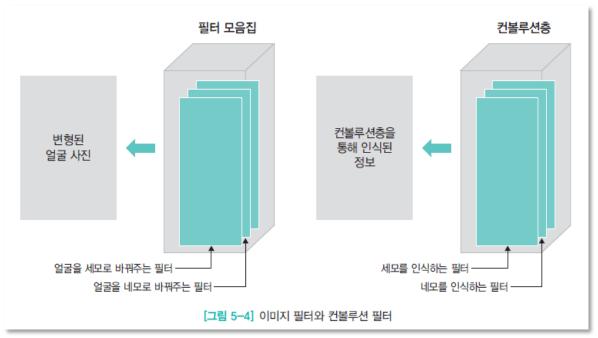
- 완전연결층은 햄버거 패티, 치즈, 양상추 등을 학습하는 것이 아닌 햄버거 전체(**전역 특징**)를 학습
 - 패티의 위치나 내용물이 달라지는 경우 서로 다른 햄버거로 인식함
 - _ " 공간 정보를 손실한다"
 - 은닉 유닛 수를 늘려 해결 → But, 과대적합 문제 노출
- 컨볼루션층은 이미지 픽셀 사이의 관계를 고려하기 때문에 햄버거 패티, 치즈, 양상추 등의
 지역적 특징을 학습
 - 지역적 특징? 빵 밑에 패티가 있고, 다시 그 밑에 패티가 있거나 또는 사람 얼굴에서 눈 옆에 코가 있고, 그 밑에 입이 있는 것
 - _ "공간 정보를 유지한다"
 - _ 완전연결층에 비해 적은 파라미터 수를 요구



- 요구되는 파라미터 수 차이
 - 단편적 관점으로 각각 1개씩의 극단적인 Dense, Conv2D 층을 보았을 때

2. 컨볼루션 필터

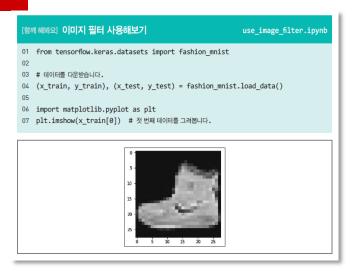
- "필터(Filter)" 개념 사용
- '셀카를 찍고 난 후, 특정 사진 앱을 이용하여 얼굴을 변형해주는 그런 필터?'
- 사진 앱은 얼굴을 변형하기 위한 특정 필터를 사용했을 것 → 이미지 필터(Image Filter)
- 이와 같이 컨볼루션층은 여러 개의 컨볼루션 필터를 활용하여 이미지 내에 존재하는 다양한 정보를 인식할
 수 있음



- 이미지 필터와 컨볼루션 필터
 - 공통점: 필터가 가지고 있는 파라미터를 통해 목적을 달성
 - 차이점: 이미지 필터는 직접 정의, 컨볼루션 필터는 학습을 통해 파라미터가 조정됨
- 얼굴 변형의 목적을 가진 이미지 필터는 이미지 선명함을 목적으로 하는 필터로써 사용할 수 없음
 - 두 가지 목적을 동시에 달성하려면 독립적으로 각각 필터를 직접 정의
- 컨볼루션 필터는 모델 학습을 통해 필터의 파라미터가 목적에 맞게끔 조정
 - 학습된 모델을 사용하면 얼굴 변형, 선명함 등 목적을 동시에 사용할 수 있음
 - Feature Extraction
- 이미지 필터를 실습해보자!
 - 가장자리 검출(Edge-Detection)에서 매우 유명한 소벨 필터(Sobel-Filter)를 사용
 - 소벨 필터의 파라미터를 직접 정의할 것

이미지 필터 사용해보기

- 사용 데이터 선정
 - Fashion-MNIST 데이터셋의 첫 번째 데이터: 신발



신발 가장자리를 검출해볼 것, 이를 위해 이미지 필터를 정의

| 1 | 2 | 1 |
|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 |
| -1 | -2 | -1 |

| 1 | 0 | -1 |
|---|---|----|
| 2 | 0 | -2 |
| 1 | 0 | -1 |

가로선 필터

세로선 필터

[그림 5-5] 가로선 필터와 세로선 필터

```
      04 # 가로선을 추출하기 위한 필터

      05 horizontal_filter = np.array([[1., 2., 1.],

      06 [0., 0., 0.],

      07 [-1., -2., -1.]])
```

```
      09 # 세로선을 추출하기 위한 필터

      10 vertical_filter = np.array([[1., 0., -1.],

      11 [2., 0., -2.],

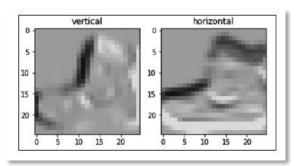
      12 [1., 0., -1.]])
```

이미지 필터 사용해보기

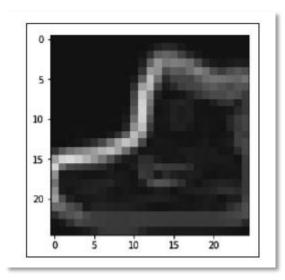
컨볼루션 연산을 사용하여 가장자리를 검출

```
07 # 컨볼루션 연산
08 indice_image = test_image[i:(i + filter_size),
j:(j + filter_size)] * filter
```

• 가로선과 세로선을 검출



- 둘을 더하면 우리가 원했던 신발의 전체 가장자리가 검출!
 - 파라미터를 직접 정의했음
 - 또 다른 특징을 검출하고 싶다면, 이를 위한 필터를 다시 정의해주어야 함
 - 엄청나게 많은 수의 조합 → 엄청나게 많은 실험
 - 필터를 잘못 정의한다면? → 전혀 다른 결과 문제 발생



컨볼루션층에서 주로 사용되는 용어

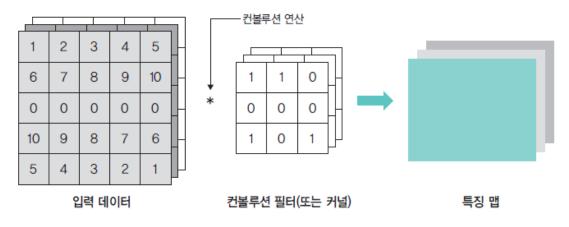
- 컨볼루션 연산: Convolution

- 스트라이드: Stride

- 패딩: Padding

• 컨볼루션 연산과 스트라이드

컨볼루션층은 주어진 입력 데이터에서 컨볼루션 필터를 활용하여 원소별 곱과 윈도우 슬라이딩(Window Sliding)을 행하는 컨볼루션 연산을 통해 특징맵(Feature Map)을 만듦



[그림 5-6] 입력 데이터 → (컨볼루션 연산 + 컨볼루션 필터) → 특징맵

- 아래 예에서 사용한 필터 크기는 5x5, 7x7보다 대표적으로 사용되는 3x3 크기
 - ex) 1x1 스트라이드, 3x3 필터 크기(좌)와 2x2 스트라이드, 3x3 필터 크기(우)
 - 스트라이드 크기는 오른쪽 그림처럼 다양한 크기(1x2, 2x1 등)을 사용할 수 있고, 1x1보다 큰 크기의 스트라이드를 사용하여 다운샘플링 효과를 볼 수 있지만, 다운샘플링을 위해서는 이후에 살펴볼 풀링 연산을 주로활용함
 - 다운샘플링(Down Sampling): 신경망의 파라미터 수를 감소시키는 효과

| | | | | | 1 | | | | | | | | | | |
|----|---|---|---|----|---|----|---|---|---|----|----|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

[그림 5-7] 1×1 스트라이드와 3×3 필터를 사용하는 컨볼루션 연산

입력 크기: (5,5) 출력 크기: (3,3)

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|---|---|---|----|
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|---|---|---|----|
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|---|---|---|----|
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

0

0

[그림 5-8] 2×2 스트라이드와 3×3 필터 형태를 사용하는 컨볼루션 연산

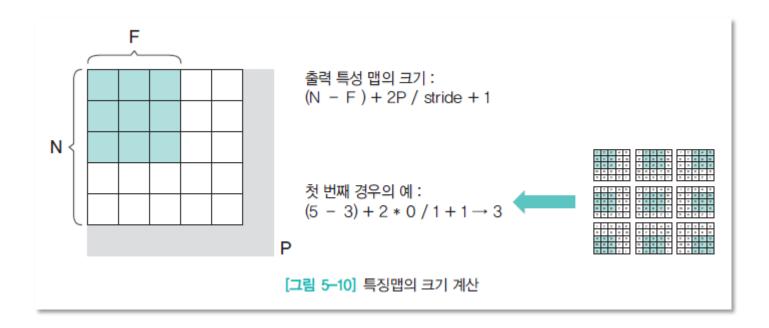
입력 크기: (5,5) 출력 크기: (2,2)

- 패딩(Padding)
 - 특징맵의 크기가 감소하지 않고, **입력 데이터의 형태와 동일한 형태를 출력값으로 얻고 싶은 경우**
 - 이미지의 가장자리에 해당하는 정보 손실 방지

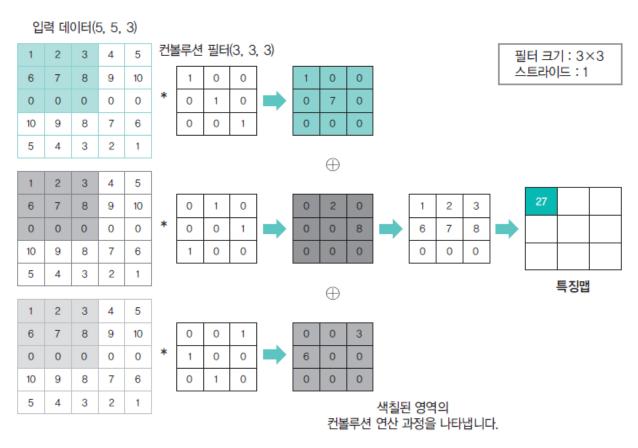
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | | 0 | | | | |
| 0 | | | 0 | | | |
| 0 | | | 0 | | | |
| 0 | | | 0 | | | |
| 0 | | 0 | | | | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

[그림 5-9] 1 크기의 패딩을 추가한 예

- 컨볼루션층 결괏값, 특징맵 크기 계산해보기
 - 컨볼루션층이 출력하는 특징맵 크기를 확인해보고 싶을 때
 - But, 케라스는 모델을 구성하는 각 층의 입력과 출력을 직접 계산해줌
 - N(입력 데이터 크기), F(필터 크기), P(패딩 크기)



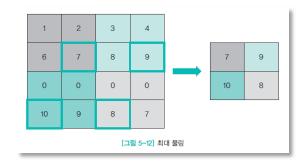
컨볼루션 연산을 통해 특징맵의 파라미터가 어떻게 생성되는지 직접 계산해보세요!



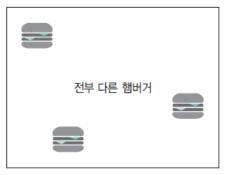
[그림 5-11] 컨볼루션 연산

풀링 알아보기

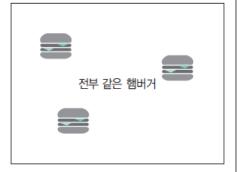
- 풀링(Pooling)
 - 평균 풀링(Average Pooling)
 - 최대 풀링(Max Pooling) ← 주로 사용



- 일반적으로 2x2 스트라이드, 2x2 윈도우 크기를 사용하여 특징맵 크기를 절반으로 감소시킴 (다운샘플링)
 - 최대 풀링 연산은 해당 윈도우에서 가장 큰 값을 특징값으로 선택
 - 모델이 물체의 주요한 특징을 학습할 수 있도록 도와주며, 컨볼루션 신경망이 이동 불변성(Translation or Shift invariant)을 가지도록 함
 - 이동 불변성은 물체가 어느 위치에 있어도 해당 물체를 인식할 수 있다는 것을 의미
 - _ 모델 파라미터 수 감소
 - 계산 속도 향상
 - 과대 적합 노출 가능성 감소



이동 불변성이 존재하지 않는 경우



이동 불변성이 존재하는 경우

[그림 5-12] 이동 불변성

풀링 알아보기

- 풀링 연산에는 최대(Max) 풀링뿐만 아니라 평균(Average) 풀링도 존재
 - 평균 풀링은 각 윈도우에 속하는 값들을 평균내어 이를 특징값으로 사용
 - 하지만 특정 물체의 존재 여부를 알기 위해서는 가장 명확한 특징을 사용하는 것이 좋다고 알려져 있음
- 최대 풀링층을 사용한다면, 컨볼루션 층에서는 1x1 스트라이드 사용을 권장
 - 최대 풀링층이 강한 특징값을 뽑아냄과 동시에 다운샘플링을 수행하기 때문에, 컨볼루션 층에서는 가급적이면 정보를 보존하는 것이 좋음
- 풀링 연산 구현

```
14 for x in range(0, image_x, 2):
15     for y in range(0, image_y, 2):
16         pooled_image[int(x/2), int(y/2)] = np.max(image[x:x + 2, y:y + 2])
```

모델 다시 살펴보기

앞서 구성한 모델은 [Conv2D → MaxPool2D] 패턴을 사용하였음

예시: 컨볼루션 신경망

```
model = Sequential([
02
       # 항상 모델의 첫 번째 층은 입력의 형태를 명시해주어야 합니다.
       Conv2D(filters = 16, kernel size = 3, strides = (1, 1),
03
              padding = 'same', activation = 'relu', input shape = (28, 28, 1)),
       MaxPool2D(pool size = (2, 2), strides = 2, padding = 'same'),
04
       Conv2D(filters = 32, kernel size = 3, strides = (1, 1),
05
              padding = 'same', activation = 'relu'),
       MaxPool2D(pool size = (2, 2), strides = 2, padding = 'same'),
06
07
       Conv2D(filters = 64, kernel size = 3, strides = (1, 1),
              padding = 'same', activation = 'relu'),
       MaxPool2D(pool size = (2, 2), strides = 2, padding = 'same'),
08
09
       Flatten(), # Dense층에 입력하기 위해 데이터를 펼쳐줍니다.
10
       Dense(64, activation = 'relu'),
       Dense(10, activation = 'softmax') # 열 개의 출력을 가지는 신경망
11
12 ])
```

모델 다시 살펴보기: Conv2D

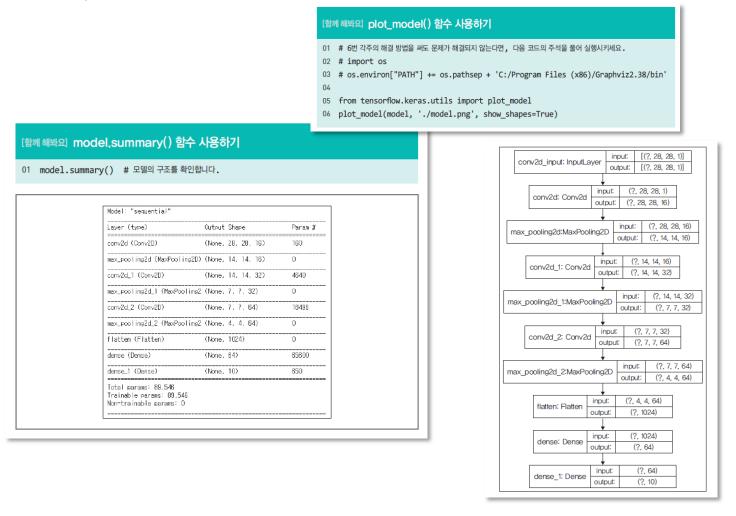
- Conv2D(filters = 16, kernel_size = 3, strides = (1, 1), padding = 'same', activation = 'relu', input_shape = (28, 28, 1))
 - filters: 특징맵 차원을 결정, filters = 16은 16개의 컨볼루션 필터를 사용한다는 의미이며, 특징맵 형태는 (batch_size, rows, cols, filters)가 됩니다.
 - kernel_size: (3,3)과 같이 튜플 형태로 필터 크기를 설정. 위 경우처럼 하나의 숫자 k를 전달할 경우
 자동으로 (k, k) 필터 크기로 설정됩니다.
 - strides: 스트라이드 크기를 지정합니다. 기본값은 (1, 1)으로 kernel_size와 같이 하나의 숫자 형태로 제공할 수 있습니다.
 - padding: 패딩에 대한 결정 여부를 지정합니다. 'same'은 패딩을 사용하여 입출력 형태가 동일하도록 하며,
 'valid'는 패딩을 사용하지 않습니다. 기본값은 'valid'입니다.
 - activation: 사용할 활성화 함수를 문자열 또는 클래스 형태로 제공합니다.

모델 다시 살펴보기: MaxPool2D

- MaxPool2D(pool_size = (2, 2), strides = 2, padding = 'same')
 - pool_size: 풀링층에서 사용할 커널의 크기를 설정합니다. Conv2D의 kernel_size처럼 하나의 숫자 형태로 제공할 수 있습니다.
 - strides: 스트라이드 크기를 지정합니다. 기본값은 None입니다. 이 값이 주어지지 않는 경우,
 pool_size 크기와 동일한 크기로 지정됩니다. 예를 들어, pool_size = (2,2)이고 스트라이드가 None
 이라면, 실제 최대 풀링층의 스트라이드는 (2,2)로 적용됩니다.
 - **padding:** Conv2D층의 내용과 동일합니다.

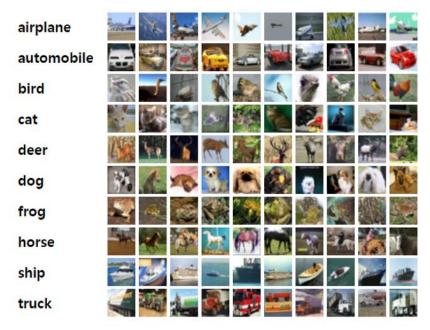
모델 구조를 확인하는 방법

• summary()와 plot_model() 함수



CIFAR-10 살펴보기

- CIFAR-10 데이터셋
 - 10개 클래스로 이루어져 있으며, CIFAR-100은 100개의 클래스로 이루어져 있음
 - MNIST 데이터셋과 함께 기본적으로 사용되는 데이터셋이지만, MNIST 데이터셋만큼의 성능을 기대하기 어려움
 - 50,000개 학습 데이터와 10,000 테스트 데이터



그림· 5-15·CIFAR-10의· 클래스· 유형

CIFAR-10 살펴보기

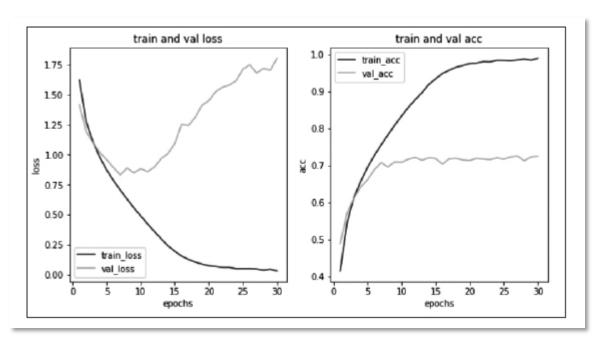
- 신경망 모델의 입력으로 사용하기 위한 전처리 과정 수행
 - 채널별로 평균과 표준편차를 구함

```
01 # 평균과 표준 편치는 채널별로 구해줍니다.
02 x_mean = np.mean(x_train, axis = (0, 1, 2))
03 x_std = np.std(x_train, axis = (0, 1, 2))
04
05 x_train = (x_train - x_mean) / x_std
06 x_test = (x_test - x_mean) / x_std
```

- 모델 구성
 - Conv2D, MaxPool2D
 - Adam(0.0001), sparse_categorical_crossentropy
 - sparse_categorical_crossentropy는 0~9 형태로 되어있는 레이블을 그대로 사용할 수 있게 해줌

CIFAR-10 살펴보기(실습)

- 제공되는 코드를 통해 모델을 학습시켜보세요.
- 결과 확인
 - 과대적합 문제 발생!
 - 예방할 수 있는 방법을 알아보자



설명 가능한 AI(XAI)

- 신경망의 가장 큰 단점 중 하나는 블랙박스인 모델을 쉽게 해석할 수 없다는 것
 - (고민) 굳이 해석해야 하는가?
 - (고민) 자연의 이치와 같이 해석하지 않아도 좋은 성능 그대로를 사용한다면?
 - 그래도 해석해보자!



- 아무리 모델 성능이 좋다고 할지라도 왜 성능이 좋은지를 알지 못하면, 향후 모델의 견고함과 일 반화를 위한 실험 방향 설정과 실제 서비스나 연구에서 신뢰성이 떨어지는 결과를 제공할 수 있음
 - ex) 환자가 병원에서 AI를 통해 진료받을 때, 의사가 결과를 설명하지 않고 단순히 AI의 판독 결과만 통보한다면?
 - 신뢰할 수 없는 결과: 이를 설명하지 못한 의사의 잘못? 해석 불가능한 AI의 잘못?
 - 이러한 문제를 해결하기 위해 연구되고 있는 분야: 설명 가능한 AI(XAI; Explainable AI)
 - ☞ 하지만 지금은? 잘되면 Good! 꼭 해석할 수 있는 모델만이 정답은 아님.

신경망 시각화

- 이미지에서 모델이 인식하는 특징을 확인하는 방법
 - 구체적인 것은 코드를 참고

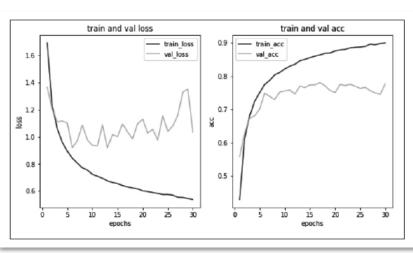
```
06 # 모델 전체에서 output을 가져올 수 있습니다.
07 visual_model = tf.keras.models.Model(inputs = model.input, outputs = get_output)
```

모델이 포함하고 있는 Conv2D, MaxPool2D층에서 특징을 뽑아서 확인할 수 있음
 ex) 배

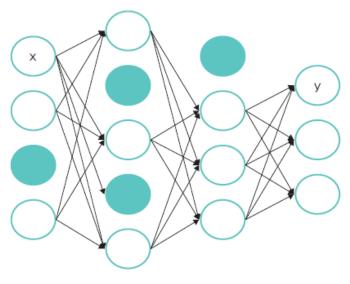


- 과대적합을 방지할 수 있는 2+1가지 방법
 - 여기서 설명할 방법은 예방책일 뿐, 100% 해결해주지 않음
 - 1. 규제화 함수(Regularizer)
 - 2. 드롭아웃(Dropout)
 - 3. 배치정규화(BatchNormalization)
- 규제화 함수 (Regularizer)
 - 임의로 모델 복잡도를 제한시키는 방법
 - L1 노름, L2 노름, 엘라스틱넷(ElasticNet)이 존재, 가중치 감쇠(Weight Decay)라고도 표현
 - 규제화 함수는 기능에 맞게 가중치의 합을 구하여 손실함수에 더해줌
 - 사용하지 않은 것보다 안정적으로 그래프가 그려짐

```
08 model.add(Conv2D(filters = 32, kernel_size = 3, padding = 'same',
activation = 'relu', kernel_regularizer = 12(0.001)))
```



- 드롭아웃 (Dropout)
 - 학습이 진행되는 동안 신경망의 일부 유닛을 제외(드롭)
 - 테스트 시 드롭아웃이 작동하지 않고 모든 유닛이 활성화되는 대신, 출력값을 드롭아웃 비율만큼 감소시킴
 - 드롭아웃 비율(Dropout Rate)는 일반적으로 0.2~0.5를 사용

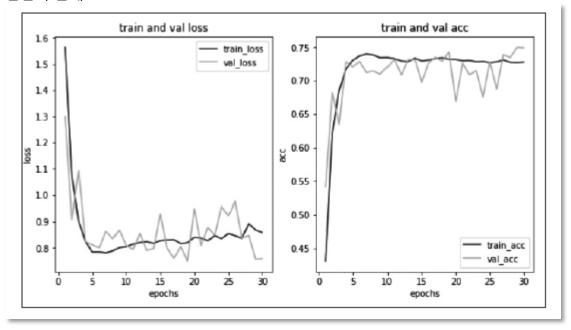


[그림 5-15] 드롭아웃

- 드롭아웃 (Dropout)
 - 제공되는 코드 참고

09 model.add(Dropout(0.2)) # 드롭아웃을 추가합니다.

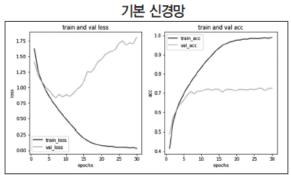
- _ 결과 확인
 - 효과가 매우 강력해보임
 - 학습 속도를 느리게 하는 단점이 존재

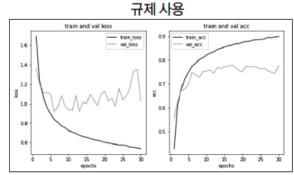


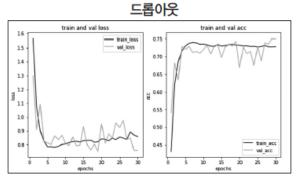
- 배치 정규화 (BatchNormalization)
 - 근본적으로 과대적합을 피하기 위한 방법으로 설명되지 않으나 드롭아웃과 비교되어 사용
 - 내부 공선성(Internal Covariance Shift)를 해결하기 위해 고안된 방법
 - 신경망 층의 출력값은 다양한 입력 데이터에 따라 쉽게 변할 수 있는데, 매우 큰 범위의 출력값은 신경망을 불안정하게 할 수 있음. 따라서, 이 범위를 제한시켜 불확실성을 감소시키는 방법
 - 그래디언트 손실/폭발 없이 높은 학습률을 사용할 수 있음
 - 자체적인 규제화 효과가 포함되어 있음. 보장하진 않으나 "이를 사용하면 별도의 규제화 함수나 드롭아웃을
 사용하지 않아도 된다"라는 의견이 다수
- 배치 정규화 사용 순서
 - Dense층 또는 Conv2D층 → BatchNormalization() → Activation()
 - 최근 BatchNormalization() 함수를 층의 가장 앞에 사용되는 패턴도 사용되고 있음

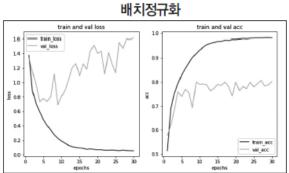
```
09 model.add(Conv2D(filters = 32, kernel_size = 3, padding = 'same'))
10 model.add(BatchNormalization())
11 model.add(Activation('relu'))
```

- 전체 결과
 - 그래프가 벌어지지 않는 것: 드롭아웃
 - 배치 정규화는 과대적합이 발생했지만, 가장 높은 성능을 보여줌
 - 하지만 "드롭아웃은 과대적합에 매~우 강력하다거나 배치 정규화를 사용하면 무조건 높은 성능을 얻을 것이다"라는 편협적 시각은 절대 XXX!







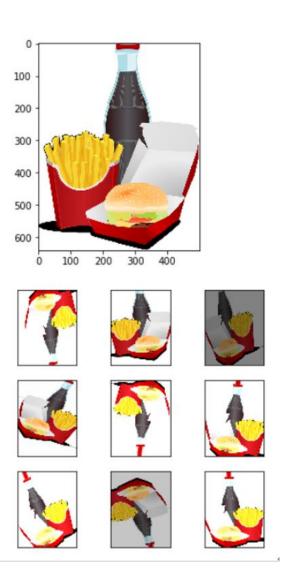


- 데이터 증식(Data Augmentation)을 사용한 성능 향상
 - 딥러닝의 고질적인 문제: 일반화(Generalization)의 해결책, But 근본적으로는 해결 불가
- 데이터 증식의 장점
 - 다양한 데이터를 입력시킴으로써 모델을 더욱 **견고하게** 만들어주기 때문에 테스트 시에 더 높은 성능 기대
 - 수집된 데이터가 적은 경우 강력한 힘 → **일반화**
- 데이터 증식은 모델 성능에 큰 영향을 끼치기 때문에 관련 연구가 활발하게 진행되고 있음
 - Augmentation
 - Auto Augmentation

- 케라스는 이를 편리하게 사용할 수 있도록 이미지 제네레이터(Image Generator)를 제공하며, 변환 방식은 다음 과 같음
 - width shift range: 임의의 크기만큼 너비 방향으로 이동시킵니다.
 - 0.2이고 이미지의 너비가 100이라면, -20~+20의 범위에서 너비 방향으로 이동시킵니다.
 - height_shift_range: 임의의 크기만큼 높이 방향으로 이동시킵니다.
 - 0.2이고 이미지의 높이가 100이라면, -20~+20의 범위에서 높이 방향으로 이동시킵니다.
 - brightness_range: 이미지의 밝기 정도를 조정합니다.
 - (0.5, 1.5)이면 원본 대비 최대 50%의 비율로 어둡거나 밝게 조절합니다.
 - shear_range: 시계 반대 방향으로 밀림 강도를 조절합니다.
 - 0.5이면, 최대 50%의 비율로 시계 반대 방향으로 기울어지게 됩니다.
 - zoom_range: 임의의 비율만큼 이미지를 확대/축소시킵니다.
 - 0.5이면, 0.5~1.5배의 범위에서 이미지의 크기를 조절합니다.
 - rotation_range: 이미지를 임의로 회전시킵니다.
 - 180이라면, 0~180의 범위에서 임의로 이미지를 회전시킵니다.
 - rescale: 이미지 픽셀값의 크기를 조절합니다.
 - 1/255이면, 각 픽셀값에 해당 값이 곱해집니다.
 - fill mode: 이미지 변환 시에 새로 생기는 픽셀을 채울 방법을 결정합니다.
 - ["nearest", "constant", "reflect or wrap"]
 - horizontal_flip: True일 경우, 임의로 이미지를 수평 방향으로 뒤집습니다.
 - vertical_flip: True일 경우, 임의로 이미지를 수직 방향으로 뒤집습니다.
 - preprocessing_function: 사용자 정의 전처리 함수 또는 전처리 함수를 적용합니다.

이미지 제네레이터를 활용한 결과 확인

```
train_datagen = ImageDataGenerator(horizontal_flip = True,
06
                                        vertical_flip = True,
                                        shear_range = 0.5,
07
                                        brightness_range = [0.5, 1.5],
08
09
                                        zoom_range = 0.2,
                                        width_shift_range = 0.1,
10
                                        height_shift_range = 0.1,
11
12
                                        rotation_range = 30,
                                        fill_mode = 'nearest')
13
```



- 이미지 제네레이터 정의
 - 검증 데이터에 활용될 이미지 제네레이터는 증식 옵션을 사용하지 않음

모델 학습

- steps_per_epoch 인자
 - 1 에폭에 배치만큼의 크기를 몇번 전달할 것인지
 - '학습 데이터 개수/배치 크기 ' 를 전달
 - 제공되는 코드는 1094번
 - 해당 횟수보다 적은 값을 전달할 경우, 전체 데이터를 사용하지 않으므로 주의

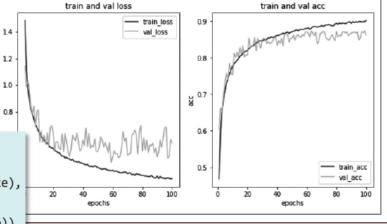
```
27 history = model.fit(train_generator,

28 epochs = 100,

29 steps_per_epoch = get_step(len(x_train), batch_size),

30 validation_data = val_generator,

31 validation_steps = get_step(len(x_val), batch_size))
```



- 해결하려는 문제에서 빠른 속도로 일정 수준의 베이스라인(baseline) 성능을 얻고 싶을 때,
 가장 쉽고 빠른 방법 → 전이 학습(Transfer Learning)
 - 사전 학습(Pre-trained)된 네트워크의 가중치를 사용하는 것
- 전이 학습의 대표적인 세 가지 방법
 - 1. 모델을 변형하지 않고 사용
 - 2. 모델 분류기를 재학습(가장 대표적)
 - 3. 모델 일부를 동결 해제하여 재학습



- 전이 학습은 주로 ImageNet 데이터를 학습시킨 가중치를 사용하거나 보유한 데이터셋을 활용하여 재학습을 진행하는데, 이를 미세조정(Fine-Tuning)이라고 함
- 케라스는 이를 위한 다양한 모델을 제공하고 있음
 - https://keras.io/api/applications/
 - 어떤 구조의 모델이 최고 성능을 보여줄지 모르기
 때문에, 다양한 모델을 사용해보는 것도 중요
- 제공하고 있는 모델을 활용하여 기준을 마련하고,
 결과 확인 후 사용할 모델 크기를 결정

| Available | mode | els | |
|-----------------|------------------------|--------------------------------------|------------|
| Model | Size | Top-1 Accuracy Top-5 Accuracy Parame | ters Depth |
| Xception | 88 MI | 0.790 0.945 22,910 | ,480 126 |
| VGG16 | 528 M | 3 0.713 0.901 138,357 | ,544 23 |
| VGG19 | 549 M | 3 0.713 0.900 143,667 | ,240 26 |
| ResNet50 | 98 MI | 0.749 0.921 25,636 | ,712 - |
| ResNet101 | 171 M | 3 0.764 0.928 44,707 | ,176 - |
| ResNet152 | 232 M | 0.766 0.931 60,419 | ,944 - |
| ResNet50V2 | 98 MI | 3 0.760 0.930 25,613 | - ,800 |
| ResNet101V2 | 171 M | 0.772 0.938 44,675 | ,560 - |
| ResNet152V2 | 232 MI | 0.780 0.942 60,380 | ,648 - |
| InceptionV3 | 92 M | 3 0.779 0.937 23,851 | ,784 159 |
| InceptionResNet | <mark>V2</mark> 215 ME | 0.803 0.953 55,873 | ,736 572 |
| MobileNet | 16 M | 3 0.704 0.895 4,253 | 8,864 88 |
| MobileNetV2 | 14 M | 3 0.713 0.901 3,538 | 8,984 88 |
| DenseNet121 | 33 M | 3 0.750 0.923 8,062 | ,504 121 |
| DenseNet169 | 57 M | 3 0.762 0.932 14,307 | ,880 169 |
| DenseNet201 | 80 M | 3 0.773 0.936 20,242 | ,984 201 |
| NASNetMobile | 23 MI | 3 0.744 0.919 5,326 | ,716 - |
| NASNetLarge | 343 M | 0.825 0.960 88,949 | ,818 - |
| EfficientNetB0 | 29 M | 5,330 | ,571 - |
| EfficientNetB1 | 31 M | - 7,856 | ,239 - |
| EfficientNetB2 | 36 M | 9,177 | ,569 - |
| EfficientNetB3 | 48 MI | 12,320 | ,535 - |
| EfficientNetB4 | 75 M | 19,466 | ,823 - |
| EfficientNetB5 | 118 M | 30,562 | ,527 - |
| EfficientNetB6 | 166 M | 43,265 | ,143 - |
| EfficientNetB7 | 256 MI | 66,658 | ,687 - |

- ImageNet 데이터로 사전 학습된 VGG16 모델 사용해보기
 - VGG16 모델 정의

모델에 추가합니다.

```
10 model = Sequential()
11 model.add(vgg16)
```

- 분류기는 직접 정의합니다.

```
12 # 분류기를 직접 정의합니다.
13 model.add(Flatten())
14 model.add(Dense(256))
15 model.add(BatchNormalization())
16 model.add(Activation('relu'))
17 model.add(Dense(10, activation = 'softmax'))
```

VGG16 외에도 다양한 모델을 정의하여 사용할 수 있습니다.

```
예시: 케라스가 제공하는 다양한 모델

101 from tensorflow.keras.applications import *

102

103 mobilenet = MobileNet(weights = None, input_shape = None, include_top = True)

104 resnet50 = ResNet50(weights = None, input_shape = None, include_top = True)

105 xception = Xception(weights = None, input_shape = None, include_top = True)
```

- 사전 학습 모델 사용 시, 주로 세 가지 인자를 사용
 - weights: ImageNet 데이터를 학습시킨 가중치의 사용 여부를 결정. 기본값은 None이며,
 가중치를 사용하고 싶다면 'imagenet'을 전달
 - input_shape: 입력 데이터의 형태를 전달
 - include_top: 모델의 분류기층을 포함해서 구성할지를 결정. False를 전달할 경우,
 데이터셋에 적합한 분류기를 직접 정의해야 함

전이 학습(실습)

 사용하는 데이터셋 특성이 고유하다면, 모델의 일부분만 동결을 해제시키고 재학습시킬 필요가 있음

```
[함께 해봐요] 모델 동결 해제하기

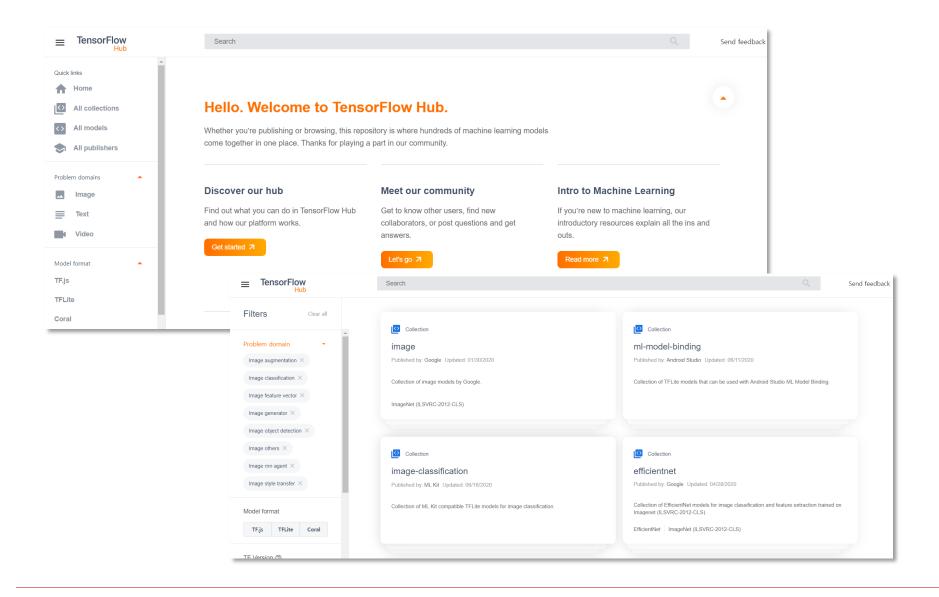
01 # 끝의 네 개 층만 동결을 해제합니다.
02 for layer in vgg16.layers[:-4]:
03 layer.trainable = False
```

- 위 코드를 통해 모델 끝의 4개의 층은 학습을 통해 가중치가 재조정되며, 그 외의 층은 학습되지 않음
- 모델 끝에 존재하는 층을 동결 해제하는 이유?
 - 모델은 상위층(출력과 가까운 층)에서 데이터의 <u>"구체적 특성"</u>을 학습하고, 하위층(입력과 가까운 층)에서 "단순한(일반적) 특징"을 학습하기 때문
 - ex) 얼굴을 학습한다면, 모델 상위층은 입 모양, 눈 모양, 코 모양과 같이 구체적 특징을 학습하고, 모델 하위층은 얼굴 모양을 학습할 것
- 제공되는 코드를 통해 전이 학습을 실습해보세요.

TensorFlow Hub

- 사전 학습된 가중치는 다음 조건을 만족해야 함
 - 우리가 해결하려는 문제와 특성이 동일해야 함
 - 양과 질이 보장된 데이터셋을 사용했어야 함
 - 사용된 데이터셋이 문제를 일반화할 수 있어야 함
- 앞서 사용한 VGG16은 ImageNet 데이터셋을 활용하여 만들어진 가중치를 사용하였음
 - 우리가 직접 만들 수 있을까? → 실험 환경, 시간적으로 매우 제한적임
 - 깃허브 저장소, 기타 장소에서 제공하는 가중치 → 적용이 어렵고, 안전하지 않으며, 적합하지 않을 수 있음
- 이 같은 문제를 겪고 있는 우리를 위해 구글에서 TensorFlow Hub를 제공
 - 목적: 우리가 원하는 사전 학습된 모델을 쉽게 찾을 수 있도록 함
 - 안전하고, 검증된 모델을 제공
 - 모바일 앱, TensorFlow.js 모델도 제공

TensorFlow Hub



요약 정리

- 1. 컨볼루션 신경망은 이미지 데이터에 특화되어 있지만, 음성 인식이나 비디오, 6장에서 다뤄볼 텍스트 데이터에도 사용됩니다.
- 2. 완전연결층은 공간 정보를 손실하는 반면, 컨볼루션층은 공간정보를 유지합니다.
- 3. 컨볼루션층은 컨볼루션 필터를 통해 이미지의 특징을 인식할 수 있게 됩니다. 또한, **컨볼루션 필터가 가지는 파라미터**는 이미지 필터와 다르게 직접 정의해주지 않고, **학습을 통해 조정**됩니다.
- 4. 컨볼루션층에서는 주요한 인자로서 **컨볼루션 필터 개수, 스트라이드 크기, 패딩 여부**를 사용하고, 풀링층에서는 주요한 인자로서 **커널 크기, 스트라이드 크기**를 사용합니다.
- 컨볼루션층은 1x1 크기를 사용하여 최대한 공간정보를 손실하지 않도록 하며, 다운샘플링이 필요 할 경우 최대 풀링층을 사용합니다.
- 6. model.summary(), plot_model() 함수는 모델 구조를 확인하기에 유용합니다.
- 7. 규제화 함수, 드롭아웃, 배치 정규화는 과대적합을 방지할 뿐, 100% 해결해주지 않습니다.

요약 정리

- 8. 데이터 증식 방법은 다양한 데이터를 모델에 입력해 더욱 견고한 모델을 얻을 수 있도록 도와줍니다. 케라스에는 이를 위한 이미지 제네레이터가 준비되어 있습니다.
- 9. 전이 학습은 사전 학습된 가중치를 사용하여 더욱 빠르게 향상된 성능을 얻을 수 있도록 도와줍니다. 케라스는 수많은 이미지 데이터로 구성된 ImageNet 데이터를 학습한 다양한 모델을 제공하고 있습니다.
- 10. 모델 상위층은 데이터의 구체적 특징을 학습하며, 모델 하위층은 단순한 특징을 학습합니다.
- 11. 텐서플로우 허브는 우리가 원하는 모델을 쉽게 찾을 수 있도록 도와줍니다.