



## 6장. 순환 신경망

# Wrap Up

---

1. 컨볼루션 신경망은 이미지 데이터에 특화되어 있지만, 음성 인식이나 비디오, 6장에서 다뤄볼 텍스트 데이터에도 사용됩니다.
2. 완전연결층은 공간 정보를 손실하는 반면, 컨볼루션층은 공간정보를 유지합니다.
3. 컨볼루션층은 컨볼루션 필터를 통해 이미지의 특징을 인식할 수 있게 됩니다. 또한, 컨볼루션 필터가 가지는 파라미터는 이미지 필터와 다르게 직접 정의해주지 않고, 학습을 통해 조정됩니다.
4. 컨볼루션층에서는 주요한 인자로서 컨볼루션 필터 개수, 스트라이드 크기, 패딩 여부를 사용하고, 풀링층에서는 주요한 인자로서 커널 크기, 스트라이드 크기를 사용합니다.
5. 컨볼루션층은 1x1 크기를 사용하여 최대한 공간정보를 손실하지 않도록 하며, 다운샘플링이 필요할 경우 최대 풀링층을 사용합니다.
6. `model.summary()`, `plot_model()` 함수는 모델 구조를 확인하기에 유용합니다.
7. 규제화 함수, 드롭아웃, 배치 정규화는 과대적합을 방지할 뿐, 100% 해결해주지 않습니다.

# Wrap Up

---

8. **데이터 증식 방법**은 다양한 데이터를 모델에 입력해 **더욱 견고한 모델**을 얻을 수 있도록 도와줍니다. 케라스에는 이를 위한 이미지 제네레이터가 준비되어 있습니다.
9. **전이 학습**은 **사전 학습된 가중치를 사용**하여 더욱 빠르게 향상된 성능을 얻을 수 있도록 도와줍니다. 케라스는 수많은 이미지 데이터로 구성된 ImageNet 데이터를 학습한 다양한 모델을 제공하고 있습니다.
10. **모델 상위층**은 **데이터의 구체적 특징**을 학습하며, **모델 하위층**은 **단순한 특징**을 학습합니다.
11. **텐서플로우 허브**는 우리가 원하는 모델을 쉽게 찾을 수 있도록 도와줍니다.

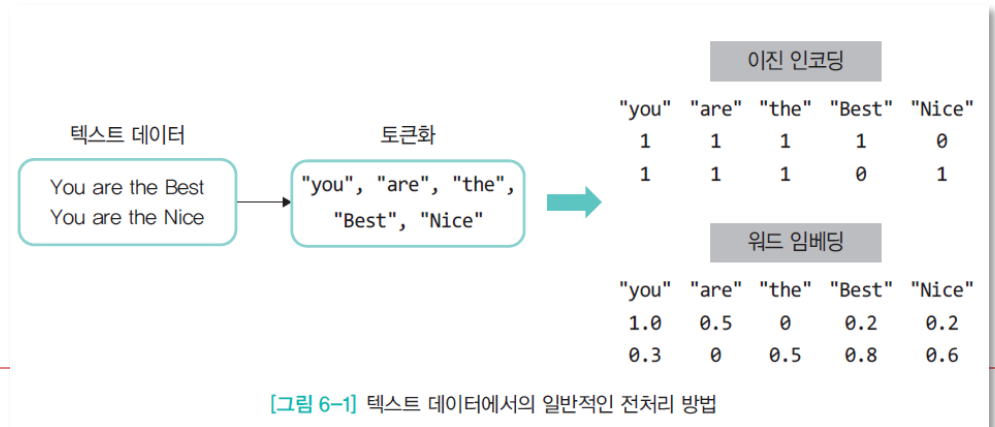
# 6장의 내용?

---

- 컨볼루션 신경망과 함께 양대산맥을 이루는 순환 신경망(RNN; Recurrent Neural Network)
    - 음성 인식, 기계 번역(네이버 파파고, 구글 번역기)
    - 주식, 온도, 매출과 같이 시간이 지남에 따라 변화하는 데이터를 활용하여 주식 종가, 날씨, 상점 매출 예측
    - 자연어 처리(NLP; Natural Language Preprocessing)
  - 이번 장에서는 다음 내용을 다뤄봅니다.
    - Embedding, SimpleRNN, LSTM, Conv1D
    - IMDB, reuters, 주기를 포함한 시계열 데이터셋
    - BERT 간단히 알아보기
-

# Embedding – 원리 이해하기

- Embedding층은 **수많은 단어(또는 데이터)를 벡터 형태로 표현**할 수 있어 텍스트 분류를 위해 사용하는 가장 기본에 해당하는 층
  - 사전 학습된 가중치를 불러와 사용할 수 있음(실습을 참고)
  - 토큰, 토큰화, 텍스트 분류에 사용되는 기본적 용어를 알고 사용해보자
- **토큰(Token)**
  - 문법적으로 더 이상 나눌 수 없는 언어 요소
  - 이를 수행하는 작업을 **토큰화(Tokenizer)**라고 함
- 텍스트 데이터를 신경망에 입력하기 위해서 일반적으로 토큰화 작업을 수행하고 정의된 토큰에 고유 인덱스를 부여한 뒤, 인코딩을 통해 적절한 형태로 바꿔주는 전처리 작업 과정을 거치게 됨
  - 원-핫 인코딩, 이진 인코딩
  - 워드 임베딩(Word Embedding)



# Embedding – 원리 이해하기

---

- 토큰화 작업을 수행해보자
  - tensorflow.keras.preprocessing.text 모듈에서 이를 위한 함수를 제공
- 데이터 준비
- Tokenizer() 함수를 사용하여 토큰화 작업 수행
  - oov\_token: 데이터에 나타나지 않은 단어를 전달된 단어로 교체
  - fit\_on\_texts() 함수를 통해 데이터에 적용하고, texts\_to\_sequences() 함수로 변환

```
04 texts = ['You are the Best',  
05          'You are the Nice']  
  
07 tokenizer = Tokenizer(num_words = 10, oov_token = '<OOV>')  
08 tokenizer.fit_on_texts(texts)  
09  
10 # 텍스트 데이터를 정수 인덱스 형태로 변환합니다.  
11 sequences = tokenizer.texts_to_sequences(texts)
```

```
{'<OOV>': 1, 'you': 2, 'are': 3, 'the': 4, 'best': 5, 'nice': 6}
```

# Embedding – 원리 이해하기

---

- 새로운 데이터 "You are the One"
  - 'One' 단어는 새로 등장했기 때문에, '<OOV>'로 대체됨

```
test sequences: [[2, 3, 4, 1]]
```

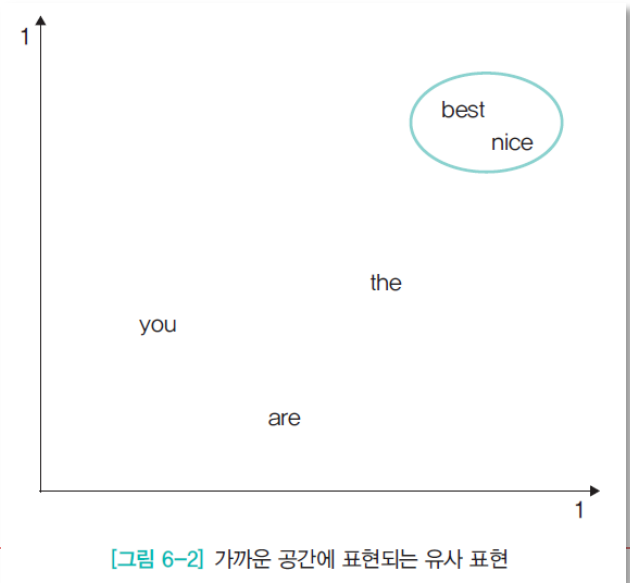
- 'You', 'are', 'the'는 각각 2, 3, 4로 변환
- sequences\_to\_matrix() 함수를 사용하면 이진 형태로 인코딩된 결과를 얻을 수 있음

```
binary_vectors:  
[[0. 0. 1. 1. 1. 1. 0. 0. 0. 0.]  
 [0. 0. 1. 1. 1. 0. 1. 0. 0. 0.]]
```

- sequences\_to\_matrix() 또는 to\_categorical() 함수에서 얻을 수 있는 결과를 **희소 행렬(Sparse Matrix)**라고 표현하며, 이와 반대되는 개념을 **밀집 행렬(Dense Matrix)**라고 표현함
-

# Embedding – 원리 이해하기

- 희소행렬
  - 존재하는 단어의 인덱스를 제외하고 전부 0으로 표현
  - 고차원이며, 단어의 유사성(Similarity)을 표현할 수 없음
  - 행렬의 고차원으로 인해 불필요한 계산이 추가되며, 차원의 저주(Curse of Dimensionality)를 야기함
- 밀집행렬
  - 각 단어의 관계를 실수로 표현하며, 저차원에 해당
  - 행렬에 속해있는 실숫값은 0과 1로 직접 지정해주는 희소행렬과 다르게 데이터를 기반으로 조정
  - 유사한 의미를 가지는 단어는 비슷한 공간에 표현(매핑)될 것





# Embedding – 데이터 살펴보기

- Embedding층을 활용하여 IMDB 데이터셋 문제를 해결해보자
  - 위에서 배운 전처리 과정이 전부 수행된 채로 제공됨
- 데이터 다운로드

[함께 해봐요] 데이터셋 다운로드

use\_embedding\_layer.ipynb

```
01 from tensorflow.keras.datasets import imdb
02
03 num_words = 10000
04 (X_train, y_train), (X_test, y_test) = imdb.load_data(num_words=num_words)
```

- num\_words 인자를 통해 사용할 단어의 개수를 조절(여기서는 10,000개만 사용)
  - 학습 데이터와 테스트 데이터는 5:5 비율로 나뉘어서 제공
- 데이터 확인
  - 데이터에서 확인할 수 있는 숫자는 빈번하게 사용되는 정도를 나타냄
  - 레이블 → 1(긍정), 0(부정)

```
[1, 14, 22, 16, 43, 530, 973, 1622, 1385, 65, 458, 4468, 66, 3941, 4, 173, 36,
256, 5, 25, 100, 43, 838, 112, 50, 670, 2, 9, 35, 480, 284, 5, 150, 4, 172,
... 생략 ...
-----
1
```

# Embedding – 데이터 살펴보기

- 가장 빈번하게 사용되는 세 가지 단어 출력해보기
  - the, and, a
  - 포함? 제외? 고민해볼 수 있음
  - 포함시킨다면 어떤 방법으로 포함시킬 것인가 등

[함께 해봐요] IMDB 데이터셋에서 가장 빈번하게 사용되는 세 개의 단어

```
01 imdb_get_word_index = {}
02
03 for key, value in imdb.get_word_index().items():
04     imdb_get_word_index[value] = key
05
06 for i in range(1, 4):
07     print('{} 번째로 가장 많이 쓰인 단어 = {}'.format(i, imdb_get_word_index[i]))
```

```
1 번째로 가장 많이 쓰인 단어 = the
2 번째로 가장 많이 쓰인 단어 = and
3 번째로 가장 많이 쓰인 단어 = a
```

- 데이터의 길이가 전부 동일하도록 조정해주기 위해 `pad_sequences()` 함수를 사용
  - 지정해준 길이보다 짧은 경우 0으로 채워넣음(zero padding), 긴 경우는 잘라냄

```
07 pad_X_train = pad_sequences(X_train, maxlen=max_len, padding = 'pre')
08 pad_X_test = pad_sequences(X_test, maxlen=max_len, padding = 'pre')
```

# Embedding – 모델 구성하기

---

- Embedding층은 모델의 첫 번째 층으로만 사용할 수 있으며, 주로 순환 신경망과 연결하여 사용
  - (batch\_size, sequence\_length) 형태를 입력으로 받으며, (batch\_size, sequence\_length, output\_dim) 형태를 출력

```
04 model = Sequential()
05 # 이 층은 모델의 제일 첫 번째 층으로만 사용할 수 있습니다.
06 # Flatten층을 사용하기 위해 input_length를 전달합니다.
07 model.add(Embedding(input_dim = num_words, output_dim = 32,
                       input_length = max_len))
```

- input\_dim(학습 데이터에서 사용한 단어의 개수), output\_dim(임베딩 벡터 크기)
- input\_length 인자는 순환 신경망과 연결할 경우엔 사용하지 않음

# Embedding – 모델 학습하고 평가하기

[함께 해봐요] 모델 학습시키기

use\_embedding\_layer.ipynb

```
01 history = model.fit(pad_X_train, y_train, batch_size = 32, epochs = 30,  
                        validation_split = 0.2)
```

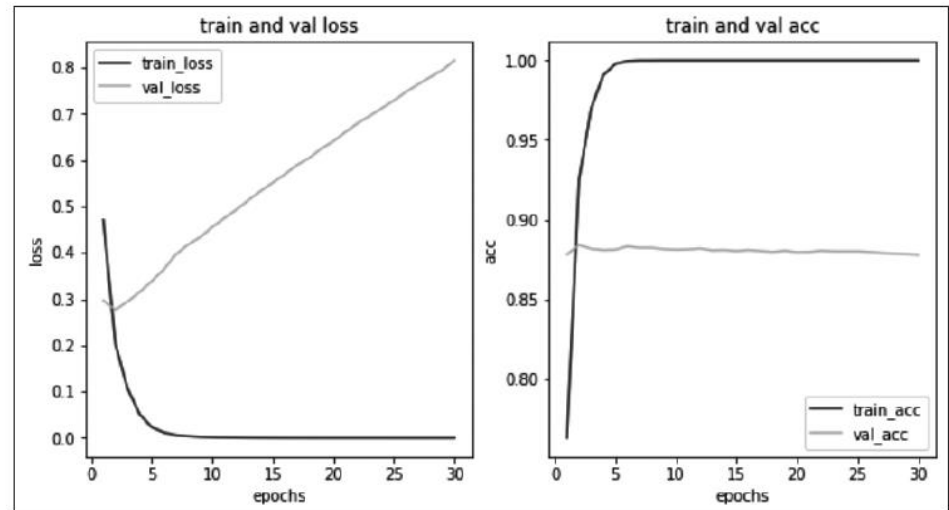
- validation\_split 인자 사용
  - 학습 데이터의 끝에서 해당 비율만큼 떼어내어 검증 데이터셋으로 활용
  - 무작위로 20% 비율만큼 뽑아오는 것이 아닌 **단순하게 끝에서 떼어낸다는 점**을 주의
- 항상 결과를 확인하고, 학습 과정을 기록하는 것을 습관화할 것

[함께 해봐요] 모델 평가하기

use\_embedding\_layer.ipynb

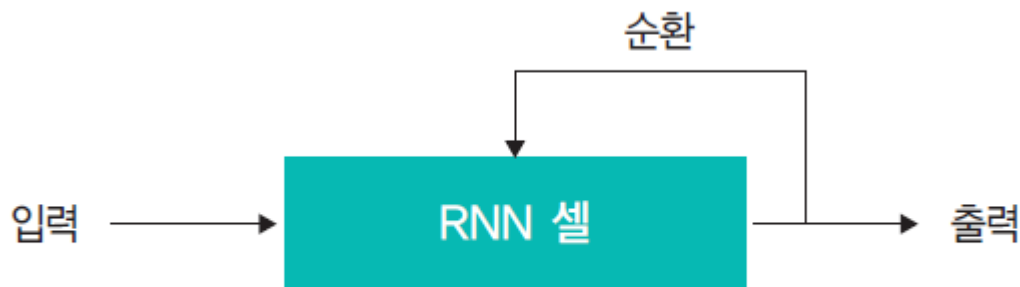
```
01 model.evaluate(pad_X_test, y_test)
```

```
[0.8114458246806264, 0.87172]
```



# RNN – 원리 이해하기

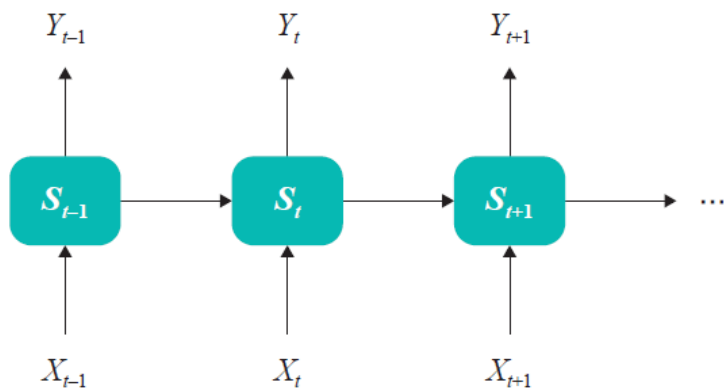
- Embedding층은 데이터의 표현을 학습하여 데이터 사전을 구축하는 것으로 쉽게 이해할 수 있음
  - 유사 단어를 비슷한 공간에 매핑하지만, 시퀀스 데이터의 중요한 특성인 순서와 맥락을 고려하지 않음
  - “Dense vs Conv” 차이를 떠올려보자
- 순환 신경망은 완전연결층, 컨볼루션 신경망의 반대되는 개념으로 설명할 수 있음
  - 완전연결층과 컨볼루션 신경망은 피드 포워드 네트워크(feed-forward network)
  - 피드 포워드 네트워크는 출력값이 오직 마지막 층인 출력층을 향함
  - 하지만 순환 신경망은 출력값이 출력층을 향하면서도 동시에 현재층의 다음 값으로 사용



[그림 6-3] 순환 신경망의 구조-1

# RNN – 원리 이해하기

- RNN 셀
  - 순환 신경망의 노드가 출력값을 반환하는 동시에 이전 상태(state)를 기억하는 메모리 역할을 수행
  - 은닉 상태(hidden state)
- 다음 그림에서  $x$ 는 입력,  $y$ 는 출력,  $t$ 는 현재 시점을 의미
- 의사코드에서  $output\_t$ 가  $state\_t$ 의 값을 변환시키는 것을 확인
  - $state\_t$ 는  $activation\_func$ (활성화 함수)에서 사용되고 있음

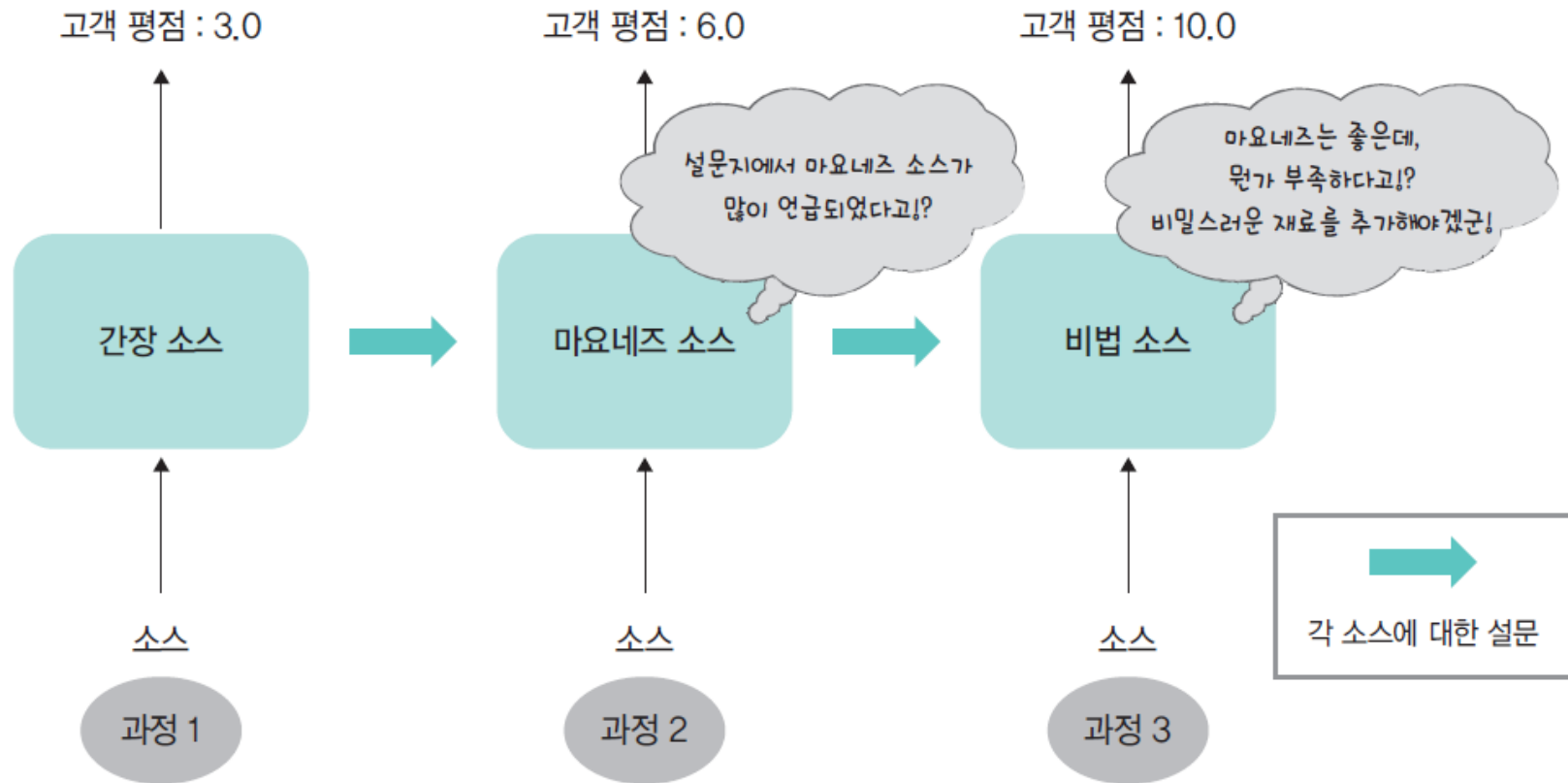


[그림 6-4] 순환 신경망의 구조-2

예시: 순환 신경망을 표현한 의사코드

```
01 state_t = 0 # 초기 상태
02
03 # 각 시점에 해당하는 입력을 반복합니다.
04 for input_t in input_sequence:
05     # 입력과 은닉상태를 활성화 함수에 통과시킵니다.
06     output_t = activation_func(input_t, state_t)
07     # 출력값은 다음 시점을 위한 은닉 상태가 됩니다.
08     state_t = output_t
```

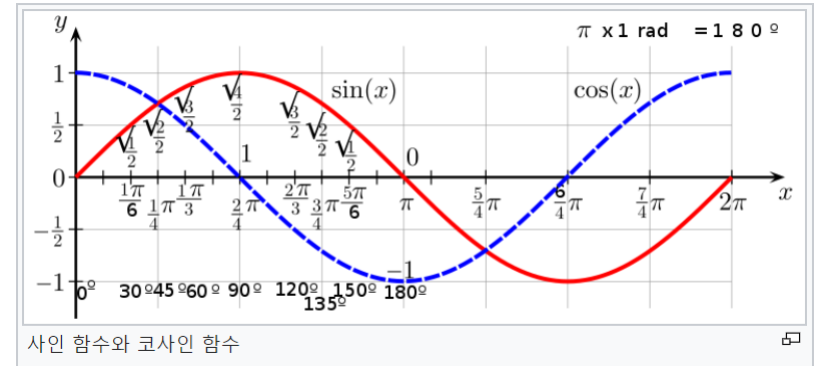
# RNN - 원리 이해하기



[그림 6-5] 순환 신경망의 예

# RNN – 데이터 살펴보기

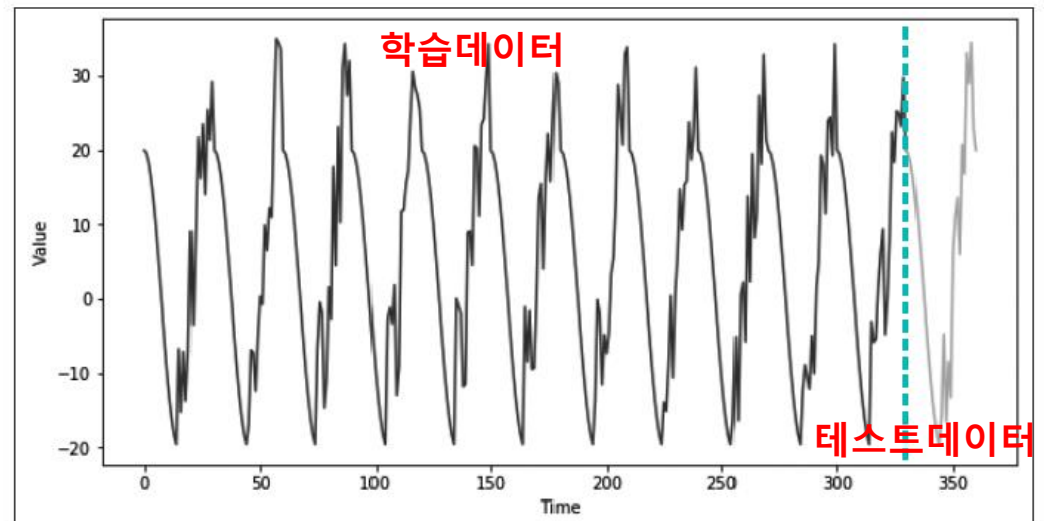
- 주기를 가진 함수: sin, cos 함수
  - 시계열 데이터 형태와 유사
  - 예제를 직접 만들어보자



출처 : <https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%82%BC%EA%B0%81%ED%95%A8%EC%88%98>

- 360일 데이터, 주기는 한달(30일)

```
06 time = np.arange(30 * 12 + 1)
07 month_time = (time % 30) / 30
08 time_series = 20 * np.where(month_time < 0.5,
09                             np.cos(2 * np.pi * month_time),
10                             np.cos(2 * np.pi * month_time))
```





# RNN – 데이터 살펴보기

- 시간적 순서가 존재하도록 make\_sequence() 함수를 정의

```
04     for i in range(len(time_series)):
05         x = time_series[i:(i + n)]
06         if (i + n) < len(time_series):
07             x_train.append(x)
08             y_train.append(time_series[i + n])
```

- 위 함수를 사용하면 다음과 같은 결과를 얻을 수 있음

```
[ 1  2  3  4  5  6  7  8  9 10] | 11
[ 2  3  4  5  6  7  8  9 10 11] | 12
[ 3  4  5  6  7  8  9 10 11 12] | 13
```

- 이를 통해 우리가 구성한 모델은 시간에 관련한 패턴을 학습할 수 있음
- make\_sequence() 함수에서 시퀀스 길이를 결정하는 파라미터 n은 하이퍼파라미터로 학습 성능에 영향을 줌

```
01 def make_sequence(time_series, n):
```

# RNN – 모델 구성하기

---

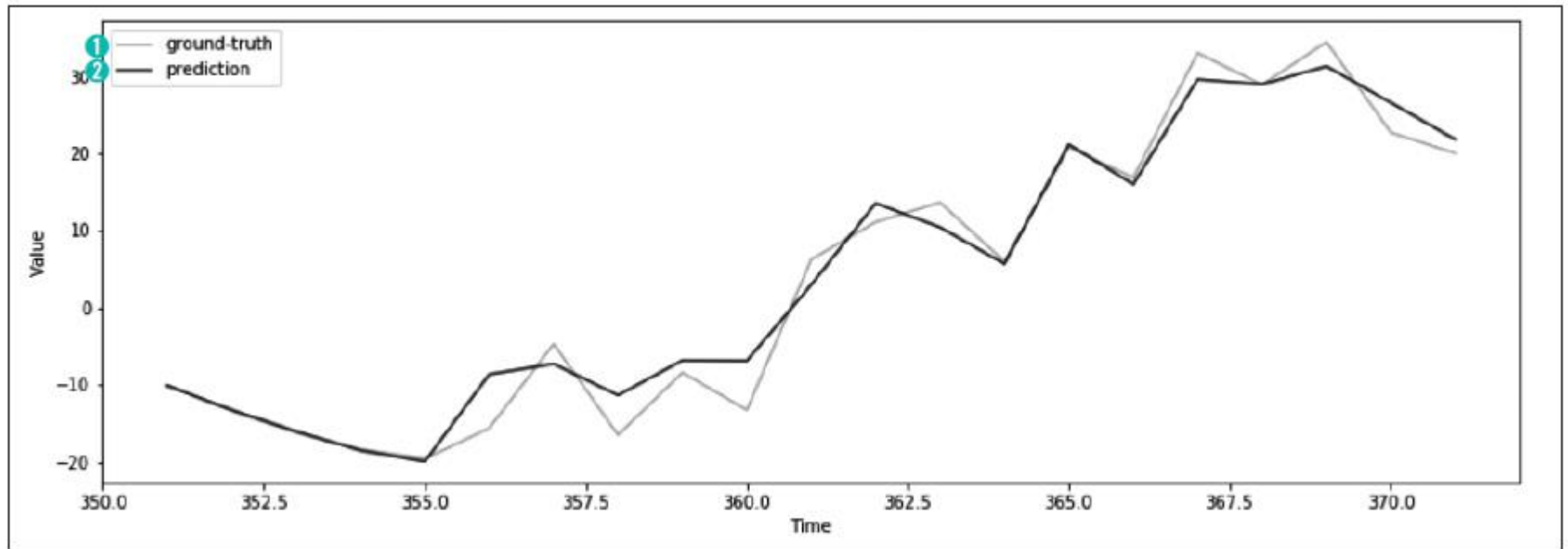
- SimpleRNN층 사용
  - (batch\_size, timesteps, input\_dim) 형태를 입력으로 받으며, (batch\_size, units) 형태를 출력
  - timesteps는 하나의 샘플에 포함된 정보의 개수를 의미
  - 입력 형태가 Embedding층의 출력 형태와 동일한 것을 확인

```
04 model = Sequential()  
05 # SimpleRNN층을 첫 번째 층으로 사용하는 경우,  
06 # 반드시 input_shape를 명시해주어야 합니다.  
07 model.add(SimpleRNN(units = 32, activation = 'tanh', input_shape = (n, 1)))
```

- input\_shape = (n, 1), n은 timesteps를 1은 데이터 특성 개수를 의미
- 활성화 함수는 주로 tanh 또는 relu를 사용하며, 기본값은 tanh

# RNN – 모델 학습하고 평가하기

- 일부 맞추지 못한 결과가 보이지만, 납득할 수준
  - 텍스트 전처리와 Embedding층이 추가됩니다.



# RNN – 여러 개 쌓아보기(실습)

- SimpleRNN층을 여러 개 연결하기 위해서는 추가 인자를 설정
  - **recurrent\_sequence**
  - True일 경우, RNN 셀의 전체 상태를 반환
  - 드롭아웃 사용을 위해 **dropout, recurrent\_dropout** 인자를 사용
  - 제공되는 코드를 통해 IMDB 데이터셋에 적용해보세요

```
16 model = Sequential()
17 model.add(Embedding(input_dim = num_words, output_dim = 32))
18 # 새로운 인자 세 개가 사용되었습니다.
19 model.add(SimpleRNN(32, return_sequences = True, dropout = 0.15,  
                        recurrent_dropout = 0.15)))
20 model.add(SimpleRNN(32))
```

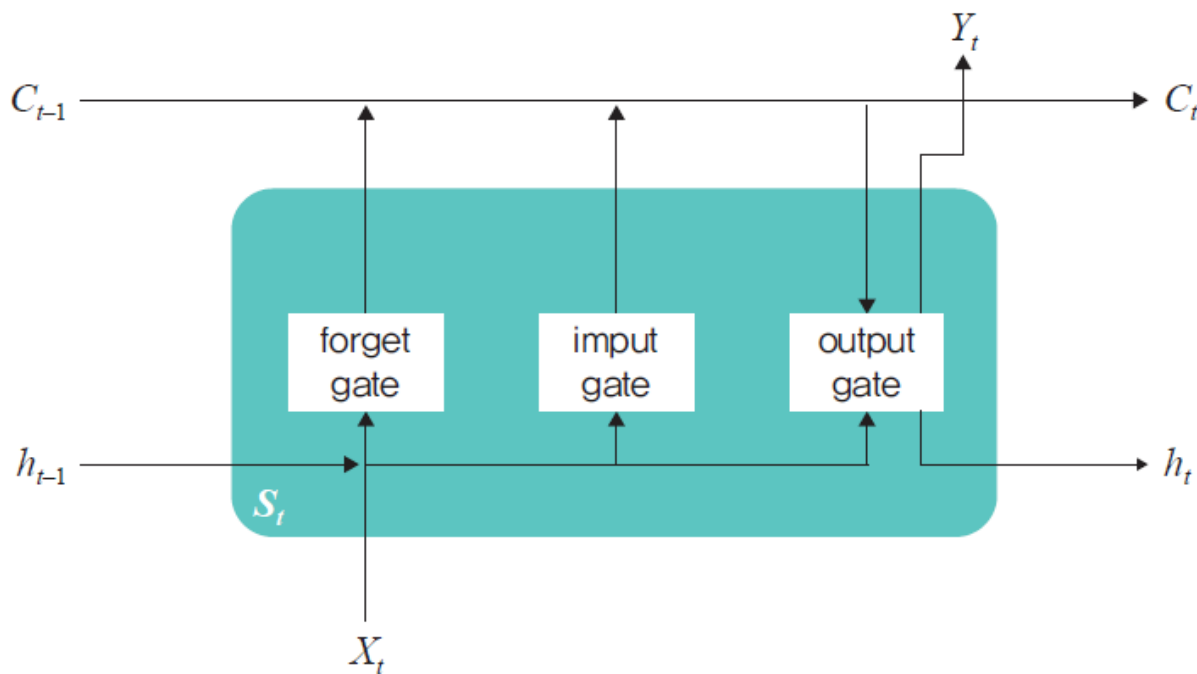
# LSTM – 원리 이해하기

---

- 단순한 순환 신경망의 문제점
  - ‘시점이 흐를수록 지속해서 기억하지 못한다’
  - 그래디언트 손실 문제
  - 이러한 문제는 chatGPT와 같은 LLM(Large Language Model)에서도 아직 근본적으로 해결되지 않았음
- 이를 해결하기 위해 1997년 고안된 방법
  - **LSTM(Long Short-Term Memory)**
  - Hochreiter, S., & Schmidhuber, J. (1997). Long short-term memory. Neural computation, 9(8), 1735-1780.
- 여전히 많은 사례에서 사용되고 있으며, 이를 변형한 여러 가지 방법이 존재

# LSTM – 원리 이해하기

- LSTM의 핵심은 정보를 여러 시점에 걸쳐 나르는 장치가 추가되었다는 것
  - 그래디언트를 보존할 수 있어 그래디언트 손실 문제가 발생하지 않도록 도와줌
  - 아래 그림에서 C로 표현된 'Cell State', h는 hidden state
  - 정보 나르는 것을 도와줄 세 개의 게이트: **forget gate, input gate, output gate**



[그림 6-6] LSTM의 구조

# LSTM – 원리 이해하기

게이트	내용 <sup>12</sup>	
forget_gate	수식	$f_t = \text{sigmoid}(\text{dot}(x_t, W_f) + \text{dot}(h_{t-1}, U_f) + b_f)$ <sup>13</sup>
	설명	'Cell state'가 나르는 정보 중, 관련 없는 정보를 시그모이드 함수를 사용하여 제거합니다( $f_t$ ). 'Cell state'는 여기서 생성된 값과 원소별 곱을 통해 정보를 제거하게 됩니다. 곱은 아래 'input_gate'의 수식에서 볼 수 있습니다( $f_t * C_{t-1}$ ).
input_gate	수식	$i_t = \text{sigmoid}(\text{dot}(x_t, W_i) + \text{dot}(h_{t-1}, U_i) + b_i)$ $C_t = f_t * C_{t-1} + i_t * \tanh(\text{dot}(x_t, W_c) + \text{dot}(h_{t-1}, U_c) + b_c)$
	설명	input_gate는 두 가지 작업을 수행합니다. 첫 번째, 현재 시점의 정보( $x_t$ )와 이전 시점의 상태( $h_{t-1}$ )에 시그모이드 함수를 활용하여 어떤 정보를 업데이트할지 결정합니다. 두 번째, 현재 시점의 정보와 이전 시점의 상태에 tanh 함수를 활용하여 새로운 정보를 만듭니다. 이 둘을 곱한 뒤, 'forget gate'를 통해 걸러진 정보와 더해져 현재 시점의 'Cell state'를 만들게 됩니다( $C_t$ ).
output_gate	수식	$o_t = \text{sigmoid}(\text{dot}(x_t, W_o) + \text{dot}(h_{t-1}, U_o) + b_o)$ $h_t = o_t * \tanh(C_t)$
	설명	'output gate'는 출력값과 현재 시점의 상태 $h_t$ 를 만듭니다. $h_t$ 는 현재 시점의 정보와 이전 시점의 상태에 시그모이드 함수를 통과시켜 얻은 값과 tanh 함수를 통과한 'Cell state' 값을 곱해 만들어집니다. 또, $h_t$ 는 그림의 $h_t$ 와 동일하며, 결괏값을 만들기 위해 활성화 함수를 통과한 $h_t$ 는 그림의 $y_t$ 와 동일합니다.

# LSTM – 원리 이해하기

- 신경망 공부를 시작했지만, 수학은 너무 어려워...
  - (우리에게 중요) 식을 전부 기억할 필요는 없음
  - 다만, 모든 연산이 'Cell State'를 중심으로 이루어진다는 것과 LSTM의 핵심적인 기능을 기억!
- LSTM은 워낙 유명한 모델이라 이를 잘 설명한 많은 글들이 있습니다.
  - 다른 표현들로 설명되어 있으니, 종합하여 나만의 것으로 만드세요.
  - 이해하고 사용하는 것과 이해하지 않고 사용하는 것은 엄청난 차이를 가져다 줍니다.
- 데이터를 다뤄봅시다!
  - 추가로, 케라스 공식 홈페이지에도 좋은 튜토리얼이 존재합니다
    - [https://keras.io/guides/working\\_with\\_rnns/](https://keras.io/guides/working_with_rnns/)

» Developer guides / Working with RNNs

## Working with RNNs

**Authors:** Scott Zhu, Francois Chollet

**Date created:** 2019/07/08

**Last modified:** 2020/04/14

**Description:** Complete guide to using & customizing RNN layers.

🔗 [View in Colab](#) · 📄 [GitHub source](#)

### Introduction

Recurrent neural networks (RNN) are a class of neural networks that is powerful for modeling sequence data such as time series or natural language.

Schematically, a RNN layer uses a `for` loop to iterate over the timesteps of a sequence, while maintaining an internal state that encodes information about the timesteps it has seen so far.

The Keras RNN API is designed with a focus on:

- **Ease of use:** the built-in `keras.layers.RNN`, `keras.layers.LSTM`, `keras.layers.GRU` layers enable you to quickly build recurrent models without having to make difficult configuration choices.
- **Ease of customization:** You can also define your own RNN cell layer (the inner part of the `for` loop) with custom behavior, and use it with the generic `keras.layers.RNN` layer (the `for` loop itself). This allows you to quickly prototype different research ideas in a flexible way with minimal code.



# LSTM – 데이터 살펴보기

- Reuters 데이터셋
  - IMDB 데이터셋과 유사함
  - 총 11,258개의 뉴스 기사가 46개 카테고리로 이루어져 있는 다중 분류 문제
- 데이터 다운로드

[함께 해봐요] Reuters 데이터셋 다뤄보기

use\_LSTM\_layer.ipynb

```
01 from tensorflow.keras.datasets import reuters
02
03 num_words = 10000
04 (X_train, y_train), (X_test, y_test) = reuters.load_data(num_words=num_words)
05
06 print(X_train.shape, y_train.shape)
07 print(X_test.shape, y_test.shape)
```

```
(8982,) (8982,)
(2246,) (2246,)
```

- 문장 길이 동일하게 맞추기

```
05 pad_X_train = pad_sequences(X_train, maxlen=max_len)
06 pad_X_test = pad_sequences(X_test, maxlen=max_len)
```

# LSTM – 모델 구성하기

---

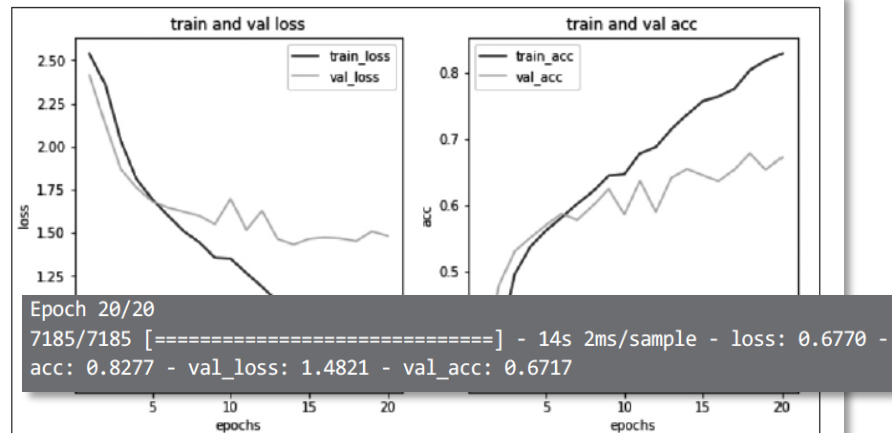
- LSTM은 설정할 수 있는 여러 가지 인자가 있지만, 특별한 상황이 아니라면 케라스가 제공하는 기본값 그대로를 사용해도 무방함
  - LSTM을 여러 개 쌓기 위해 이전처럼 return\_sequences 인자를 True로 전달

```
04 model = Sequential()  
05 model.add(Embedding(input_dim = num_words, output_dim = 64))  
06 model.add(LSTM(64, return_sequences = True))  
07 model.add(LSTM(32))
```

- (책 내용 참고) IMDB 데이터셋에서 사용 결과, 검증 데이터셋에서 더 높은 성능을 얻었음

# LSTM – 모델 학습하고 평가하기

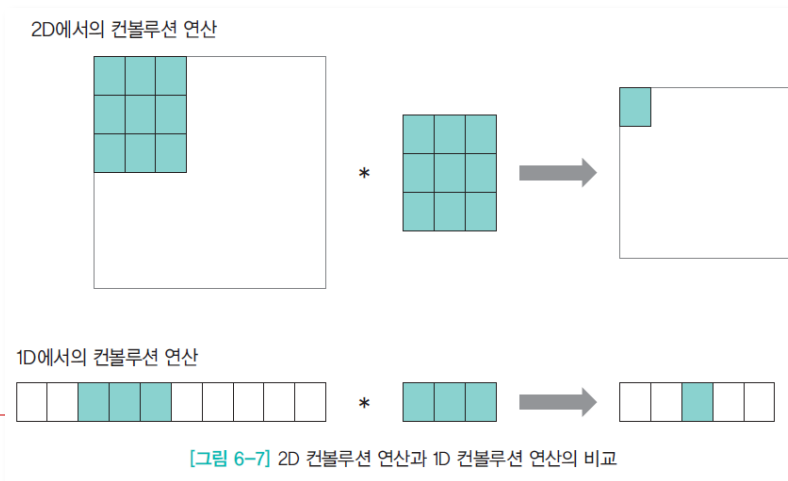
- returns 데이터셋 결과
  - 20 에폭, 검증 데이터셋의 정확도: 약 67%



- LSTM뿐만 아니라 케라스가 제공하는 다양한 층을 사용해 보세요
  - 과거의 정보뿐만 아니라 미래 정보까지 학습에 사용하는 **Bidirectional RNN**
  - LSTM을 변형한 **GRU**

# Conv1D – 원리 이해하기

- 5장에서 지겹게 만나보았던 컨볼루션이 그리웠을거라고 생각합니다
  - 왜 또 나와서 우리를 괴롭힐까?
  - 시퀀스 데이터도 컨볼루션 방법을 통해 특징을 추출할 수 있습니다
- Conv1D층
  - 1차원 형태의 컨볼루션 필터를 가지는 1D 컨볼루션층
  - LSTM과 혼합하여 사용되는 등 순환 신경망과 함께 사용됨
- Conv2D: **2D 형태를 가진 컨볼루션 필터로 컨볼루션 연산을 수행하여 이미지 특징을 추출**  
Conv1D: **1D 형태를 가진 컨볼루션 필터로 컨볼루션 연산을 수행하여 시퀀스 데이터의 특징을 추출**



# Conv1D – 원리 이해하기

---

- “나는 좋다”라는 문맥을 문장의 앞부분에서 인식했다면, 동일하게 뒷부분에서도 인식할 수 있음
  - 5장에서 설명한 이동 불변성이 기억나야 함
- 5장에서 사용한 최대 풀링층(Max Pooling), 여기서도 사용!
  - 차원만 바뀜
  - MaxPooling1D층
  - 코드상에서 MaxPooling1D, MaxPool1D는 동일한 층

# Conv1D – 모델 구성 및 학습

---

- IMDB 데이터셋과 cos 데이터를 활용
- Conv1D층은 (**batch\_size, timesteps, channels**) 형태를 입력으로 받으며, (**batch\_size, timesteps, filters**) 형태를 출력

```
04 model = Sequential()
05 # 이 층은 모델의 제일 첫 번째 층으로만 사용할 수 있습니다.
06 # Flatten층을 사용하기 위해 input_length를 전달합니다.
07 model.add(Embedding(input_dim = num_words, output_dim = 32,
                       input_length = max_len))
08 model.add(Conv1D(32, 7, activation = 'relu'))
09 model.add(MaxPooling1D(7))
10 model.add(Conv1D(32, 5, activation = 'relu'))
11 model.add(MaxPooling1D(5))
12 model.add(GlobalMaxPooling1D())
```

# Conv1D – 모델 구성 및 학습

---

## 이번에 사용해본 모델의 특징

- 컨볼루션 층하면 주로 3x3 필터 크기를 사용한다고 했고, 그렇게 사용해왔음.  
하지만 여기선 **비교적 큰 필터 크기인 5와 7을 사용**
  - 예를 들어, 문장 맥락 파악을 위해 많은 개수의 단어를 보면 맥락을 파악하기가 더 쉬울것
  - 그렇다고 해서 적은 개수의 단어를 보았을 때, 문장의 맥락을 파악하기 어렵다는 의미도 아니며, 많은 개수의 단어를 보았을 때 정확히 파악할 것이라는 보장은 하지 못함
  - 이를 해결하기 위해 [3, 5, 7] 또는 그 외의 크기를 사용하여 다양한 실험을 해보는 것을 추천
    - 2D 컨볼루션층과 다르게 필터의 크기를 증가시킨다고 하여 모델의 크기가 급격히 증가하지 않기 때문
  - 적절히 타협하여 크기 5를 사용하거나, 여러 크기를 사용한 후에 Concatenate층을 사용하여 결과를 전부 병합하는 방법도 존재
- 전역 최대 풀링층 사용
  - GlobalMaxPooling1D층
  - 배치 차원을 제외하고 2차원 형태를 1차원 형태로 변환, Max → 차원별로 최대값 특징을 사용
  - Flatten층을 사용해도 무방

# Conv1D – 모델 구성 및 학습

---

- Conv1D층과 LSTM층 혼합하여 사용하기
  - Conv-LSTM 모델

```
05 model = Sequential()  
06 model.add(Conv1D(32, 3, activation = 'relu', input_shape = (10, 1)))  
07 model.add(MaxPooling1D(2))  
08 model.add(Conv1D(32, 3, activation = 'relu'))  
09 # LSTM을 혼합하여 모델을 구성합니다.  
10 model.add(LSTM(32, dropout = 0.2, recurrent_dropout = 0.2))
```



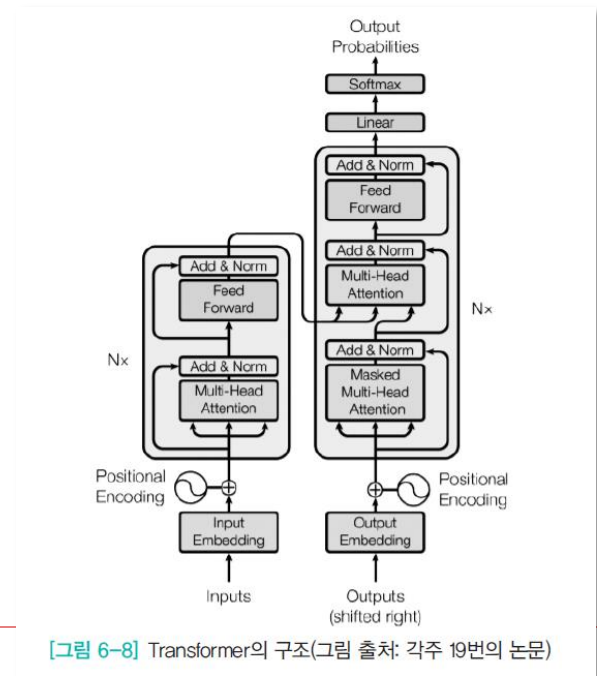
# BERT 가법게 알아보기

- **BERT(Bidirectional Encoder Representations from Transformers)**

- 이름이 매우 김, 그냥 버트라고 읽자
- 자연어 처리 분야에서 최고 성능을 보여주었고, 활발하게 연구, 활용되고 있는 방법
- 2018년 10월 구글에서 발표했으며, Transformer 형태를 이용
- 25억 개의 Wikipedia 단어와 8억 개의 BooksCorpus 단어를 사용

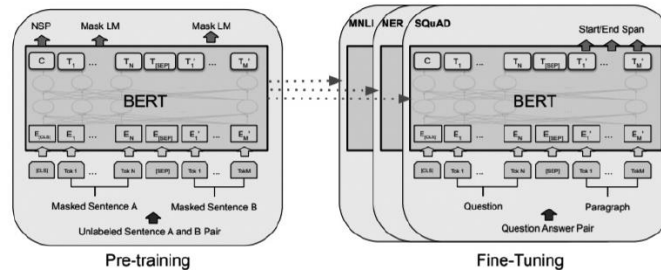
- BERT는 질문-대답 문제(QA; Question & Answering)를 다루는 SQuAD와 KorQuAD에 도전함과 동시에 상위권을 독식한 훌륭한 방법

- SQuAD: Stanford Question Answering DataSet
- KorQuAD: The Korean Question Answering DataSet



# BERT 가볍게 알아보기

- BERT가 주로 사용되기 이전의 자연어 처리 분야에서는 **사전 학습을 사용할 적당한 방법이 존재하지 않았음**
  - 사전 학습된 모델의 힘은 이미 5장에서 겪어보았죠?
  - BERT는 5장에서 사용한 모델 구조와 동일하게, 사전 학습된 BERT의 마지막 부분을 재정의하여 사용



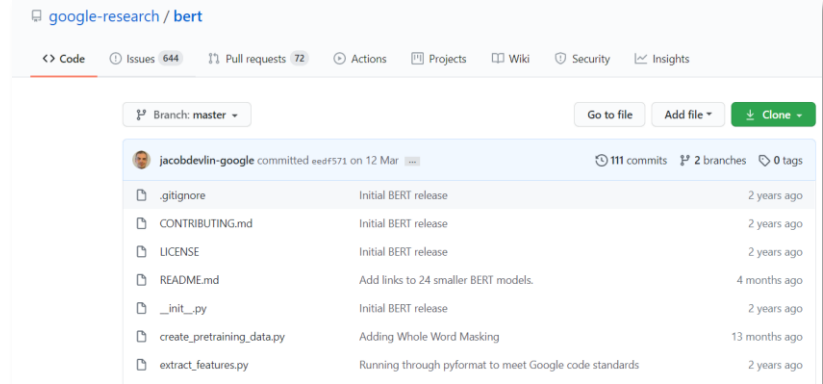
[그림 6-9] BERT는 사전 학습이 가능한 강력한 모델입니다.(그림 출처: 각주 16번의 논문)

- 이를 활용하여 자연어 처리 연구에서 매우 탁월한 성능을 보여줌
- 또한, **다양한 분야에서도 높은 성능을 보여주면서 활용성의 범위가 매우 넓다**는 것을 증명
  - 최근 개발된 모델도 이와 같은 특징을 보여주려고 매우 노력, ex) 일반인이 활용하기 어려우누 **GPT-3, Bard**
  - Q. 왜 일반인 활용이 어려울까? A. 구현은 가능. 그러나 돈이 매우 많이 필요!
- 한 분야에서 뛰어난 성능을 보여준 방법이 다른 분야에서도 뛰어난 성능을 보여줄 수 있다는 것은 딥러닝의 매~우 강력한 장점이다 ➡ 2023년에도 여전히 이를 증명하는 중(ing)

# BERT 가볍게 알아보기

- 자연어 처리 문제를 해결하고 싶다면, BERT 활용을 고민해보는 것은 어떨까요?

- <https://github.com/google-research/bert>



- (추가) 이미지에 관심이 있어도, 자연어 처리에 관심이 있어도

**Transformer 개념**은 꼭! 알아두기를 권장합니다.

- 논문 제목:

Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., ... & Polosukhin, I. (2017). Attention is all you need. In Advances in neural information processing systems (pp. 5998-6008).

# 요약 정리

---

1. 순환 신경망은 **시퀀스 또는 시계열 데이터 처리에 특화**되어 있습니다.
2. Embedding층은 **수많은 단어(또는 데이터)를 표현**할 수 있습니다. 항상 모델의 첫 번째 층으로만 사용할 수 있습니다.
3. Embedding층은 (batch\_size, sequence\_length) 형태를 입력으로 받으며, (batch\_size, sequence\_length, output\_dim) 형태를 출력합니다.
4. Embedding층은 **단어의 관계와 맥락을 파악할 수 없습니다**. 이를 해결하기 위해 사용되는 것이 SimpleRNN층입니다. SimpleRNN층은 순환 신경망의 가장 기본적인 형태를 나타내며, 출력값의 업데이트를 위해 **이전 상태를 사용**합니다.
5. SimpleRNN층은 (batch\_size, timesteps, input\_dim)의 형태를 입력으로 받으며, (batch\_size, units)를 출력합니다.
6. SimpleRNN층은 **그래디언트 손실 문제를 야기**합니다. 이를 해결하기 위해 고안된 것이 LSTM입니다. LSTM은 **과거의 정보를 나르는 'Cell State'**를 가지고 있으며, 정보를 제거 또는 제공하기 위한 input\_gate, forget\_gate, output\_gate를 보유하고 있습니다.

# 요약 정리

---

7. Conv2D층을 통해 이미지 데이터의 특징을 추출할 수 있었다면, Conv1D층을 통해 시퀀스 데이터의 특징을 추출할 수 있습니다.
8. Conv1D층은 (batch\_size, timesteps, channels) 형태를 입력으로 받으며, (batch\_size, timesteps, filters) 형태를 출력합니다.
9. BERT는 자연어 처리 분야에서 최고의 성능을 달성한 모델입니다. 자연어 처리뿐만 아니라 다양한 분야에서 뛰어난 성능을 보여주고 있기 때문에 충분히 관심을 가져볼 만한 방법입니다.