

微店技术周刊(总第 30 期)-本期主编-张尚金



[马云和马斯克，到底是谁给谁上了一课](#)

关于

微店技术周刊整理每周有趣有用有料的各类内容，为大家呈现多样的技术世界。

周刊编辑：@何会会 / @张尚金 / @杨力 / @赵兴 / @刘远洋

周刊招募内容作者，主题不限，发出你的声音吧！

周刊同步在 微店技术团队 github，欢迎关注：<https://github.com/weidian-inc/weidian-tech-blog>

技术分享

- [技术路线：前端开发已进入深水区](#)
- [20行代码实现一个模块引擎](#)

- [白话中台战略-1开篇：中台是个什么鬼？](#)
- [中台架构50篇资料精选，阿里/腾讯/京东...中台建设实践汇集](#)
- [欢迎体验 Android 10！ 找到个换android的理由](#)
- [JavaScript如何工作 – 更好的编程 – 中等](#)
- [百度网盘不限速客户端](#)
- [一种生产环境可用的“滚动穿透”解决方案](#)
- [一个视频秒懂傅里叶变换：清晰明了，简洁易懂，最火数学视频3Blue1Brown又来了！ 俗话说，万物皆可傅里叶！ 傅里叶变换在物理学、数论、组合数学、信号处理、概率论、统计学、密码学、声学、光学、海洋学、结构动力学等领域都有着广泛的应用。到底什么是傅里叶变换？看完这个形象展示傅里叶变换的视频你就明白了](#)
- [采用领域驱动设计方法的全模块化单体应用程序](#)
- [以75行JavaScript源代码构建语言分析器和解释器](#)
- [使用TensorFlow.js进行图像对象检测](#)

工具资料

- [curl 是常用的命令行工具，用来请求 Web 服务器。它的功能非常强大，命令行参数多达几十种。如果熟练的话，完全可以取代 Postman 这一类的图形界面工具](#)
- [用于生成，分析，转换和操作颜色的命令行工具](#)
- [即将到来：为NPM提供大量广告拦截器](#)
- [用Zynq制作环境照明系统](#)
- [中国最全面的格式转换平台。支持约200多种格式的文件转换，相信你会用到的](#)
- [Pagemap: 网站的迷你地图](#)
- [用好这 42 款 Chrome 插件，每年轻松给你省出一个年假](#)

编程之外

- [猪价涨了？别慌](#)

- [程序员如何在工作中自我增值](#)
- [苹果发布 Apple Music 的 Web 版了，可以免费收听数百万首歌曲，跟 Spotify 竞争。看来 iTunes 是真的要废掉了](#)
- [GitHub 上今天看到的一个「今日热榜」项目，感觉还挺有用的，特别是对搞运营的同学。当然了，普通群众也可以拿来吃瓜](#)
- [Linux 28 岁了，有人总结了 28 个不为人知的事实](#)
- [流量从此是路人](#)

23世纪问答（001期）

@viva是我问：23世纪的能源主要靠什么？人类对宇宙的开发大致到什么地步了？

答：23世纪人类文明的工业和社会生产主要依靠超级核聚变和空间太阳能提供能源动力。此时，人类普遍从安立柯帝国进口一种称为“精炼源”的矿物质来提高超级托卡马克核聚变过程中约束等离子磁场的稳定性。从而实现持久可控的核聚变并继而以此作为大型机械和城市的主要发电方式。太空大国普遍以核聚变能源作为其主力能源。另一方面，几个大国及其企业在环绕地球的轨道上设置大量太阳能板接收太阳能，在空间站转换为电能后用无线输电技术发回到地面上的电能接收站，再通过电网送到各个使用终端。空间太阳能的使用范围主要在地球与月球殖民地。太空城、地球上的小国和资源匮乏国家是空间太阳能的主要服务对象，太空大国为其在轨道上建立电站然后将电能传输到这些国家的城市。而出于地缘政治考量，大国本身不会过多使用空间太阳能。

人类从22世纪开始进入了太空殖民时代，太阳系、南门二、安立柯星系、翡翠星系是人类足迹已到的几个恒星系。不过，后两个星系由于是外星文明的势力范围，因此人类仍无法对其殖民和开发，而只是拥有航道通行权。人类的殖民地和空间开发主要仍在太阳系和南门二。其中以月球和火星的开发最为成熟，这两个地方已经遍布人类殖民点和城市，环木星轨道、土卫六、小行星带和柯伊伯带也渐渐吸引了大量人类殖民者前往开发。值得一提的是，以色列人更是把谷神星直接地球化后改造成了迦南行星。而南门二则只有潘朵拉行星上有殖民据点。除了行星，还有大量空间站和太空城市充斥着太阳系，其中最大的是柯伊伯带星门附近的边缘港，人口已达两百万以上。

@低熵的高熵体问：行星际与恒星际飞船的推进方式是怎么样的？六大国的在轨打击能力如何？机器人有机器人三定律的限制吗？地球气候如何？大都会新闻目前有多少成员？

答：23世纪人类飞船的主流推进方式主要是核聚变、光压、磁压这三种推进系统。由于恒星际间的旅行依靠星门（一种由翡翠文明发明并维护的能压缩空间的人造黑洞）作为枢纽，因此飞船并不需要装备支持超长时间航行以及近光速级别的推进系统。

六大国在23世纪都有完整的太空舰队和太空战斗能力，其中英国、以色列和斯拉夫的太空运输能力最

高，他们的战舰也最多，他们的舰队承运了超过一半的恒星际货物运输，所以被称为“人类马车夫”。不过，中国、美联和欧罗巴由于人口众多、工业结构完整以及殖民地广阔，因此拥有最全面和综合度最高的太空打击力量。有其擅长夸空间和行星表面的立体作战。

机器人三定律在23世纪发挥了重要作用。不过，出于对AI和硅基文明的潜在崛起的担心，人类各主要国家都立法限制机器人公司或相关运营机构私自提高AI及机器人的能力，而且也不允许AI擅自联网。

23世纪的地球环境十分优美，这是因为：

一，大部分工业都已经转移到月球和太空城；

二，化石能源不再是能源主流；

三，核聚变和太阳能不会产生环境破坏；

四，社会的环保意识很强（甚至是矫枉过正）。

大都会新闻目前只有一个成员。

@左舷炮手寞寞寂问：翡翠文明对地球的影响体现在哪？

答：翡翠文明作为一个超越人类数万年的先进文明，对人类文明在21世纪第一次接触后的走向产生了深刻影响。

主要表现在几个方面：

1，引起了人类社会的宗教回归思潮。由于第一次接触的强大震撼感，也由于地球几个主要宗教修正了其教义，把外星文明纳入宗教体系中，很多原本已经疏离了宗教的人以及无神论者开始重新找回宗教信仰。与此同时，也催生了大量小众宗教。宗教回潮运动导致的直接后果是很多国家和社会的宗教团体和势力重新取得了强势地位。

2，向人类引荐了安立柯文明。翡翠文明是人类和安立柯文明接触、交流以至发生贸易关系的中间人，这直接引发了人类历史上最长的经济繁荣周期，大大加速了人类开发太阳系和探索其他恒星系的速度。

3，向人类传授了大量科学知识。翡翠文明在接触后不久就为人类制定了“涅槃计划”，通过学校、企业、政府、NGO和特使等各种渠道向人类有系统、有步骤地传授其掌握

的科学知识，此举直接推动了人类文明的发展。

@樊元树问：货币体系是什么样子？

答：23世纪人类文明的货币系统是商品本位占绝对主导，世界各国政府都基于黄金和克里普（KREEP）作为货币的价值，货币形式是电子货币形式，由各国中央银行管理的大规模分布式服务

器阵列作为电子货币的发行基础。而与之相反，安立柯帝国的货币系统是信用货币星元，星元的发行并没有真实的商品作为基础，它在人类、翡翠文明、安立柯帝国三边贸易中被确立为基础货币的无锚定信用凭证。国际货币基金组织（IMF）在全人类范围内发行信用点（Credit Point, 简称CP），CP以一揽子货币为基础，包括人民币、欧元、联邦美元（Federal Dollar, 简称FEDA）、卢布、英镑和高级谢克尔（Senior Sheqel）等。人类文明范围内的贸易以及与IMF的结算都以CP为基础货币。每个国家可将与安立柯帝国贸易所收到的星元与IMF兑换为CP。

@正-魔之左手问：日本交出了什么样的代价才成为中国的“盟国”呢？

答：日本的地缘环境和民族性格注定了他们不是倒向中国就是倒向美联，自从21世纪美军撤出亚太地区以及紧跟着的美国解体后，日本就意识到倒向中国已是必然，尤其是与朝鲜在一场惨烈的本土战争后，日本人成为亚太一极的愿望也最终落空了，因此便与朝鲜，还有独立的琉球一同成为大中华经济圈的重要一员。

@Lightman-韬问：之前说过好像要推出游戏，是什么类型的，什么时候可以运营？

答：23世纪游戏预计会在2015年开放公测，是战略类型多人在线网页游戏，形态有点儿类似于travian和文明的结合，不过会有很多创新的玩法在其中。游戏会与大都会新闻的主线直接挂钩，玩家在游戏中的行为与主线间会产生相互影响。

我知道有部分粉丝的问题还没回答，这是因为一来问题比较敏感，二来我还没有想好，所以留待以后再回答。此外，我会在2015年推出一本详细说明23世纪人类文明情况的书，有兴趣的读者届时可以留意大都会新闻的动态。

[>查看原文](#)