


입 사 지 원 서

지원부문	풀스택 개발자, 프론트엔드 개발자	희망연봉	회사내규
1. 인적사항			
성명	윤서정/Seojeong Yun	생년월일	1991.05.07
E-MAIL	sjyun0507@gmail.com	전화번호	010-5130-3057
주소	대구 중구 명륜로 21길 43-11		



2. 학력 및 교육사항

기간		학교	학과(학점)	졸업구분
2010.3~2014.2		한국교통대	영어학과(4.0/4.5)	졸업
교육사항	교육기간(총)	2025.03.25~2025.09.09	교육시간	9:00~6:00(주5일, 900시간)
	교육기관	코리아 IT 아카데미대구	교육과정명	(디지털컨버전스) 공공데이터 융합 풀스택 개발자 양성과정 A
	내용			
	화면 설계, 요구사항 확인, 애플리케이션 설계, UI디자인, 화면 구현, 개발 환경 운영 지원, 프로그래밍 언어 활용, 데이터베이스 구현, SQL 활용, 네트워크 프로그래밍 구현, 인터페이스 구현, 통합 구현, 애플리케이션 테스트 수행, 애플리케이션 배포			

3. 병역 및 기타사항

병역	해당사항 없음	군별		계급		기간		병과	
----	---------	----	--	----	--	----	--	----	--

4. 경력사항

기간	업체명	직급	주업무
2019.10.~2024.12	Ocean Blue express (미국/뉴저지)	대리	SCM/포워딩업무, 항공&해상화물 수출입 및 미주 물류 운송관리
2017.07.~2019.05	YBM ECC (대구)	강사	영어 강의 및 학부모 상담
2014.07.~2016.01	MG 새마을 금고 (경북 고령)	주임	은행 창구/수신업무, 예적금 출납, 카드 & 보험 영업

5. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처
정보처리기사	2025.09.12	한국산업인력공단
컴퓨터 활용능력2급	2014.01.24	한국산업인력공단
ICDL start certificate	2014.01.04	KPC
운전면허 1종 보통	2017.05.11	경북지방경찰청

6. 능력사항

구분	상세 보유기술
Java	기초 문법(제어문, 배열, 연산자), 클래스·상속·인터페이스, 예외처리 및 OOP 설계 구현
Database	SQL을 활용한 테이블 생성·검색·수정·삭제, MariaDB 및 JPA/MyBatis ORM 활용
JSP&Servlet	액션태그, 쿠키·세션 관리, 예외 처리 페이지 구현
Spring Boot	REST API 설계·구현, JWT 인증/인가, OAuth2(Kakao) 로그인 연동
React	컴포넌트 설계, Zustand·React Query 상태 관리, Axios/fetch API 연동
Web UI	HTML5, CSS3, JavaScript, TailwindCSS 기반 반응형 UI 구현
협업/배포	Git/GitHub 협업, Vercel, NaverCloud 배포, Figma·Notion 활용

7. 기타 활동사항

기간	기관명	활동 내용
2024.06(10일)	케냐(뉴저지 온누리교회)	해외봉사 - 아동 교육, 문화 활동 및 학교 재건
2013.07(14일)	캄보디아(충주대학교)	해외봉사 - 아동 교육, 문화 활동 및 학교 재건

8. 포트폴리오 주소

포트폴리오	https://portfolioseojeongyun.vercel.app/
깃허브	https://github.com/sjyun0507

자 기 소 개 서

1) 자원동기

미국에서 물류 업무를 하며 IT에 처음 관심을 갖게 되었습니다. 선진국이라 믿었던 미국의 시스템은 예상보다 낙후되어 있었고, 물류 프로세스 대부분이 엑셀 기반의 수작업으로 운영되어 업무 누락이나 사고가 빈번했습니다. 회사는 자체 시스템 구축에 나섰지만, 2년이 넘도록 실질적인 성과를 내지 못했고, 그 원인은 개발자와 현업 간의 소통 부족, 그리고 물류에 대한 이해 결여에 있었습니다. 이 과정을 지켜보며 저는 개발이 단순한 기술 구현이 아니라, 현장의 문제를 해결하는 핵심 수단이라는 사실을 실감했고, 그때부터 직접 배우고 문제를 해결해 보고 싶다는 생각을 갖게 되었습니다.

또한 미국 생활 중 다양한 개발자들과의 교류를 통해, 실무에서 겪는 개발 환경과 기술 적용 사례들에 대해 자연스럽게 접할 수 있었습니다. 이들의 이야기를 들으며 개발이라는 직무가 기술적 매력뿐 아니라 논리적인 사고와 협업, 그리고 사용자 중심의 사고방식을 요구한다는 점에서 저와 잘 맞는 일이라는 확신을 갖게 되었습니다. 특히 AI와 자동화 기술의 빠른 발전을 보며, 앞으로의 시대에는 개발 역량이 곧 경쟁력이 될 것이라 판단했고, 단순한 관심을 넘어서 개발자라는 진로를 진지하게 결심하게 되었습니다. 현재는 Java와 JavaScript를 중심으로 기초를 탄탄히 다지며, 웹 개발과 알고리즘에 대한 학습을 병행하고 있습니다. 또한 정보처리기사 자격증 공부를 통해 IT 전반의 구조와 개념을 체계적으로 익히고 있으며, 실습 위주의 프로젝트를 통해 실제 문제 해결 능력을 키워가고 있습니다. 물류 업무를 통해 체득한 데이터 기반의 사고력과 프로세스 개선 경험을 바탕으로, 앞으로는 기술로 변화를 이끄는 개발자로 성장하고자 합니다.

2) 성장과정

저는 새로운 환경을 두려워하기보다, 그 속에서 배우고 성장하는 것을 중요하게 여겨왔습니다. 29세라는 늦은 나이에 전공과 무관한 물류 분야에 도전하기 위해 낯선 미국행을 선택한 것도 그러한 성향의 연장선이었습니다. 미국 현지 적응은 쉽지 않았습니다. 언어와 문화, 신분 문제뿐만 아니라 팬데믹과 경제 불황 등 예상치 못한 변수까지 겹쳐져 업무 환경은 늘 긴장의 연속이었습니다. 특히 물류 업무 특성상 운송 지연, 컨테이너 도난, 항구 파업 등 사건·사고에 대한 실시간 대응이 필요했고, 매일이 문제 해결의 연속이었습니다.

그럼에도 불구하고 "지금 맡은 일에 최선을 다하자"는 마음으로 흔들림 없이 책임을 다하고자 노력했습니다. 차근차근 신뢰를 쌓은 끝에 회사의 후원을 받아 미국 영주권을 취득하게 되었고, 약 6년간의 미국 생활은 저에게 도전 속에서도 성장을 만들어낼 수 있다는 확신을 심어주었습니다. 이러한 경험은 제가 새로운 분야를 접할 때도 주저하지 않고 스스로 길을 만들어갈 수 있는 힘이 되었습니다. 현재는 풀스택개발자가 되겠다는 목표 아래 관련 기술을 꾸준히 학습 중이며, 과거의 도전에서 그랬듯 이번에도 낯선 영역을 스스로 익히고, 문제를 해결하며 성장해 나가고자 합니다.

3) 성격의 장단점

저는 한 번 정한 목표는 끝까지 해내려는 책임감과 꾸준함을 강점으로 가지고 있습니다. 새로운 개념이나 기술을 접하면 빠르게 이해하고 몰입하는 편이며, 계획을 세우고 성실히 실천하는 것을 즐깁니다. 예를 들어, 정보처리기사 자격증을 준비할 때 하루 단위로 학습 계획을 수립하고 꾸준히 실천했고, 그 결과 한 번에 필기시험에 합격할 수 있었습니다. 이러한 성실한 태도는 제가 처음 접하는 정보통신 분야에서도 지속해서 성장할 수 있는 기반이 되고 있습니다.

반면, 책임감을 갖고 일하다 보니 때로는 결과물의 완성도에 과도하게 신경을 쓰게 되어, 협업 시 다소 까다롭게 비춰졌던 적도 있었습니다. 실제로 이전 회사에서는 제가 업무 하나하나에 꼼꼼히 피드백하는 방식 때문에 후임들이 부담을 느낀다는 이야기를 들은 바 있습니다. 그 경험을 계기로 제 태도를 돌아보게 되었고, 이후에는 보다 유연한 소통과 팀 분위기를 고려하는 노력을 해왔습니다. 팀원들과의 일상적인 대화를 자주 나누고, 여가 시간을 함께 보내며 관계형성에 힘썼고, 퇴사할 때는 팀원들이 따로 선물을 준비해 줄 만큼 관계가 많이 회복되었습니다.

성실함과 책임감은 저의 강점이지만, 지나친 완벽주의가 협업에 있어 한계를 만들 수 있다는 점도 직접 경험하며 배웠습니다. 그 과정을 통해 혼자보다 함께의 가치를 더 잘 이해하게 되었고, 개발이라는 분야 역시 개인의 집중력 뿐만 아니라 팀워크가 필수적인 영역이기에 이러한 경험과 변화된 태도가 실무에서도 긍정적으로 작용할 것이라 믿습니다.

4) 입사 후 포부

저는 실력을 바탕으로 신뢰를 얻고, 협업에 강한 개발자로 성장하고 싶습니다. 맡은 역할을 충실히 수행하며 꾸준히 배워나가고, 장기적으로는 팀과 회사에 실질적인 가치를 더할 수 있는 구성원이 되는 것이 저의 목표입니다. 입사 후에는 먼저 팀의 개발 환경과 코드 스타일, 협업 도구 등 업무 시스템을 신속하게 익히고, 맡은 역할을 안정적으로 수행하는 데 집중하겠습니다. 기존 코드와 문서를 적극 분석하며, 주어진 업무는 작더라도 꼼꼼히 처리해 팀 내 신뢰를 쌓고자 합니다. 아울러 회사의 기술 스택과 도메인에 대한 이해도를 높이기 위해, 실무 중심의 스터디와 개인 프로젝트도 병행하며 실력을 체계적으로 다져나가겠습니다.

업무에 익숙해진 이후에는 반복 작업이나 개선이 필요한 기능을 발견하고, 이를 제안하고 직접 구현하는 개발자가 되고자 합니다. 이전 직무에서 다양한 부서와 협업하며 쌓은 커뮤니케이션 능력과 문제 분석 경험을 살려, 단순한 기능 구현을 넘어 사용자와 비즈니스 관점을 함께 고려하는 개발을 실현하겠습니다. 장기적으로는 귀사의 기술 방향성과 개발 문화를 깊이 이해하고, 주도적으로 프로젝트를 이끌 수 있는 책임 있는 핵심 개발자로 성장하고 싶습니다. 안정적인 코드 작성과 유연한 협업을 통해 팀에 기여하며, 신뢰받는 구성원이 되겠습니다.

5) 직무관련 경험

Spring Boot와 React 기반 영화 예매 사이트 프로젝트에서 좌석 예약 구조를 개선하며 안정성과 확장성을 확보한 경험이 있습니다. 조장으로서 프론트엔드를 담당하던 당시, 초기에는 좌석 상태를 `seat` 테이블에 'Available, Hold, Booked'으로 상태 컬럼을 두고 직접 관리했으나, 실제 서비스 환경에서는 여러 사용자가 동시에 동일 좌석을 선택할 때 상태 충돌이나 중복 예약이 발생할 수 있다는 점을 고려했습니다. 이러한 전역 테이블 업데이트 방식은 확장성 측면에서도 한계가 있었습니다. 이를 해결하기 위해 백엔드 담당과 협력하여 `seat`은 변하지 않는 고정 좌석 정보만 유지하고, `seat_hold`와 `booking_seat`을 별도 테이블로 분리해 임시 예약과 확정 예약을 관리하도록 구조를 개선했습니다. 그 결과 중복 예약을 방지하고, 일정 시간이 지나면 자동으로 해제되는 안정적인 예약 로직을 구현할 수 있었습니다. 또한 프론트엔드에서는 서버가 반환하는 좌석 상태를 실시간으로 반영하여 사용자 경험을 강화했습니다. 이 과정을 통해 데이터베이스 설계와 서버-클라이언트 아키텍처 전반에 대한 이해를 넓힐 수 있었으며, 단순 기능 구현을 넘어 서비스 안정성과 확장성을 고려한 설계 역량을 강화할 수 있었습니다.

프로젝트 소개서

수행 프로젝트	항목	내용
	프로젝트 명	Movie Reservation System 'Ticketory'
	수행기간	2025.08.07 — 2025.09.04
	목표	<ul style="list-style-type: none">• 실제 상용 서비스 수준의 영화 예매 플랫폼을 직접 설계·구현• 풀스택 개발 · 협업 · 배포 · 유지보수 전 과정 실습• 예매 데이터와 스토리(관람평)를 결합한 차별화된 경험 제공• 영화관리, 상영시간관리, 요금관리, 매출 통계 등 관리자 기능 구현
	내용	<p>사용자 (User)</p> <ul style="list-style-type: none">• 영화 목록 조회, 상세 정보, 예고편 확인• 좌석 선택 → 예매 → 결제 (수요일 할인, 좌석별 차등 요금 적용)• 결제 후 QR 티켓 발급• 마이페이지: 회원정보 수정, 예매 내역 확인, 스토리/관람평 관리 <p>관리자 (Admin)</p> <ul style="list-style-type: none">• 영화 CRUD (포스터, 스틸컷, 예고편 등록)• 상영관, 상영시간 관리• 프로모션/할인 정책 관리• 게시판 (공지사항, 이벤트 배너) 관리• 대시보드: 일별 매출, TOP 영화, 월별 통계
	설계/프로세스	<p>시스템 설계</p> <ul style="list-style-type: none">• React + Vite 기반 프론트엔드, Spring Boot 백엔드, MariaDB 데이터베이스로 구성된 풀스택 아키텍처 설계.• JWT 인증 및 카카오 OAuth2 연동으로 사용자 인증·인가 구현. <p>데이터베이스 설계</p> <ul style="list-style-type: none">• 32개 테이블 기반 ERD 설계.• 핵심 엔티티(회원, 영화, 상영, 좌석, 예매, 결제, 스토리/관람평 등)와 관계 정의를 통해 실제 서비스 수준의 데이터 흐름을 반영.
	담당 역할	<ul style="list-style-type: none">• 사용자 웹 화면 및 관리자 페이지 프론트엔드 개발 총괄• React + Vite 기반 반응형 UI 구현 및 Spring Boot API 연동• Zustand, React Query를 통한 전역 상태 관리 및 비동기 통신 처리• JWT 인증/인가, 카카오 로그인, 좌석 홀드/예매/결제 프로세스 등 핵심 기능 구현• GitHub를 활용한 형상 관리, 협업 도구(Notion, Google Sheets) 기반 일정 관리
	느낀점/성장점	<ul style="list-style-type: none">• 실제 상용 서비스와 유사한 복잡한 로직(할인 규칙, 좌석 동시성 제어 등)을 직접 구현하며, 단순 기능 개발을 넘어 서비스 운영 관점을 이해할 수 있었음• 프론트엔드와 백엔드 간 통신 오류나 인증 문제를 해결하는 과정에서 API 설계와 보안 처리의 중요성을 체감• 조장 역할을 수행하며 팀 내 의견 조율과 일정 관리 능력을 향상시킴• 프로젝트 전체 흐름을 기획부터 배포까지 경험하며 개발 전반에 대한 역량을 향상시킬 수 있었음

수행 프로젝트	항목	내용
	프로젝트 명	Cafe kiosk 'Beans Coffee'
	수행기간	2025.07.25 — 2025.08.02
	목표	<ul style="list-style-type: none"> • 실제 매장에서 사용하는 키오스크 수준의 주문·결제 플랫폼 구현 • 사용자·관리자 모드 분리, 포인트 적립/결제 기능까지 포함한 실습형 풀스택 개발
	내용	<p>사용자(User)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 메뉴 조회 및 선택, 옵션 추가, 장바구니 담기, 결제/포인트 적립 • 주문 내역 확인 및 취소 <p>관리자(Admin)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 메뉴 등록/수정/삭제, 판매 현황 관리 • 매출 통계 및 프로모션/할인 정책 관리
	설계/프로세스	<p>시스템 설계 Spring Boot + MariaDB 기반 백엔드, React 프론트엔드 구현</p> <p>DB 설계 메뉴, 옵션, 주문, 결제, 회원, 포인트 테이블 설계</p> <p>주요 프로세스</p> <ul style="list-style-type: none"> • 사용자: 메뉴 조회→ 옵션 선택→ 장바구니 담기→ 결제→ 포인트 적립 • 관리자: 메뉴 관리→ 주문/매출 확인→ 할인/이벤트 설정
	담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> • 사용자 웹 화면(메뉴 선택·장바구니·결제) 프론트엔드 개발 • 장바구니 DB 저장 및 옵션 포함 가격 계산 로직 구현 • API 연동 테스트 및 UI/UX 개선
	느낀점/성장점	<ul style="list-style-type: none"> • 주문/결제 흐름을 설계하면서 실제 서비스 로직과 DB 처리 흐름을 깊이 이해 • 프론트에서 계산한 금액과 서버 금액이 불일치했던 오류를 해결하며 서버 주도 로직의 중요성 학습 • 단순 UI 구현을 넘어 백엔드와의 데이터 일관성을 고려하는 시야 확장

수행 프로젝트	항목	내용
	프로젝트 명	Smart Parking System
	수행기간	2025.06.25 — 2025.07.11
	목표	<ul style="list-style-type: none"> 스마트 주차 시스템의 웹 시뮬레이션 구현 차량 입차/출차, 요금 정산, 주차 자리 상태 조회 기능 제공
	내용	사용자 (User) <ul style="list-style-type: none"> 주차장 실시간 자리 조회 차량 입차/출차 및 요금 결제 확인 관리자 (Admin) <ul style="list-style-type: none"> 주차장 상태 모니터링 주차 기록 및 매출 확인
	설계/프로세스	시스템 설계 Java + JSP/Servlet 기반 웹 애플리케이션, MySQL DB 연동 DB 설계 차량, 주차 자리, 결제, 이용 기록 테이블 설계 주요 프로세스 <ul style="list-style-type: none"> 차량 입차 시 자리 할당 → DB에 상태 업데이트 출차 시 주차 시간 계산 → 요금 정산 → 결제 처리
	담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 UI 화면 (JSP) 구현 및 차량 입출차 흐름 로직 담당 DB 설계 (주차 자리, 기록, 요금 테이블) 및 SQL 작성 입차/출차 이벤트 시 요금 계산 및 정산 기능 구현
	느낀점/성장점	<ul style="list-style-type: none"> 차량 입출차 시 DB 동기화를 맞추는 과정에서 트랜잭션 처리와 예외 상황 관리의 중요성 체감 사용자 UI와 백엔드 로직을 MVC 구조로 연동하여 안정성 확보 웹 기반 주차 통합 관리 시스템 구현을 통해 기본기 쌓음