# You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection

Joseph Redmon, Santosh Divvala, Ross Girshick, Ali Farhadi

#### 摘要

我们展示了一种名为 YOLO 的物体检测新方法。之前物体检测的方法 将分类器重新应用与检测。取而代之的是,我们将物体检测建模为空间分离 的边界框以及与之关联的物体类别回归问题。一个单独的网络再一次评估中 直接从全图像预测边界框和类别概率。由于整个检测管道是一个单一网络, 所以它可以对检测性能端到端直接优化。

我们的统一架构极其快。我们的 base YOLO 模型以 45 帧每秒的速度 实时处理图片。名为 Fast YOLO 的更小网络版本,以惊人的 155 帧每秒的速度处理,同时仍然达到了其他实时检测器两倍的 mAP。相比于 sota 检测系统,YOLO 会产生更多定位错误但是在背景产生误报的可能性更小。最后,YOLO 习得了对于物体十分通用的表征。当从自然图像推广到例如艺术品的其他领域时,它的性能由于包括 DPM 和 R-CNN 在内的其他检测方法。

### 1 Introduction

人们只要撤图片一眼就可以立即知道什么物体在图片中、它们在哪里 以及它们是如何交互的。人类的视觉系统是快速且准确的,这允许我们在不 那么小心的情况下去进行例如开车的复杂任务。快速且准确的检测算法将 会允许计算机在没有专门传感器的情况下驾驶汽车、使得辅助设备可以传 输实时场景信息给人类用户、并释放通用响应机器人系统的潜力。

目前的检测系统通过复用分类器来进行检测。为了检测一个物体,这些系统为该对象使用一个分类器,并在测试图像中的不同位置和不同尺度对其进行评估。可变部件模型(DPM)等系统使用滑动窗口方法,其中分类器在整个图像上的均匀间隔的位置运行[1]。

2

最近的方法如 R-CNN 通过区域候选的方法首先在图像中生成潜在的 边界框,然后在这些候选框上运行分类器。分类后,通过后处理来微调边界框、消除重复检测,并根据场景中的其他对象对框重新评分 [2]。因为必须单独训练复杂管道中的每个单独组件,所以这些管道速度缓慢且难以优化。

我们将目标检测重新定义为一个单一的回归问题,直接从图像像素到 边界框坐标和类别概率。使用我们的系统,只需查看图像一次 (YOLO) 即 可预测存在哪些对象以及它们在哪里。

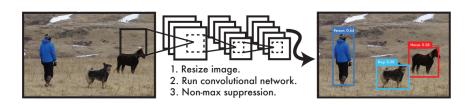


图 1: **YOLO 检测系统**使用 YOLO 处理图像简单明了。我们的系统 (1) 将输入图像的大小调整为 448 × 448, (2) 在图像上运行单个卷积网络,以及 (3) 通过模型的置信度对结果检测进行阈值处理。

YOLO 非常简单:见图1。单个卷积网络同时预测多个边界框和这些框的类别概率。YOLO 在完整图像上训练并直接优化检测性能。与传统的对象检测方法相比,这种统一模型有多个优点。

首先,YOLO 非常快。由于我们将检测视为回归问题,因此我们不需要复杂的管道。我们只是在测试时在新图像上运行我们的神经网络来预测检测。在 Titan X GPU 上且没有批处理的情况下,我们的基础网络达到了每秒 45 帧的运行速度,快速版本达到了超过 150 fps 的运行速度。这意味着我们可以以不到 25 毫秒的延迟实时处理流视频。此外,YOLO 的平均精度是其他实时系统平均精度的两倍以上。有关我们系统在网络摄像头上实时运行的演示,请参阅我们的项目网页: http://pjreddie.com/yolo/。

其次,YOLO 在进行预测时会对图像进行全局推理。与基于滑动窗口和区域候选的技术不同,YOLO 在训练和测试期间看到整个图像,因此它隐式编码了关于类及其外观的上下文信息。Fast R-CNN 是一种顶级检测方法 [3],由于无法看到更大的上下文,因此会将图像中的背景块误认为是物体。与 Fast R-CNN 相比,YOLO 的背景误报数量不到一半。

第三, YOLO 学习对象的可泛化表示。在对自然图像进行训练并在艺

术品上进行测试时,YOLO 的性能大大优于 DPM 和 R-CNN 等顶级检测方法。由于 YOLO 具有高度泛化性,因此在应用于新领域或意外输入时不太可能崩溃。

YOLO 在准确性方面仍然落后于最先进的检测系统。虽然它可以快速识别图像中的物体,但它很难精确定位一些物体,尤其是小物体。我们在实验中进一步研究了这些权衡。

我们所有的训练和测试代码都是开源的。还可以下载各种预训练模型。

### 2 Unified Detection

## References

- [1] Pedro F Felzenszwalb et al. "Object detection with discriminatively trained part-based models". In: *IEEE transactions on pattern analysis and machine intelligence* 32.9 (2009), pp. 1627–1645.
- [2] Ross Girshick et al. "Rich feature hierarchies for accurate object detection and semantic segmentation". In: *Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition*. 2014, pp. 580–587.
- [3] Ross Girshick. "Fast r-cnn". In: Proceedings of the IEEE international conference on computer vision. 2015, pp. 1440–1448.